Проект PyGame

Автор: Турукин Семен

Описание идеи: Реализовать проект-игру, позволяющую проводить свободное время без решения серьёзных задач и головоломок на примере игры «Space».

Описание реализации:

В проекте основными функциями являются:

1. Функция start – основное окно программы, которое открывается при её запуске.
2. Функция display – окно игрового цикла. Включает в себя всю логику игры.
3. Функция win (класс Win) – окно программы, которые открывается после выполнения победной цели в игре (убить 25 врагов).
4. Функция gameover (класс GG) - окно программы, которые открывается в случае проигрыша в игре (пришелец доходит до игрока)

Методы каждого элемента игры описаны в соответствующих им классах: Alien (враги), Shuttle (игрок), Fireball (снаряд), SpriteGroup (группа спрайтов)

Для запуска программы необходимы библиотеки: pygame, sys, os, mixer, random.