



Семенов Сергей Юрьевич

Мужчина, 21 год, родился 9 ноября 1999

+7 (915) 3162974

serega.semenovv@gmail.com — предпочитаемый способ связи

Проживает: Подольск (Московская область)

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду: Москва, готов к редким командировкам

Желаемая должность и зарплата

Frontend разработчик

Начало карьеры, студенты

- Информационные технологии, Интернет, Мультимедиа
- Другое

Занятость: стажировка, частичная занятость, полная занятость

График работы: удаленная работа, гибкий график, полный день

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Образование

Бакалавр

2021

Московский энергетический институт (Национальный исследовательский университет), Москва

Институт информационных и вычислительных технологий, Управление и информатика в технических системах

Электронные сертификаты

2020

ООП и паттерны проектирования в Python

Погружение в Python

Ключевые навыки

Знание языков

Русский — Родной

Английский — B1 — Средний

Немецкий — B1 — Средний

Навыки

JavaScript CSS3 HTML5 Верстка Дизайн интерфейсов ReactJS

Веб-разработка Адаптивная верстка Git Python ООП

Разработка приложений Разработка пользовательских интерфейсов

Исполнительность Пунктуальность Работа в команде Грамотная речь

Деловая переписка Пользователь ПК Ответственность Организованность

Опыт вождения

Права категории B

Обо мне

Увлекаюсь информационными технологиями и изучаю программированием уже довольно продолжительное время. При поступлении в ВУЗ целенаправленно выбирал свой будущий факультет. На данный момент являюсь выпускником НИУ "МЭИ", Института Информационных и Вычислительных Технологий.

За время обучения в ВУЗе наибольший интерес вызывали курсы, посвященные ИТ. Начиная с первого курса университета были предметы, направленные на погружение в структуры данных, алгоритмы и различные языки программирования. На данный момент я знаком с C++, M(Matlab), Python, JavaScript. Хочу отметить достаточно уверенное владение Python и JavaScript, так как эти языки мне наиболее интересны, и я отдельно выделяю время на их изучение и практику.

Одновременно с JavaScript изучаю верстку страниц, то есть повышаю навыки владения HTML и CSS. Имел опыт работы с некоторыми библиотеками и фреймворками, например, ReactJS.

Также знаком с системами управления базами данных(MySQL, PostgreSQL), теорией БД и имею некоторые навыки по работе с SQL.

Изучал архитектуру ПК, компьютерных систем и сетей(web). Знаком с теорией и имею практические навыки по работе с операционным системам Windows и Linux.

1. Одним из интересных технических проектов является решение кейса на инженерном чемпионате Case-IN 2021. Я со своей командой принимал участие в студенческой лиге по направлению Цифровой Атом. Тема кейса - дистанционная адаптация нового сотрудника в компании. Этот проект я считаю одним из самых сложных в виду крайне сжатых сроков на его реализацию. На решение было отведено 5 дней. Требование - реализация рабочего прототипа цифровой системы для погружения новых сотрудников в рабочую, коммуникационную и культурную среду организации. Приложение должно быть с адаптивной версткой.

Нами было принято решение реализовать веб-портал. Моя роль в данном проекте - front-end разработчик. Разработка клиентской части велась с использованием стандартного стека HTML/CSS/JS. В итоге моей команде удалось занять призовое место.

Это был интересный опыт. Получены навыки создания, оформления и администрирования веб-сайтов, веб-приложений. А также улучшены навыки создания презентаций и демонстрации своего продукта членам жюри.

2. Мой второй учебный проект - дипломная работа. Тема - "Разработка программного приложения для поддержки многоэтапной экспертизы документов". Этап разработки на данный момент завершен. Удалось реализовать программные средства, позволяющие проводить многоэтапную экспертизу документов, поступивших от различных организаций в Минобрнауки. Проект реализован на языке Python3 с использованием СУБД MySQL. При работе над созданием приложения улучшены навыки владения языками Python3 и SQL.

3. Визуализатор алгоритмов сортировки.

Я вдохновился видео, которые наглядно демонстрируют работу алгоритмов сортировки, и захотел реализовать подобное приложение сам. Я надеюсь, что вам понравится играть с этим инструментом визуализации так же, как мне понравилось его создавать. Разработка велась с использованием ReactJS.

4. Визуализация звукового спектра.

Люблю работать под музыку! И именно во время работы над предыдущим проектом пришла идея для этого. Целью было сделать 3D визуализацию звукового спектра для прослушиваемых аудио. В приложении можно загрузить .mp3 файл с ПК или выбрать один из двух сэмплов на странице. Разработка велась на стандартном стеке HTML/CSS/JS с использованием библиотеки p5.js.

5. Поисковик книг с адаптивной версткой, разработанный по техническому заданию:

Описание: Приложение должно состоять из поисковой строки, куда вводится название книги, рядом должна быть кнопка поиска. Под строкой поиска должен выводиться список сниппетов найденных книг, состоящих из изображения с обложкой, названия книги и автора. При клике на сниппет книги в модальном окне должна выводиться более подробная информация: увеличенное изображение с обложкой, название книги, автор, дата публикации, издатель, ISBN книги.

Требования: Приложение должно быть одностраничным. Спустя секунду после ввода последнего

символа текста в поисковую строку автоматически должен начаться поиск книг. Если в течении секунды пользователь вводит что-то дополнительно, таймер должен сбрасываться. Верстка должна быть «тянущейся» от мобильных экранов до больших мониторов. Все запросы должны идти с клиента в API Open Library. Разработка велась с использованием React.js

Ссылки на все описанные выше проекты можно найти в моем профиле на GitHub.
Профиль на GitHub: <https://github.com/SemenovSY>