Графика

Стартовый экран:

1. Логотип
2. Кнопка «Начать игру»
3. Кнопка «Начать игру с сохраненного эпизода»
4. Кнопка «Настройки»
5. Кнопка «Выход»
6. Значок звука со шкалой звука
7. Значки настройки яркости, контрастности

Кнопки темно-серого цвета с текстом.

Основной экран:

1. Кнопка «Меню»
2. Кнопка «Продолжить»
3. Кнопка «Перезапуск»
4. Карта города с ночным клубом, полицейскими участком и баром.
5. Кнопка с обозначением ночного клуба
6. Кнопка с обозначением полицейского участка
7. Кнопка с обозначением бара

Основные места действия:

1. Ночной клуб
2. Полицейский участок
3. Бар(кафе)

Персонажи:

1. Детектив Дмитрий Деккер
2. Хлоя – напарник детектива
3. Певица Джулия
4. Водитель Джулии - Антон
5. Подозреваемый – Виктор Дашков

Предметы в комнате (отдельно):

1. Гильзы от пуль
2. Визитка Джулии
3. Флешка
4. Сотовый телефон
5. Конверты от писем, письма
6. Ноутбук
7. Пистолет
8. Фотографии Джулии
9. Записка «Ты никогда не будешь принадлежать другому. Передай это детективам!»
10. Букет с цветами