Графика

Стартовый экран:

1. Логотип (слова «IMARG: escape from the room» на фоне двери)
2. Кнопка «Начать игру»
3. Кнопка «Информация»
4. Кнопка «Настройки»
5. Кнопка «Выход»
6. Окно с информацией(текст)
7. Значок звука со шкалой звука
8. Значки языка (русский и английский)
9. Значки настройки яркости, контрастности

Кнопки без фона с текстом канареечно-желтого цвета.

Основной экран:

1. Кнопка «Меню»
2. Кнопка «Продолжить»
3. Кнопка «Перезапуск»

Кнопки без фона с текстом канареечно-желтого цвета.

Предметы в игре(3D):

1. Стол
2. Стакан с жидкостью черно-зеленого цвета
3. Сейф с кодовым замком
4. Плакат с геометрическим изображением треугольников в треугольнике
5. Телефон с изображением времени на экране
6. Часы с толстыми стрелками (приложение 1)
7. Дверь в стене
8. Телефон с изображением детской игрушки «пирамидка»
9. Детская игрушка «пирамидка» разобранная