

Alumno: De Los Santos Ortiz Carlos Alejandro

Prof: Germán Santos Jaimes

Materia: Modelos de Programación Orientada a Objetos

29 de marzo de 2020

Tarea 1: “App the human story” y Detalles de Proyecto Final

Breve resumen del documental y explicación de los modelos a emplear para el desarrollo del proyecto final

a) Resumen del documental:

“App the human story” es un documental del 2017 dirigido por Jake Schumacher que relata la experiencia en el desarrollo de aplicaciones desde el punto de vista de diversas personas; desde dos chicas que realizan una aplicación en un *Hackaton*, un programador independiente ,hasta un grupo de personas en una pequeña empresa dedicada a el desarrollo de apps. Todos ellos explican un poco de su vida y su historia como programadores, incluyendo os problemas con los que se llegan a topar. Hace un gran énfasis la creación del iPhone y el iPad, dado que estos crearon una revolución en el mundo dela tecnología; al llegar la app store de Apple muestra el como muchos desarrolladores la vieron como una gran oportunidad de distribuir su software a travez del nuevo dispositivo que prometía “una computadora de bolsillo”.

Durante el desarrollo del filme, se hace una gran mención a las apps gratuitas y apps de paga, las cuales muchas veces no llegan a sostenerse de la mejor manera debido a que no alcanzan los estándares de uso de los usuarios y por ende evitan la compra de estas apps. Se menciona la propuesta de añadir compras dentro de la app, si embargo, esta no llega a ser eficaz para todas las apps, entre otras.

El documental, en resumen, habla acerca de la historia del desarrollo aplicaciones para Apple, experiencias de desarrolladores y ciertos contratiempos que sufren muchos desarrolladores independientes, dado que al final del documental algunos desarrolladores necesitan volver a alguna compañía continuar desarrollando apps.

B) Modelos para desarrollo de apps propuesto para el proyecto.

Primeramente se pensó en el desarrollo rápido para aplicaciones. Debido a que el tiempo de entrega es relativamente corto, planeamos tener un prototipo funcional de la app y posteriormente añadirle mas funcionalidades que le den un “toque” especial a dicha aplicación.

Por otro lado, se pensó en el modelo Espiral para dar una mayor experiencia de usuario, tomando en cuenta que este modelo se centra en la participación del usuario final para garantizar un éxito , mas tardado, pero con menos riesgos.

En mi caso, me gustaría implementar un poco de ambos modelos; el problema radica en que para el desarrollo rápido de la app implica tener un buen diseño ya creado para entonces solo centrarse en las funcionalidades. Sin embargo, si se planeador una mayor experiencia al usuario en cuanto a sus gustos l proyecto se extendería un poco más (de alguna manera lo ideal).

La aplicación que se busca desarrollar es una tienda centrada en productos y servicios del *Streetwear* (Ropa y moda urbana) con mayor seguridad a los servicios de compra venta actuales. Por lo tanto, lo mejor sería centrarse en las funcionalidades que ofrecería esta.

Por lo tanto, implementaremos ambos modelos para lograr un desarrollo más eficaz del proyecto en cuestión; se planea que se extienda el desarrollo a largo plazo.