

## FICHA DE ATIVIDADES - 2

### Exercício 1:

Pergunte ao utilizador qual o seu nome e, em seguida, imprima uma mensagem de saudação utilizando o nome inserido. Por exemplo, se o nome do utilizador for Carlos o programa deve imprimir: “Olá, Carlos”.

### Exercício 2:

Crie quatro variáveis: uma de cada um dos tipos de dados abordados em aula.

### Exercício 3:

Crie uma constante com o valor de PI (3.14) e uma variável com um número à sua escolha. Imprima na consola o resultado da multiplicação destes valores.

### Exercício 4:

Peça ao utilizador para inserir dois números à sua escolha, e imprima a soma, subtração, multiplicação e divisão dos números.

O resultado deve ser apresentado conforme o seguinte formato:

$$1 + 2 = 3$$

$$1 - 2 = -1$$

$$1 * 2 = 2$$

$$1 / 2 = 0.5$$

## FICHA DE ATIVIDADES - 2

### Exercício 5:

Solicite ao utilizador para inserir um número e depois calcule e imprima na consola o seu quadrado e o seu cubo.

### Exercício 6:

Peça ao utilizador para inserir dois números à sua escolha, e de seguida averigue se a soma dos números dados é maior ou igual a 100.

### Exercício 7:

Peça ao utilizador para inserir o seu peso (kg) e altura (m), e imprima na consola o respetivo Índice de Massa Corporal (IMC).

### Exercício 8:

Pergunte ao utilizador o ano atual e a sua idade.

Averigue o ano de nascimento do utilizador, este ano deve ser impresso na consola do seguinte modo:

Ano de Nascimento: 1999 (por exemplo)

Calcule em que ano é que o utilizador fez ou fará 18 anos, e imprima esta informação na consola.

Note que:  $\text{ano\_pretendido} = \text{ano\_atual} - (\text{idade\_atual} - 18)$

## FICHA DE ATIVIDADES - 2

### Exercício 9:

Peça ao utilizador para inserir um valor em graus Celsius e converta esse valor para Fahrenheit, recorrendo à fórmula de conversão:  
$$\text{Fahrenheit} = (\text{Celsius} * 9/5) + 32.$$

Imprima o resultado obtido na consola.

### Exercício 10:

Peça ao utilizador para escolher um número entre -10 e 10. De seguida, averigue se ele é positivo, negativo ou zero isto é, maior que 0, menor que 0 ou igual a 0.