

# MANUAL DE USUARIO – USO DE LA PLATAFORMA NODO

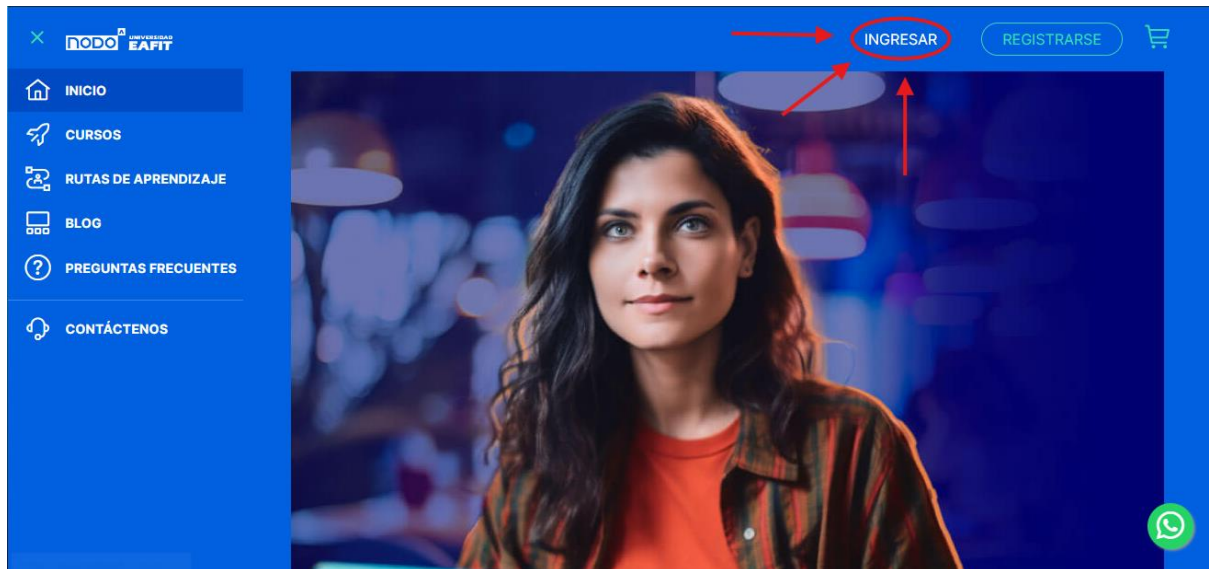
## Aclaraciones:

- El objetivo de estos cursos es desarrollar las bases de la programación y la ejecución de proyectos basados en objetivos.
- La población que se desea impactar son los estudiantes de grado 11, pertenecientes a la Institución Educativa Junín.
- Los datos de la cuenta (usuario y contraseña) **NO** debe ser manipulados.
- La información que se provee para acceder a los cursos es con fines meramente educativos. Estos datos no deben utilizarse para acceder a otro sitio sin relación con el objetivo del curso.
- El desarrollo de los cursos debe de hacerse de manera individual puesto que esto sirve para evaluar la capacidad de entender los conceptos presentados y verificar que temas se deben de reforzar.
- **Los cursos duran 18 horas y deben realizarse entre el 12 de agosto y el 8 de septiembre (fecha máxima).**
- Existen dos cursos: Fundamentals y Fundamentals Data:
  - Fundamentals: Es un curso diseñado para entender las bases de la algoritmia y los distintos lenguajes de programación.
  - Fundamentals Data: Es un curso diseñado para aprender las bases de la analítica de datos.
- Los cursos están estructurados en diferentes secciones las cuales tienen material teórico y audiovisual. Además, tienen unos ejercicios que te ayudarán a poner en práctica lo que has de aprender a lo largo del curso.
- Los cursos se pueden observar desde cualquier dispositivo: computador, tablet o celular. La vista desde dispositivos móviles es muy amigable.
- Durante el curso podrás hacer las preguntas que requieras, los mentores desde la universidad estaremos atentos a responderlas (ver enlace al final del manual).
- Al finalizar los cursos se debe evaluar como te pareció el material estudiado. (ver enlace al final del manual)
- Al finalizar los cursos llenarás un formulario evaluativo de los dos cursos entre el 9 al 15 de septiembre para continuar con el workshop presencial de la institución.
- El certificado se otorgará al culminar todo el ciclo de cursos junto con el workshop presencial.

# INICIO DE SESIÓN

Para ingresar a la plataforma dar clic en el siguiente enlace: <https://aula.nodoeafit.com/>

Al ingresar a la página de aula nodo, selecciona la opción **INGRESAR**.



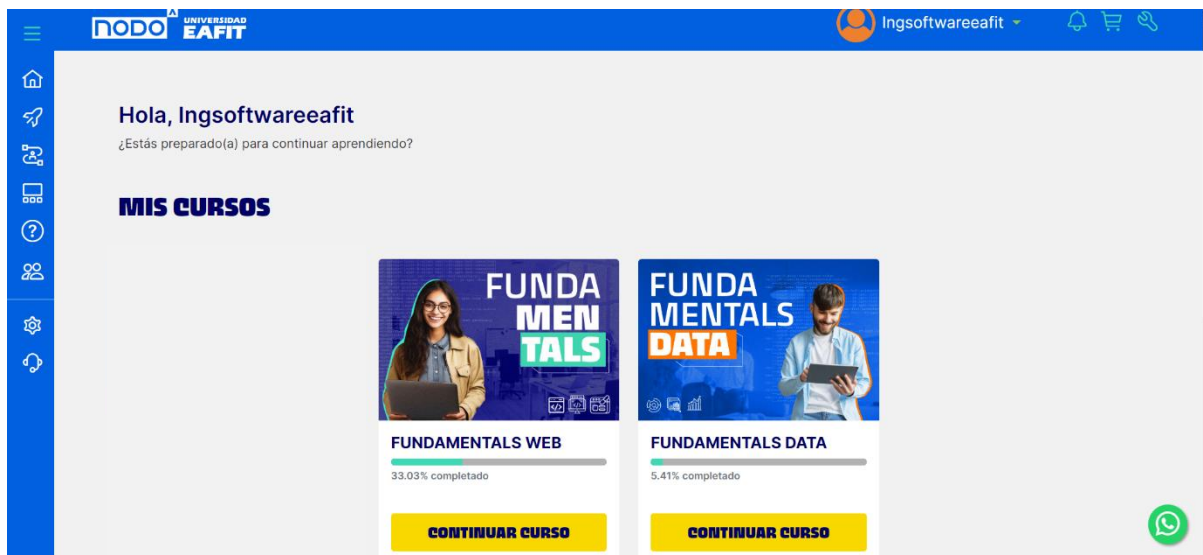
Luego te aparecerá la siguiente ventana:

A screenshot of the login form. The form has a blue background. At the top left, it says 'INGRESAR' in white. At the top right, there is a close button (X). Below the title, there are two input fields: 'Correo electrónico' and 'Contraseña'. Below the 'Contraseña' field, there is a link that says '¿Olvidaste tu contraseña?'. Below the input fields, there is a yellow button with the text 'INGRESAR' in black. At the bottom, there is a link that says '¿AÚN NO HACES PARTE? REGÍSTRATE'.

Allí, ingresa el correo electrónico y la contraseña que te proporcionaron, y, por último, dale al botón ingresar:

The image shows a login form titled "INGRESAR" in white text on a blue background. In the top right corner, there is a white "X" icon. Below the title, there are two white input fields. The first field is labeled "Correo electrónico" and contains a redacted email address followed by "@gmail.com". The second field is labeled "Contraseña" and contains a series of dots. Below these fields, there is a link that says "¿Olvidaste tu contraseña?". At the bottom of the form, there is a large yellow button with the word "INGRESAR" in black text. Below the button, there is a link that says "¿AÚN NO HACES PARTE? REGÍSTRATE". Four red arrows point to the "¿Olvidaste tu contraseña?" link, the "INGRESAR" button, and the "¿AÚN NO HACES PARTE? REGÍSTRATE" link.

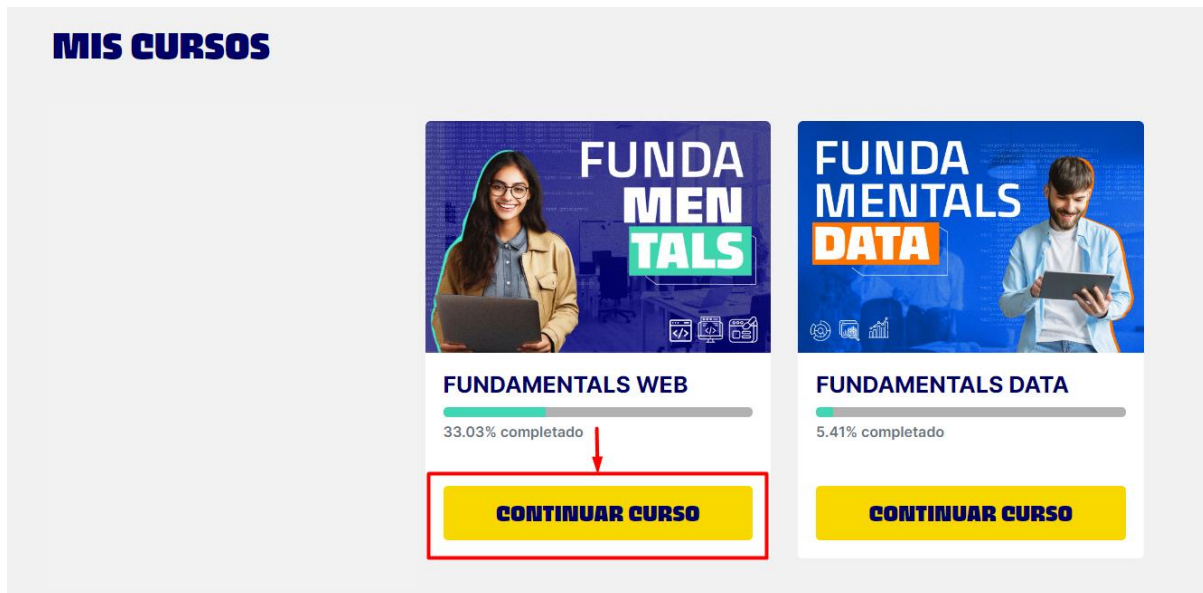
Una vez iniciaste sesión en tu cuenta de Nodo, te redirigirá a la siguiente página de inicio de tu perfil, donde puedes visualizar tus cursos disponibles.



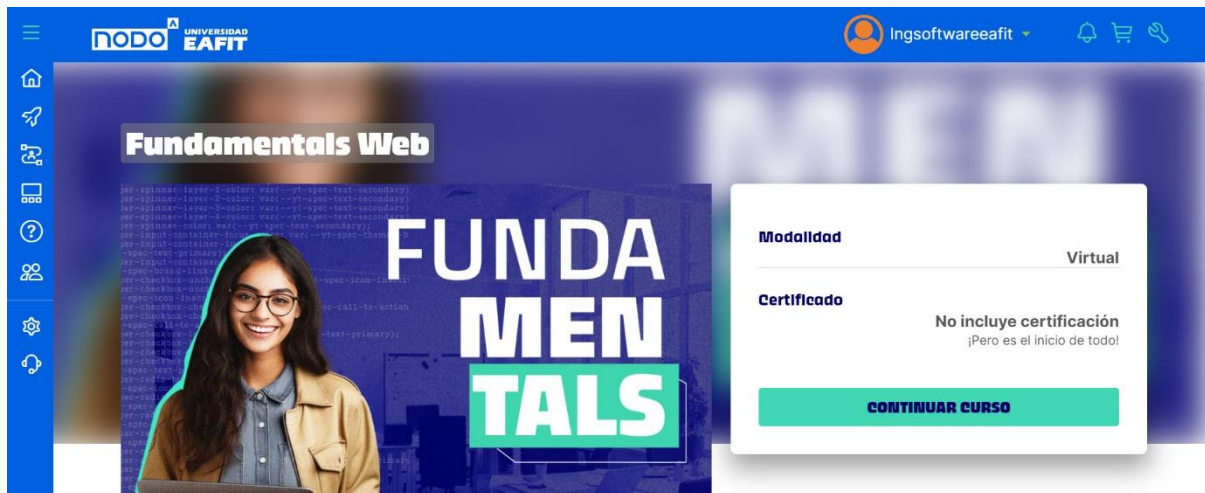
En esta página puedes seleccionar qué curso deseas hacer.

Desde el semillero te aconsejamos **iniciar con el curso de Fundamentals Web y continuar después con el curso de Fundamentals Data.**

Una vez hecha tu elección da Clic en el botón amarillo que aparece en la parte inferior del curso.

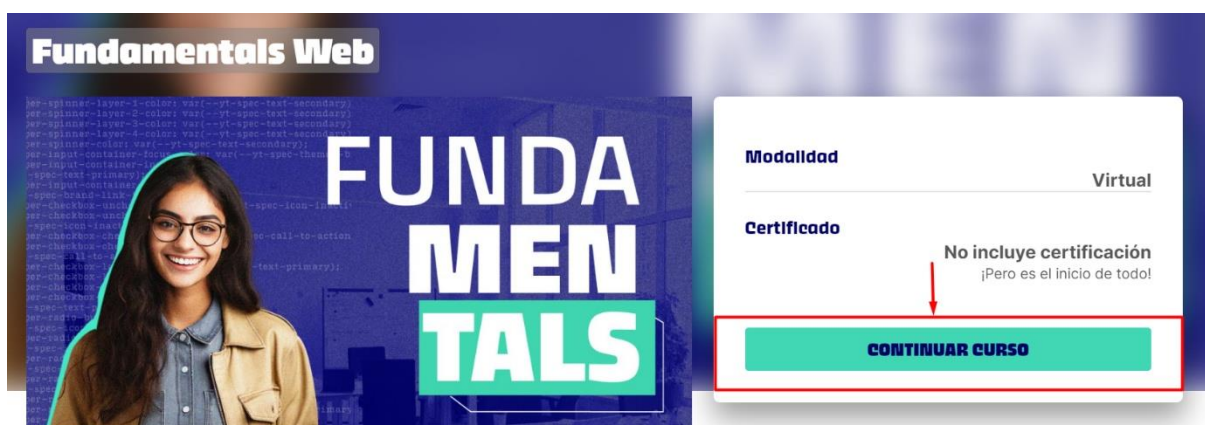


Una vez clic en el curso, la página te redirigirá a la siguiente sección donde puedes visualizar los detalles del curso.

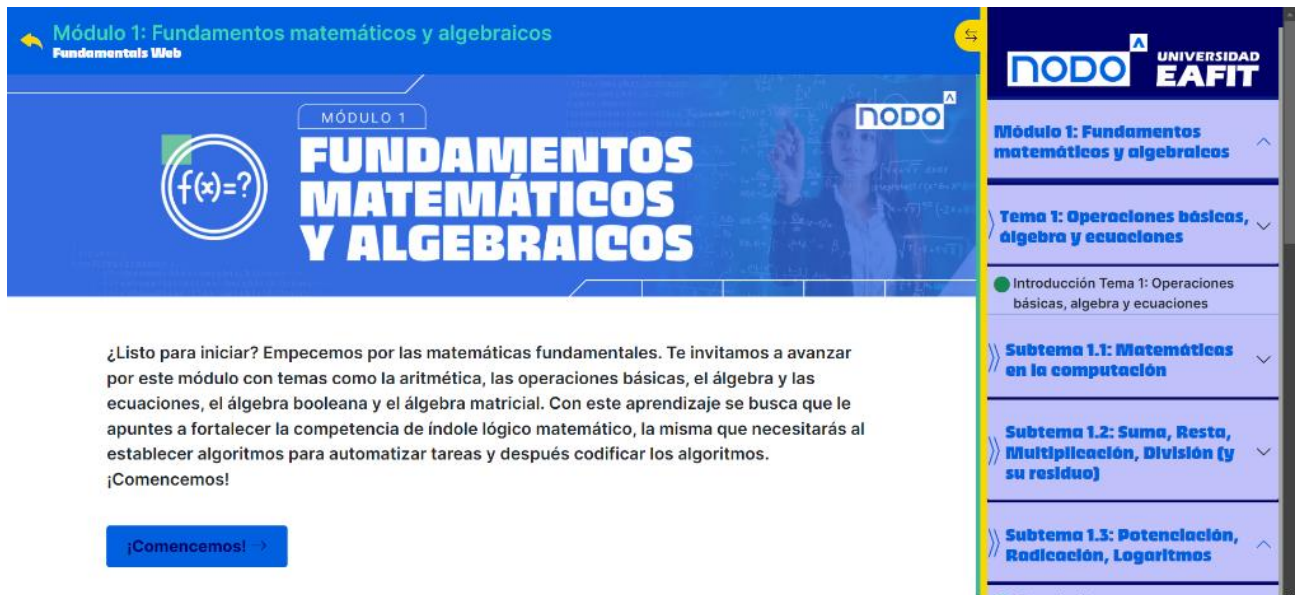


DESCRIPCIÓN	CONTENIDO	REVIEWS
CONTENIDO DEL CURSO		
<b>Módulo 1: Lógica de programación y herramientas</b>		↑
La lógica de programación se refiere a la forma en que se estructuran y organizan las instrucciones en un programa para resolver un problema específico. Para lograrlo, existen diversas herramientas disponibles. ¡Vamos a conocer sobre todo esto!		
<b>Módulo 2: Variables y estructuras básicas</b>		↓
<b>Módulo 3: Estructuras de datos</b>		↓
<b>Módulo 4: Funciones, archivos y librerías</b>		↓

Finalmente, para ingresar al curso haz clic en el botón azul que aparece en la parte inferior derecha de la pantalla.



¡Listo! Ya te encuentras dentro del curso, donde puedes visualizar los módulos y los diferentes temas que aprenderás.



## INTERACCIÓN CON EL CURSO

### Módulos y contenidos del curso

**Nodo** en su curso, para este ejemplo, de Fundamentals web, va presentando sus **contenidos de manera didáctica**, de forma tal que, dependiendo del momento del curso, se puede presentar **videos** relacionados al tema, **diapositivas explicando el tema** en cuestión, o **referencias a enlaces externos** para lo cual se puede consultar y obtener más información al respecto

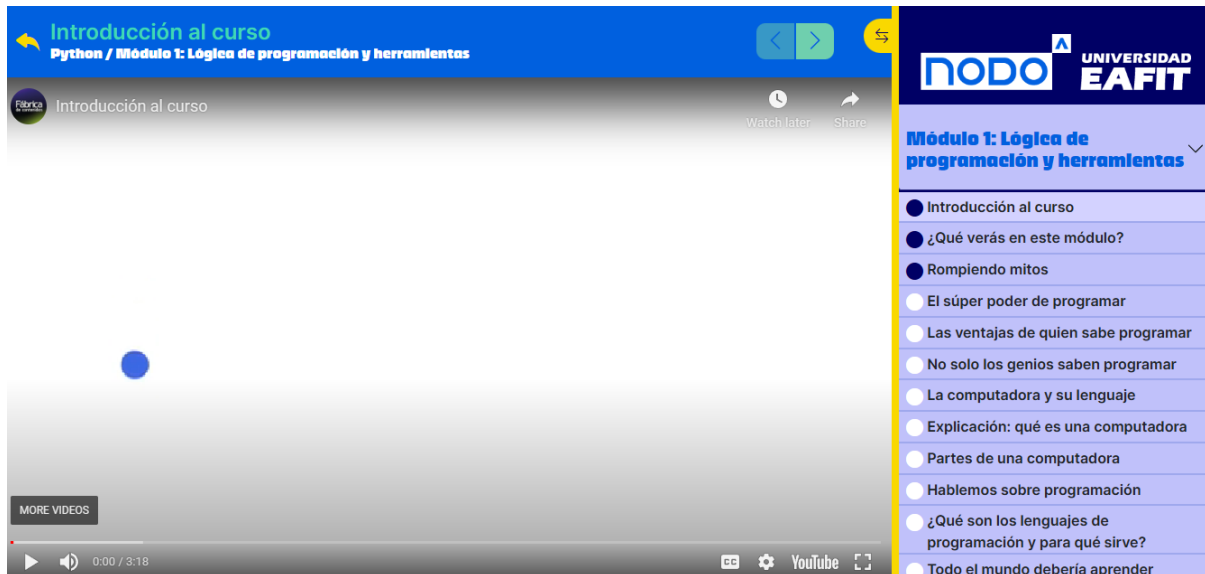
Para navegar entre módulos o entre contenidos de cada módulo, tenemos el panel de la derecha al cual podemos acceder haciendo clic si así se desea, como también, existe en la barra superior, unas flechas en las que podemos ir hacia adelante o hacia atrás en los contenidos





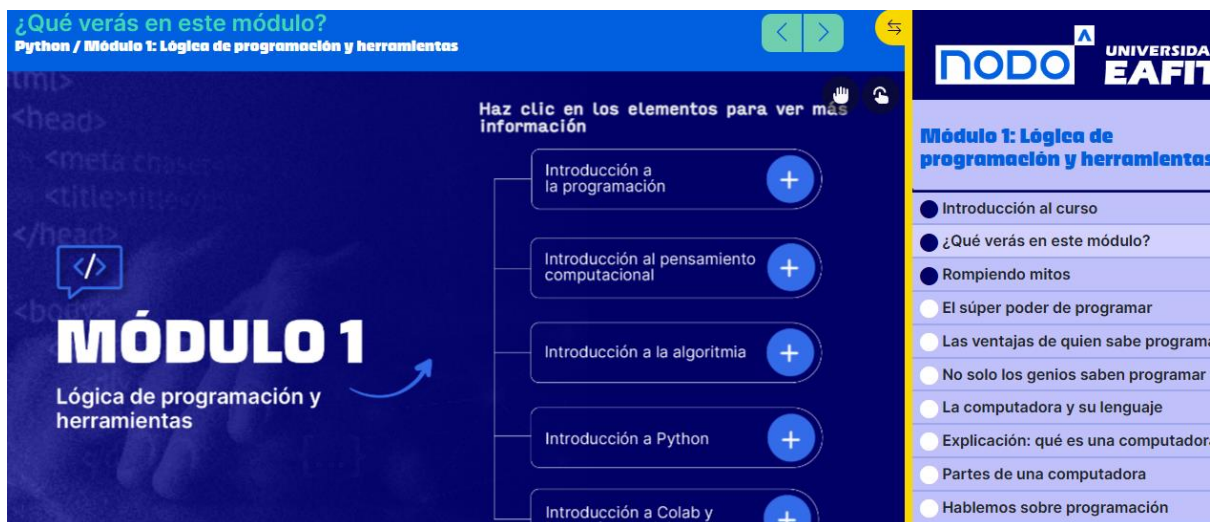
## Formato de video:

En este ejemplo, del módulo 1: Lógica de programación y herramientas, se mira un vídeo para explicar los contenidos del curso que se tomará, explicando dinámicamente cada contenido.



## Formato de contenido didáctico

En este ejemplo, se presentan unos contenidos organizados de manera didáctica, de forma tal que se le puede dar clic a cada ícono de “+” para obtener más información al respecto del primer tema: “¿Qué verás en este módulo?”



## Formato enlace externo:

En este ejemplo, se presenta el contenido como un referido hacia un enlace externo, de forma tal que el estudiante puede darle clic al botón: “ver infografía” el cual redirigirá a una página en una nueva pestaña explicando el contenido del tema del

módulo en cuestión, para lo cual el estudiante puede informarse y verificar fuentes confiables sobre los temas que está aprendiendo

La ventaja de quien sabe programar  
Python / Módulo 1: Lógica de programación y herramientas

# Infografía

En todo el mundo, cada vez más personas están aprendiendo a programar 🧑🏫 ⚡  
¿Por qué?

[VER INFOGRAFÍA](#)

**nodo** UNIVERSIDAD EAFIT

**Módulo 1: Lógica de programación y herramientas**

- Introducción al curso
- ¿Qué verás en este módulo?
- Rompiendo mitos
- El súper poder de programar
- Las ventajas de quien sabe programar
- No solo los genios saben programar
- La computadora y su lenguaje
- Explicación: qué es una computadora
- Partes de una computadora
- Hablemos sobre programación
- ¿Qué son los lenguajes de programación y para qué sirve?
- Todo el mundo debería aprender programación
- Enfoque del pensamiento computacional

### Formato en presentación de diapositivas:

El siguiente ejemplo presenta los contenidos de manera tal que el estudiante puede ir viendo los temas a través de diapositivas, por lo que podrá darle clic a la flecha para desplazarse entre estas y así abordar completamente el ítem del módulo.

La computadora y su lenguaje  
Python / Módulo 1: Lógica de programación y herramientas

# ¿CÓMO NOS COMUNICAMOS CON LAS COMPUTADORAS?

Una computadora es un **dispositivo electrónico que almacena y procesa datos**. Según esa definición, nuestros celulares también son computadoras. Utilizamos las computadoras, por ejemplo, para guardar las fotos de nuestros últimos viajes, para fijar recordatorios del medicamento que tenemos que tomar o para conversar con nuestros amigos. **Allí estamos almacenando y procesando datos.**

**nodo** UNIVERSIDAD EAFIT

**Módulo 1: Lógica de programación y herramientas**

- Introducción al curso
- ¿Qué verás en este módulo?
- Rompiendo mitos
- El súper poder de programar
- Las ventajas de quien sabe programar
- No solo los genios saben programar
- La computadora y su lenguaje
- Explicación: qué es una computadora
- Partes de una computadora
- Hablemos sobre programación
- ¿Qué son los lenguajes de programación y para qué sirve?
- Todo el mundo debería aprender programación
- Enfoque del pensamiento computacional



## **PREGUNTAS**

Si tienes preguntas acerca de las temáticas durante tu transición por los cursos puedes ingresarlas por el siguiente enlace para responderte en la menor brevedad.

<https://forms.office.com/r/qQgTHT6wDL>

## **RESEÑAS**

Cuando culmines tus cursos te pedimos por favor evaluar tu experiencia desde los cursos virtuales a través del siguiente enlace:

<https://forms.office.com/r/iPRdMC4uUD>