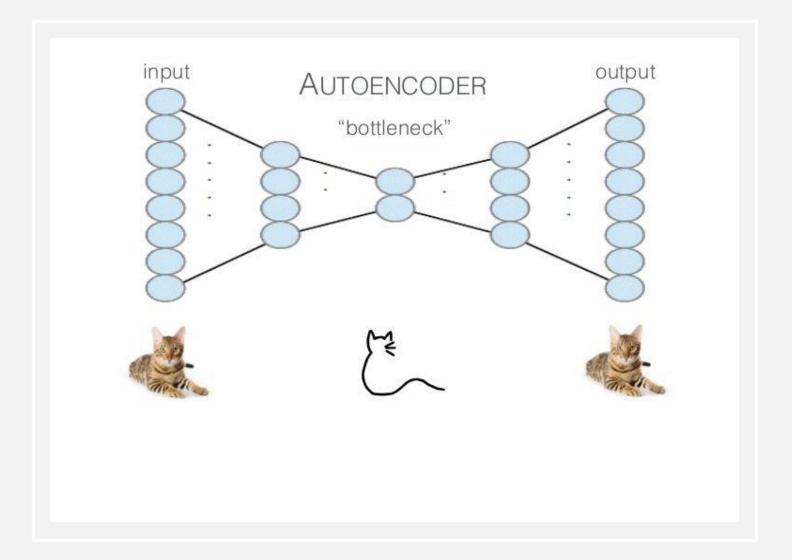


VARIATIONAL AUTOENCODERS

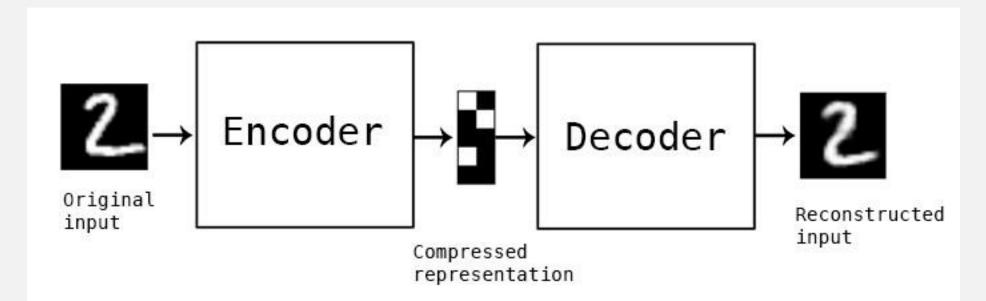
AUTOENCODER

- Modelo computeso por un encoder y un decoder.
- El encoder reduce la dimensionalidad de los datos. Tipicamente es un CNN.
- El decoder reconstruye la imagen a partir del los datos codificados.



PROBLEMAS DEL AUTOENCODER

- El espacio latente no es continuo, lo cual no permite interpolar para generar imágenes
- Es como si el modelo se aprendiera las reconstrucciones de memoria y no generaliza.



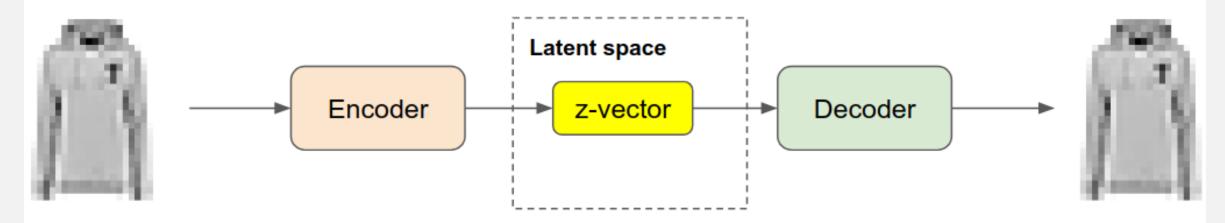
VARIATIONAL AUTOENCODER

- Representa el espacio latente como una distribución de probabilidad.
- Esto permite tomar muestras de la distribución para generar imágenes

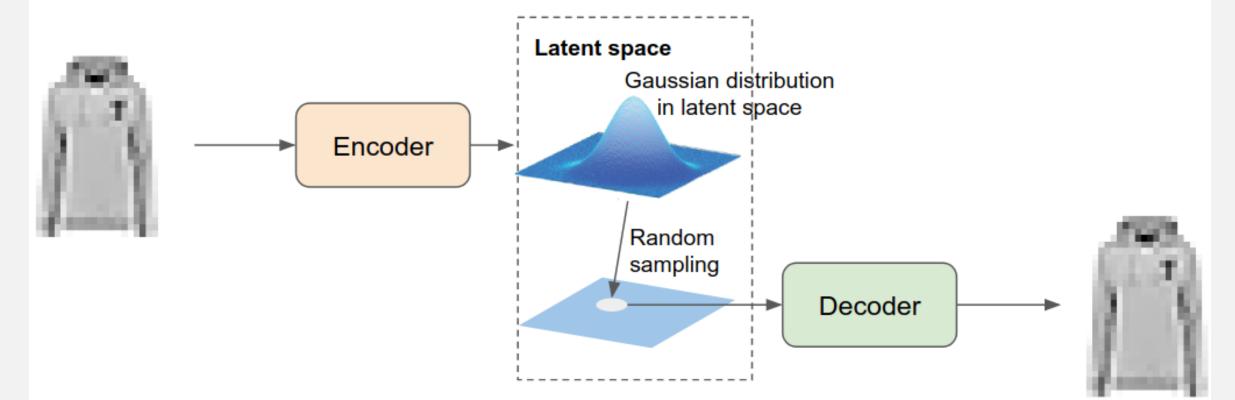
LOSS FUNCTION

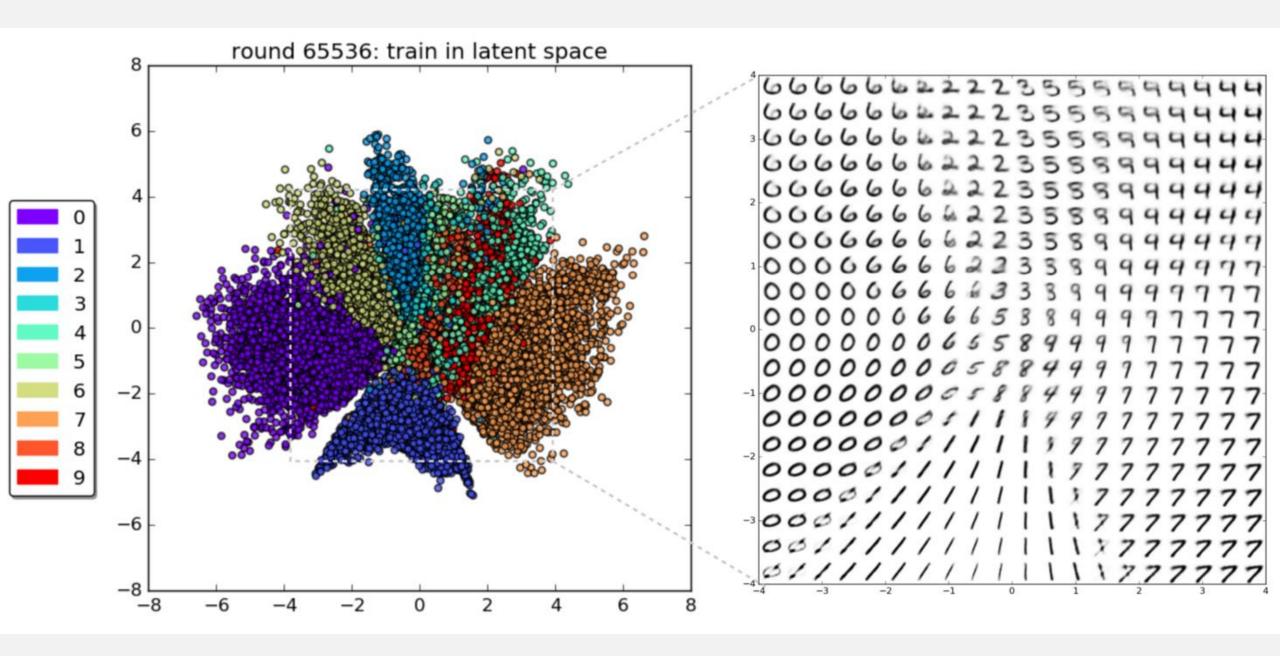
- Tienes dos partes: una se encarga de la distribución del espacio latente, y otra de la reconstrucción de la imagen.
- KL divergence se usa para evaluar la función de probabilidad.
- Para evaluar la reconstrucción de la imagen se usan funciones típicas como el MSE (mean squared error) entre los pixeles

A. How a classical autoencoder works



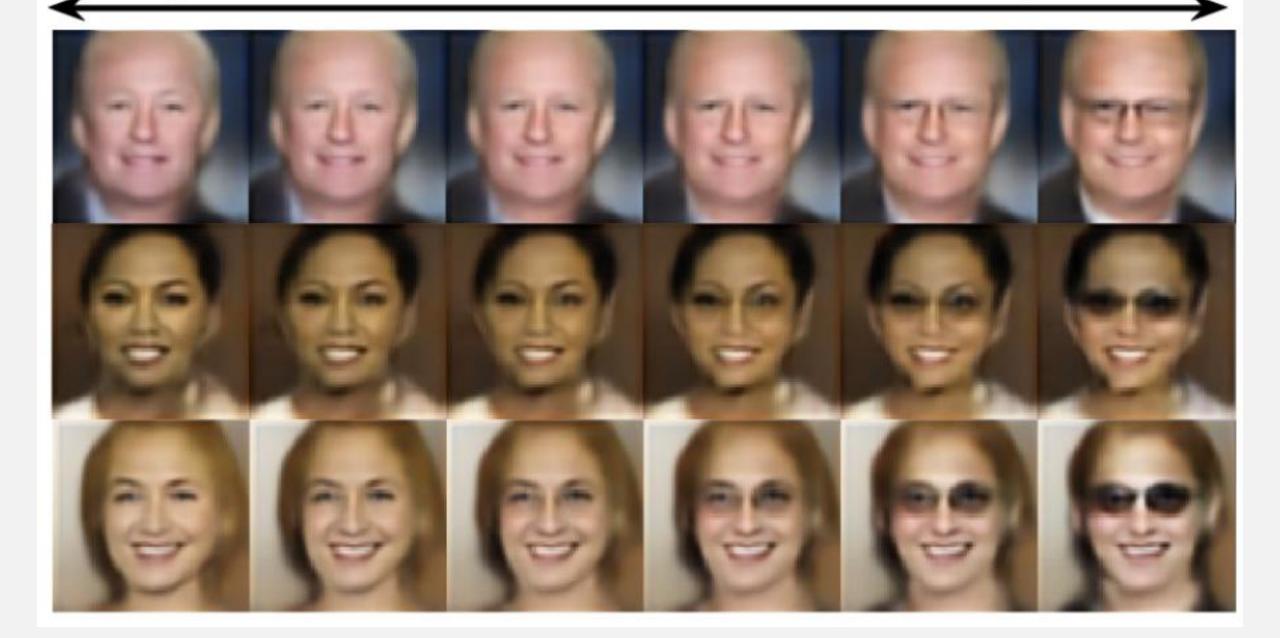
B. How a variational autoencoder works





No eyewear

Eyewear

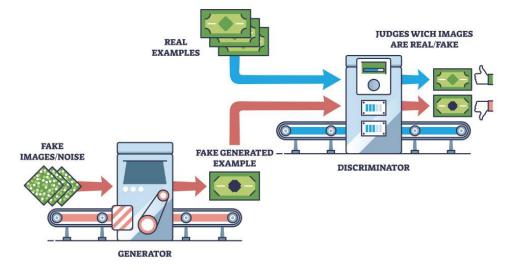


GAN (GENERATIVE ADVERSARIAL NETWORK)

¿QUÉ ES?

 Los GANs (Generative Adversarial Networks) son un tipo de modelo generativo que utiliza dos redes neuronales: un Generador y un Discriminador, que compiten entre sí.

GENERATIVE ADVERSARIAL NETWORKS GANS

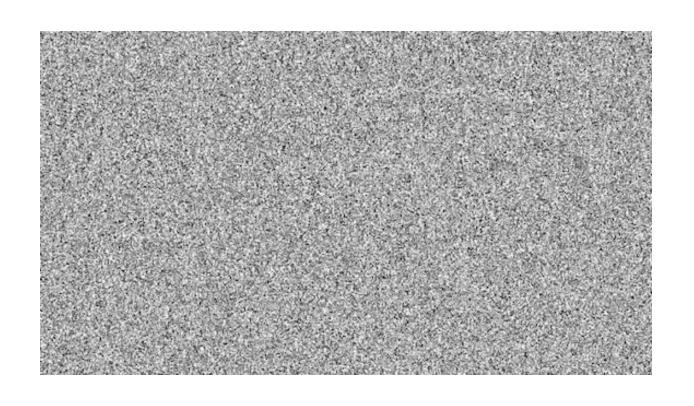


COMPONENTES PRINCIPALES

- Un GAN consta de dos componentes principales:
- I. Generador: Crea datos sintéticos a partir de ruido aleatorio.
- 2. Discriminador: Intenta distinguir entre datos reales y datos falsos generados por el generador.

GENERADOR

- El generador toma ruido aleatorio (por ejemplo, de una distribución normal) como entrada.
- Produce datos sintéticos (como imágenes falsas).
- Su objetivo es engañar al discriminador para que clasifique sus salidas como reales.



DISCRIMINADOR

- El discriminador es un clasificador binario.
- Recibe datos reales y falsos (generados por el generador).
- Su objetivo es diferenciar correctamente entre datos reales y falsos.

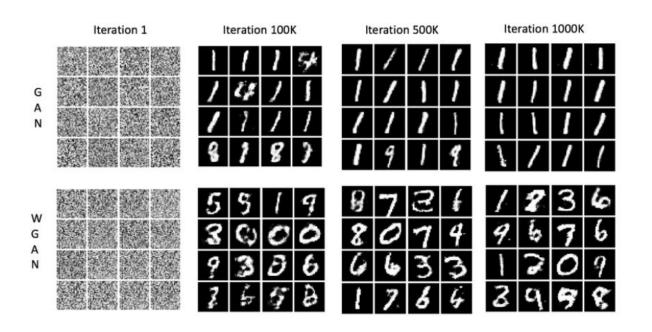


PROCESO DE ENTRENAMIENTO

- I. El generador crea datos falsos.
- 2. El discriminador evalúa datos reales y falsos.
- 3. El discriminador se entrena para mejorar su precisión.
- 4. El generador se entrena para engañar mejor al discriminador.
- 5. Este proceso se repite hasta que el generador produce datos realistas.

DIFICULTADES AL ENTRENAR

- Inestabilidad: El equilibrio entre el generador y el discriminador es difícil de mantener.
- Colapso de moda: El generador produce poca variedad de salidas.



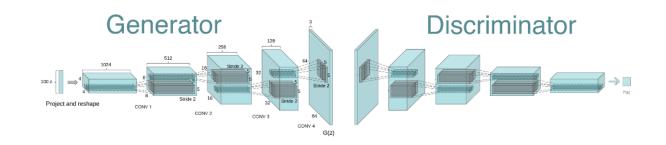
APLICACIONES

- Generación de imágenes: Crear imágenes realistas (por ejemplo, rostros).
- Traducción de imágenes: Convertir una imagen en otro estilo (por ejemplo, foto a pintura).
- Aumentación de datos: Generar datos sintéticos para entrenar otros modelos.
- Super-resolución: Mejorar la calidad de imágenes de baja resolución.
- https://thispersondoesnotexist.com

VARIACIONES

DCGAN (DEEP CONVOLUTIONAL GAN)

- Utiliza capas convolucionales en el generador y el discriminador.
- Diseñado específicamente para la generación de imágenes de alta calidad.



WGAN (WASSERSTEINGAN)

- Introduce la distancia de Wasserstein para medir la diferencia entre distribuciones.
- Mejora la estabilidad del entrenamiento y reduce problemas como el colapso de moda.

CYCLEGAN

- Permite la traducción de imágenes sin necesidad de pares de datos.
- Por ejemplo, convertir fotos de caballos en cebras y viceversa.



CONDITIONAL GAN

- Permite controlar la salida del generador mediante información adicional (por ejemplo, etiquetas de clase).
- Útil para generar datos específicos, como imágenes de un tipo particular.

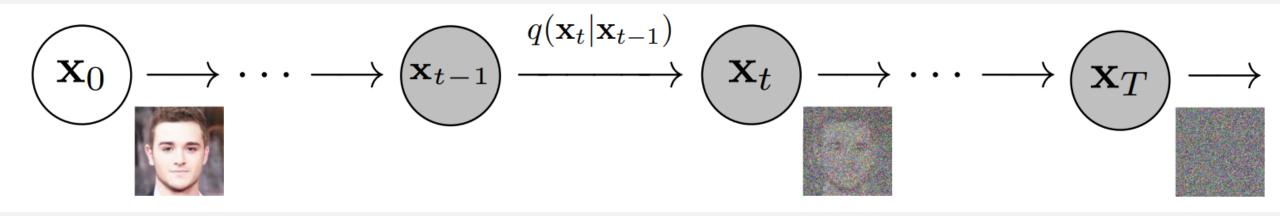
STYLEGAN

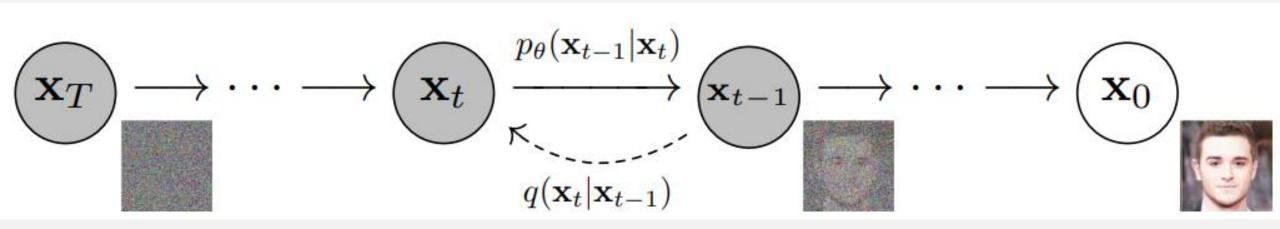
- Enfocado en generar imágenes de alta calidad y con control detallado sobre el estilo.
- Introduce características como el mapeo de estilos y ruido en diferentes capas.
- https://thispersondoesnotexist.com



MODELOS DE DIFUSIÓN

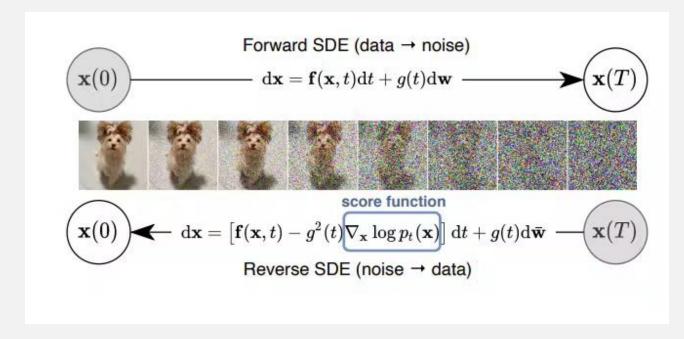
¿EN QUÉ CONSISTEN?



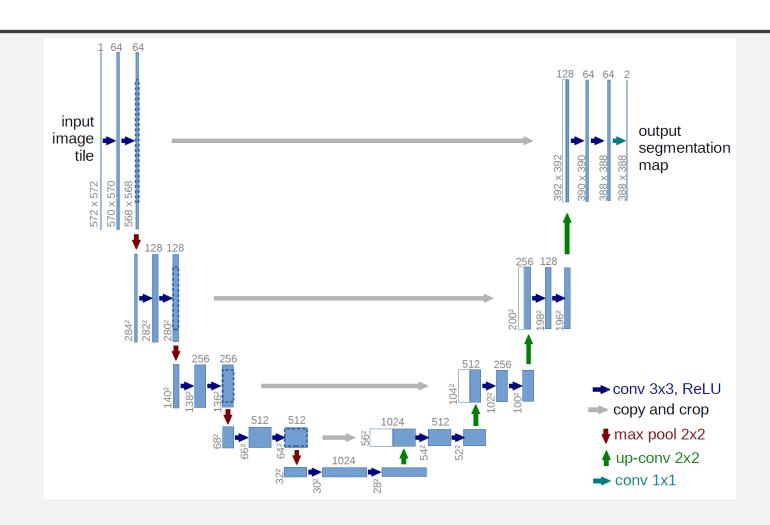


ENTRENAMIENTO

• De manera simplificada, el modelo se entrena para predecir el ruido que tiene la imagen en el paso actual.



ARQUITECTURA



VENTAJAS Y DESVENTAJAS

- Ventaja: Genera imágenes de muy alta calidad
- Desventaja: Es muy lento para generar. Tiene que predecir el ruido de cada paso, y durante el entrenamiento se hacen muchos pasos de ruido

MODELOS AUTOREGRESIVOS

x_1				$ x_n $
		x_i		
				x_{n^2}

OpenAl



Image Generation