



MANUAL DE INSTALACIÓN



Contenido

Introducción.....	3
Características Generales	4
Instalación	4
Instalación de la base de datos.....	4
Permisos	5
Cambio en JSON	5
Copias de seguridad de la base de datos	6
Requisitos para los usuarios	6



Introducción

Este manual está dirigido al personal técnico responsable del proceso de instalación y configuración de Alan y el Misterioso reino de Eniac; por esta razón, se asume como un hecho que el lector está familiarizado con conceptos básicos de manejo de servidores, así como con las configuraciones externas del servidor que no se relacionan con la aplicación como tal.

Del mismo modo, la persona encargada de realizar la instalación debe estar familiarizada con la aplicación, pero para esto solo basta revisar el anexo 3 (Manual de usuario).

Alan y el misterioso reino de Eniac es una aplicación interactiva que requiere de manejo de bases de datos, servidor de correo electrónico y del lenguaje PHP instalado en el servidor. Esto, y otros puntos hacen que su instalación y configuración requieran la intervención y supervisión de personal capacitado.



Características Generales

Sistema operativo: La aplicación funciona independiente del servidor. Puede ser Linux, Windows, Mac OS o Unix.

Servidor web: Se recomienda Apache, pues todas las pruebas han sido ejecutadas sobre este servidor.

Sistema de gestión de base de datos: MySQL

Lenguaje de programación en el servidor: PHP

Es importante que estos requisitos se cumplan en el servidor para poder instalar Alan y El misterioso reino de Eniac. De lo contrario podrían producirse serias fallas en la aplicación o no funcionar por completo.

Instalación

Para iniciar la instalación, copie todo el contenido de la carpeta con el código fuente al servidor, vía FTP. Los datos del FTP deben ser suministrados por el administrador del servidor.

Instalación de la base de datos

Es necesario que el servidor cuente con MySQL para la gestión de bases de datos, en su versión 5.0 o superior.

Una vez copiados todos los archivos en el servidor, localice el archivo `\aplicacion\instalacion\instalacion.php` y edite las líneas 18 y 28 con los siguientes datos:

- “localhost”: Reemplace esta cadena de texto por el nombre del host en el cual se instalará la base de datos.



- “root”: Reemplace esta cadena de texto por el nombre de usuario desde el cual se maneja la base de datos.
- “”: Reemplace esta cadena de texto vacía por la contraseña utilizada en el sistema manejador de base de datos. Nota: Nunca deje vacía esta contraseña en ambientes reales de producción.

Estos datos deben existir con anterioridad en el sistema de gestión de base de datos. Si no cuenta con ellos, comuníquese con el administrador del sistema. En la línea 28 aparece además la cadena de texto “alangame”. No cambie esta cadena, pues es el nombre de la base de datos, y el sistema está diseñado para trabajar con este nombre.

Una vez copiados, ejecute el archivo instalación.php en el navegador de su preferencia. Después de unos segundos en blanco, la página debería indicarle que las tablas se han creado satisfactoriamente. Si los mensajes no aparecen, modifique que ha realizado bien los cambios, y que tiene permisos de edición en el servidor.

Cuando complete el proceso, diríjase a la carpeta aplicación/modelo/modelo.php. En el método “conectar” repita el procedimiento anterior (línea 31).

Permisos

A continuación, es necesario verificar que todas las carpetas de la aplicación tengan permisos de lectura. No debe preocuparse por el acceso a carpetas prohibidas del núcleo de la aplicación por parte de usuarios, pues estas están protegidas mediante archivos .htaccess. Cuando un usuario intenta acceder a un archivo interno de la aplicación, recibirá un error 403 “acceso prohibido”.

Del mismo modo, la carpeta estatico/img/perfil debe tener acceso de lectura y escritura, pues en ella se copiarán las fotos de perfil que el usuario suba a la aplicación. De no ser así, el cambio de imagen generaría error.

Cambio en JSON

Finalmente, localice el archivo estatico/js/juego.js y en la línea 32 modifique la ruta a su archivo index.php, conservando la parte de la petición GET “?JSON=1”;



Una vez completados estos pasos, la aplicación está lista para funcionar.

Los usuarios pueden registrarse e iniciar sesión desde el index.php. Los docentes por su parte, deben entrar a /registrarDocente para llevar a cabo su registro. Por motivos de seguridad, el registro docente se lleva a cabo en una dirección distinta a la de los usuarios. Para el inicio de sesión de los docentes se utiliza el mismo login que los usuarios.

Copias de seguridad de la base de datos

En la medida de lo posible, se recomienda mantener backups periódicos en caso de problemas ajenos a la aplicación que impliquen la pérdida de información.

Requisitos para los usuarios

Los usuarios solo requieren para la ejecución de la aplicación un navegador de internet actualizado y conexión a internet. El juego utiliza los estándares más recientes de HTML5, JavaScript y Css, por lo cual navegadores antiguos podrían no reconocer las instrucciones y generar problemas.

Navegadores recomendados: Google Chrome versión 33 o superior, Mozilla Firefox versión 30 o superior, y Opera 24 o superior

No se recomienda su visualización en Microsoft Internet Explorer. En versiones antiguas el juego no se cargará por inconsistencias con sus estándares JavaScript, y en versiones más recientes, aunque cargará correctamente el juego, habrá movimientos bruscos en las transiciones del menú y de las alertas. Estos factores son externos al juego, y se deben a las diferencias entre los estándares de HTML5, y los estándares propios del navegador.

En otros navegadores podría funcionar o no, dado que el juego se ejecuta sobre el elemento <canvas> de html5 y dado que su implementación es muy reciente, algunos navegadores aun no adaptan los estándares.