

	UNIVERSIDAD FRANCISCO DE PAULA SANTANDER PROGRAMA DE INGENIERIA DE SITEMA GRUPO "GIDIS" PROYECTO "DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO EDUCATIVO PARA LA ENSEÑANZA DE PROGRAMACIÓN"		
	ACTA DE APROBACION REQUISITOS	IDENTIFICACIÓN: GR-GRA-03	
		FECHA EMISIÓN:	04/11/2014
		Versión:	1.0

Nombre del Modulo:	Alan y el Misterioso Reino de Eniac
Cantidad de requisitos:	12
Responsable del Modulo:	Gerson Yesid Lazaro Carrillo Angie Melissa Delgado León

Id	Nombre del requisito	Descripción	Observaciones
RF-1	REGISTRO USUARIO	El sistema debe permitir el registro y creación de perfiles de usuario.	El perfil de un usuario puede ser visto por cualquier usuario logueado
RF-2	GUARDAR PROGRESO USUARIO	El sistema debe almacenar el progreso de los usuarios así como las medallas que se le otorguen	Estos progresos se verán reflejados en el perfil del usuario.
RF-3	AUTENTICAR USUARIO	El sistema debe permitir la autenticación de los jugadores que acceden al portal y, dependiendo del jugador actualizar el mapa de niveles.	
RF-4	RECUPERAR CONTRASEÑA	El sistema debe generar un correo electrónico con un link que permita la creación de una nueva contraseña para el usuario en caso de perder la anterior.	
RF-5	GENERAR MAPA	El sistema debe generar un mapa del juego que incluya acceso a los niveles permitidos y en el cual el jugador se ubique de manera sencilla. La plataforma deberá actualizar dinámica y automáticamente este mapa de acuerdo al progreso de los jugadores.	
RF-6	VALIDAR ACCESO A NIVEL	El sistema debe verificar e informar a los usuarios a qué niveles pueden acceder, y si	Si el acceso al nivel es denegado se debe notificar los requisitos que

Elaborado: Gerson Yesid Lazaro Carrillo, Angie Melissa Delgado León	
Aprobado: Fredy Humberto Vera Rivera	Fecha: 04/11/2014



UNIVERSIDAD FRANCISCO DE PAULA SANTANDER
PROGRAMA DE INGENIERIA DE SITEMA
GRUPO "GIDIS"
PROYECTO "DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO
EDUCATIVO PARA LA ENSEÑANZA DE PROGRAMACIÓN"

ACTA DE
APROBACION
REQUISITOS

IDENTIFICACIÓN: GR-GRA-03	
FECHA EMISIÓN:	04/11/2014
Versión:	1.0

		necesitan requisitos previos para acceder a otros niveles, los debe guiar de manera automática en este proceso.	se deben cumplir para acceder.
RF-7	PUBLICAR RANKING	El sistema debe permitir la publicación de un ranking en la página principal con los nombres de los usuarios que tengan el mayor progreso dentro del juego.	
RF-8	AVANCE POR NIVELES	El sistema debe contener un sistema de niveles que facilite la comprensión de los conceptos a explicar dentro del juego.	
RF-9	GENERAR AYUDAS	El sistema debe contar con un mecanismo de ayudas didácticas para facilitar el progreso del jugador.	
RF-10	VALIDAR ALGORITMOS	El sistema debe validar los algoritmos ingresados por los usuarios en cada nivel para permitir el progreso dentro del juego. Si el algoritmo es válido se permitirá el acceso a un nuevo nivel. Se notificará al usuario.	
RF-11	INTEGRAR REDES SOCIALES	El sistema debe incorporar funcionalidades nativas de aplicaciones de redes sociales (facebook, twitter, google+), a través de vínculos como: "Comparte tu progreso con los demás", "recomiéndanos", "me gusta".	
RF-12	VISUALIZAR PROGRESO ESTUDIANTES	El sistema deber permitir consultar a los Docentes el progreso de los Estudiantes en el juego.	

Elaborado: Gerson Yesid Lazaro Carrillo, Angie Melissa Delgado León

Aprobado: Fredy Humberto Vera Rivera

Fecha: 04/11/2014



UNIVERSIDAD FRANCISCO DE PAULA SANTANDER
PROGRAMA DE INGENIERIA DE SITEMA
GRUPO "GIDIS"
PROYECTO "DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO
EDUCATIVO PARA LA ENSEÑANZA DE PROGRAMACIÓN"

**ACTA DE
APROBACION
REQUISITOS**

IDENTIFICACIÓN:	GR-GRA-03
FECHA EMISIÓN:	04/11/2014
Versión:	1.0

FIRMAS

Entrega

Recibe – Cliente final

Nombre: Angie M. Delgado – Gerson Lazaro C.

Nombre: Fredy Humberto Vera Rivera

Elaborado: Gerson Yesid Lazaro Carrillo, Angie Melissa Delgado León

Aprobado: Fredy Humberto Vera Rivera

Fecha: 04/11/2014