

# p5.js Projekt

Ime stranice: p5.js Project

Autor: Nikola Semjaniv

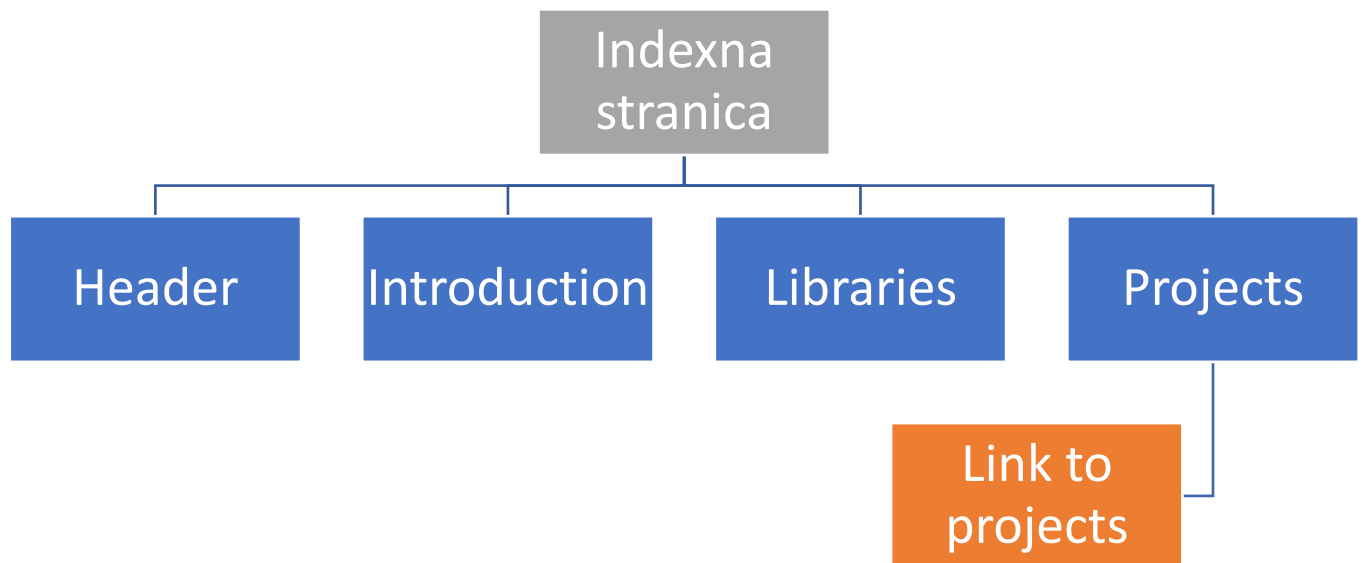
Predmet: Teorija sustava

Mentor: Darko Etinger

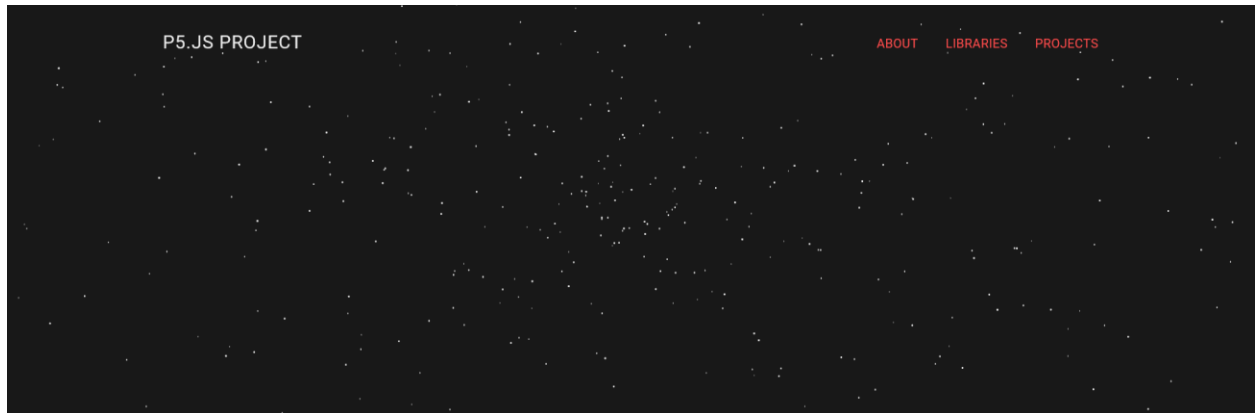
2. godina, sveučilište Jurja Dobrile u Puli

Stranica je napravljena u svrhu projekta iz predmeta Teorija sustava o novoj knjižnici koju koristi javascript, a zove se p5. Nova knjižnica omogućuje lakšu i veću mogućnost služenja s javascript objektima na našoj stranici.

Stranica se sastoji od sljedećih sekcija:



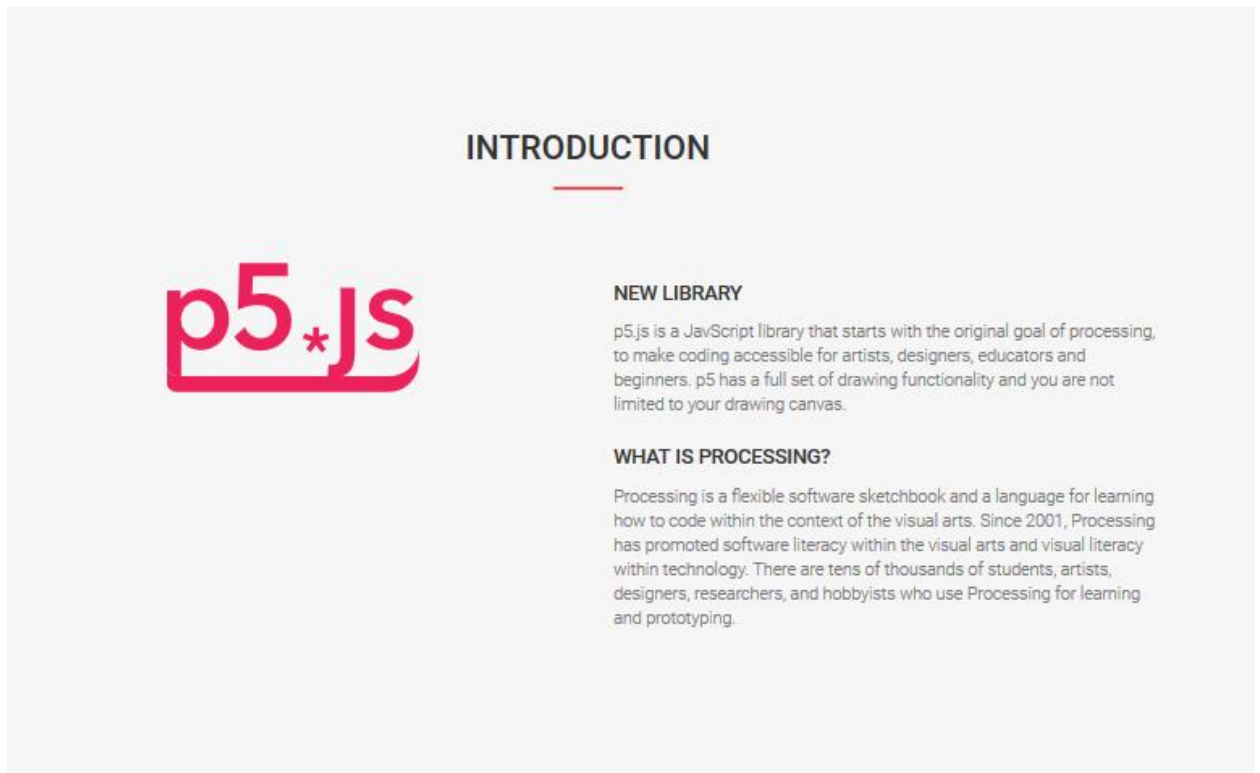
## 1. Header



U headeru stranice nalazi se navigacijska lista. Na lijevo strani liste se nalazi ime stranice, a na desnoj opcije koje nas odvede u pojedinu sekciju, a to su „ABOUT“, „LIBRARIES“ i „PROJECTS“. Kako se spuštamo dolje kroz stranicu navigacijska traka se postavlja na vrh zaslona.

U pozadini se nalazi *iframe* koji prikazuje sadržaj druge stranice na kojoj se nalazi Starfield napravljen u javascriptu koristeći p5.js knjižnicu.

## 2. Introduction




U ovoj sekciji objašnjeno je u kratkim crtama što je to p5.js i koji je cilj bio u pravljenju ove knjižnice.

Isto tako objašnjava se što je to Processing, zato što je to usko povezano s ovom knjižnicom i javascriptom. U tom softveru može se programirati kao i na webu, samo što je pisanje koda malo drugačije.

### 3. Libraries


## LIBRARIES

With this libraries you have more options and more possibilities to play around with things when there is no limit.



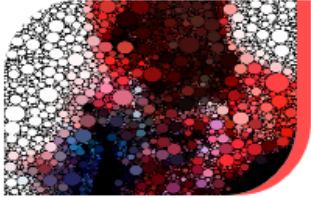
**P5.DOM**

p5.dom lets you interact with HTML5 objects as canvas, video, audio, webcam, input and text.



**P5.SOUND**

p5.sound extends p5 with Web Audio functionality including audio input, playback, analysis and synthesis.

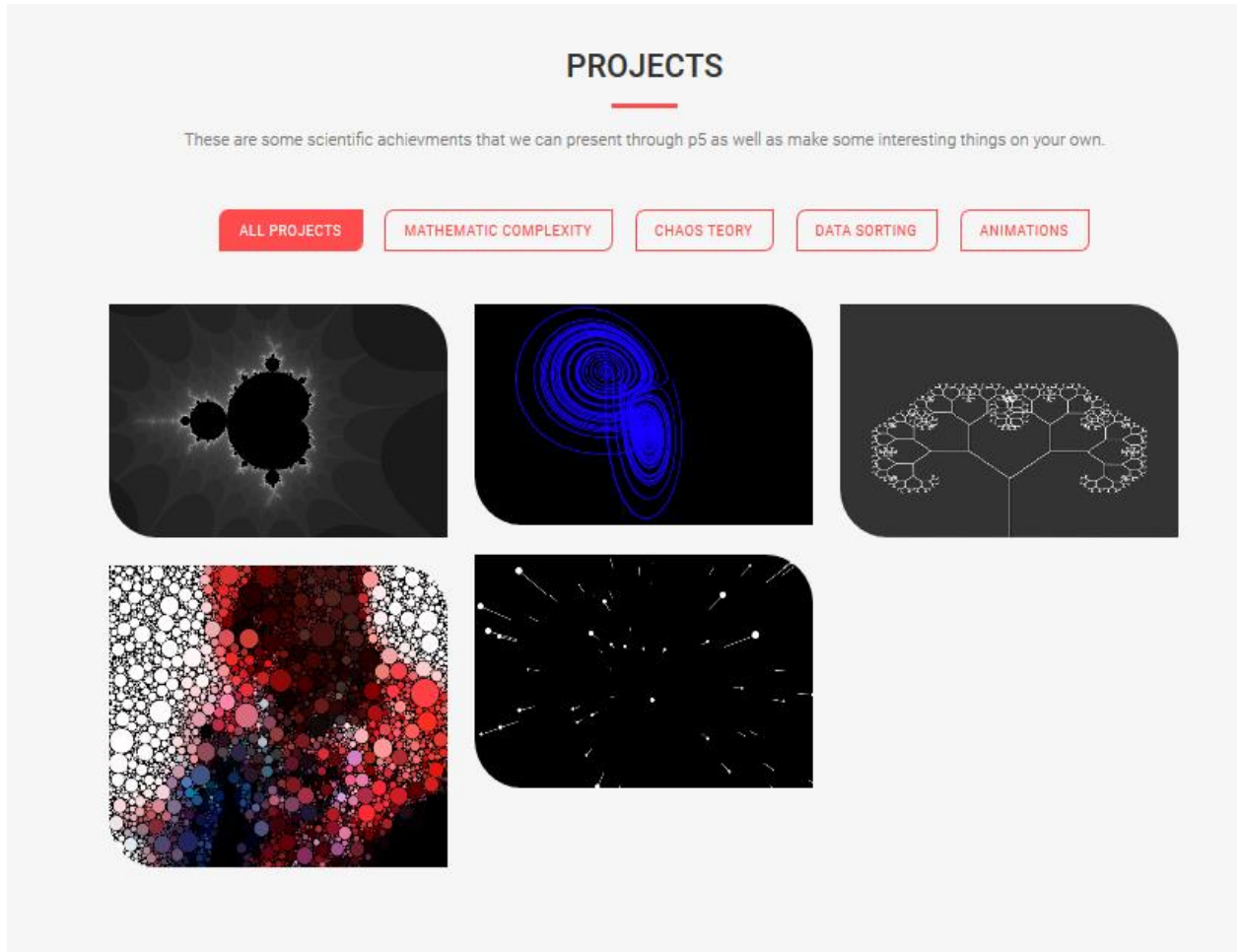


**P5.ACCESSIBILITY**

p5.accessibility makes the p5 canvas more accessible to people who are blind and visually impaired.

Ovdje se navode podknjižnice. Na lijevo strani imamo p5.dom – to je podknjižnica koja nam omogućuje interakciju s HTML5 objektima na veliki broj načina. U sredini imamo opisanu p5.sound podknjižniku koja nam omogućuje korištenje zvukova i spajanje s ostalim elementima. Desno imamo opisanu p5.accessibility podknjižnicu koja svojim mogućnostima približava elemente osobama koje imaju problema s vidom.

#### 4. Projects



U sekciji „PROJECTS“ nalazi se 5 slika o tome što sve možemo napraviti s p5.js. Ispod opisa nalazi se traka s odabirima:

1.	All procects	Izlistane su slike svih projekata
2.	Mathematic complexity	Prikazuje Mandelbrot set
3.	Chaos teory	Prikazuje The Lorenzov attractor
4.	Dana sorting	Prikazuje Fractal tree
5	Animations	Prikazuje Animated circles i animaciju Space warp

Klikom na sliku otvara se slika u većem prikazu. Sa svake strane nalazi se po jedna strelica za prebacivanje na sljedeću ili prethodnu sliku. Ispod svake slike napisan je naziv projekta sa slike.

## LINK TO PROJECTS

---

[MANDELBROT SET](#)[THE LORENZ ATTRACTOR](#)[FRACTAL TREE](#)[SPACE WARP](#)[ANIMATED CIRCLES](#)

Odmah ispod prethodne sekcije „PROJECTS“ nalaze se linkovi za svaki od projekata koji vode na stranicu projekta.