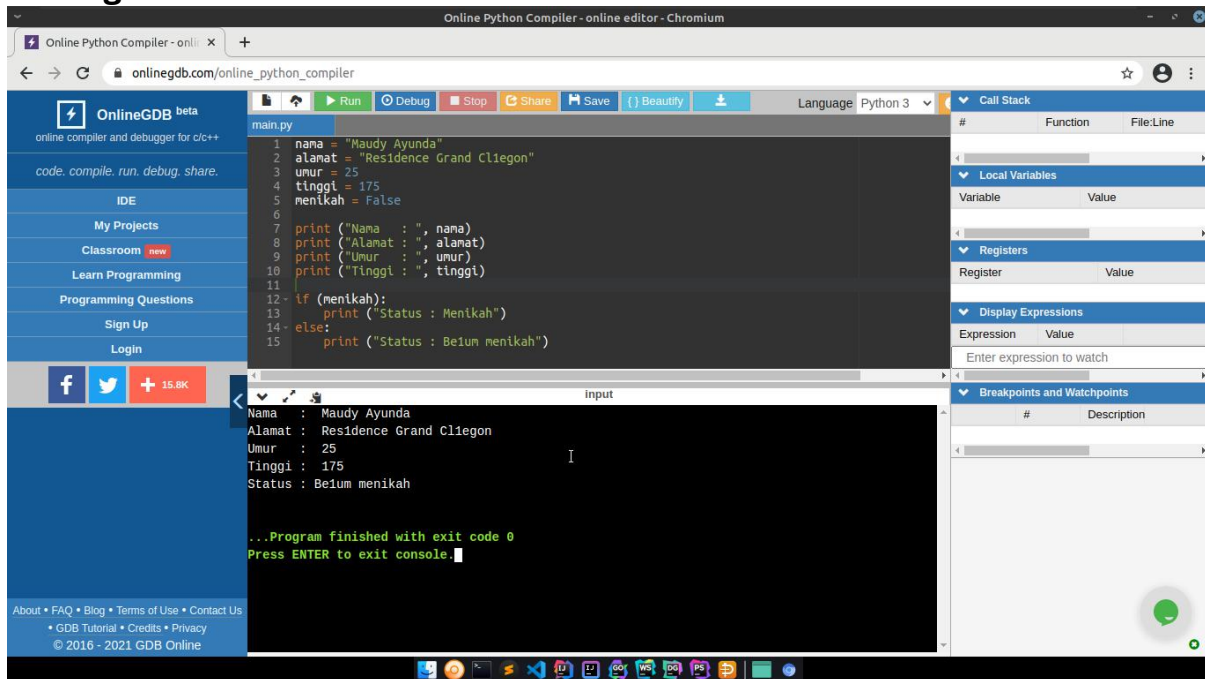


## # Program 1



The screenshot displays the OnlineGDB web interface in a Chromium browser. The main editor shows a Python script named `main.py` with the following code:

```
1 nama = "Maudy Ayunda"
2 alamat = "Residence Grand Cliegon"
3 umur = 25
4 tinggi = 175
5 menikah = False
6
7 print("Nama : ", nama)
8 print("Alamat : ", alamat)
9 print("Umur : ", umur)
10 print("Tinggi : ", tinggi)
11
12 if (menikah):
13     print("Status : Menikah")
14 else:
15     print("Status : Belum menikah")
```

The right sidebar contains several panels: **Call Stack** (empty), **Local Variables** (empty table), **Registers** (empty table), **Display Expressions** (empty table), and **Breakpoints and Watchpoints** (empty table).

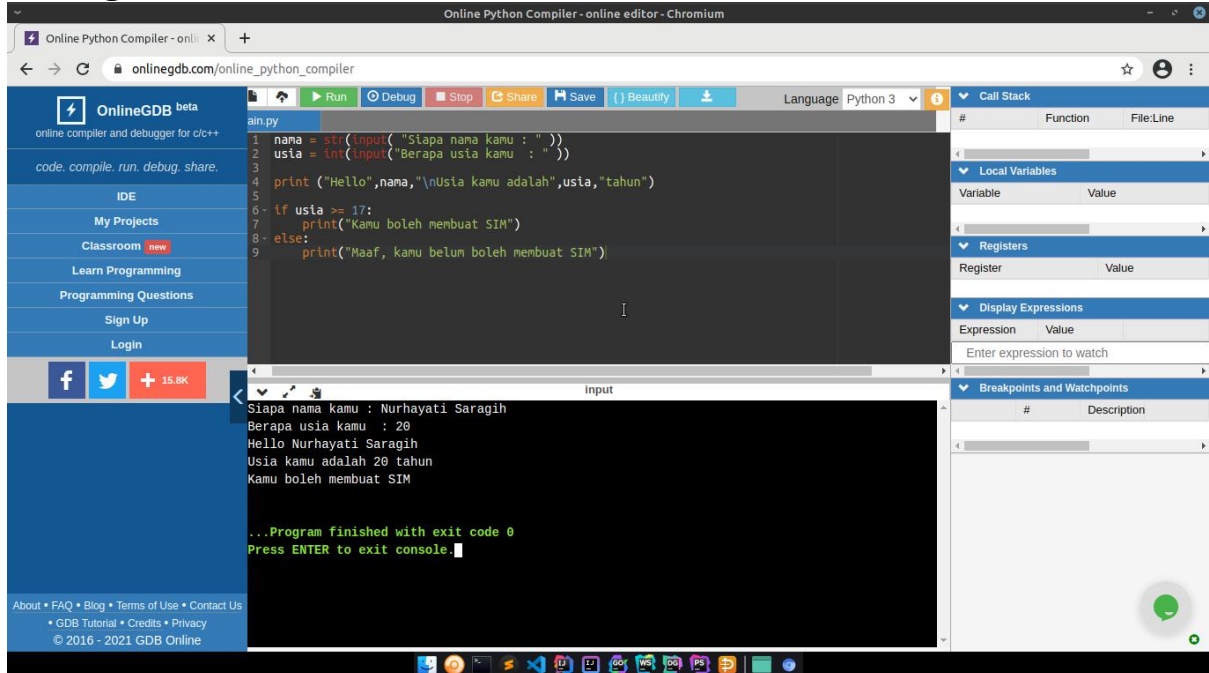
The bottom console shows the program's output:

```
input
Nama : Maudy Ayunda
Alamat : Residence Grand Cliegon
Umur : 25
Tinggi : 175
Status : Belum menikah

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console
```

**Penjelasan:** di deklarasikan, sekaligus di inisialisasi 5 buah variable yang masing-masing bertipe string, string, int, int, dan boolean. kemudian setiap value dari variable tersebut di tampilkan hasilnya ke dalam console. Setelah itu dilakukan pengecekan dengan flow control if untuk variable menikah, jika value dari variable menikah True maka akan menampilkan Status : Menikah, jika False maka akan menampilkan Status: Belum Menikah. Di dalam soal, value dari variable menikah = False, jadi yang akan di print ke console yaitu Status : Belum Menikah.

## # Program 2



The screenshot shows the OnlineGDB web interface. The main editor contains a Python script named `ain.py` with the following code:

```
1 nama = str(input("Siapa nama kamu : "))
2 usia = int(input("Berapa usia kamu : "))
3
4 print("Hello",nama,"\nUsia kamu adalah",usia,"tahun")
5
6 if usia >= 17:
7     print("Kamu boleh membuat SIM")
8 else:
9     print("Maaf, kamu belum boleh membuat SIM")
```

The console output shows the program execution with user input:

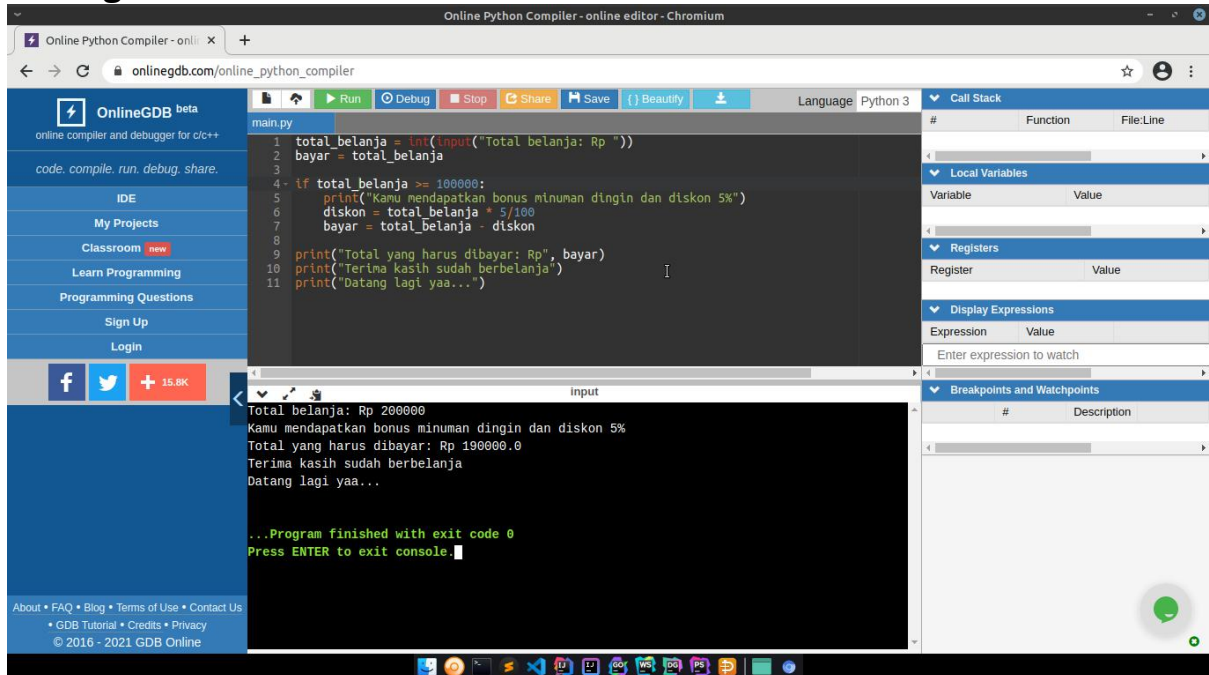
```
Siapa nama kamu : Nurhayati Saragih
Berapa usia kamu : 20
Hello Nurhayati Saragih
Usia kamu adalah 20 tahun
Kamu boleh membuat SIM

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console
```

The right sidebar contains debugging tools: Call Stack, Local Variables, Registers, Display Expressions, and Breakpoints and Watchpoints.

**Penjelasan:** di deklarasikan dua variable yaitu nama dan usia. variable nama diisi oleh user yang memasukkan input lewat console, kemudian di konversi ke tipe data string. variable usia juga diisi oleh user, kemudian di konversi ke tipe data int. Kemudian value dari kedua variable tersebut di print/tampilkan ke console. Kemudian dilakukan pengecekan value dari variable usia. Jika usianya besar sama dengan 17 maka akan ditampilkan pesan "Kamu boleh membuat SIM" ke console, jika value dari variable usia lebih kecil dari 17 maka akan menampilkan "Maaf, kamu belum boleh membuat SIM"

## # Program 3



The screenshot shows the OnlineGDB Python 3 IDE. The main editor displays a Python script named 'main.py' with the following code:

```
1 total_belanja = int(input("Total belanja: Rp "))
2 bayar = total_belanja
3
4 if total_belanja >= 100000:
5     print("Kamu mendapatkan bonus minuman dingin dan diskon 5%")
6     diskon = total_belanja * 5/100
7     bayar = total_belanja - diskon
8
9 print("Total yang harus dibayar: Rp", bayar)
10 print("Terima kasih sudah berbelanja")
11 print("Datang lagi yaa...")
```

The console output shows the program's execution:

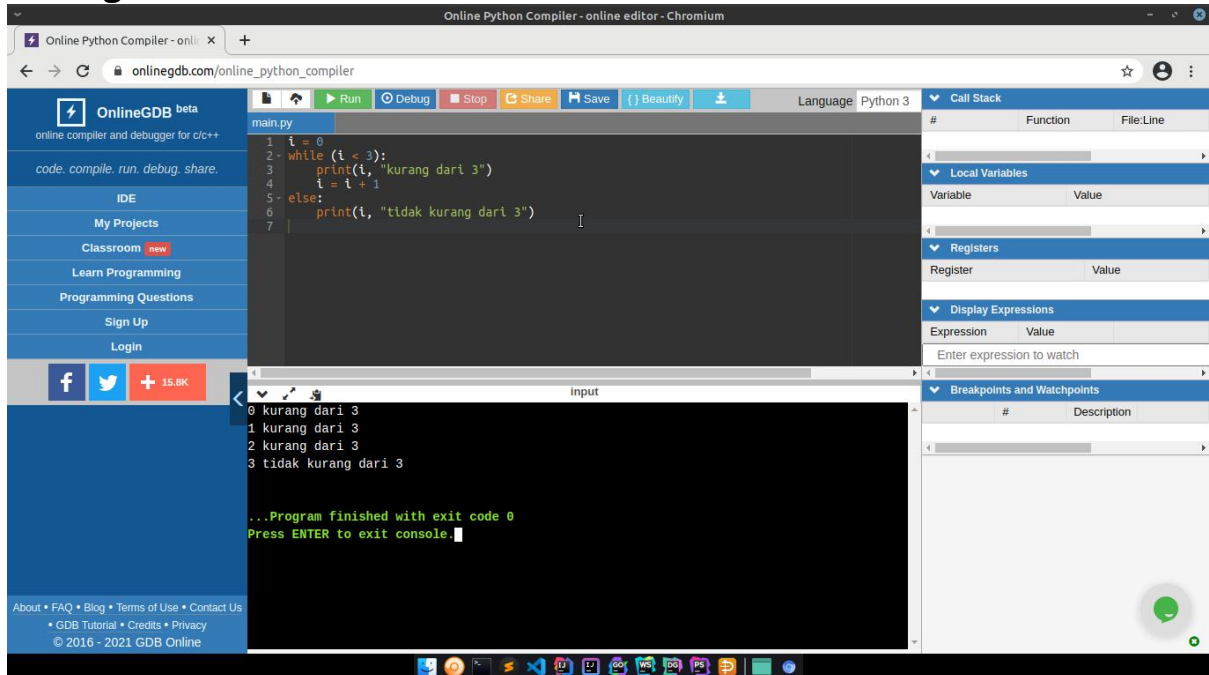
```
Total belanja: Rp 200000
Kamu mendapatkan bonus minuman dingin dan diskon 5%
Total yang harus dibayar: Rp 190000.0
Terima kasih sudah berbelanja
Datang lagi yaa...

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console
```

The right sidebar contains several panels: Call Stack, Local Variables, Registers, Display Expressions, and Breakpoints and Watchpoints. The bottom status bar shows the program finished with exit code 0.

**Penjelasan:** di deklarasikan variable `total_belanja` yang value nya di inputkan user melalui console, kemudian di konversi ke `int`. variable `bayar` di assign berdasarkan value yang ada di variable `total_belanja`. kemudian dilakukan pengecekan apakah nilai `total_belanja` besar sama dengan 100000, jika besar sama dengan 100000 maka akan menampilkan "kamu mendapatkan bonus minuman dingin dan diskon 5%". kemudian di inisialisasi variable `diskon` dengan value `total_belanja * 0.5`, kemudian value dari variable `bayar` di update menjadi `total_belanja - diskon`. Setelah itu di tampilkan total yang harus dibayar, terima kasih sudah berbelanja, datang lagi ya, ke console terminal.

## # Program 4



The screenshot displays the OnlineGDB web interface in a Chromium browser. The main editor shows a Python script named 'main.py' with the following code:

```
1 i = 0
2 while (i < 3):
3     print(i, "kurang dari 3")
4     i = i + 1
5 else:
6     print(i, "tidak kurang dari 3")
7
```

The 'Run' button is highlighted in green. Below the editor, the console output shows the program's execution:

```
0 kurang dari 3
1 kurang dari 3
2 kurang dari 3
3 tidak kurang dari 3

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

The right sidebar contains several panels: 'Call Stack', 'Local Variables', 'Registers', 'Display Expressions', and 'Breakpoints and Watchpoints'. The 'Local Variables' panel is currently empty. The bottom of the interface shows a taskbar with various application icons.

**Penjelasan:** Di inisialisasi variable `i` dengan nilai 0, kemudian dilakukan looping/perulangan selama nilai `i` kurang dari 3, kemudian tampilkan nilai `i` ke console, kemudian nilai `i` di increment dengan 1, kemudian tampilkan lagi nilai `i` ke console sampai `i`, kemudian di increment lagi sampai nilai `i` kurang dari tiga. Jika nilai `i` sudah kurang dari tiga maka akan masuk ke block `else`, yaitu menampilkan nilai `i` nya tidak kurang dari tiga.

## # Program 5

The screenshot shows the OnlineGDB web interface in a Chromium browser. The main editor displays a Python script named 'main.py' with the following code:

```
1 n = 5
2
3 for i in range(n):
4     print("Perulangan ke-" + str(i))
```

The console output shows the results of the program execution:

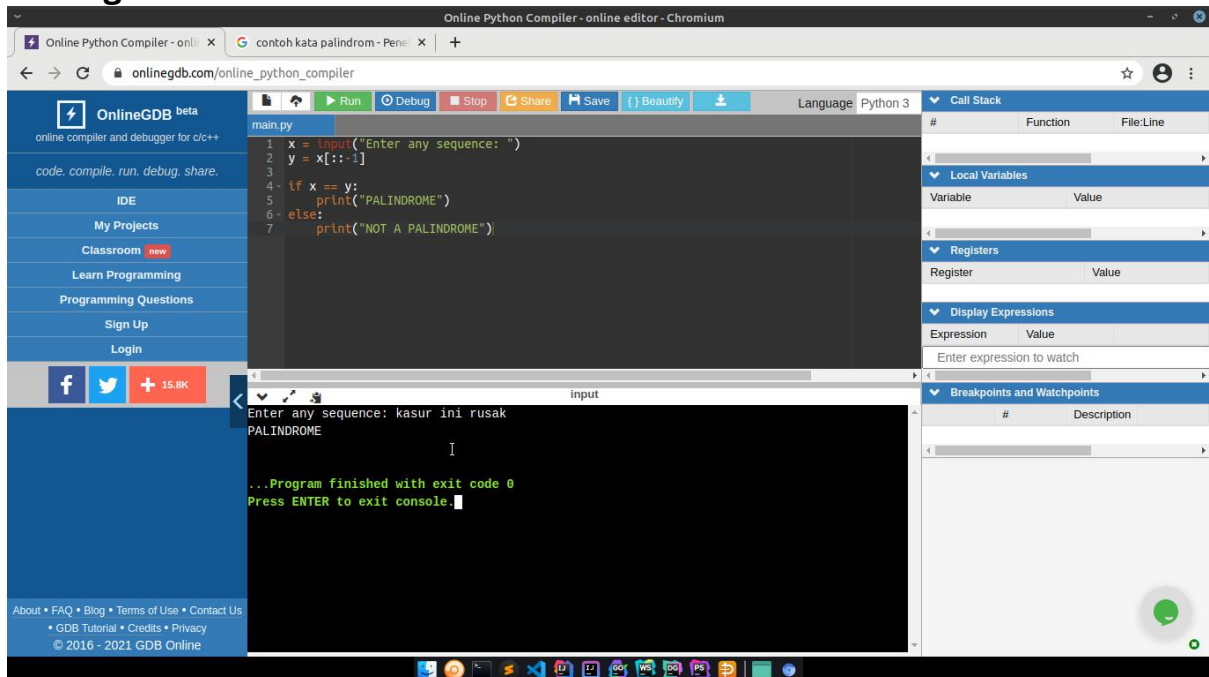
```
Perulangan ke-0
Perulangan ke-1
Perulangan ke-2
Perulangan ke-3
Perulangan ke-4

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console
```

The interface includes a sidebar with navigation links (My Projects, Classroom, Learn Programming, Programming Questions, Sign Up, Login), a top toolbar with buttons for Run, Debug, Stop, Share, Save, and Beauty, and a right-hand panel with sections for Call Stack, Local Variables, Registers, Display Expressions, and Breakpoints and Watchpoints.

**Penjelasan:** Di inisialisasi variable `n` dengan value 5, kemudian dilakukan perulangan menggunakan keyword `in range`, yang mana value dari variable `i` akan dimulai dengan angka 0 kemudian dilakukan perulangan sebanyak `n` kali, yaitu 5. setiap perulangan akan menampilkan hasil "Perulangan ke-" kemudian variable `i` di konversi ke tipe data string.

## # Program 6



The screenshot shows the OnlineGDB web interface in a Chromium browser. The main editor displays a Python script for checking palindromes. The script takes user input, reverses it, and compares the two strings. The console shows the input 'kasur ini rusak' and the output 'PALINDROME'. The interface includes a sidebar with navigation links, a top toolbar with execution controls, and a right-hand panel with debugging tools like Call Stack, Local Variables, Registers, and Breakpoints.

```
main.py
1 x = input("Enter any sequence: ")
2 y = x[::-1]
3
4 if x == y:
5     print("PALINDROME")
6 else:
7     print("NOT A PALINDROME")
```

input  
Enter any sequence: kasur ini rusak  
PALINDROME  
I  
...Program finished with exit code 0  
Press ENTER to exit console.

**Penjelasan:** di deklarasikan variable x kemudian di assign dengan input dari user. Kemudian variable y di assign dengan hasil reverse/kebalikan dari value variable x. Kemudian di cek apakah value dari x dan y itu sama, jika sama maka ditampilkan palindrom, kalau tidak maka menampilkan not a palindrom. Palindrom adalah sebuah kata, frasa, angka maupun susunan lainnya yang dapat dibaca dengan sama baik dari depan maupun belakang (spasi antara huruf-huruf biasanya diperbolehkan).

## # Program 7

The screenshot shows the OnlineGDB web interface. The main editor contains a Python script named 'main.py' with the following code:

```
1 A = ['Pen', 'Pineapple', 'Apple', 'Pulpen']
2 print("A = ", A)
3 print("A[0] = ", A[0])
4 print("A[1] = ", A[1])
5 print("A[2] = ", A[2])
6 print("A[-1] = ", A[-1])
```

The console output shows the execution results:

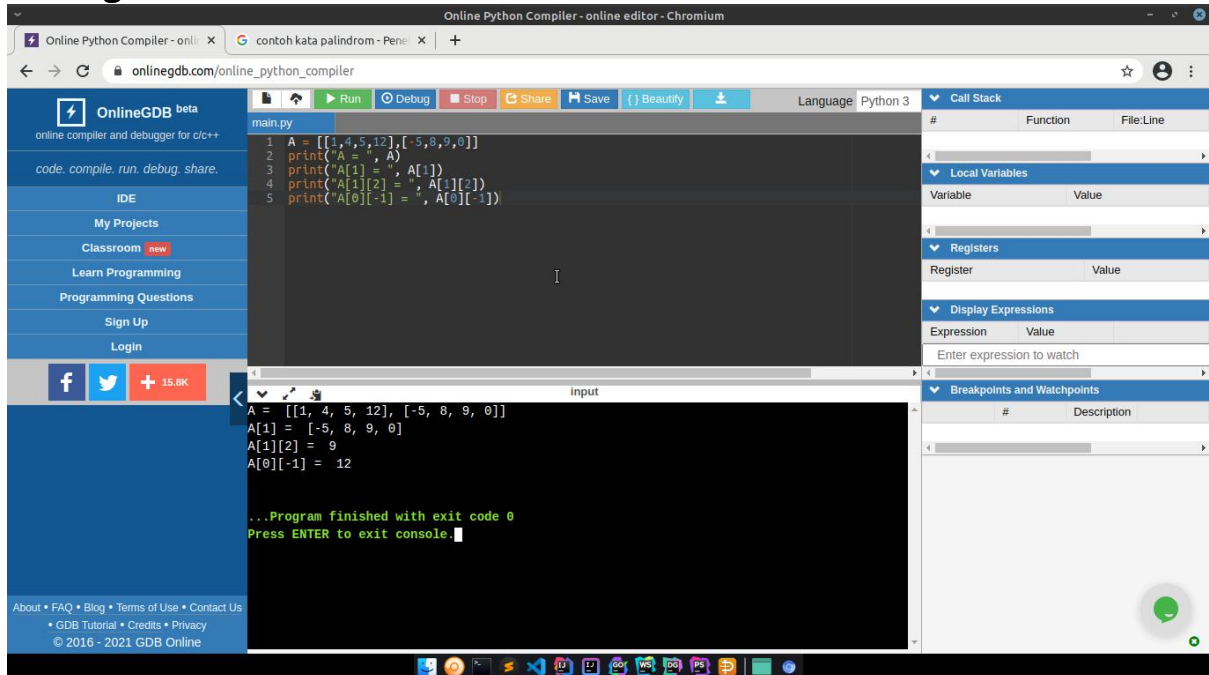
```
A = ['Pen', 'Pineapple', 'Apple', 'Pulpen']
A[0] = Pen
A[1] = Pineapple
A[2] = Apple
A[-1] = Pulpen

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console
```

The right sidebar contains several panels: 'Call Stack', 'Local Variables', 'Registers', 'Display Expressions', and 'Breakpoints and Watchpoints'. The 'Local Variables' panel is currently empty.

**Penjelasan:** di inisialisasi variable A dengan data array, kemudian di tampilkan value dari array A, kemudian ditampilkan index ke -, index ke 1, index ke 2, dan index terakhir (-1).

## # Program 8



The screenshot shows the OnlineGDB Python compiler interface. The main editor displays a Python script named 'main.py' with the following code:

```
1 A = [[1, 4, 5, 12], [-5, 8, 9, 0]]
2 print("A = ", A)
3 print("A[1] = ", A[1])
4 print("A[1][2] = ", A[1][2])
5 print("A[0][-1] = ", A[0][-1])
```

The output console shows the execution results:

```
A = [[1, 4, 5, 12], [-5, 8, 9, 0]]
A[1] = [-5, 8, 9, 0]
A[1][2] = 9
A[0][-1] = 12

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console
```

The right sidebar contains several panels: Call Stack, Local Variables, Registers, Display Expressions, and Breakpoints and Watchpoints. The bottom status bar indicates the program finished with exit code 0.

**Penjelasan:** di inisialisasi variable a dengan beberapa data int di array dua dimensi, kemudian di tampilkan isi dari array a, kemudian index 1 yang berisi array 1 dimensi, kemudian index[1][2] yang berisi single angka, kemudian menampilkan isi dari array a index ke 0 data yang terkahir.