

# 文本复制检测报告单(全文对照)

№:ADBD2019R\_20190419134428200852915344

检测时间:2019-04-19 13:44:28

检测文献: 基于Android手机的幼儿园智慧树APP设计与实现

作者:

检测范围: 中国学术期刊网络出版总库

中国博士学位论文全文数据库/中国优秀硕士学位论文全文数据库

中国重要会议论文全文数据库

中国重要报纸全文数据库

中国专利全文数据库

图书资源

优先出版文献库

大学生论文联合比对库

互联网资源(包含贴吧等论坛资源)

英文数据库(涵盖期刊、博硕、会议的英文数据以及德国Springer、英国Taylor&Francis 期刊数据库等)

港澳台学术文献库

互联网文档资源

CNKI大成编客-原创作品库

个人比对库

时间范围: 1900-01-01至2019-04-19

## 检测结果

去除本人已发表文献复制比: 27.7%

跨语言检测结果: 0%

去除引用文献复制比: 27.7%

总文字复制比: 27.7%

单篇最大文字复制比: 10.7% ( 144110400079\_赵钰\_基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 )

重复字数: [7401]

总字数: [26716]

单篇最大重复字数: [2846]

总段落数: [3]

前部重合字数: [1299]

疑似段落最大重合字数: [4506]

疑似段落数: [3]

后部重合字数: [6102]

疑似段落最小重合字数: [1366]

指标: ☐ 疑似剽窃观点 ☒ 疑似剽窃文字表述 ☐ 疑似自我剽窃 ☐ 疑似整体剽窃 ☐ 过度引用

表格: 0 公式: 没有公式 疑似文字的图片: 0 脚注与尾注: 0

16.1% ( 1529 ) 基于Android手机的幼儿园智慧树APP设计与实现\_第1部分 ( 总9501字 )

33.6% ( 4506 ) 基于Android手机的幼儿园智慧树APP设计与实现\_第2部分 ( 总13427字 )

36.1% ( 1366 ) 基于Android手机的幼儿园智慧树APP设计与实现\_第3部分 ( 总3788字 )

( 注释: ■ 无问题部分 ■ 文字复制部分 ■ 引用部分 )

## 1. 基于Android手机的幼儿园智慧树APP设计与实现\_第1部分

总字数: 9501

### 相似文献列表

去除本人已发表文献复制比: 16.1%(1529) 文字复制比: 16.1%(1529) 疑似剽窃观点: (0)

1	144110400079_赵钰_基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-07	10.5% ( 994 ) 是否引证: 否
2	2014211459_赵钰_通信工程_基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-09	10.1% ( 964 ) 是否引证: 否
3	刘繁艳+谢康+安卓1413+毕业设计作品 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-06	2.3% ( 214 ) 是否引证: 否
4	2014211481-范伟-网络工程-基于Android手机的交通服务管理系统APP设计与实现 范伟 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-09	2.0% ( 188 ) 是否引证: 否
5	2014211481-范伟-网络工程-基于Android手机的交通服务管理系统APP设计与实现 范伟 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-14	2.0% ( 188 ) 是否引证: 否
6	基于Android平台的高血压监测预警系统设计	0.5% ( 43 )

7	植物花朵识别系统的设计与实现 张岩(导师：袁巍) - 《华中科技大学硕士论文》 - 2017-05-01	0.3% ( 32 ) 是否引证：否
8	商业银行智能安全现金物流管理系统的设计与实现 许龙(导师：孙达;李亚平) - 《天津大学硕士论文》 - 2017-11-01	0.3% ( 31 ) 是否引证：否
9	基于APP的业扩报装管理系统设计与实现 毛杏(导师：李迅波) - 《电子科技大学硕士论文》 - 2018-03-01	0.3% ( 29 ) 是否引证：否

原文内容		相似内容来源
1	<p>此处有 80 字相似</p> <p>的目标。经过系统开发和软件测试，本系统已经达到了软件设计的要求。</p> <p>关键词：家园教育；Android；互动平台；系统</p> <p>Design and implementation of kindergarten intelligent tree APP based on Android mobile phone</p> <p>Abstract：Education is the foundation of a stro</p>	2014211481-范伟-网络工程-基于Android手机的交通服务管理系统APP设计与实现 范伟 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-09 ( 是否引证：否 )
		1.计要求，该系统具有较高的实际使用价值。关键词：交通服务管理系统；JAVA EE；Android；软件工程 APP design and implementation of traffic service management system based on Android phoneAbstract:with the continuous improvement of people's
		2014211481-范伟-网络工程-基于Android手机的交通服务管理系统APP设计与实现 范伟 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-14 ( 是否引证：否 )
2	<p>此处有 109 字相似</p> <p>后台的数据库，选择Android Studio作为智慧树APP应用程序的开发工具，运用Tomcat服务器技术，来完成整个系统的设计与实现。</p> <p>1.5 论文主要结构</p> <p>本论文从六个部分进行阐述：</p> <p>第一部分是概述，总体介绍系统的研究背景，幼儿教育研究意义、国内外发展研究现状以及系统完成所做的主要工作内容。</p> <p>第二部分是Android系统和SQLite数据库的介绍，明白为什么要选用这些技术作为开发工具。</p> <p>第三部分是对智慧树APP系统进行分析包括可行性分析</p>	144110400079 赵钰 基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-07 ( 是否引证：否 )
		1.roid平台开发原理及流程。2) 综合NFC技术及Android提供的NFC技术接口，实现基于NFC技术的充值扣费模拟系统的实现。1.4 论文主要结构本论文从六个部分进行阐述第一部分是概述，总体介绍系统的研究背景，NFC技术的研究意义以及系统完成所做的主要工作。第二部分是Android系统的相关介绍，了解技术使用的优劣势，为何选择此技术用来系统开发。第三部分是分析本系统需要实现的功能如何完成，设计的总体
		2014211459 赵钰 通信工程 基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-09 ( 是否引证：否 )
3	<p>此处有 31 字相似</p> <p>Android系统和SQLite数据库的介绍，明白为什么要选用这些技术作为开发工具。</p> <p>第三部分是对智慧树APP系统进行分析包括可行性分析，需求分析，需求分析主要从用户需求的功能需求</p>	商业银行智能安全现金物流管理系统的设计与实现 许龙 - 《天津大学硕士论文》 - 2017-11-01 ( 是否引证：否 )
		1.了数据录入速度，同时提高了数据录入准确性，同时系统中能及时查询了解到钞箱所在环节和当前状态。第2章 需求分析5第2章 需求分析2.1 需求分析的必要性 和需求分析是软件计划阶段的重要活动，也是软件生存周期中的一个重要环节，该阶段是分析系统在功能

	<p>方面出发，增加用例图和用例说明来加深对智慧树APP系统的认知。</p> <p>第四部分系统设计主要是对Android客户端和服务端</p>	<p>上需要“实现什么”，而不是考</p>
4	<p>此处有 33 字相似</p> <p>PP系统数据库E-R图设计及数据库的详细设计。</p> <p>第五部分是系统功能实现模块，介绍了此系统开发过程中所用到的工具，对各个</p> <p>功能模块的实现及主要实现代码。</p> <p>第六部分是对系统的功能进行测试，测试系统是否满足功能需求，更好地完善系统。</p> <p>第七部分是总结此系统整个开发过程，反思系统存在的缺陷和今后对系统的如何完善</p>	<p>植物花朵识别系统的设计与实现 张岩 - 《华中科技大学硕士论文》 - 2017-05-01 (是否引证：否)</p> <p>1.要介绍了花朵图像数据集的构建，卷积神经网络的搭建和训练。第五章 系统的详细设计与实现。详细的阐述了系统各部分功能模块的设计与实现。第六章 系统功能测试。对系统的各部分功能和性能进行测试，检查系统的稳定性和可用性。第七章 总结与展望。总结了本文的主要工作，并对未</p>
5	<p>此处有 885 字相似</p> <p>统存在的缺陷和今后对系统的如何完善方案。</p> <p>2. 相关知识介绍</p> <p>2.1 Android系统</p> <p>Android操作系统是</p> <p>自由且开源的，适合于移动终端的开发。其最大的优势在于开放性，开发者有着足够大的自由度进行项目开发；其次是多样的硬件，基于开放特性，各个厂商研究出各类多功能的产品，适用于更广阔的应用场景；另外开发便捷，平台提供了灵活且自由的工具，开发人员受到的约束极少，相比其他平台开发更加方便[6]。</p> <p>Android采用了分层的系统架构，总共可以分成四层，分别是应用层，应用框架层，系统运行层以及Linux内核层[7]，如图2-1所示。</p> <p>应用层。主要包括了很多自带的APP程序，例如我们常用的时钟、短信、天气、相册、浏览器等等。</p> <p>应用框架层。开发者可以针对自己的功能访问核心应用编程接口，实现系统所需的功能需求。在遵循安全性的基础上，任意程序的功能块可以发布出来分享给其他应用程序进行使用。</p> <p>系统运行层。Android系统有一套通过应用框架层展现在开发者面前的C/C++库。系统中各类的组件都能够调用其类库，并且开发者可以通过程序框架的方式运用于程序开发过程。</p> <p>Linux kernel。控制包括了安全、存储器管理、程序管理、网络堆栈、驱动程序模型等。</p> <p>图2-1 Android系统架构</p> <p>2.2 SQLite数据库</p> <p>SQLite相比于其它常见的数据库有着轻量、高效、简单等特点，并且遵循ACID事务的关系型数据库系统，是</p>	<p>144110400079 赵钰 基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-07 (是否引证：否)</p> <p>1.动模式的通讯机制如图2-3所示。图2-3 主动模式2.2 Android系统Android是为移动终端打造的自由及开源的操作系统。其最大的优势在于开放性，开发者有着足够大的自由度进行项目开发；其次是多样的硬件，基于开放特性，各个厂商研究出各类多功能的产品，适用于更广阔的应用场景；另外开发便捷，平台提供了灵活且自由的工具，开发人员受到的约束极少，相比其他平台开发更加方便。Android采用了分层的系统架构，总共可以分成四层，分别是应用层，应用框架层，系统运行层以及Linux内核层[7]，如图2-4所示。应用层。主要包括了很多自带的APP程序，例如我们常用的时钟、短信、天气、相册、浏览器等等。应用框架层。开发者可以针对自己的功能访问核心应用编程接口，实现系统所需的功能需求。在遵循安全性的基础上，任意程序的功能块可以发布出来分享给其他应用程序进行使用。系统运行层。Android系统有一套通过应用框架层展现在开发者面前的C/C++库。系统中各类的组件都能够调用其类库，并且开发者可以通过程序框架的方式运用于程序开发过程。Linux kernel。控制包括了安全、存储器管理、程序管理、网络堆栈、驱动程序模型等。我们用到的NFC协议栈驱动相关部分就要加入内核当中。图2-4 Android系统架构2.3 SQLite数据库</p> <p>2.控制包括了安全、存储器管理、程序管理、网络堆栈、驱动程序模型等。我们用到的NFC协议栈驱动相关部分就要加入内核当中。图2-4 Android系统架构2.3 SQLite数据库SQLite相比于其它常见的数据库有着轻量、高效、简单等特点，并且遵循ACID事务的关系型数据库系统，是一个自给自足、零配置、事务性、无服务器的数据库引擎[8]。SQLite能够支持市面上主流的操作系统，同时，又能够与Java、PHP、Python、C、C#等多种程序语言整合链接。不同于常见的客户 (Client) 与服务器模式 (Server) 这类程序之间的独立通讯进程，通信协议在程序语言中使用API进行调用，这样的优势在于整体复杂程度降低、处理速度更快和消耗总量更少上都有着积极的作用。整个数据库的所有信息全部保存在宿主主机上，其中包括定义、表结构、索引和数据等，这极大提升了数据库的便携性及处理速</p>



	<p>一个自给自足、零配置、事务性、无服务器的数据库引擎[8]。SQLite能够支持市面上主流的操作系统，同时，又能够与Java、PHP、Python、C、C#等多种程序语言整合链接[9]。</p> <p>不同于常见的客户（Client）与服务器模式（Server）这类程序之间的独立通讯进程，通信协议在程序语言中使用API进行调用，这样的优势在于整体复杂程度降低、处理速度更快和消耗总量更少上都有着积极的作用[10]。整个数据库的所有信息全部保存在宿主主机上，其中包括定义、表结构、索引和数据等，这极大提升了数据库的便携性及处理速度。数据库的调用过程如下图2-2所示。</p> <p>接口编译器数据库引擎后台数据库</p> <p>图2-2 SQLite调用过程</p> <p>3. 系统分析，如图2-4所示。应用层以及系统层[6]</p> <p>3.1 可行性分析</p> <p>3.1.1 技术可行性分析</p> <p>本系统采用的是Android + SQLite + java进行开发，该系统</p>	<p>度。调用的过程如下图2-7所示。接口编译器数据库引擎后台数据库图2-7 SQLite调用过程3 系统设计与分析本章分节介绍了本系统的分析以及设计过程，包括系统需求分析、整体的设计思路、各功能设计以及所使用的数据库</p> <p>2014211459 赵钰 通信工程 基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-09 (是否引证：否)</p> <p>1. 动模式的通讯机制如图2-3所示。图2-3 主动模式2.2 Android系统Android是为移动终端打造的自由及开源的操作系统。其最大的优势在于开放性，开发者有着足够的自由度进行项目开发；其次是多样的硬件，基于开放特性，各个厂商研究出各类多功能的产品，适用于更广阔的应用场景；另外开发便捷，平台提供了灵活且自由的工具，开发人员受到的约束极少，相比其他平台开发更加方便。Android采用了分层的系统架构，总共可以分成四层，分别是应用层，应用框架层，系统运行层</p> <p>了很多自带的APP程序，例如我们常用的时钟、短信、天气、相册、浏览器等等。应用框架层。开发者可以针对自己的功能访问核心应用编程接口，实现系统所需的功能需求。在遵循安全性的基础上，任意程序的功能块可以发布出来分享给其他应用程序进行使用。系统运行层。Android系统有一套通过应用框架层展现在开发者面前的C/C++库[7]。系统中各类的组件都能够调用其类库，并且开发者可以通过程序框架的方式运用于程序开发过程。Linux kernel。控制包括了安全、存储器管理、程序管理、网络堆栈、驱动程序模型等。我们用到的NFC协议栈驱动相关部分就要加入内核当中。图2-4 Android系统架构2.3 SQLite数据库</p> <p>2. 控制包括了安全、存储器管理、程序管理、网络堆栈、驱动程序模型等。我们用到的NFC协议栈驱动相关部分就要加入内核当中。图2-4 Android系统架构2.3 SQLite数据库SQLite相比于其它常见的数据库有着轻量、高效、简单等特点，并且遵循ACID事务的关系型数据库系统，是一个自给自足、零配置、事务性、无服务器的数据库引擎[8]。SQLite能够支持市面上主流的操作系统，同时，又能够与Java、PHP、Python、C、C#等多种程序语言整合链接。不同于常见的客户（Client）与服务器模式（Server）这类程序之间的独立通讯进程，通信协议在程序语言中使用API进行调用，这样的优势在于整体复杂程度降低、处理速度更快和消耗总量更少上都有着积极的作用。整个数据库的所有信息全部保存在宿主主机上，其中包括定义、表结构、索引和数据等，这极大提升了数据库的便携性及处理速度。调用的过程如下图2-7所示。接口编译器数据库引擎后台数据库接口编译器数据库引擎后台数据库图2-7 SQLite调用过程3 系统设计与分析本章分节介绍了本系统的分析以及</p>
6	<p>此处有 161 字相似</p> <p>te调用过程</p> <p>3. 系统分析</p> <p>3.1 可行性分析</p> <p>3.1.1 技术可行性分析</p>	<p>刘繁艳+谢康+安卓1413+毕业设计作品 - 《高职高专院校联合比对库》 - 2018-05-06 (是否引证：否)</p> <p>1. 证、项目管理以及相关项目功能中起着重要作用。</p> <p>2.1 可行性分析从技术角度分析，本系统采用Android+Java+SQLite进行开发。该系统开发环境即是Android系统具有开源性、稳定性，入门容易，使用方便。SQLite是一种嵌入式数据库，也是一种针对内存等资源有限的设备提供高效的数据库，因此，Android通过SQLite数据库来实现结构化数据存储是实用可行的。同时，Java是一种跨平台应用程序的面向对象的程序设</p>

	<p>本系统采用的是Android + SQLite + java进行开发，该系统开发环境Android系统具有开源性、稳定性，入门相对简单，易于使用；SQLite是一种嵌入式的数据库，也是一种针对内存等资源有限的设备提供高效的数据库，Android通过SQLite数据库来实现结构化数据存储是实用可行的，利用JAVA是可以跨平台应用软件的面向对象的程序设计语言</p> <p>来开发此系统，在技术上是可行得通的[11]。</p> <p>3.1.2 操作可行性分析</p> <p>智慧树APP以幼儿园园长、幼儿教师、家长</p>	<p>计语言。所以，本系统在技术方面是可行的。从经济角度分析，开发Android应用程序的门槛并不高，因为Google已经为And</p>
7	<p>此处有 111 字相似</p> <p>好的了解孩子在幼儿园的学习状况，搭建一个幼儿教师与家长实时可以进行沟通互动平台。</p> <p>3.1.3 经济可行性分析</p> <p>成本：</p> <p>Android是一种具有源代码开放性质的基于LINUX平台的安全操作系统以JAVA为编程语言提供接口到功能的实现，用户在使用Android应用程序是通过Activity接口实现的，应用程序的各种控件都是装在这个大容器里的，</p> <p>开发Android的门槛并不是很高，因为Google已经为Android应用程序开发提供免费且跨平台的集成开发环境，有利</p>	<p>2014211481-范伟-网络工程-基于Android手机的交通服务管理系统APP设计与实现 范伟 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-09 (是否引证：否)</p> <p>1.ring MVC提供了全注解方式进行控制器管理更加方便同时各种功能的注解都比较全面，是一种相对比较优秀的框架[7]。Android是一种具有源代码开放性质的基于LINUX平台的安全操作系统以JAVA为编程语言提供接口到功能的实现，用户在使用Android应用程序是通过Activity接口实现的，应用程序的各种控件都是装在这个大容器里的。一个Activity就是一个类并且这个类要继承Activity[12]。运行可行性：系统使用Mysql作为系统数据管</p> <p>2014211481-范伟-网络工程-基于Android手机的交通服务管理系统APP设计与实现 范伟 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-14 (是否引证：否)</p> <p>1.ring MVC提供了全注解方式进行控制器管理更加方便同时各种功能的注解都比较全面，是一种相对比较优秀的框架[7]。Android是一种具有源代码开放性质的基于LINUX平台的安全操作系统以JAVA为编程语言提供接口到功能的实现，用户在使用Android应用程序是通过Activity接口实现的，应用程序的各种控件都是装在这个大容器里的。一个Activity就是一个类并且这个类要继承Activity[12]。运行可行性：系统使用Mysql作为系统数据管</p>
8	<p>此处有 54 字相似</p> <p>现，用户在使用Android应用程序是通过Activity接口实现的，应用程序的各种控件都是装在这个大容器里的，开发Android的门槛并不是很高，因为Google已经为Android应用程序开发提供免费且跨平台的集成开发环境，有利于程序员实现软件开发，成本花费不是很高。</p> <p>效益：社会的不断发展，如今我国的幼儿人数的增长速度非常之快，社会和越来越</p>	<p>刘繁艳+谢康+安卓1413+毕业设计作品 - 《高职高专院校联合比对库》 - 2018-05-06 (是否引证：否)</p> <p>1.同时，Java是一种跨平台应用软件的面向对象的程序设计语言。所以，本系统在技术方面是可行的。从经济角度分析，开发Android应用程序的门槛并不高，因为Google已经为Android应用程序开发提供了免费而且跨平台的集成开发环境。只有手上有计算机，就能连接上网络，下载相关程序免费开发软件。所以系统开发成本低。大学图书管理系统功能能满足用户需求，特为</p>
9	<p>此处有 65 字相似</p> <p>社会的不断发展，如今我国的幼儿人数的增长速度非常之快，社会和越来越多的家长对幼儿教育越来越重视，有着相当大的潜在的市场需求[12]。</p> <p>3.2 需求分析</p> <p>需求分析是在软件计划阶段中起着非常重要作用的活动</p>	<p>基于Android平台的高血压监测预警系统设计 杜冲锋;熊月玲;常晓碟;韩磊;叶明全; - 《电脑知识与技术》 - 2018-12-25 (是否引证：否)</p> <p>1.设计研究,以期用户能够及时了解自身血压、心率等身体信息,出现危险状况能够及时就医,在一定程度上提高患者生活质量。2系统需求与设计2.1需求分析需求分析是软件计划阶段的重要活动,也是软件生存周期中的一个重要环节,该阶段是分析系统在功能上需要“实现什么”,是开发人员经过深入细致的调研和分析,准确理解</p>

<p>，该阶段是分析系统在功能上需要“实现什么”，具体分为软件和需求、功能的需求和用户的需求三个方面。</p> <p>3.2.1 软件和硬件需求</p> <p>智慧树APP系统的软硬件需求</p>	<p>基于APP的业扩报装管理系统设计与实现 毛杏 - 《电子科技大学硕士论文》 - 2018-03-01 (是否引证：否)</p> <p>1.三章 系统需求分析 193.2 总体需求需求分析是软件计划阶段的重要步骤，也是软件生存周期中的一个重要环节，该阶段是分析系统在功能上需要“实现什么”，而不是考虑如何去“实现”。需求分析的目标是把用户对待开发软件提出的“要求”或“需要”进行分析与整理，确认后形成</p>
--	--

指 标
疑似剽窃文字表述
<div> <div>1. 系统的设计与实现。</div> <div>1.5 论文主要结构</div> <div>本论文从六个部分进行阐述：</div> <div>第一部分是概述，总体介绍系统的研究背景，幼儿教育研究意义、国内外发展研究现状以及系统完成所做的主要工作内容。</div> <div>第二部分是Android系统</div> <div>2. 应用层。主要包括了很多自带的APP程序，例如我们常用的时钟、短信、天气、相册、浏览器等等。</div> <div>应用框架层。开发者可以针对自己的功能访问核心应用编程接口，实现系统所需的功能需求。在遵循安全性的基础上，任意程序的功能块可以发布出来分享给其他应用程序进行使用。</div> <div>系统运行层。Android系统有一套通过应用框架层展现在开发者面前的C/C++库。系统中各类的组件都能够调用其类库，并且开发者可以通过程序框架的方式运用于程序开发过程。</div> <div>Linux kernel。控制包括了安全、存储器管理、程序管理、网络堆栈、驱动程序模型等。</div> <div>3. 整个数据库的所有信息全部保存在宿主主机上，其中包括定义、表结构、索引和数据等，这极大提升了数据库的便携性及处理速度。数据库的调用过程如下图2-2所示。</div> <div>4. Android是一种具有源代码开放性质的基于LINUX平台的安全操作系统以JAVA为编程语言提供接口到功能的实现，用户在使用Android应用程序是通过Activity接口实现的，应用程序的各种控件都是装在这个大容器里的，</div> <div>5. droid的门槛并不是很高，因为Google已经为Android应用程序开发提供免费且跨平台的集成开发环境，</div> <div>6. 3.2 需求分析</div> <div>需求分析是在软件计划阶段中起着非常重要作用的活动，该阶段是分析系统在功能上需要“实现什么”，</div> </div>

2. 基于Android手机的幼儿园智慧树APP设计与实现_第2部分	总字数：13427
相似文献列表	
去除本人已发表文献复制比：33.6%(4506)      文字复制比：33.6%(4506)      疑似剽窃观点：(0)	
1 144110400079_赵钰_基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-07	11.5% ( 1550 ) 是否引证：否
2 2014211459_赵钰_通信工程_基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-09	11.5% ( 1550 ) 是否引证：否
3 电网异物激光清除仪智能控制系统研制 项明 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-06-12	9.2% ( 1230 ) 是否引证：否
4 物联网工程-李子路-2014171206-电力应急管理APP软件开发 李子路 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-21	8.1% ( 1085 ) 是否引证：否
5 无人库房管理系统 陈育伟 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-26	7.0% ( 946 ) 是否引证：否
6 基于Android的电子词典的设计与开发 何世寒 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-18	6.9% ( 928 ) 是否引证：否
7 141335728张时超[毕业论文]2018-01-02 张时超 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-03-29	6.9% ( 923 ) 是否引证：否
8 基于Android的移动办公系统的设计与实现 王露丝 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-21	6.9% ( 923 ) 是否引证：否
9 黄宁_孙永归_安卓1512_软件技术毕业设计作品 软件技术毕业设计作品 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-07	6.2% ( 830 ) 是否引证：否
10 2黄宁_孙永归_安卓1512_软件技术毕业设计作品2 软件技术毕业设计作品 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-17	6.2% ( 830 ) 是否引证：否
11 基于安卓的扫雷小游戏的设计与实现	6.1% ( 820 )



	熊啸 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-04	是否引证 : 否
12	基于安卓的扫雷小游戏的设计与实现 熊啸 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-10	6.1% ( 820 ) 是否引证 : 否
13	2黄宁_彭河河_安卓1512_软件技术毕业设计作品2 软件技术毕业设计作品 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-17	6.1% ( 816 ) 是否引证 : 否
14	罗花芝+翁伟华+安卓1512+毕业设计作品 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-07	6.0% ( 811 ) 是否引证 : 否
15	余乐陶_计算机科学与技术_20143658_基于Android的旅游app的设计与实现 计算机科学与技术 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-24	6.0% ( 801 ) 是否引证 : 否
16	基于安卓的校园日历的开发及应用加固 陶莉 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-11	5.7% ( 761 ) 是否引证 : 否
17	Android仿微信朋友圈全文、收起功能的实例代码_Android - 《网络 ( <a href="https://www.jb51.net">https://www.jb51.net</a> ) 》 - 2018	5.6% ( 758 ) 是否引证 : 否
18	基于Android的智慧书架的开发与设计 魏凤同 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-07	5.6% ( 756 ) 是否引证 : 否
19	基于Android的智慧书架的开发与设计 魏凤同 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-15	5.6% ( 756 ) 是否引证 : 否
20	高层建筑景观照明远程控制系统的研究 占比比(导师 : 田志宏) - 《天津科技大学硕士论文》 - 2018-04-01	5.2% ( 696 ) 是否引证 : 否
21	“全文”和“收起”实现 - Charles的博客 - CSDN博客 - 《网络 ( <a href="http://blog.csdn.net">http://blog.csdn.net</a> ) 》 - 2017	5.1% ( 681 ) 是否引证 : 否
22	基于Android的智慧书架app的开发与设计 魏凤同 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-25	4.8% ( 646 ) 是否引证 : 否
23	基于Android的智慧书架的开发与设计改1 魏凤同 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-06-02	4.2% ( 564 ) 是否引证 : 否
24	1321080-魏凤同-严磊-基于Android的智慧书架的开发与设计 魏凤同 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-06-13	4.2% ( 564 ) 是否引证 : 否
25	基于Android的体育场馆资源租赁系统的设计与实现 刘璐 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-30	2.6% ( 350 ) 是否引证 : 否
26	全时资讯 王壮壮 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-04-10	2.4% ( 317 ) 是否引证 : 否
27	基于Android的拼友APP的应用设计与实现 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-02	1.6% ( 216 ) 是否引证 : 否
28	91059835459698085_智慧校园之通讯助理的设计与实现 智慧校园之通讯助理的设计与实现 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-02	1.5% ( 199 ) 是否引证 : 否
29	获取指定月份的最后一天_紫露 - 《网络 ( <a href="http://blog.sina.com">http://blog.sina.com</a> ) 》 - 2013	1.1% ( 153 ) 是否引证 : 否
30	JSP技术介绍 吕浩音; - 《陇东学院学报(自然科学版)》 - 2007-10-15	0.8% ( 105 ) 是否引证 : 否
31	基于Android移动终端的作物图像采集系统 张连宽;谢文亮;肖德琴;黄顺彬;黎培瀚; - 《嘉应学院学报》 - 2015-08-28	0.8% ( 104 ) 是否引证 : 否
32	基于Android平台的博客客户端设计与实现 陈燕;刘至洋;杨雪君; - 《才智》 - 2013-02-15	0.5% ( 71 ) 是否引证 : 否

原文内容		相似内容来源
1	<p>此处有 51 字相似</p> <p>4-2 服务器端的功能总体设计图</p> <p>4.2 数据库的E-R图设计</p> <p>本系统的E-R图体现了智慧树系统中各实体之间的联系。</p> <p>具体的E-R图设计如下图4-3所示。</p> <p>图4-3 数据库E-R图设计</p>	<p>91059835459698085_智慧校园之通讯助理的设计与实现-《高职高专院校联合比对库》-2018-05-02(是否引证:否)</p> <p>1.编号、学期、地点、使用者和课程周数;用户可以对课表进行管理,也可以对通讯录进行增删改查。实体通讯录包含姓名以及电话号码。具体的E-R图设计如下图3-2所示。图3-2 系统E-R图3.3 Bmob数据库表的具体设计为了完成该系统的实现,利用了Bomb云来存放数据,这方便了数据的写入和删除。本应用程序创建三张表,分别是用户数据表Use</p>
		基于Android的拼友APP的应用设计与实现 -《大学生论文

	<p><b>4.3 数据库表的具体设计</b></p> <p>本软件的数据库为SQLite数据库。主要分为以下几个数据表：</p> <p>4.3.1 家长表设计</p> <p>家长表存储的是客户端的用户信息</p>	<p>联合比对库》- 2018-05-02 (是否引证：否)</p> <p>1. , 起点, 终点, 时间, 人数等; 实体交流包含了用户名, 内容; 实体信誉度包含了用户名, 评价内容, 评分, 创建日期和更新日期属性; 具体的E-R图设计如下图3-2所示。图3-2 系统E-R图3.3 Bmob数据库表的具体设计拼友APP利用了Bomb云来存放数据, 这方便了数据的写入和删除。本应用程序创建五张表, 分别是用于存储用户信息的用户数据表</p>
2	<p>此处有 96 字相似</p> <p>archar(50) 学生ID</p> <p>time date 创建时间</p> <p>remark varchar(255) 备注</p> <p>5. 系统实现</p> <p>此章节主要介绍了系统的具体实现过程, 其中包括了开发过程中的各种环境配置, 各个功能的实现主要代码及成果图, 具体内容如下。</p> <p>5.1 开发环境</p> <p>本系统是基于Android系统所设计的家庭教育和幼儿教育互动交流学习平台, 综合考虑选择常用的Java开发工具Eclipse以及所需开发工具包。其中所使用的基于</p>	<p>144110400079 赵钰 基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 -《大学生论文联合比对库》- 2018-05-07 (是否引证：否)</p> <p>1.at - 否否balance 余额 float - 否否dealTime 交易时间 datetime - 否否4 系统实现本章消息介绍了系统的实现过程, 包括了开发的环境配置, 各功能的实现, 具体内容如下。4.1 开发环境本系统是基于Android系统设计的的应用程序, 综合考虑选择常用的Java开发工具Eclipse以及所需开发工具包。其中所使用的基于Java的、开源的可扩展框</p> <p>2014211459 赵钰 通信工程 基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 -《大学生论文联合比对库》- 2018-05-09 (是否引证：否)</p> <p>1.at - 否否balance 余额 float - 否否dealTime 交易时间 datetime - 否否4 系统实现本章消息介绍了系统的实现过程, 包括了开发的环境配置, 各功能的实现, 具体内容如下。4.1 开发环境本系统是基于Android系统设计的的应用程序, 综合考虑选择常用的Java开发工具Eclipse以及所需开发工具包。其中所使用的基于Java的、开源的可扩展框</p>
3	<p>此处有 674 字相似</p> <p>成果图, 具体内容如下。</p> <p>5.1 开发环境</p> <p>本系统是基于Android系统所设计的家庭教育和幼儿教育互动交流学习平台, 综合考虑选择常用的Java开发工具Eclipse以及所需开发工具包。其中所使用的基于Java的、开源的可扩展框架的开发编译软件Eclipse。通过JDK、ADT和SDK插件服务并结合他本身的框架及服务构建开发环境。</p> <p>5.1.1 Java开发环境搭建</p> <p>Java的核心是JDK, 是提供给程序开发人员使用的程序开发工具包。其中主要囊括了Java运行所需的环境JRE、Java基础类库和Java工具[13]。在JDK完成安装, 系统环境变量需要配置相关的参数。在系统环境变量配置完成以后, 打开黑色窗体cmd的命令行输入相关命令: Java -version来检查JDK是否安装成功, 安装成功时会在命令行显示相对应的版本号如图5-1所示:</p> <p>图5-1 安装成功时显示JDK版本号</p> <p>5.1.2 Android开发环境搭建</p> <p>Android开发环境搭建主要是安装ADT和SDK两大扩展开发工具。ADT即安卓在Eclipse平台下的程序工具包</p>	<p>144110400079 赵钰 基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 -《大学生论文联合比对库》- 2018-05-07 (是否引证：否)</p> <p>1.包括了开发的环境配置, 各功能的实现, 具体内容如下。4.1 开发环境本系统是基于Android系统设计的的应用程序, 综合考虑选择常用的Java开发工具Eclipse以及所需开发工具包。其中所使用的基于Java的、开源的可扩展框架的开发编译软件Eclipse。通过JDK、ADT和SDK插件服务并结合他本身的框架及服务构建开发环境。4.1.1 Java开发环境搭建JDK是整个Java的核心, 是提供给程序开发人员使用的程序开发工具包。主要包含了Java运行环境JRE、Java工具和Java基础类库[9]。安装完成JDK后需要配置相应的系统环境变量。配置完成后, 打开cmd命令行输入命令: “Java -version”以查看JDK是否安装成功, 安装成功时将提示Java版本号如图4-1所示: 图4-1 安装成功时显示JDK版本号4.1.2 Android开发环境搭建Android开发环境搭建主要是ADT和SDK两大扩展开发工具的安装。ADT即安卓在Eclipse平台下的程序工具包, 提供给开发人员进行相关工具的升级, 并且可以对工具插件进行管理。而SDK是由操作系统、硬件平台、特定的软件包、软件框架等组成的开发工具集合, 可以提供给应用程序运行的接口。因此这两个工具包必不可少, 具体安装过程如下。(1) ADT安装下载安装ADT, 安装完成后, 重启Eclipse, 在菜单栏和工具栏中会新增加两个选项如下图4-2所示。上面的是管理Android开发流程中用到的开发工具包, 下面的是管理创建的模拟器。图4-2 新增的工具选项(2) SDK安装SDK的安装可以分为本地安装和</p>



	<p>，提供给开发人员进行相关工具的升级，而且还可以管理工具插件[14]。SDK开发工具集合是由操作系统、特定软件包、软件的框架、硬件的平台等组成的，可以提供给应用程序运行的接口。因此这两个工具包必不可少，具体安装过程如下。</p> <p>( 1 ) ADT安装</p> <p>下载并安装ADT，成功安装ADT之后需要重启Eclipse，然后在菜单栏和工具栏中会新增加两个选项如下图5-2所示。上面的是管理Android开发流程中用到的开发工具包，下面的是管理创建的模拟器。</p> <p>图5-2 新增的工具选项</p> <p>( 2 ) SDK安装</p> <p>下面着重介绍SDK的在线安装。 首先打开工具Eclipse，在系统菜单栏中点击按钮。选择合适的Android版本，选择Install安装Android版</p>	<p>在线安装，这里以在线安装为例。打开Eclipse，在菜单栏中点击按钮。在之后弹出的界面中选择适合的An</p> <p>2014211459 赵钰 通信工程 基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 -《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-09 ( 是否引证：否 )</p> <p>1.包括了开发的环境配置，各功能的实现，具体内容如下。4.1 开发环境本系统是基于Android系统设计的应用程序，综合考虑选择常用的Java开发工具Eclipse以及所需开发工具包。其中所使用的基于Java的、开源的可扩展框架的开发编译软件Eclipse。通过JDK、ADT和SDK插件服务并结合他本身的框架及服务构建开发环境。4.1.1 Java开发环境搭建JDK是整个Java的核心，是提供给程序开发人员使用的程序开发工具包。主要包含了Java运行环境JRE、Java工具和Java基础类库[9]。安装完成JDK后需要配置相应的系统环境变量。配置完成后，打开cmd命令行输入命令：“Java -version”以查看JDK是否安装成功，安装成功时将提示Java版本号如图4-1所示：图4-1</p> <p>Android开发环境搭建Android开发环境搭建主要是ADT和SDK两大扩展开发工具的安装。ADT即安卓在Eclipse平台下的程序工具包，提供给开发人员进行相关工具的升级，并且可以对工具插件进行管理。而SDK是由操作系统、硬件平台、特定的软件包、软件框架等组成的开发工具集合，可以提供给应用程序运行的接口。因此这两个工具包必不可少，具体安装过程如下。</p> <p>( 1 ) ADT安装下载安装ADT，安装完成后，重启Eclipse，在菜单栏和工具栏中会新增加两个选项如下图4-2所示。上面的是管理Android开发流程中用到的开发工具包，下面的是管理创建的模拟器。图4-2 新增的工具选项 ( 2 ) SDK安装SDK的安装可以分为本地安装和在线安装，这里以在线安装为例。打开Eclipse，在菜单栏中点击按钮。在之后弹出的界面中选择适合的An</p>
4	<p>此处有 188 字相似 工具包，下面的是管理创建的模拟器。</p> <p>图5-2 新增的工具选项</p> <p>( 2 ) SDK安装</p> <p>下面着重介绍SDK的在线安装。首先 打开工具Eclipse，在系统菜单栏中点击按钮。选择合适的Android版本，选择Install安装Android版本软件包[15]。</p> <p>到目前为止Android的开发环境的搭建已经基本完成，进一步创建Android模拟器用来以完成模拟智慧树APP智能终端程序的运行。最后点击Eclipse中菜单栏中按钮，再点击Create，根据系统需求来创建合适的Android模拟器。</p> <p>5.2 SQLite数据库的读写操作</p> <p>在使用SQLite数据库时，首先会创建一个类MySqlitHelper，这个类是</p>	<p>144110400079 赵钰 通信工程 基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 -《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-07 ( 是否引证：否 )</p> <p>1.模拟器。图4-2 新增的工具选项 ( 2 ) SDK安装SDK的安装可以分为本地安装和在线安装，这里以在线安装为例。打开Eclipse，在菜单栏中点击按钮。在之后弹出的界面中选择适合的Android版本，选择Install安装软件包。至此已基本完成Android的开发环境的搭建，后面将创建Android模拟器以完成模拟移动端程序运行。点击Eclipse菜单栏中的按钮，再点击Create，根据需求创建适应的Android模拟器。4.2 NFC标签的读写操作本系统基于NFC标签进行相关操作，因此需要通过Android系统的NFC开发接口完成对N</p> <p>2014211459 赵钰 通信工程 基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 -《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-09 ( 是否引证：否 )</p> <p>1.模拟器。图4-2 新增的工具选项 ( 2 ) SDK安装SDK的安装可以分为本地安装和在线安装，这里以在线安装为例。打开Eclipse，在菜单栏中点击按钮。在之后弹出的界面中选择适合的Android版本，选择Install安装软件包。至此已基本完成Android的开发环境的搭建，后面将创建Android模拟器以完成模拟移动端程序运行。点击Eclipse菜单栏中的按钮，再点击Create，根据需求创建适应的Android模拟器。4.2 NFC标签的读写操作本系统基于NFC标签进行相关操作，因此需要通过Android系统的NFC开发接口完成对N</p>

5	<p>此处有 59 字相似</p> <p>中按钮，再点击Create，根据系统需求来创建合适的Android模拟器。</p> <p>5.2 SQLite数据库的读写操作</p> <p>在 使用SQLite数据库时，首先会创建一个类MySqlitHelper，这个类是继承SQLiteOpenHelper的，并会重写onUpgrade()和onCreate()方法，通过调用这个类完成初始化数据库和表结构操作。之后再创建DbMa</p>	<p>144110400079 赵钰 基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 -《大学生论文联合比对库》- 2018-05-07 (是否引证：否)</p> <p>1.签进行操作的同时，Android系统记录下操作的具体内容并保存在数据库中，这就要求对SQLite数据库执行有关操作。使用SQLite时，首先创建一个继承SQLiteOpenHelper的类MySqlitHelper，并重写onCreate()和onUpgrade()方法[11]，我们在初始化数据库和表结</p> <p>2014211459 赵钰 通信工程 基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 -《大学生论文联合比对库》- 2018-05-09 (是否引证：否)</p> <p>1.签进行操作的同时，Android系统记录下操作的具体内容并保存在数据库中，这就要求对SQLite数据库执行有关操作。使用SQLite时，首先创建一个继承SQLiteOpenHelper的类MySqlitHelper，并重写onCreate()和onUpgrade()方法[11]，我们在初始化数据库和表结</p>
6	<p>此处有 479 字相似</p> <p>先会创建一个类MySqlitHelper，这个类是继承SQLiteOpenHelper的，并会重写onUpgrade()和onCreate()方法，通过调用这个类完成初始化数据库和表结构操作。之后再创建DbManager类用于处理数据库的增删改查操作。在DbManager类中需要实例化MySqlitHelper。</p> <p>MySqlitHelper继承了父类之后，也就继承了getReadableDatabase()和getWritableDatabase()方法，均都能够打开或者新建数据库，区别在于前者是查询的形式，后者是可写的形式。</p> <p>通过调用这两个方法，能够返回一个数据库的实例，之后我们便可以对数据库进行“增删改查”等操作。实现代码如下所示。</p> <p>DatabaseHelper database = new DatabaseHelper(context);//传入一个上下文参数</p> <p>SQLiteDatabase db = null;</p> <p>db = database.getWritableDatabase();</p> <p>5.3 主要功能实现</p> <p>5.3.1 登录注册功能的实现</p> <p>在这个模块中主要是实现注册和登陆的功能，只有输入注册时的信息才能进入系统，登录界面下方有注册帐号的功能，用户是以什么样的身份使用，点击注册然后填写相关信息进行注册。如图5-3、5-4所示。</p> <p>图5-3 用户登录界面</p> <p>图5-</p>	<p>144110400079 赵钰 基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 -《大学生论文联合比对库》- 2018-05-07 (是否引证：否)</p> <p>1.QLite时，首先创建一个继承SQLiteOpenHelper的类MySqlitHelper，并重写onCreate()和onUpgrade()方法[11]，我们在初始化数据库和表结构时通过调用这个类完成操作。之后再创建DbManager类用于处理数据库的增删改查操作。在DbManager类中需要实例化MySqlitHelper。MySqlitHelper继承了父类之后，就拥有getReadableDatabase()和getWritableDatabase()方法，他们都能够打开或者新建数据库，区别在于前者是查询的形式，后者是可写的形式。通过调用这两个方法，能够返回一个数据库的实例，之后我们便可以对数据库进行“增删改查”等操作。实现代码如下所示。</p> <p>DatabaseHelper database = new DatabaseHelper(context);//传入一个上下文参数 SQLiteDatabase db = null;db = database.getWritableDatabase();4.4 主要功能实现 4.4.1 用户查询功能NFC手机用户查询界面显示余额信息NFC标签显示交易信息靠近当已开卡的用户选择进入用户界面时，用户可以将NFC标签贴近终</p> <p>2014211459 赵钰 通信工程 基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 -《大学生论文联合比对库》- 2018-05-09 (是否引证：否)</p> <p>1.QLite时，首先创建一个继承SQLiteOpenHelper的类MySqlitHelper，并重写onCreate()和onUpgrade()方法[11]，我们在初始化数据库和表结构时通过调用这个类完成操作。之后再创建DbManager类用于处理数据库的增删改查操作。在DbManager类中需要实例化MySqlitHelper。MySqlitHelper继承了父类之后，就拥有getReadableDatabase()和getWritableDatabase()方法，他们都能够打开或者新建数据库，区别在于前者是查询的形式，后者是可写的形式。通过调用这两个方法，能够返回一个数据库的实例，之后我们便可以对数据库进行“增删改查”等操作。实现代码如下所示。</p> <p>DatabaseHelper database = new DatabaseHelper(context);//传入一个上下文参数 SQLiteDatabase db = null;db = database.getWritableDatabase();4.4 主要功能实现 4.4.1 用户查询功能NFC手机用户查询界面显示余额信息NFC标签显示交易信息靠近NFC手机用户查询界面显示余额信息NFC标签显示交易信息靠近</p>

		<p>141335728张时超[毕业论文]2018-01-02 张时超 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-03-29 ( 是否引证 : 否 )</p> <p>1.//打开数据库public void openDataBase() throws SQLException {mDatabaseHelper = new DataBaseManagementHelper(mContext);mSQLiteDatabase = mDatabaseHelper.getWritableDatabase();}//关闭数据库public void closeDataBase() throws SQLException</p> <p>基于Android的移动办公系统的设计与实现 王露丝 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-21 ( 是否引证 : 否 )</p> <p>1.);}打开数据库public void openDataBase() throws SQLException {mDatabaseHelper = new DataBaseManagementHelper(mContext);mSQLiteDatabase = mDatabaseHelper.getWritableDatabase();}//关闭数据库public void closeDataBase() throws SQLException</p> <p>{mDa</p> <p>电网异物激光清除仪智能控制系统研制 项明 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-06-12 ( 是否引证 : 否 )</p> <p>1.//打开数据库public void openDataBase() throws SQLException {mDatabaseHelper = new DataBaseManagementHelper(mContext);mSQLiteDatabase = mDatabaseHelper.getWritableDatabase();}//关闭数据库public void closeDataBase() throws SQLException</p> <p>91059835459698085 智慧校园之通讯助理的设计与实现 智慧校园之通讯助理的设计与实现 - 《高职高专院校联合比对库》 - 2018-05-02 ( 是否引证 : 否 )</p> <p>1.1 普通用户功能的实现普通用户端可以实现的功能很多，包括注册登录、设置课表、设置黑名单、定位、打卡等。4.1.1 登录注册功能的实现在此模块实现注册和登陆的功能，只有输入注册时的信息才能进入系统，登录界面右下角有注册帐号的功能，点击注册出现注册窗口，按要求填写用户名、密码、手机号以后点击验证码，相应的手机号会收到一个验证码，正确填写验证码经过验证</p> <p>基于Android的电子词典的设计与开发 何世骞 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-18 ( 是否引证 : 否 )</p> <p>1.eDatabase() 只读创建或者打开数据库public synchronized SQLiteDatabase getReadableDatabase() 只写创建或者打开数据库 public abstract void onCreate(SQLiteDatabase db) 创建数据表格public abs</p>
7	<p>此处有 52 字相似</p> <p>输入注册时的信息才能进入系统，登录界面下方有注册帐号的功能，用户是以什么样的身份使用，点击注册然后填写相关信息进行注册。</p> <p>如图5-3、5-4所示。</p> <p>图5-3 用户登录界面</p> <p>图5-4 家长注册界面</p> <p>系统注册模块关键代码如下</p> <p>:</p> <p>//检查用户是否存在</p>	<p>91059835459698085 智慧校园之通讯助理的设计与实现 智慧校园之通讯助理的设计与实现 - 《高职高专院校联合比对库》 - 2018-05-02 ( 是否引证 : 否 )</p> <p>1.手机号会收到一个验证码，正确填写验证码经过验证即可注册成功。再返回到登录界面，填写对应的用户名和密码以后登进自己的账户。如图4-1、4-2所示。图4-1 用户登录界面图4-2 用户注册界面系统注册模块关键代码如下 : BnobSMS.verfySmsCrde(nunber, sms, new UpdateListener() {/</p>



	int count=mParentDataManager.findUserByName(u	
8	<p>此处有 362 字相似注册。如图5-3、5-4所示。</p> <p>图5-3 用户登录界面</p> <p>图5-4 家长注册界面</p> <p>系统注册模块关键代码如下：</p> <pre>// 检查用户是否存在  int count=mParentDataManager.findUserByName(user);  //用户已经存在时返回，给出提示文字  if(count&gt;0){  Toast.makeText(this, getString(R.string.name_already_exist),Toast.LENGTH_SHORT).show();  return ;  }  if(userPwd.equals(userPwdCheck)==false){ //两次密码输入不一样  Toast.makeText(this, getString(R.string.pwd_not_the_same),Toast.LENGTH_SHORT).show();  return ;  } else {  id = UUID.randomUUID().toString();  childId = UUID.randomUUID()</pre>	<p>基于安卓的扫雷小游戏的设计与实现 熊啸 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-04 ( 是否引证：否 )</p> <pre>1.g userPwdCheck = mPwdCheck.getText().toString().trim(); //检查用户是否存在 int count=mUserDataManager.findUserByName(userName); //用户已经存在时返回，给出提示文字 if(count&gt;0){ Toast.makeText(this, getString(R.string.name_already_exist, userName), Toast.LENGTH_SHORT).show(); return ; } if(userPwd.equals(userPwdCheck)==false){ //两次密码输入不一样 Toast.makeText(this, getString(R.string.pwd_not_the_same), Toast.LENGTH_SHORT).show(); return ; } else { UserData mUser = new UserData(userName, userPwd); mUserDat</pre> <p>基于Android的智慧书架的开发与设计 魏凤同 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-07 ( 是否引证：否 )</p> <pre>1.ng userPwdCheck = mPwdCheck.getText().toString().trim();//检查用户是否存在int count=mUserDataManager.findUserByName(userName);//用户已经存在时返回，给出提示文字 if(count&gt;0){Toast.makeText(this, getString(R.string.name_already_exist, userName),Toast.LENGTH_SHORT).show();return ;}if(userPwd.equals(userPwdCheck)==false){ //两次密码输入不一样Toast.makeText(this, getString(R.string.pwd_not_the_same),Toast.LENGTH_SHORT).show();return ;} else {UserData mUser = new UserData(userName, userPwd);mUserD</pre> <p>基于安卓的扫雷小游戏的设计与实现 熊啸 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-10 ( 是否引证：否 )</p> <pre>1.g userPwdCheck = mPwdCheck.getText().toString().trim(); //检查用户是否存在 int count=mUserDataManager.findUserByName(userName); //用户已经存在时返回，给出提示文字 if(count&gt;0){ Toast.makeText(this, getString(R.string.name_already_exist, userName), Toast.LENGTH_SHORT).show(); return ; } if(userPwd.equals(userPwdCheck)==false){ //两次密码输入不一样 Toast.makeText(this, getString(R.string.pwd_not_the_same), Toast.LENGTH_SHORT).show(); return ; } else { UserData mUser = new UserData(userName, userPwd); mUserDat</pre> <p>基于Android的智慧书架的开发与设计 魏凤同 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-15 ( 是否引证：否 )</p> <pre>1.ng userPwdCheck = mPwdCheck.getText().toString().trim();//检查用户是否存在int count=mUserDataManager.findUserByName(userName);//用户已经存在时返回，给出提示文字 if(count&gt;0){Toast.makeText(this,</pre>

		<pre> getString(R.string.name_already_exist, userName),Toast.LENGTH_SHORT).show();return ;}if(userPwd.equals(userPwdCheck)==false){ //两次密 码输入不一样Toast.makeText(this, getString(R.string.pwd_not_the_same),Toast.LENGTH _SHORT).show();return ;} else {UserData mUser = new UserData(userName, userPwd);mUserD </pre>
		<p>基于Android的智慧书架app的开发与设计 魏凤同 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-25 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1.ng userPwdCheck = mPwdCheck.getText().toString().trim();//检查用户是否 存在int count=mUserDataManager.findUserByName(userNam e);//用户已经存在时返回 , 给出提示文字 if(count&gt;0){Toast.makeText(this,getString(R.string.na m_exist,userName),Toast.LENGTH_SHORT).show();r eturn ;}if(userPwd.equals(userPwdCheck)==false){ 次密码输入不一样Toast.makeText(this, getString(R.string.pwd_not_the_same),Toast.LENGTH _SHORT).show();return ;} else {UserData mUser = new UserData(userName, userPwd);mUserD </pre>
		<p>141335728张时超[毕业论文]2018-01-02 张时超 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-03-29 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1.ng userPwdCheck = mPwdCheck.getText().toString().trim();//检查用户是否 存在int count=mUserDataManager.findUserByName(userNam e);//用户已经存在时返回 , 给出提示文字 if(count&gt;0){Toast.makeText(this, getString(R.string.name_already_exist, userName),Toast.LENGTH_SHORT).show();return ;}if(userPwd.equals(userPwdCheck)==false){ //两次密 码输入不一样Toast.makeText(this, getString(R.string.pwd_not_the_same),Toast.LENGTH _SHORT).show();return ;} else {UserData mUser = new UserData(userName, userPwd);mUserD </pre>
		<p>黄宁_孙永归_安卓1512_软件技术毕业设计作品_软件技术毕业设计作品 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-07 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1.g userPwdCheck = mPwdCheck.getText().toString().trim(); //检查用户是否 存在 int count=mUserDataManager.findUserByName(userNam e); //用户已经存在时返回 , 给出提示文字 if(count&gt;0){ Toast.makeText(this, getString(R.string.name_already_exist, userName),Toast.LENGTH_SHORT).show(); return ;} if(userPwd.equals(userPwdCheck)==false){ //两次密码 输入不一样 Toast.makeText(this, getString(R.string.pwd_not_the_same),Toast.LENGTH _SHORT).show(); return ;} else { UserData mUser = new UserData(userName, userPwd); mUserDat </pre>
		<p>基于安卓的校园日历的开发及应用加固 陶莉 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-11 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1.g userPwdCheck = mPwdCheck.getText().toString().trim(); //检查用户是否 存在 int count=mUserDataManager.findUserByName(userNam </pre>

		<pre>e); //用户已经存在时返回，给出提示文字 if(count&gt;0){ Toast.makeText(this, getString(R.string.name_already_exist, userName),Toast.LENGTH_SHORT).show(); return ; } if(userPwd.equals(userPwdCheck)==false){ //两次密码 输入不一样 Toast.makeText(this, getString(R.string.pwd_not_the_same),Toast.LENGTH _SHORT).show(); return ; } else { UserData mUser = new UserData(userName, userPwd); mUserDat</pre>
	2黄宁 孙永归 安卓1512 软件技术毕业设计作品2 软件技术毕业设计作品 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-17 ( 是否引证：否 )	<pre>1.g userPwdCheck = mPwdCheck.getText().toString().trim(); //检查用户是否 存在 int count=mUserDataManager.findUserByName(userNam e); //用户已经存在时返回，给出提示文字 if(count&gt;0){ Toast.makeText(this, getString(R.string.name_already_exist, userName),Toast.LENGTH_SHORT).show(); return ; } if(userPwd.equals(userPwdCheck)==false){ //两次密码 输入不一样 Toast.makeText(this, getString(R.string.pwd_not_the_same),Toast.LENGTH _SHORT).show(); return ; } else { UserData mUser = new UserData(userName, userPwd); mUserDat</pre>
	2黄宁 彭河河 安卓1512 软件技术毕业设计作品2 软件技术毕业设计作品 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-17 ( 是否引证：否 )	<pre>1.g userPwdCheck = mPwdCheck.getText().toString().trim(); //检查用户是否 存在 int count=mUserDataManager.findUserByName(userNam e); //用户已经存在时返回，给出提示文字 if(count&gt;0){ Toast.makeText(this, getString(R.string.name_already_exist, userName), Toast.LENGTH_SHORT).show(); return ; } if(userPwd.equals(userPwdCheck)==false){ //两次密码 输入不一样 Toast.makeText(this, getString(R.string.pwd_not_the_same), Toast.LENGTH_SHORT).show(); return ; } else { UserData mUser = new UserData(userName, userPwd); mUserDat</pre>
	基于Android的电子词典的设计与开发 何世骞 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-18 ( 是否引证：否 )	<pre>1.g userPwdCheck = mPwdCheck.getText().toString().trim(); //检查用户是否 存在 int count=mUserDataManager.findUserByName(userNam e); //用户已经存在时返回，给出提示文字 if(count&gt;0){ Toast.makeText(this, getString(R.string.name_already_exist, userName),Toast.LENGTH_SHORT).show(); return ; } if(userPwd.equals(userPwdCheck)==false){ //两次密码 输入不一样 Toast.makeText(this, getString(R.string.pwd_not_the_same),Toast.LENGTH _SHORT).show(); return ; } else { UserData mUser = new UserData(userName, userPwd); mUserDat</pre>
	基于Android的移动办公系统的设计与实现 王露丝 - 《大学	



		<p>生论文联合比对库》- 2018-05-21 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1.ring userPwdCheck = mPwdCheck.getText().toString().trim();//检查用户是否存在int count=mUserDataManager.findUserByName(userName);//用户已经存在时返回，给出提示文字 if(count&gt;0){Toast.makeText(this, getString(R.string.name_already_exist, userName),Toast.LENGTH_SHORT).show();return ;}if(userPwd.equals(userPwdCheck)==false){//两次密码输入不一样Toast.makeText(this, getString(R.string.pwd_not_the_same),Toast.LENGTH_SHORT).show();return ;} else {UserData mUser = new UserData(userName, userPwd);mUserDataM </pre> <p>物联网工程-李子路-2014171206-电力应急管理APP软件开发 李子路 - 《大学生论文联合比对库》- 2018-05-21 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1.ng userPwdCheck = mPwdCheck.getText().toString().trim();//检查用户是否存在int count=mUserDataManager.findUserByName(userName);//用户已经存在时返回，给出提示文字 if(count&gt;0){Toast.makeText(this, getString(R.string.name_already_exist, userName),Toast.LENGTH_SHORT).show();return ;}if(userPwd.equals(userPwdCheck)==false){ //两次密码输入不一样Toast.makeText(this, getString(R.string.pwd_not_the_same),Toast.LENGTH_SHORT).show();return ;} else {UserData mUser = new UserData(userName, userPwd);mUserD </pre> <p>余乐陶 计算机科学与技术 20143658_基于Android的旅游app的设计与实现 计算机科学与技术 - 《大学生论文联合比对库》- 2018-05-24 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1.ng userPwdCheck = mPwdCheck.getText().toString().trim();//检查用户是否存在int count=mUserDataManager.findUserByName(userName);//用户已经存在时返回，给出提示文字 if(count&gt;0){Toast.makeText(this,getString(R.string.name_already_exist, userName),Toast.LENGTH_SHORT).show();return ;}if(userPwd.equals(userPwdCheck)==false){ //两次密码输入不一样 Toast.makeText(this,getString(R.string.pwd_not_the_same),Toast.LENGTH_SHORT).show();return ;} else {UserData mUser = new UserData(userName, userPwd);mUserData </pre> <p>无人库房管理系统 陈育伟 - 《大学生论文联合比对库》- 2018-05-26 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1.userPwdCheck = mPwdCheck.getText().toString().trim();6. //检查用户是否存在7. int count=mUserDataManager.findUserByName(userName);8. //用户已经存在时返回，给出提示文字9. if(count&gt;0){10. Toast.makeText(this, getString(R.string.name_already_exist, userName),Toast.LENGTH_SHORT).show();11. return ;12. }13. if(userPwd.equals(userPwdCheck)==false){ //两次密码输入不一样14. Toast.makeText(this, </pre>
--	--	--

		<pre> getString(R.string.pwd_not_the_same),Toast.LENGTH_SHORT).show();15. return ;16. } else {17. UserData mUser = new UserData(userName, userPwd);18. mUser </pre>
		<p>基于Android的体育场馆资源租赁系统的设计与实现 刘璐 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-30 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1.ng userPwdCheck = mPwdCheck.getText().toString().trim();//检查用户是否存在int count=mUserDataManager.findUserByName(userName);//用户已经存在时返回 , 给出提示文字 if(count&gt;0){Toast.makeText(this, getString(R.string.name_already_exist,userName), Toast.LENGTH_SHORT).show();return ; }if(userPwd.equals(userPwdCheck)==false){ //两次密码输入不一样Toast.makeText(this, getString(R.string.pwd_not_the_same), Toast.LENGTH_SHORT).show();return ;}管理员注册功能实现效果图如图5.4所示。图5.4管理员注册功能图5.2场馆信息管理模块场馆信息管理模块对场 </pre>
		<p>罗花芝+翁伟华+安卓1512+毕业设计作品 - 《高职高专院校联合比对库》 - 2018-05-07 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1.g userPwdCheck = mPwdCheck.getText().toString().trim();//检查用户是否存在 int count= mySQLiteOpenHelper.findUserByName(userName); //用户已经存在时返回 , 给出提示文字 if(count&gt;0){ Toast.makeText(this, getString(R.string.name_already_exist, userName), Toast.LENGTH_SHORT).show(); return ; } if( 2.ame_already_exist, userName), Toast.LENGTH_SHORT).show(); return ; } if(userPwd.equals(userPwdCheck)==false){ //两次密码输入不一样 Toast.makeText(this, getString(R.string.pwd_not_the_same), Toast.LENGTH_SHORT).show(); return ; } else { UserData mUser = new UserData(userName, userPwd); long fla </pre>
		<p>电网异物激光清除仪智能控制系统研制 项明 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-06-12 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1.ng userPwdCheck = mPwdCheck.getText().toString().trim();//检查用户是否存在int count=mUserDataManager.findUserByName(userName);//用户已经存在时返回 , 给出提示文字 if(count&gt;0){Toast.makeText(this, getString(R.string.name_already_exist, userName), Toast.LENGTH_SHORT).show();return ;}if(use 2.st, userName), Toast.LENGTH_SHORT).show();return ;}if(userPwd.equals(userPwdCheck)==false){ //两次密码输入不一样Toast.makeText(this, getString(R.string.pwd_not_the_same), Toast.LENGTH_SHORT).show();return ;} else {mUserDataManager.deleteUserDatabyname(userName);UserDat </pre>

		<p>基于Android的智慧书架的开发与设计改1 魏凤同 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-06-02 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1.ng userPwdCheck = mPwdCheck.getText().toString().trim();//检查用户是否存在 int count=mUserDataManager.findUserByName(userName); //用户已经存在时返回，给出提示文字 if(count&gt;0){Toast.makeText(this,getString(R.string.name_exist,userName),Toast.LENGTH_SHORT).show(); //以toast形式提示信息:用户已存在/  2.show();//以toast形式提示信息:用户已存在/注册成功 return ;}if(userPwd.equals(userPwdCheck)==false){ //两次密码输入不一样Toast.makeText(this, getString(R.string.pwd_not_the_same),Toast.LENGTH_SHORT).show();return ;} else {UserData mUser = userPwd);mUser=new UserData(userName, </pre> <p>1321080-魏凤同-严磊-基于Android的智慧书架的开发与设计 魏凤同 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-06-13 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1.ng userPwdCheck = mPwdCheck.getText().toString().trim();//检查用户是否存在 int count=mUserDataManager.findUserByName(userName); //用户已经存在时返回，给出提示文字 if(count&gt;0){Toast.makeText(this,getString(R.string.name_exist,userName),Toast.LENGTH_SHORT).show(); //以toast形式提示信息:用户已存在/  2.show();//以toast形式提示信息:用户已存在/注册成功 return ;}if(userPwd.equals(userPwdCheck)==false){ //两次密码输入不一样Toast.makeText(this, getString(R.string.pwd_not_the_same),Toast.LENGTH_SHORT).show();return ;} else {UserData mUser = new UserData(userName, userPwd);mUserD </pre> <p>高层建筑景观照明远程控制系统的研究 占比比 - 《天津科技大学硕士论文》 - 2018-04-01 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1.Check = mPwdCheck.getText().toString().trim();6. ; "检查用户是否存在7. int count=mUserDataManager.findUserByName(userName);5. ! //用户已经存在时返回，给出提示文字:: if (count &gt;0){1. Toast.makeText(this, getString(R.string.name_already_exist, userName)jToast.LENGTH_SHORT).show();11. 2 return ;  2.12. j &gt;13. if (userPwd.equals (userPwdCheck)—false) { //两次密码输入不一样14. Toast .makeText(this, getString(R.string.pwd_not_the_same) jToast.LENGTH_SHORT). show();15. i return ;15. i &gt; else {17. UserData mUser = new UserData(userName, userPwd); </pre>
9	<p>此处有 460 字相似</p> <pre> , userPwd,name,tel,address,childId,childRelationship);  mPar entDataManager.openDataBase(); </pre>	<p>2黄宁 彭河河 安卓1512 软件技术毕业设计作品2 软件技术毕业设计作品 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-17 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1. UserData mUser = new UserData(userName, userPwd); mUserDataManager.openDataBase(); long flag = mUserDataManager.insertUserData(mUser); </pre>



<pre> long flag = mParentDataManager.insertParentData(mParent); //新建用户信息  if (flag == -1) {  Toast.makeText(this, getString(R.string.register_fail),Toast.LENGTH_SHORT).show();  }else{  Toast.makeText(this, getString(R.string.register_success),Toast.LENGTH_SHORT).show();  Intent intent_Register_to_Login = new Intent(ParentRegister.this,Login.class) ; //切换Activity  startActivity(intent_Register_to_Login);  finish();  }  }  }  5.3.2 系统主界面的实现  系统主界面采用了ConstraintLayout布局实现各功能控件的排列。主界面又分为家长角色主界面 </pre>	<pre> //新建用户信息 if (flag == -1) { Toast.makeText(this, getString(R.string.register_fail), Toast.LENGTH_SHORT).show(); }else{ Toast.makeText(this, getString(R.string.register_success), Toast.LENGTH_SHORT).show(); Intent intent_Register_to_Login = new Intent(Register.this,Login.class) ; //切换User Activity至 Login Activity startActivity(intent_Register_to_Login); finish(); } } }5.2.2 登录模块提供用户登录的servlet为 Login , 重写其Toast.makeText()方法 , 该servlet是用来 </pre> <p>141335728张时超[毕业论文]2018-01-02 张时超 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-03-29 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1. {UserData mUser = new UserData(userName, userPwd);mUserDataManager.openDataBase();long flag = mUserDataManager.insertUserData(mUser); //新建用户信息if (flag == -1) {Toast.makeText(this, getString(R.string.register_fail),Toast.LENGTH_SHORT T).show();}else{Toast.makeText(this, getString(R.string.register_success),Toast.LENGTH_S HORT).show();Intent intent_Register_to_Login = new Intent(Register.this,Login.class) ;startActivity(intent_Register_to_Login);finish();}} ( 3 ) : 修改密码功能在登录界面点击“修改密码”即可进入 对应的Resetpwd的Activit </pre> <p>高层建筑景观照明远程控制系统的研究 占比比 - 《天津科技大学硕士论文》 - 2018-04-01 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1.UserOata mUser 篇 new UserData(userName, userPwd);18. mUserDataManager.openDataBase();19. . long flag = mUser&gt;ataManager.insertUserData(mUser); 勃達罔户 信息20. if (flag == -1) &lt;21. Toast -makeText(thiSj getString(R.string. register - fail),Toast.LEW6TH_SH0RT) .show( ) j22. &gt;else{23. Toast - makeText (.this, get5tring(R. string. register_success),Toast.LENGTH_SHORT) .show();24. Intent intent_Register_to_Login * new Intent (Register, this, Login, class);25. : startActivity(intent_Register_to_Login);26. j finishC);27. j28. j &gt;29.   }30. j }图5-15部分程序代码Fig.5-1 </pre> <p>基于Android的电子词典的设计与开发 何世骞 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-18 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1. UserData mUser = new UserData(userName, userPwd); mUserDataManager.openDataBase(); long flag = mUserDataManager.insertUserData(mUser); //新建用户信息 if (flag == -1) { Toast.makeText(this, getString(R.string.register_fail),Toast.LENGTH_SHOR T).show(); }else{ Toast.makeText(this, getString(R.string.register_success),Toast.LENGTH_S HORT).show(); Intent intent_Register_to_Login = new Intent(Register.this,Login.class) ; //切换User Activity至 Login Activity startActivity(intent_Register_to_Login); finish(); } } }应用登录界面主要让用户输入账号和密码 两种数据 , 当用户点击登录后 , 应用打开用户数据库 , 将输入 </pre> <p>基于Android的移动办公系统的设计与实现 王露丝 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-21 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1.else {UserData mUser = new UserData(userName, </pre>
---	---

		<p>userPwd);mUserDataManager.openDataBase();long flag = mUserDataManager.insertUserData(mUser); //新建用户信息if (flag == -1) {Toast.makeText(this, getString(R.string.register_fail),Toast.LENGTH_SHORT).show();}else{Toast.makeText(this, getString(R.string.register_success),Toast.LENGTH_SHORT).show();Intent intent_Register_to_Login = new Intent(Register.this,Login.class);startActivity(intent_Register_to_Login);finish();}}}}在登录界面点击“修改密码”即可进入对应的Resetpwd的Activity，实现用户密码的修改，核心函数re</p>
		<p>物联网工程-李子路-2014171206-电力应急管理APP软件开发 李子路 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-21 (是否引证：否)</p>
	(flag == -1) {Toast.makeText(this, getString(R.string.register_fail), Toast.LENGTH_SHORT).show();} else {Toast.makeText(this, getString(R.string.register_success), Toast.LENGTH_SHORT).show(); Intent intent_Register_to_Login = new Intent(Register.this, Login.class); startActivity(intent_Register_to_Login); finish();}}	<p>1. {UserData mUser = new UserData(userName, userPwd);mUserDataManager.openDataBase();long flag = mUserDataManager.insertUserData(mUser); //新建用户信息if (flag == -1) {Toast.makeText(this, getString(R.string.register_fail),Toast.LENGTH_SHORT).show();}else{Toast.makeText(this, getString(R.string.register_success),Toast.LENGTH_SHORT).show();Intent intent_Register_to_Login = new Intent(Register.this,Login.class); //切换User Activity至Login startActivity(intent_Register_to_Login);finish();}}} 3.3.3新闻查看功能成功登录系统后，页面会跳转到主页，向右滑动即可转换到新闻页面。新闻页面</p>
		<p>余乐陶 计算机科学与技术 20143658 基于Android的旅游app的设计与实现 计算机科学与技术 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-24 (是否引证：否)</p>
		<p>1. {UserData mUser = new UserData(userName, userPwd);mUserDataManager.openDataBase();long flag = mUserDataManager.insertUserData(mUser); //新建用户信息if (flag == -1) {Toast.makeText(this,getString(R.string.register_fail),Toast.LENGTH_SHORT).show();}else{Toast.makeText(this, getString(R.string.register_success),Toast.LENGTH_SHORT).show();Intent intent_Register_to_Login = new Intent(Register.this,Login.class);startActivity(intent_Register_to_Login);finish();}}} 4.2.2主界面模块登录成功后，进入主界面，主界面一共有四个按钮，分别表示本项目的四个功</p>
		<p>无人库房管理系统 陈育伟 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-26 (是否引证：否)</p>
		<p>1.UserData mUser = new UserData(userName, userPwd);18. mUserDataManager.openDataBase();19. long flag = mUserDataManager.insertUserData(mUser); //新建用户信息20. if (flag == -1) {21. Toast.makeText(this, getString(R.string.register_fail),Toast.LENGTH_SHORT).show();22. }else{23. Toast.makeText(this, getString(R.string.register_success),Toast.LENGTH_SHORT).show();24. Intent intent_Register_to_Login = new Intent(Register.this,Login.class);25. startActivity(intent_Register_to_Login);26. finish();27. }28. }29. }30. }5.2.3 生成二维码生成二维码是以用户已经成功登录为前提条</p>

	<div data-bbox="837 40 1543 129"> <p>黄宁 孙永归 安卓1512 软件技术毕业设计作品 软件技术毕业设计作品 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-07 ( 是否引证 : 否 )</p> </div> <div data-bbox="837 129 1543 712"> <pre> 1.m(); Student mUser = new Student(xm,yj,dz,dh, bm); mStudentDataManager.openDataBase(); long flag = mStudentDataManager.insertStudentData(mUser); //新建用户信息 if (flag == -1) { Toast.makeText(this, "添加失败",Toast.LENGTH_SHORT).show(); }else{ Toast.makeTex  2.(mUser); //新建用户信息 if (flag == -1) { Toast.makeText(this, getString(R.string.register_fail),Toast.LENGTH_SHORT).show(); }else{ Toast.makeText(this, getString(R.string.register_success),Toast.LENGTH_SHORT).show(); Intent intent_Register_to_Login = new Intent(Register.this,Login.class) ; //切换User Activity至Login Activity startActivity(intent_Register_to_Login); finish(); } }</pre> </div> <div data-bbox="837 712 1543 801"> <p>2黄宁 孙永归 安卓1512 软件技术毕业设计作品2 软件技术毕业设计作品 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-17 ( 是否引证 : 否 )</p> </div> <div data-bbox="837 801 1543 1384"> <pre> 1.m(); Student mUser = new Student(xm,yj,dz,dh, bm); mStudentDataManager.openDataBase(); long flag = mStudentDataManager.insertStudentData(mUser); //新建用户信息 if (flag == -1) { Toast.makeText(this, "添加失败",Toast.LENGTH_SHORT).show(); }else{ Toast.makeTex  2.(mUser); //新建用户信息 if (flag == -1) { Toast.makeText(this, getString(R.string.register_fail),Toast.LENGTH_SHORT).show(); }else{ Toast.makeText(this, getString(R.string.register_success),Toast.LENGTH_SHORT).show(); Intent intent_Register_to_Login = new Intent(Register.this,Login.class) ; //切换User Activity至Login Activity startActivity(intent_Register_to_Login); finish(); } }</pre> </div> <div data-bbox="837 1384 1543 1462"> <p>基于Android的智慧书架的开发与设计 魏凤同 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-07 ( 是否引证 : 否 )</p> </div> <div data-bbox="837 1462 1543 1899"> <pre> 1. {UserData mUser = new UserData(userName, userPwd);mUserDataManager.openDataBase();long flag = mUserDataManager.insertUserData(mUser); //新建用户信息 if (flag == -1) {Toast.makeText(this, getString(R.string.register_fail),Toast.LENGTH_SHORT).show();}else{Toast.makeText(this, getString(R.string.register_success),Toast.LENGTH_SHORT).show();Intent intent_Register_to_Login = new Intent(Register.this,Login.class) ; //切换User Activity至Login Activity startActivity(intent_Register_to_Login);finish();}}</pre> </div> <div data-bbox="837 1899 1543 1977"> <p>基于Android的智慧书架的开发与设计 魏凤同 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-15 ( 是否引证 : 否 )</p> </div> <div data-bbox="837 1977 1543 2152"> <pre> 1. {UserData mUser = new UserData(userName, userPwd);mUserDataManager.openDataBase();long flag = mUserDataManager.insertUserData(mUser); //新建用户信息 if (flag == -1) {Toast.makeText(this, getString(R.string.register_fail),Toast.LENGTH_SHORT</pre> </div>
--	---



		<pre> T).show();}else{Toast.makeText(this, getString(R.string.register_success),Toast.LENGTH_S HORT).show();Intent intent_Register_to_Login = new Intent(Register.this,Login.class) ; //切换User Activity至 Login ActivitystartActivity(intent_Register_to_Login);finish();}} } </pre>
		<p>基于安卓的校园日历的开发及应用加固 陶莉 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-11 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1. UserData mUser = new UserData(userName, userPwd); mUserDataManager.openDataBase(); long flag = mUserDataManager.insertUserData(mUser); //新建用户信息 if (flag == -1) { Toast.makeText(this, getString(R.string.register_fail),Toast.LENGTH_SHOR T).show(); }else{ Toast.makeText(this, getString(R.string.register_success),Toast.LENGTH_S HORT).show(); Intent intent_Register_to_Login = new Intent(Register.this,Login.class) ; //切换User Activity至 Login Activity startActivity(intent_Register_to_Login); finish(); } } </pre>
		<p>电网异物激光清除仪智能控制系统研制 项明 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-06-12 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1.ta mUser=new UserData(userName,userPwd_new)//输入新的用户信 息mUserDataManager.openDataBase();long flag = mUserDataManager.insertUserData(mUser); if (flag == -1) {Toast.makeText(this  2.ger.openDataBase();long flag = mUserDataManager.insertUserData(mUser); //新建用 户信息if (flag == -1) {Toast.makeText(this, getString(R.string.register_fail), Toast.LENGTH_SHORT).show();}else{Toast.makeTex t(this, getString(R.string.register_success), Toast.LENGTH_SHORT).show();Intent intent_Register_to_Login = new Intent(Register.this,Login.class) ; //切换User Activity至 Login ActivitystartActivity(intent_Register_to_Login);finish();}} } </pre>
		<p>基于安卓的扫雷小游戏的设计与实现 熊啸 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-04 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1. UserData mUser = new UserData(userName, userPwd); mUserDataManager.openDataBase(); long flag = mUserDataManager.insertUserData(mUser); //新建用户信息 if (flag == -1) { Toast.makeText(this, getString(R.string.register_fail), Toast.LENGTH_SHORT).show(); }else{ Toast.makeText(this, getString(R.string.register_success), Toast.LENGTH_SHORT).show(); Intent intent_Register_to_Login = new Intent(Register.this,LoginActivity.class) ; //切换User Activity至Login Activity startActivity(in </pre>
		<p>基于安卓的扫雷小游戏的设计与实现 熊啸 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-10 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1. UserData mUser = new UserData(userName, userPwd); mUserDataManager.openDataBase(); long </pre>

		<pre> flag = mUserDataManager.insertUserData(mUser); //新建用户信息 if (flag == -1) { Toast.makeText(this, getString(R.string.register_fail), Toast.LENGTH_SHORT).show(); }else{ Toast.makeText(this, getString(R.string.register_success), Toast.LENGTH_SHORT).show(); Intent intent_Register_to_Login = new Intent(Register.this, LoginActivity.class) ; //切换User Activity至Login Activity startActivity(in </pre>
		<p>罗花芝+翁伟华+安卓1512+毕业设计作品 - 《高职高专院校联合比对库》 - 2018-05-07 ( 是否引证 : 否 )</p>
	<pre> }else{ </pre>	<pre> 1.rName, userPwd); long flag = mySQLiteOpenHelper.insertUserData(mUser); //新建 用户信息 if (flag == -1) { Toast.makeText(this, getString(R.string.register_fail), Toast.LENGTH_SHORT).show(); Toast.makeText(this, getString(R.string.register_success), Toast.LENGTH_SHORT).show(); Intent intent_Register_to_Login = new Intent(RegisterActivity.this, LoginActivity.class) ; //切换 User Activity至Login Activity startActivity(in </pre>
		<p>基于Android的智慧书架app的开发与设计 魏凤同 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-25 ( 是否引证 : 否 )</p>
		<pre> 1. {UserData mUser = new UserData(userName, userPwd);mUserDataManager.openDataBase();long flag = mUserDataManager.insertUserData(mUser); //新建用户信息if (flag == -1) {Toast.makeText(this, getString(R.string.register_fail),Toast.LENGTH_SHOR T).show();//以toas提示用户密码两次输入不同 }else{Toast.makeText(this, getString(R.strin </pre>
		<pre> 2.t.LENGTH_SHORT).show();//以toas提示用户密码两 次输入不同}else{Toast.makeText(this, getString(R.string.register_success),Toast.LENGTH_S HORT).show();//提示注册成功Intent intent_Register_to_Login = new Intent(Regis </pre>
		<p>基于Android的智慧书架的开发与设计改1 魏凤同 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-06-02 ( 是否引证 : 否 )</p>
		<pre> 1.ame, userPwd);mUserDataManager.openDataBase();//打开 用户表数据库long flag = mUserDataManager.insertUserData(mUser); //新建用 户信息if (flag == -1) {Toast.makeText(this, getString(R.string.register_fail),Toast.LENGTH_SHOR T).show();//以toas提示用户密码两次输入不同 }else{Toast.makeText(this, getString(R.strin </pre>
		<pre> 2.t.LENGTH_SHORT).show();//以toas提示用户密码两 次输入不同}else{Toast.makeText(this, getString(R.string.register_success),Toast.LENGTH_S HORT).show();//提示注册成功Intent intent_Register_to_Login = new Intent(Regis </pre>
		<p>1321080-魏凤同-严磊-基于Android的智慧书架的开发与设计 魏凤同 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-06-13 ( 是否引证 : 否 )</p>
		<pre> 1.ame, </pre>

		<pre> userPwd);mUserDataManager.openDataBase();//打开 用户表数据库long flag = mUserDataManager.insertUserData(mUser); //新建用 户信息if (flag == -1) {Toast.makeText(this, getString(R.string.register_fail),Toast.LENGTH_SHOR T).show();//以toast提示用户密码两次输入不同 }else{Toast.makeText(this, getString(R.strin 2.t.LENGTH_SHORT).show();//以toast提示用户密码两 次输入不同}else{Toast.makeText(this, getString(R.string.register_success),Toast.LENGTH_S HORT).show();//提示注册成功Intent intent_Register_to_Login = new Intent(Regis </pre>
10	<p>此处有 59 字相似</p> <p>分为家长角色主界面和教师角色主界面等，主要包括学生考勤、学生作品、学生点评、教学计划、亲子任务、班级通知和院所相关等功能</p> <p>按钮，点击相应的按钮，系统会跳转到相应的界面，实现主界面到各个界面之间的跳转。如图5-5和图5-6所示。</p> <p>图5-5 家长用户主界面图5-6 教师用户主界面</p> <p>5.3.3 考勤功能的实现</p> <p>点击家长角色的考勤按钮，系统会跳转到此界面，此界</p>	<p>基于Android的拼友APP的应用设计与实现 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-02 (是否引证：否)</p> <p>1. 击相应的拼车信息可以参与拼车、与其他拼友交流。主页面底部包括五个按钮，分别是首页、拼车、查询、信息、我的。点击相应的图片按钮，系统会跳转到相应的界面，实现主界面到各个界面之间的跳转。如图4-3所示。图4-3 系统主界面代码如下，继承BaseFragment类，创建线性布局管理LinearLayoutManager：pu</p>
11	<p>此处有 30 字相似</p> <p>-6所示。</p> <p>图5-5 家长用户主界面图5-6 教师用户主界面</p> <p>5.3.3 考勤功能的实现</p> <p>点击家长角色的考勤按钮，系统会跳转到此界面，此界面实现了家长的签到，并可以查看本月的签到情况。此界面使用了SignDate控件来显示日期的展示，往SignDate控件中放入数据，并刷新签到后的标记显示。如</p>	<p>91059835459698085 智慧校园之通讯助理的设计与实现 智慧校园之通讯助理的设计与实现 - 《高职高专院校联合比对库》 - 2018-05-02 (是否引证：否)</p> <p>1. 出通话记录界面。如图4-3所示。图4-3 系统主界面</p> <p>4.1.3 课程表设置的实现点击图4-3中的课程表按钮，系统会跳转到课程表界面，此界面实现的是用户可以导入自己的课程信息。点击右上的设置按钮，可以进行添加课程。修改当前周与学期以及开启上课提醒功能。在添加课程里面，可以详细添加课程的</p>
12	<p>此处有 158 字相似</p> <p>勤功能实现核心代码如下：</p> <pre> public static int getCurrentMonthLastDay() { Calendar a = Calendar.getInstance();  a.set(Calendar.DATE, 1);//把日期设置为当月第一天  a.roll(Calendar.DATE, -1);//日期回滚一天，也就是最后一天  int maxDate = a.get(Calendar.DATE);  return maxDate; </pre>	<p>获取指定月份的最后一天_紫露 - 《网络 ( <a href="http://blog.sina.com">http://blog.sina.com</a> ) 》 - (是否引证：否)</p> <pre> 1.ic class DateTest{ public static void main(String[] args) { Calendar a = Calendar.getInstance();; a.set(Calendar.DATE,1); //把日期设置为当月第一天 a.roll(Calendar.DATE,-1); //日期回滚一天，也就是最后 一天 int MaxDate = a.get(Calendar.DATE); System.out.println("该月最大天数:"+MaxDate); } } import java.util </pre>

	<pre> }  public static String getFullYearAndMo </pre>	
13	<p>此处有 106 字相似</p> <pre> axDate;  }  public static String getFullYearAndMonth(){ Calendar a = Calendar.getInstance();  int year = a.get(Calendar.YEAR);  int month = a.get(Calendar.MONTH) + 1;  return year+"年"+month+"月";  }  public static int getFi </pre>	<p>JSP技术介绍 吕浩音;-《陇东学院学报(自然科学版)》-2007-10-15 (是否引证:否)</p> <p>1.h,date,hour,minute分别代表前的年、月、日、时、分的数值,通过与表达式“&lt;%&lt;h1&gt;&lt;br&gt;&lt;br&gt;&lt;%Calendar cl=Calendar.getInstance();int year=cl.get(Calendar.YEAR);int month=cl.get(Calendar.MONTH)+1;int date=cl.get(Calendar.DATE);int hour=cl.get(Calendar.HOUR</p> <p>基于Android移动终端的作物图像采集系统 张连宽;谢文亮;肖德琴;黄顺彬;黎培瀚;-《嘉应学院学报》-2015-08-28 (是否引证:否)</p> <p>1.过程.在Android系统中,可以用Calendar类获得图像采集时系统的年、月、日、时、分、秒时间信息.实现代码如下:Calendar ca=Calendar.getInstance();//获得Calendar类对象int year=ca.get(Calendar.YEAR);int month=ca.get(Calendar.MONTH);//获得年、月int day=ca.get(Calendar.DATE);int hour=ca.get(Calenda</p>
14	<p>此处有 180 字相似</p> <p>a对象设置好参数,存储到系统数据库中。如图5-8所示。</p> <p>图5-8 教学计划界面</p> <p>发布及查看教学计划核心代码如下:</p> <pre> AdapterView.OnItemClickListener itemOnClick = new AdapterView.OnItemClickListener() {  @Override  public void onItemClick(AdapterView&lt;?&gt; adapterView, View view, int position, long l) {  TeachPlanData mTeachPlanData = (TeachPlanData)adapterV </pre>	<p>电网异物激光清除仪智能控制系统研制 项明 -《大学生论文联合比对库》-2018-06-12 (是否引证:否)</p> <p>1.ew.setOnItemClickListener(onItemClickListener);private AdapterView.OnItemClickListener onItemClickListener= new AdapterView.OnItemClickListener() { //listview点击事件@Overridepublic void onItemClick(AdapterView</p> <p>2.listener() { //listview点击事件@Overridepublic void onItemClick(AdapterView&lt;?&gt; parent, View view, int position, long id) {String name = ((TextView)view).getText().toString();/</p> <p>物联网工程-李子路-2014171206-电力应急管理APP软件开发 李子路 -《大学生论文联合比对库》-2018-05-21 (是否引证:否)</p> <p>1.ew.setAdapter(adapter);//设置点击事件,跳转页面mListView.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() { @Overridepublic void onItemClick(AdapterView&lt;?&gt; parent, View view, int position, long id) {Intent intent=new Intent(getContext(), NewsActivity.c</p> <p>144110400079 赵钰 基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 -《大学生论文联合比对库》-2018-05-07 (是否引证:否)</p> <p>1.d.item_discount});list.setAdapter(mSimpleAdapter);list.setOnItemClickListener(new OnItemClickListener() {public void onItemClick(AdapterView&lt;?&gt; arg0, View arg1, int arg2, long arg3) {Intent intent =</p> <p>2014211459 赵钰 通信工程 基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 -《大学生论文联合比对库》-2018-05-09 (是否引证:否)</p> <p>1.d.item_discount});list.setAdapter(mSimpleAdapter);list.setOnItemClickListener</p>



		<p>Listener(new OnItemClickListener() {public void onItemClick(AdapterView&lt;?&gt; arg0, View arg1, int arg2, long arg3) {Intent intent =</p> <p>黄宁_孙永归_安卓1512_软件技术毕业设计作品_软件技术毕业设计作品 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-07 (是否引证: 否)</p> <p>1.实现根据用户输入的新的学生信息修改就得学生信息。5.7 修改学生功能显示界面主要实现代码 : View.OnItemClickListener clickListener = new View.OnItemClickListener() { //不同按钮按下的监听事件选择 public void onClick(View v) { switch (</p> <p>2黄宁_孙永归_安卓1512_软件技术毕业设计作品2_软件技术毕业设计作品 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-17 (是否引证: 否)</p> <p>1.实现根据用户输入的新的学生信息修改就得学生信息。5.7 修改学生功能显示界面主要实现代码 clickListener = new: View.OnItemClickListener View.OnItemClickListener() { //不同按钮按下的监听事件选择 public void onClick(View v) { switch (</p>
15	<p>此处有 89 字相似</p> <p>ntent);</p> <p>}</p> <p>};</p> <p>//点击事件</p> <p>View.OnItemClickListener addTeachPlanOnC lick = new View.OnItemClickListener() {</p> <p>@Override</p> <p>public void onClick(View view) {</p> <p>switch (view.getId()){</p> <p>case R.id.add_teach_plan_view_button:</p> <p>Log.</p>	<p>Android仿微信朋友圈全文、收起功能的实例代码_Android - 《网络 ( <a href="https://www.jb51.net">https://www.jb51.net</a> ) 》 - (是否引证: 否)</p> <p>1. } } }); //删除点击事件 holder.delete.setOnItemClickListener(new View.OnItemClickListener() { @Override public void onClick(View view) { mList.remove(position); notifyDataSetChanged();</p> <p>全时资讯 王壮壮 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-04-10 (是否引证: 否)</p> <p>1.etTitle("全时资讯");toolbar_title.setText("全时资讯");fab.setOnItemClickListener(new View.OnItemClickListener() { @Override public void onClick(View view) { refreshPlan();Snackbar.make(view, "已刷新", Snackbar.LENGTH</p> <p>罗花芝+翁伟华+安卓1512+毕业设计作品 - 《高职高专院校联合比对库》 - 2018-05-07 (是否引证: 否)</p> <p>1.直接finish当前界面, 关键代码如下 : view.findViewById(R.id.bt_exit).setOnClickListener(new View.OnItemClickListener() { @Override public void onClick(View view) { finish(); menu.toggle(); } });4.5本章小结本章主要对应用的设计、设计的</p> <p>“全文”和“收起”实现 - Charles的博客 - CSDN博客 - 《网络 ( <a href="http://blog.csdn.net">http://blog.csdn.net</a> ) 》 - (是否引证: 否)</p> <p>1.ntent(position)); } 最后设置点击事件: holder.expandOrCollapse.setOnClickListener(new View.OnItemClickListener() { @Override public void onClick(View v) { int state = mTextStateList.get(position, STATE_UNKNOWN);</p> <p>基于安卓的扫雷小游戏的设计与实现 熊嘯 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-04 (是否引证: 否)</p> <p>1.l = (TextView) findViewById(R.id.tv_level);tv_level.setOnClickListener (new OnItemClickListener() { @Override public void onClick(View v) { ++level; ((TextView) v).setText(LEVEL[level % 3]);</p> <p>基于安卓的扫雷小游戏的设计与实现 熊嘯 - 《大学生论文</p>

		<p>联合比对库》- 2017-05-10 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre>1.l = (TextView) findViewById(R.id.tv_level);tv_level.setOnClickListener (new OnClickListener() { @Override public void onClick(View v) { ++level; ((TextView) v).setText(LEVEL[level % 3]);</pre> <p>物联网工程-李子路-2014171206-电力应急管理APP软件开发 李子路 - 《大学生论文联合比对库》- 2018-05-21 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre>1.ew.setAdapter(adapter);//设置点击事件，跳转页面 mListView.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() { @Override public void onItemClick(AdapterView&lt;?&gt; parent, View view, int position, long id) {Intent intent=n</pre> <p>无人库房管理系统 陈育伟 - 《大学生论文联合比对库》- 2018-05-26 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre>1.oast.LENGTH_SHORT).show(); btn_Cancel.setOnClickListener(new View.OnClickListener() { //实现返回查询单词界面 @Override public void onClick(View v) { Intent intent=new Intent(AddActivity.this,QRActivity.</pre> <p>电网异物激光清除仪智能控制系统研制 项明 - 《大学生论文联合比对库》- 2018-06-12 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre>1.tPath());Img.setImageBitmap(img2);作业单单击显示 截图 : Img.setOnClickListener(new OnClickListener() { @Override public void onClick(View arg0) {Bundle bd=getIntent().getExtras();String name2 =b</pre>
16	<p>此处有 93 字相似</p> <pre>tent); break; } } };  View.OnClickListener addTeachPlan_ Listener = new View.OnClickListener() { @Override public void onClick(View view) { switch (view.getId()){ case R.id.add_teach_plan_button: TeachPlan</pre>	<p>Android仿微信朋友圈全文、收起功能的实例代码_Android - 《网络 ( <a href="https://www.jb51.net">https://www.jb51.net</a> ) 》- ( 是否引证 : 否 )</p> <pre>1. } } }); //删除点击事件 holder.delete.setOnClickListener(new View.OnClickListener() { @Override public void onClick(View view) { mList.remove(position); notifyDataSetChanged();</pre> <p>全时资讯 王壮壮 - 《大学生论文联合比对库》- 2017-04-10 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre>1.tle("全时资讯");toolbar_title.setText("全时资讯 ");fab.setOnClickListener(new View.OnClickListener() { @Override public void onClick(View view) {refreshPlan();Snackbar.make(view, "已刷新", Snackbar.LENGTH</pre> <p>罗花芝+翁伟华+安卓1512+毕业设计作品 - 《高职高专院校联合比对库》- 2018-05-07 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre>1.nish当前界面，关键代码如下 : view.findViewById(R.id.bt_exit).setOnClickListener(n ew View.OnClickListener() { @Override public void onClick(View view) { finish(); menu.toggle(); });4.5本章 小结本章主要对应用的设计、设计的</pre> <p>“全文”和“收起”实现 - Charles的博客 - CSDN博客 - 《网络 ( <a href="http://blog.csdn.net">http://blog.csdn.net</a> ) 》- ( 是否引证 : 否 )</p> <pre>1.t(position)); } 最后设置点击事件 : holder.expandOrCollapse.setOnClickListener(new View.OnClickListener() { @Override public void onClick(View v) { int state = mTextStateList.get(position,STATE_UNKNOWN);</pre>

		<p>物联网工程-李子路-2014171206-电力应急管理APP软件开发 李子路 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-21 ( 是否引证 : 否 )</p> <p>1.etAdapter(adapter);//设置点击事件 , 跳转页面 mListView.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() { @Override public void onItemClick(AdapterView&lt;?&gt; parent, View view, int position, long id) {Intent intent=n</p> <p>无人库房管理系统 陈育伟 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-26 ( 是否引证 : 否 )</p> <p>1..LENGTH_SHORT).show(); } } } btn_Cancel.setOnClickListener(new View.OnClickListener() { //实现返回查询单词界面 @Override public void onClick(View v) { Intent intent=new Intent(AddActivity.this,QRActivity.</p> <p>电网异物激光清除仪智能控制系统研制 项明 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-06-12 ( 是否引证 : 否 )</p> <p>1.h());Img.setImageBitmap(img2);作业单单击显示截图 : Img.setOnClickListener(new OnClickListener() { @Override public void onClick(View arg0) {Bundle bd=getIntent().getExtras();String name2 =b</p>
17	<p>此处有 72 字相似</p> <pre>ger.addTeachPlan(mTeachPlan)&gt;0){  Toast.makeText(AddTeachPla nActivity.this,"发布成功 ",Toast.LENGTH_SHORT).show();  }  break;  }  }  };</pre> <p>5.3.5 班级通知功能的实现</p> <p>点击班级通知按钮跳转到从之前所在界面跳转至此界面 , 幼儿教师可以通过添加园内相关通知完成</p>	<p>电网异物激光清除仪智能控制系统研制 项明 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-06-12 ( 是否引证 : 否 )</p> <p>1.ION_DISCOVERY_FINISHED.equals(action)) {Toast.makeText(MainActivity.this,"搜索完毕 ,Toast.LENGTH_SHORT).show();});};蓝牙配对部分代 码private void connectDevice(BluetoothDevice device)</p>
18	<p>此处有 73 字相似</p> <p>并添加到listview控件中以展示通知的信息。如图5-9所示。</p> <p>图5-9 班级通知界面</p> <p>班级通知实现代码如下 :</p> <pre>@Override  public View getView(int position, View convertView, ViewGroup viewGroup) {</pre>	<p>基于Android平台的博客客户端设计与实现 陈燕;刘至洋;杨雪君; - 《才智》 - 2013-02-15 ( 是否引证 : 否 )</p> <p>1.容通过适配器注入到该ListView中,适配器继承自 BaseAdapter,主要实现重写BaseAdapter中的方法。 @Override public View getView(int position,View convertView,ViewGroup parent){final ViewHolder holder;if(convertView==null){holde</p>

	View view = View.inflate(NoticeActivity.this,R	
19	<p>此处有 36 字相似</p> <pre>eans.get(position).getTitle());  return view;  }</pre> <p>5.3.6 发现模块功能的实现</p> <p>点击菜单栏中的发现按钮，系统会跳转到该界面，此界面使用的是线性布局垂直排列的布局方式，并使用listview控件加载发现内容，可以查看发布的文章内容，通过DiscoveryDat</p>	<p>基于Android的拼友APP的应用设计与实现 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-02 (是否引证：否)</p> <p>1..i(TAG, "onViewCraeted: " + myUser.getUsername());4.3 拼车功能的实现点击图4-3中的拼车按钮，系统会跳转到拼车界面，此界面实现的是用户可以自动定位地址，在“从这里出发”文本框输入出发地址，“到哪里去”文本框输入目的地，再输入拼车人数、剩余人数以及拼车</p>
20	<p>此处有 76 字相似</p> <p>ndAllDiscovery()方法来加载所有文章的展示。如图5-10所示。</p> <p>图5-10 发现界面</p> <p>发现模块功能核心代码如下：</p> <pre>SimpleDateFormat simpleDateFormat = new SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd HH:mm:ss");  Date date = new Date(System.currentTimeMillis()</pre>	<p>电网异物激光清除仪智能控制系统研制 项明 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-06-12 (是否引证：否)</p> <p>1.ull) {connectThread.sendMessage("2d");}}});保存截图的代码SimpleDateFormat sdf = new SimpleDateFormat("yyyy.MM.dd_kk:mm:ss");sdf.setTimeZone(TimeZone.getDefault());</p>
21	<p>此处有 53 字相似</p> <pre>g.i("addDiscovery","发布发现文章成功");  Toast.makeText(AddDiscovery Activity.this,"发布文章成功 !",Toast.LENGTH_SHORT).show();  finish();  }</pre> <p>5.3.7 动态模块功能的实现</p> <p>点击智慧树APP菜单栏中的动态按钮，系统相应的跳转到动态模</p>	<p>144110400079 赵钰 基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-07 (是否引证：否)</p> <p>1.addDataBySql(db, initBalanceSql)){Toast.makeText(AddUserCardActivity.this,"用户添加成功!", Toast.LENGTH_LONG).show(); }else{Toast.makeText(AddUserCardActivity.this, "写入失败", Toas</p> <p>2014211459 赵钰 通信工程 基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-09 (是否引证：否)</p> <p>1.addDataBySql(db, initBalanceSql)){Toast.makeText(AddUserCardActivity.this,"用户添加成功!", Toast.LENGTH_LONG).show(); }else{Toast.makeText(AddUserCardActivity.this, "写入失败", Toas</p> <p>电网异物激光清除仪智能控制系统研制 项明 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-06-12 (是否引证：否)</p> <p>1.ON_DISCOVERY_FINISHED.equals(action)) {Toast.makeText(MainActivity.this,"搜索完毕",Toast.LENGTH_SHORT).show();}};蓝牙配对部分代码private void connectDevice(BluetoothDevi</p>
22	此处有 33 字相似	基于Android的拼友APP的应用设计与实现 - 《大学生论文



	<p>文章成功！",Toast.LENGTH_SHORT).show();</p> <p>finish();</p> <p>}</p> <p>5.3.7 动态模块 功能的实现</p> <p>点击智慧树APP菜单栏中的动态按钮，系统相应的跳转到</p> <p>动态模块的界面，在该界面系统可以进行查看到本班级的所有用户发布的动态信息。并且设定了展示的文本行数，当文本超过了设定的行</p>	<p>联合比对库》- 2018-05-02 ( 是否引证：否 )</p> <p>1..i(TAG, "onViewCraeted: " + myUser.getUsername());}4.3 拼车功能的实现点击图4-3中的拼车按钮，系统会跳转到拼车界面，此界面实现的是用户可以自动定位地址，在“从这里出发”文本框输入出发地址，“到哪里去”文本框输入目的地，再输入拼</p>
23	<p>此处有 37 字相似</p> <p>发布的动态信息。并且设定了展示的文本行数，当文本超过了设定的行数相应的显示“全文”和“收起”按钮，优化长内容的动态查看。</p> <p>如图5-11所示。</p> <p>图5-11 动态模块界面</p> <p>动态模块功能实现核心代码：</p> <pre>public void onBindViewHolder(final MyViewHolder holder, f</pre>	<p>基于Android的拼友APP的应用设计与实现 - 《大学生论文联合比对库》- 2018-05-02 ( 是否引证：否 )</p> <p>1.中图4-7我的设置，系统会跳转到我的个人资料详情界面，在该界面用户可以修改个人信息。采用线性布局LinearLayout如图4-11所示。图4-11 修改信息界面我的出行核心代码MyUser myUser = BombUser.getCurentUser(MyUser.class);private fin</p>
24	<p>此处有 76 字相似</p> <p>”和“收起”按钮，优化长内容的动态查看。如图5-11所示。</p> <p>图5-11 动态模块界面</p> <p>动态模块功能实现核心代码：</p> <pre>public void onBindViewHolder(final MyViewHolder holder, final int position) {</pre> <pre>int state = mTextStateList.get(mList.get(position).getId(</pre>	<p>全时资讯 王壮壮 - 《大学生论文联合比对库》- 2017-04-10 ( 是否引证：否 )</p> <p>1. }通过上面代码设置view的高度来完成瀑布流式布局。以下代码为RecyclerViewAdapter类中:public void onBindViewHolder(final MyViewHolder holder, int position) {LayoutParams layoutParams = holder.staggeredI1.getLayoutPa</p>
25	<p>此处有 72 字相似</p> <pre>older(final MyViewHolder holder, final int position) {</pre> <pre>int</pre> <pre>state = mTextStateList.get(mList.get(position).getId(), STATE_UNKNOW);</pre> <p>//第一次初始化，未知状态</p> <pre>if (state == STATE_UNKNOW) {</pre> <pre>holder.content.</pre>	<p>Android仿微信朋友圈全文、收起功能的实例代码 Android - 《网络 ( <a href="https://www.jb51.net">https://www.jb51.net</a> ) 》 - ( 是否引证：否 )</p> <p>1. @Override public void onClick(View v) { int state = mTextStateList.get(mList.get(position).getId(), STATE_UNKNOW); if (state == STATE_COLLAPSED) { holder.con</p>
26	<p>此处有 842 字相似</p>	<p>“全文”和“收起”实现 - Charles的博客 - CSDN博客 - 《网络</p>

<pre> st.get(position).getId(), STATE_UNKNOW);  //第一次初始化，未知状态  if (state == STATE_UNKNOW) {  holder.content.getViewTreeObserver().addOnPreDraw Listener(new ViewTreeObserver.OnPreDrawListener() {  @Override  public boolean onPreDraw() {  //这个回掉会调用多次，获取完行数后记得注销监听  holder.content.getViewTreeObserver().removeOnPreD rawListener(this);  //如果内容显示的行数大于最大显示行数  if (holder.content.getLineCount() &gt; MAX_LINE_COUNT) {  holder.content.setMaxLines(MAX_LINE_COUNT);//设 置最大显示行数  holder.expandOrFold.setVisibility(View.VISIBLE);//显示 “全文”  holder.expandOrFold.setText("全文");  mTextStateList.put(mList.get(position).getId(), STATE_COLLAPSED);//保存状态  } else {  holder.expandOrFold.setVisibility(View.GONE);  mTextStateList.put(mList.get(position).getId(), STATE_NOT_OVERFLOW);  }  return true;  }  });  holder.content.setMaxLines(Integer.MAX_VALUE);//设 置文本的最大行数，为整数的最大数值  holder.content.setText(mList.get(position).getContent() );  holder.nickname.setText(mList.get(position).getCreate r()); </pre>	<pre> ( <a href="http://blog.csdn.net">http://blog.csdn.net</a> ) 》 - ( 是否引证：否 )  1.st.get(position,STATE_UNKNOW); //如果该item是第一 次初始化，则去获取文本的行数 if(state == STATE_UNKNOW){ holder.content.getViewTreeObserver().addOnPreDraw Listener(new ViewTreeObserver.OnPreDrawListener() { @Override public boolean onPreDraw() { //这个回调 会调用多次，获取完行数记得注销监听 holder.content.getViewTreeObserver().removeOnPreD rawListener(this); //记录文本的状态 if(holder.content.getLineCount() &gt; MAX_LINE_COUNT){ holder.content.setMaxLines(MAX_LINE_COUNT); holder.expandOrCollapse.setVisibility(View.VISIBLE); holder  2.文"); mTextStateList.put(position,STATE_COLLAPSED); }else{ holder.expandOrCollapse.setVisibility(View.GONE); mTextStateList.put(position,STATE_NOT_OVERFLOW W); } return true; } }); holder  3.lapse.setVisibility(View.GONE); mTextStateList.put(position,STATE_NOT_OVERFLOW W); } return true; } }); holder.content.setMaxLines(Integer.MAX_VALUE); holder.content.setText(Util.getContent(position)); }else{ /  Android仿微信朋友圈全文、收起功能的实例代码 Android - 《网络 ( <a href="https://www.jb51.net">https://www.jb51.net</a> ) 》 - ( 是否引证：否 )  1. this.mList = list; mTextStateList = new SparseArray MAX_LINE_COUNT) { holder.content.setMaxLines(MAX_LINE_COUNT);//设 置最大显示行数 holder.expandOrFold.setVisibility(View.VISIBLE);//显示 “全文” holder.expandOrFold.setText("全文"); mTextStateList.put(mList.get(position).getId(), STATE_COLLAPSED);//保存状态 } else { holder.expandOrFold.setVisibility(View.GONE); mTextStateList.put(mList.get(position).getId(), STATE_NOT_OVERFLOW); } return true; } }); holder.content.setMaxLines(Integer.MAX_VALUE);//设 置文本的最大行数，为整数的最大数值 holder.content.setText(mList.get(position).getContent() ); } else { //如果之前已经初始化过了，则使用保存的状 态。 switch (sta  全时资讯 王壮壮 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-04- 10 ( 是否引证：否 )  1.Tranformer());}private void initEvent() {mViewPager.addOnPageChangeListener(new ViewPager.OnPageChangeListener() {@Overridepublic void onPageScrolled(int position, float positionOffset, int  基于Android的电子词典的设计与开发 何世骞 - 《大学生论 文联合比对库》 - 2018-05-18 ( 是否引证：否 )  1.r.setAdapter(mAdapter); //设置ViewPager的切换监听 mViewPager.addOnPageChangeListener(new </pre>
---	--

		ViewPager.OnPageChangeListener() { @Override //页面滚动事件 public void onPageScrolled(int position, float po
--	--	---

指 标
疑似剽窃文字表述
<div>1. 具体的E-R图设计如下图4-3所示。 图4-3 数据库E-R图设计 4.3 数据库表的具体设计</div> <div>2. 综合考虑选择常用的Java开发工具Eclipse以及所需开发工具包。其中所使用的基于Java的、开源的可扩展框架的开发编译软件Eclipse。通过JDK、ADT和SDK插件服务并结合他本身的框架及服务构建开发环境。 5.1.1 Java开发环境搭建 Java的核心是JDK，是提供给程序开发人员使用的程序开发工具包。</div> <div>3. 在JDK完成安装，系统环境变量需要配置相关的参数。在系统环境变量配置完成以后，打开黑色窗体cmd的命令行输入相关命令：Java -version来检查JDK是否安装成功，安装成功时会在命令行显示相对应的版本号如图5-1所示： 图5-1 安装成功时显示JDK版本号 5.1.2 Android开发环境搭建 Android开发环境搭建主要是安装ADT和SDK两大扩展开发工具。</div> <div>4. SDK开发工具集合是由操作系统、特定软件包、软件的框架、硬件的平台等组成的，可以提供给应用程序运行的接口。因此这两个工具包必不可少，具体安装过程如下。</div> <div>5. 上面的是管理Android开发流程中用到的开发工具包，下面的是管理创建的模拟器。</div> <div>6. 到目前为止Android的开发环境的搭建已经基本完成，进一步创建Android模拟器用来以完成模拟智慧树APP智能终端程序的运行。最后点击Eclipse中菜单栏中按钮，再点击Create，根据系统需求来创建合适的Android模拟器。</div> <div>7. 使用SQLite数据库时，首先会创建一个类MySqlitHelper，这个类是继承SQLiteOpenHelper的，</div> <div>8. 和onCreate()方法，通过调用这个类完成初始化数据库和表结构操作。之后再创建DbManager类用于处理数据库的增删改查操作。在DbManager类中需要实例化MySqlitHelper。 MySqlitHelper继承了父类之后，也就继承了getReadableDatabase()和getWritableDatabase()方法，均都能够打开或者新建数据库，区别在于前者是查询的形式，后者是可写的形式。 通过调用这两个方法，能够返回一个数据库的实例，之后我们便可以对数据库进行“增删改查”等操作。实现代码如下所示。</div> <div>9. 按钮，点击相应的按钮，系统会跳转到相应的界面，实现主界面到各个界面之间的跳转。如图5-5和图5-6所示。 图5-5</div>

3. 基于Android手机的幼儿园智慧树APP设计与实现_第3部分	总字数：3788
相似文献列表	
去除本人已发表文献复制比：36.1%(1366) 文字复制比：36.1%(1366) 疑似剽窃观点：(0)	
1 Android仿微信朋友圈全文、收起功能的实例代码_Android - 《网络 ( <a href="https://www.jb51.net">https://www.jb51.net</a> ) 》 - 2018	15.0% ( 570 ) 是否引证：否
2 “全文”和“收起”实现 - Charles的博客 - CSDN博客 - 《网络 ( <a href="http://blog.csdn.net">http://blog.csdn.net</a> ) 》 - 2017	12.3% ( 467 ) 是否引证：否
3 Android仿微信朋友圈全文收起功能示例 ( 附源码 )_Android - 《网络 ( <a href="https://www.jb51.net">https://www.jb51.net</a> ) 》 - 2018	12.3% ( 467 ) 是否引证：否
4 面向校园的群体决策应用设计与实现 黄义高 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-08	8.9% ( 336 ) 是否引证：否
5 基于React.jsNode.js技术的实时在线聊天室系统 余正峰 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-10	8.9% ( 336 ) 是否引证：否
6 旅游网站的设计和搭建 黄佳明 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-13	8.6% ( 324 ) 是否引证：否
7 计科_2013110424_刘世麟 计科 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-06-07	8.6% ( 324 ) 是否引证：否
8 2013774201_刘世麟_基于Android的家校联系平台开发 刘世麟 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-22	8.6% ( 324 ) 是否引证：否
9 0_徐天瀛_Linux环境下的即时通讯软件设计与实现 徐天瀛 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-18	8.6% ( 324 ) 是否引证：否
10 37	8.6% ( 324 ) 是否引证：否

	- 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-16	
11	基于百度API的二手房信息查询APP设计与实现 刘宁 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-06-10	8.6% ( 324 ) 是否引证：否
12	基于javaEE的手机销售系统的设计与实现 肖鹏坤 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-09	8.5% ( 321 ) 是否引证：否
13	【毕业设计】基于Android的家校互动平台开发(内含完整代码和所有文档)——爱叨校推 (你关注的，我们才推) - binyao02123202的专栏 - CSDN博客 - 《网络 ( <a href="http://blog.csdn.net">http://blog.csdn.net</a> ) 》 - 2017	8.3% ( 316 ) 是否引证：否
14	基于Android的家校联系平台开发 陆丹茗 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-12	8.3% ( 314 ) 是否引证：否
15	基于Android的家校联系平台开发 刘世麟 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-09	8.3% ( 314 ) 是否引证：否
16	144110400079_赵钰_基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-07	8.0% ( 302 ) 是否引证：否
17	2014211459_赵钰_通信工程_基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-09	8.0% ( 302 ) 是否引证：否
18	20544605016378099_储小燕_基于HTML5的新生报名缴费系统设计与实现 储小燕 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-04	是否引证：否

	原文内容	相似内容来源
1	<p>此处有 487 字相似</p> <pre> switch (state) {  case STATE_NOT_OVERFLOW:  holder.expandOrFold.setVisibility(View.GONE);  break;  case STATE_COLLAPSED:  holder.content.setMaxLines(MAX_LINE_COUNT);  holder.expandOrFold.setVisibility(View.VISIBLE);  holder.expandOrFold.setText("全文");  break;  case STATE_EXPANDED:  holder.content.setMaxLines(Integer.MAX_VALUE);  holder.expandOrFold.setVisibility(View.VISIBLE);  holder.expandOrFold.setText("收起");  break;  }  holder.content.setText(mList.get(position).getContent());  holder.nickname.setText(mList.get(position).getCreate r()); </pre>	<p>Android仿微信朋友圈全文、收起功能的实例代码_Android - 《网络 ( <a href="https://www.jb51.net">https://www.jb51.net</a> ) 》 - ( 是否引证：否 )</p> <pre> 1.ontent()); } else { //如果之前已经初始化过了，则使用 保存的状态。 switch (state) { case STATE_NOT_OVERFLOW: holder.expandOrFold.setVisibility(View.GONE); break; case STATE_COLLAPSED: holder.content.setMaxLines(MAX_LINE_COUNT); holder.expandOrFold.setVisibility(View.VISIBLE); holder.expandOrFold.setText("全文"); break; case STATE_EXPANDED: holder.content.setMaxLines(Integer.MAX_VALUE); holder.expandOrFold.setVisibility(View.VISIBLE); holder.expandOrFold.setText("收起"); break; } holder.content.setText(mList.get(position).getContent() ); } //全文和收起的点击事件 holder.expandOrFold.setOnClickLis </pre> <p>Android仿微信朋友圈全文收起功能示例 ( 附源码 )_Android - 《网络 ( <a href="https://www.jb51.net">https://www.jb51.net</a> ) 》 - ( 是否引证：否 )</p> <pre> 1.法获取内容 }else{// 如果之前已经初始化过了，则使 用保存的状态，无需在获取一次 switch (state){ case STATE_NOT_OVERFLOW: holder.expandOrCollapse.setVisibility(View.GONE); break; case STATE_COLLAPSED: holder.content.setMaxLines(MAX_LINE_COUNT); holder.expandOrCollapse.setVisibility(View.VISIBLE); holder.ex </pre> <pre> 2.Visibility(View.VISIBLE); holder.expandOrCollapse.setText("全文"); break; case STATE_EXPANDED: holder.content.setMaxLines(Integer.MAX_VALUE); holder.expandOrCollapse.setVisibility(View.VISIBLE); holder.expandOrCollapse.setText("收起"); break; } holder.content.setText(Util.getContent(position)); }// 设 置显示和收起的点击事件 holder.e </pre> <p>“全文”和“收起”实现 - Charles的博客 - CSDN博客 - 《网络</p>



		<p>( <a href="http://blog.csdn.net">http://blog.csdn.net</a> ) 》 - ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1.etContent(position)); }else{ //如果之前已经初始化过了，则使用保存的状态，无需再获取一次 switch (state){ case STATE_NOT_OVERFLOW: holder.expandOrCollapse.setVisibility(View.GONE); break; case STATE_COLLAPSED: holder.content.setMaxLines(MAX_LINE_COUNT); holder.expandOrCollapse.setVisibility(View.VISIBLE); holder.expandOrColl 2.lapse.setVisibility(View.VISIBLE); holder.expandOrCollapse.setText("全文"); break; case STATE_EXPANDED: holder.content.setMaxLines(Integer.MAX_VALUE); holder.expandOrCollapse.setVisibility(View.VISIBLE); holder.expandOrCollapse.setText("收起"); break; } holder.content.setText(Util.getContent(position)); } 最 holder.expandOrCollapse后设置点击事件 : </pre>
2	<p>此处有 93 字相似</p> <p>图5-12 消息功能界面</p> <p>消息功能实现核心代码 :</p> <pre> View.OnClickListener addNotice_ Listener = new View.OnClickListener() {  @Override  public void onClick(View view) {  switch (view.getId()){  case R.id.add_notice_button:  NoticeBean mN </pre>	<p>Android仿微信朋友圈全文、收起功能的实例代码 Android - 《网络 ( <a href="https://www.jb51.net">https://www.jb51.net</a> ) 》 - ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1. } } }); //删除点击事件 holder.delete.setOnClickListener(new View.OnClickListener() { @Override public void onClick(View view) { mList.remove(position); notifyDataSetChanged(); </pre> <p>Android仿微信朋友圈全文收起功能示例 ( 附源码 ) _Android - 《网络 ( <a href="https://www.jb51.net">https://www.jb51.net</a> ) 》 - ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1. // 设置显示和收起的点击事件 holder.expandOrCollapse.setOnClickListener(new View.OnClickListener() { @Override public void onClick(View v) { int state=mTextStateList.get(position,STATE_UNK </pre> <p>“全文”和“收起”实现 - Charles的博客 - CSDN博客 - 《网络 ( <a href="http://blog.csdn.net">http://blog.csdn.net</a> ) 》 - ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1.t(position)); } 最后设置点击事件 : holder.expandOrCollapse.setOnClickListener(new View.OnClickListener() { @Override public void onClick(View v) { int state = mTextStateList.get(position,STATE_UNKNOWN); </pre>
3	<p>此处有 69 字相似</p> <pre> ().trim());  if (mNoticeDataManager.addNotice(mNoticeBean)&gt;0 ){  Toast.makeText(AddNoticeActivity.this,"发布成功",Toast.LENGTH_SHORT). show();  }  break;  }  } </pre>	<p>144110400079 赵钰 基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-07 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1.erSql) &amp;&amp; DbManager.addDataBySql(db, initBalanceSql)){Toast.makeText(AddUserCardActivity. this,"用户添加成功！", Toast.LENGTH_LONG).show(); }else{Toast.makeText(AddUserCardActivity.this, "写入 失败 </pre> <p>2014211459 赵钰 通信工程 基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-09 ( 是否引证 : 否 )</p> <pre> 1.erSql) &amp;&amp; DbManager.addDataBySql(db, initBalanceSql)){Toast.makeText(AddUserCardActivity. this,"用户添加成功！", Toast.LENGTH_LONG).show(); }else{Toast.makeText(AddUserCardActivity.this, "写入 失败 </pre>

	};  5.3.9 关于我的实现  点击菜单栏中“我的”按钮，系统跳	
4	<p>此处有 63 字相似</p> <p>问题，可以联系智慧树APP管理员等相关人员。如图5-13所示。</p> <p>图5-13 关于软件界面</p> <p>6. 系统测试</p> <p>6.1 系统测试概述</p> <p>对于智慧树APP系统的开发而言，系统的完成仅仅只是第一步，接下来所需要做的是检测系统需求的各项功能是否健全，这是至关重要的。要想找到系统功能的缺陷，必须要对本系统进行测试。本系统的测试目标是测试系统有没有实现系统设计的功能，能不能</p>	<p>20544605016378099 储小燕 基于HTML5的新生报名缴费系统设计与实现 储小燕 -《大学生论文联合比对库》- 2018-05-04 (是否引证：否)</p> <p>1.学生详细信息。图4-32 辅导员选择班级图4-33 学生列表图4-34 拨打电话图4-35 学生详细信息5 系统测试对于系统开发来说，系统完成只是第一步，接下来需要做的是检测系统的各项功能是否健全，这关系到软件的使用情况。对系统进行测试的目的是为了找到系统存在的不足，从而改善不足。本系统的测试目标是测试系统是否实现了上</p>
5	<p>此处有 95 字相似</p> <p>到系统功能的缺陷，必须要对本系统进行测试。本系统的测试目标是测试系统有没有实现系统设计的功能，不能够正确的运行。开发的</p> <p>软件系统的最终的步骤产品测试，通过总体测试检查出系统存在中的漏洞和问题，确保所用系统的安全性，健壮性，完整性，检查产品是否符合既定的需求，完善并进一步添加系统功能，提升软件性能。</p> <p>6.2 系统功能测试</p> <p>对于一个新开发的系统最重要的就是对开发的系统进行全面的测试，需要对每个功能逐个测试。系统的注册、登录</p>	<p>144110400079 赵钰 基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 -《大学生论文联合比对库》- 2018-05-07 (是否引证：否)</p> <p>1.item_discount"));startActivity(intent);});5 系统测试测试产品开发的软件系统是最终的步骤，通过测试系统中的漏洞和问题，确保系统的安全性，健壮性，完整性，验证产品是否符合既定的需求，完善并进一步添加系统功能，提升软件性能。5.1 登录界面本系统面向的对象是用户及管理员，所拥有的权限不同，针对这一需求，设计实现登录环节，用于管理员登录后执行更多操</p> <p>2014211459 赵钰 通信工程 基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 -《大学生论文联合比对库》- 2018-05-09 (是否引证：否)</p> <p>1.item_discount"));startActivity(intent);});5 系统测试测试产品开发的软件系统是最终的步骤，通过测试系统中的漏洞和问题，确保系统的安全性，健壮性，完整性，验证产品是否符合既定的需求，完善并进一步添加系统功能，提升软件性能。5.1 登录界面本系统面向的对象是用户及管理员，所拥有的权限不同，针对这一需求，设计实现登录环节，用于管理员登录后执行更多操</p>
6	<p>此处有 282 字相似</p> <p>性，检查产品是否符合既定的需求，完善并进一步添加系统功能，提升软件性能。</p> <p>6.2 系统功能测试</p> <p>对于一个新开发的系统最重要的就是对开发的系统进行全面的测试，需要对每个功能逐个测试。系统的注册、登录功能测试结果如表6-1所示。</p> <p>表6-1 注册登录功能测试表</p> <p>测试项目测试方法预期结果结论</p>	<p>0 徐天瀛 Linux环境下的即时通讯软件设计与实现 徐天瀛 -《大学生论文联合比对库》- 2018-05-18 (是否引证：否)</p> <p>1.规范。注册时需要输入两次密码，并且密码相同，验证码输入必须正确，否则提示相应错误。登录板块，第二次登录应该自动登录。表30 用户登录注册模块测试测试项目测试方法预期结果结论用户注册在注册界面输入用户名，密码，其他信息（符合要求）注册成功与预期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果一致用户登录在登录界面输入用户名，密码，且用户名和密码匹配登录成功与预期结果一致用户登录在登录界面不输入内容或者输入信息不正确登录失败与预期结果一致用户登录没有退出当前账号，第二次进入该系统自动登录成功与预期结</p>

<p>用户注册在注册界面输入用户名，密码，其他信息（符合要求）注册成功与预期结果一致</p> <p>用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果一致</p> <p>用户登录在登录界面输入用户名，密码，且用户名和密码匹配登录成功与预期结果一致</p> <p>用户登录在登录界面不输入内容或者输入信息不正确登录失败与预期结果一致</p> <p>用户登录没有退出当前账号，第二次进入该系统自动登录成功与预期结果一致</p> <p>对智慧树APP系统的核心功能进行测试，结果如表6-2所示。</p> <p>表6-2 核心功能测试表</p> <p>测试项目测试方法预期结果结论</p>	<p>果一致信息发布模块测试该模块测试主要是验证能否正常发布信息和上传图片及微视频，当没有输入信息时候应当不能点击发送按钮。附件</p> <p>旅游网站的设计和搭建 黄佳明 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-13 (是否引证：否)</p> <p>1.则提示用户名不规范。其次注册时要输入两次密码，并且密码要相同。当测试登录时，第二次登录会自动登录，不需要进行输密码。表12用户注册登录模块测试表测试项目测试方法预期结果结论用户注册在注册界面输入用户名，密码，其他信息（符合要求）注册成功与预期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果一致用户登录在登录界面输入用户名，密码，且用户名和密码匹配登录成功与预期结果一致用户登录在登录界面不输入内容或者输入信息不正确登录失败与预期结果一致用户登录没有退出当前账号，第二次进入该系统自动登录成功与预期结果一致6.1.2 用户搜索和浏览模块测试主要测试用户能否正确的搜索国家，城市和景点信息，当搜索无结果时候，显示搜索失败，能否通</p> <p>计科_2013110424_刘世麟 计科 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-06-07 (是否引证：否)</p> <p>1.规范。注册时需要输入两次密码，并且密码相同，验证码输入必须正确，否则提示相应错误。登录板块，第二次登录应该自动登录。表30 用户登录注册模块测试测试项目测试方法预期结果结论用户注册在注册界面输入用户名，密码，其他信息（符合要求）注册成功与预期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果一致用户登录在登录界面输入用户名，密码，且用户名和密码匹配登录成功与预期结果一致用户登录在登录界面不输入内容或者输入信息不正确登录失败与预期结果一致用户登录没有退出当前账号，第二次进入该系统自动登录成功与预期结果一致7.1.2 信息发布模块测试该模块测试主要是验证能否正常发布信息和上传图片及微视频，当没有输入信息时候应当不能点击发送按</p> <p>2013774201_刘世麟 基于Android的家校联系平台开发 刘世麟 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-22 (是否引证：否)</p> <p>1.规范。注册时需要输入两次密码，并且密码相同，验证码输入必须正确，否则提示相应错误。登录板块，第二次登录应该自动登录。表30 用户登录注册模块测试测试项目测试方法预期结果结论用户注册在注册界面输入用户名，密码，其他信息（符合要求）注册成功与预期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果一致用户登录在登录界面输入用户名，密码，且用户名和密码匹配登录成功与预期结果一致用户登录在登录界面不输入内容或者输入信息不正确登录失败与预期结果一致用户登录没有退出当前账号，第二次进入该系统自动登录成功与预期结果一致7.1.2 信息发布模块测试该模块测试主要是验证能否正常发布信息和上传图片及微视频，当没有输入信息时候应当不能点击发送按</p> <p>面向校园的群体决策应用设计与实现 黄义高 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-08 (是否引证：否)</p> <p>1.入不规范。注册时需要输入验证码，验证码输入必须正确，否则提示相应错误。登录板块，如果用户没有注销登陆，应该自动登录。表 15 登陆注册测试测试项目测试方法预期结果结论用户注册在注册界面输入用户名</p>
---	---

	<p>，密码，其他信息（符合要求）注册成功与预期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果一致用户登录在登录界面输入用户名，密码，且用户名和密码匹配登录成功与预期结果一致用户登录在登录界面不输入内容或者输入信息不正确登录失败与预期结果一致用户登录没有退出当前账号，第二次进入该系统自动登录成功与预期结果一致</p> <p>6.1.1.2信息发布模块测试该模块测试主要是验证能否正常发布信息和设置合理发布条件，当没有输入信息时候应当不能点击发送</p>
	<p>基于javaEE的手机销售系统的设计与实现 肖鹏坤 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-09 (是否引证：否)</p> <p>1.1用户登录注册模块测试注册时手机号必须是正确手机号，账号字必须母开头,6-9位长，密码必须字母开头,9-20位长表6-1用户注册模块测试表测试项目测试方法预期结果结论用户注册在注册界面输入用户名，密码，其他信息（符合要求）注册成功与预期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果一致用户登录在登录界面输入用户名，密码，且用户名和密码匹配登录成功与预期结果一致用户登录在登录界面不输入内容或者输入信息不正确登录失败与预期结果一致用户登录没有退出当前账号，第二次进入该系统自动登录成功与预期结果一致6.2.2商品展示模块测试主要测试能否查看手机信息，能否根据条件找到正确的手机，能否正常对购物c车操作，能否完成购物</p>
	<p>基于React.jsNode.js技术的实时在线聊天室系统 余正峰 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-10 (是否引证：否)</p> <p>1.则提示用户名不规范。其次注册时需要输入密码以及确认密码，并且要求密码要相同。当测试登录的时候，会验证用户名以及密码。表7-1-1用户注册模块测试表测试项目测试方法预期结果结论用户注册在注册界面输入用户名，密码，其他信息（符合要求）注册成功与预期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果一致用户登录在登录界面输入用户名，密码，且用户名和密码匹配登录成功与预期结果一致用户登录在登录界面不输入内容或者输入信息不正确登录失败与预期结果一致用户登录没有退出当前账号，第二次进入该系统自动登录成功与预期结果一致7.1.2聊天功能模块测试主要测试用户在聊天的时候，是否会出现任何问题。要保证基本的用户体验，那么最基础的发送消息功能</p>
	<p>37 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-16 (是否引证：否)</p> <p>1.规范。注册时需要输入两次密码，并且密码相同，验证码输入必须正确，否则提示相应错误。登录板块，第二次登录应该自动登录。表30 用户登录注册模块测试测试项目测试方法预期结果结论用户注册在注册界面输入用户名，密码，其他信息（符合要求）注册成功与预期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果一致用户登录在登录界面输入用户名，密码，且用户名和密码匹配登录成功与预期结果一致用户登录在登录界面不输入内容或者输入信息不正确登录失败与预期结果一致用户登录没有退出当前账号，第二次进入该系统自动登录成功与预期结果一致信息发布模块测试该模块测试主要是验证能否正常发布信息和上传图片及微视频，当没有输入信息时候应当不能点击发送按钮。附件</p>



		<p>基于百度API的二手房信息查询APP设计与实现 刘宁 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-06-10 (是否引证：否)</p> <p>1.要求。注册时需要输入两次密码，并且密码相同，验证码输入必须正确，否则提示相应错误。登录板块，第二次登录应该自动登录。表6.1.1 用户登录注册模块测试测试项目测试方法预期结果结论用户注册在注册界面输入用户名，密码，其他信息（符合要求）注册成功与预期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求时注册失败与预期结果一致用户登录在登录界面输入用户名，密码，且用户名和密码匹配登录成功与预期结果一致用户登录在登录界面不输入内容或者输入信息不正确时登录失败与预期结果一致用户登录没有退出当前账号，第二次进入该APP 自动登录成功与预期结果一致6.1.2房源信息发布功能测试该模块测试主要是验证能否正常发布信息和上传图片及微视频，当没有输入信息时候应当不能点击确认</p> <p>【毕业设计】基于Android的家校互动平台开发(内含完整代码和所有文档)——爱吖校推（你关注的，我们才推） - binyao02123202的专栏 - CSDN博客 - 《网络（<a href="http://blog.csdn.net">http://blog.csdn.net</a>）》 - （是否引证：否）</p> <p>1.要输入两次密码，并且密码相同，验证码输入必须正确，否则提示相应错误。登录板块，第二次登录应该自动登录。表30 用户登录注册模块测试 测试项目 测试方法 预期结果 结论 用户注册 在注册界面输入用户名，密码，其他信息（符合要求）注册成功 与预期结果一致 用户注册 在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求 注册失败 与预期结果一致 用户登录 在登录界面输入用户名，密码，且用户名和密码匹配 登录成功 与预期结果一致 用户登录 在登录界面不输入内容或者输入信息不正确 登录失败 与预期结果一致 用户登录 没有退出当前账号，第二次进入该系统 自动登录成功 与预期结果一致 7.1.2 信息发布模块测试 该模块测试主要是验证能否正常发布信息和上传图片及微视频，当没有输入信息时候应当不能点击发送</p> <p>基于Android的家校联系平台开发 陆丹茗 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-12 (是否引证：否)</p> <p>1.提示输入不规范。注册时需要输入两次密码，并且密码相同，验证码输入必须正确，否则提示相应错误。登录板块，第二次登录应该自动登录。测试项目测试方法预期结果结论用户注册在注册界面输入用户名，密码，其他信息（符合要求）注册成功与预期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果一致用户登录在登录界面输入用户名，密码，且用户名和密码匹配登录成功与预期结果一致用户登录在登录界面不输入内容或者输入信息不正确登录失败与预期结果一致用户登录没有退出当前账号，第二次进入该系统自动登录成功与预期结果一致表7.1.1 用户登录注册模块测试7.1.2 信息发布模块测试该模块测试主要是验证能否正常发布信息和上传图片及微视频，</p> <p>基于Android的家校联系平台开发 刘世麟 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-09 (是否引证：否)</p> <p>1.提示输入不规范。注册时需要输入两次密码，并且密码相同，验证码输入必须正确，否则提示相应错误。登录板块，第二次登录应该自动登录。测试项目测试方法预期结果结论用户注册在注册界面输入用户名，密码，其他信息（符合要求）注册成功与预期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注</p>
--	--	---

		<p>册失败与预期结果一致用户登录在登录界面输入用户名，密码，且用户名和密码匹配登录成功与预期结果一致用户登录在登录界面不输入内容或者输入信息不正确登录失败与预期结果一致用户登录没有退出当前账号，第二次进入该系统自动登录成功与预期结果一致表8.2.1 用户登录注册模块测试8.2.2 信息发布模块测试该模块测试主要是验证能否正常发布信息和上传图片及微视频</p> <p>20544605016378099_储小燕_基于HTML5的新生报名缴费系统设计与实现 储小燕 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-04 (是否引证：否)</p> <p>1.试系统是否实现了上述所有功能，是否正常运行。 (1)系统功能测试对于开发系统来说，完成开发的过程只是第一步，接下来最重要的就是对开发的系统进行功能测试，需要对每个功能逐个测试。登录功能测试结果如表5-1所示。表5-1登录系统功能测试表序号具体步骤输入内容预期效果实际效果说明1 输入用户名用户名：储小燕，身份证号码为空出现“请输入身份证号码!”出现“</p>
7	<p>此处有 127 字相似</p> <p>确登录失败与预期结果一致</p> <p>用户登录没有退出当前账号，第二次进入该系统自动登录成功与预期结果一致</p> <p>对智慧树APP系统的核心功能进行测试，结果如表6-2所示。</p> <p>表6-2 核心功能测试表</p> <p>测试项目测试方法预期结果结论</p> <p>用户登录在登录界面输入用户名，密码，且用户名和密码匹配登录成功与预期结果一致</p> <p>用户登录在登录界面不输入内容或者输入信息不正确登录失败与预期结果一致</p> <p>页面跳转点击相应按钮，系统会跳转到相应的界面实现主界面到各个界面之间的跳转与预期结果一致</p> <p>考勤功能点击考勤按钮，此界面</p>	<p>面向校园的群体决策应用设计与实现 黄义高 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-08 (是否引证：否)</p> <p>1.入不规范。注册时需要输入验证码，验证码输入必须正确，否则提示相应错误。登录板块，如果用户没有注销登陆，应该自动登录。表 15 登陆注册测试项目测试方法预期结果结论用户注册在注册界面输入用户名，密码，其他信息（符合要求）注册成功与预期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果</p> <p>2.期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果一致用户登录在登录界面输入用户名，密码，且用户名和密码匹配登录成功与预期结果一致用户登录在登录界面不输入内容或者输入信息不正确登录失败与预期结果一致用户登录没有退出当前账号，第二次进入该系统自动登录成功与预期结果一致6.1.1.2信息发布模块测试该模块测试主要</p> <p>基于React.jsNode.js技术的实时在线聊天室系统 余正峰 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-10 (是否引证：否)</p> <p>1.，当用户再次进入该聊天室的时候，重新从服务器拉取该聊天室的信息，如果自己已经被禁言或者被踢出群聊，则显示相关的信息。表7-1-2 聊天功能模块测试项目测试方法预期结果结论发送消息输入一些文字/表情/图片，发送消息其他用户接受成功，并且消息显示与预期结果一致创建新的聊天室点击创建新的聊天室按钮创建聊</p> <p>2.成功与预期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果一致用户登录在登录界面输入用户名，密码，且用户名和密码匹配登录成功与预期结果一致用户登录在登录界面不输入内容或者输入信息不正确登录失败与预期结果一致用户登录没有退出当前账号，第二次进入该系统自动登录成功与预期结果一致7.1.2 聊天功能模块测试主要测试用户在聊</p> <p>0_徐天瀛_Linux环境下的即时通讯软件设计与实现 徐天瀛 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-18 (是否引证：否)</p> <p>1.且密码相同，验证码输入必须正确，否则提示相应错误。登录板块，第二次登录应该自动登录。表30 用户</p>

		<p>登录注册模块测试测试项目测试方法预期结果结论用户注册在注册界面输入用户名，密码，其他信息（符合要求）注册成功与预期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果</p> <p>2.期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果一致用户登录在登录界面输入用户名，密码，且用户名和密码匹配登录成功与预期结果一致用户登录在登录界面不输入内容或者输入信息不正确登录失败与预期结果一致用户登录没有退出当前账号，第二次进入该系统自动登录成功与预期结果一致信息发布模块测试该模块测试主要是验证能否正常</p> <p>基于Android的家校联系平台开发 陆丹茗 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-12 (是否引证：否)</p> <p>1.规范。注册时需要输入两次密码，并且密码相同，验证码输入必须正确，否则提示相应错误。登录板块，第二次登录应该自动登录。测试项目测试方法预期结果结论用户注册在注册界面输入用户名，密码，其他信息（符合要求）注册成功与预期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果</p> <p>2.期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果一致用户登录在登录界面输入用户名，密码，且用户名和密码匹配登录成功与预期结果一致用户登录在登录界面不输入内容或者输入信息不正确登录失败与预期结果一致用户登录没有退出当前账号，第二次进入该系统自动登录成功与预期结果一致表7.1.1 用户登录注册模块测试7.1.2</p> <p>基于Android的家校联系平台开发 刘世麟 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-09 (是否引证：否)</p> <p>1.规范。注册时需要输入两次密码，并且密码相同，验证码输入必须正确，否则提示相应错误。登录板块，第二次登录应该自动登录。测试项目测试方法预期结果结论用户注册在注册界面输入用户名，密码，其他信息（符合要求）注册成功与预期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果</p> <p>2.期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果一致用户登录在登录界面输入用户名，密码，且用户名和密码匹配登录成功与预期结果一致用户登录在登录界面不输入内容或者输入信息不正确登录失败与预期结果一致用户登录没有退出当前账号，第二次进入该系统自动登录成功与预期结果一致表8.2.1 用户登录注册模块测试8.2.2</p> <p>旅游网站的设计和搭建 黄佳明 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-13 (是否引证：否)</p> <p>1.输入两次密码，并且密码要相同。当测试登录时，第二次登录会自动登录，不需要进行输密码。表12用户注册登录模块测试表测试项目测试方法预期结果结论用户注册在注册界面输入用户名，密码，其他信息（符合要求）注册成功与预期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果</p> <p>2.期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果一致用户登录在登</p>
--	--	--

		<p>录界面输入用户名，密码，且用户名和密码匹配登录成功与预期结果一致用户登录在登录界面不输入内容或者输入信息不正确登录失败与预期结果一致用户登录没有退出当前账号，第二次进入该系统自动登录成功与预期结果一致6.1.2 用户搜索和浏览模块测试主要测试结</p> <p>计科_2013110424_刘世麟_计科 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-06-07 (是否引证：否)</p> <p>1.且密码相同，验证码输入必须正确，否则提示相应错误。登录板块，第二次登录应该自动登录。表30 用户登录注册模块测试测试项目测试方法预期结果结论用户注册在注册界面输入用户名，密码，其他信息（符合要求）注册成功与预期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果一致</p> <p>2.期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果一致用户登录在登录界面输入用户名，密码，且用户名和密码匹配登录成功与预期结果一致用户登录在登录界面不输入内容或者输入信息不正确登录失败与预期结果一致用户登录没有退出当前账号，第二次进入该系统自动登录成功与预期结果一致7.1.2 信息发布模块测试该模块测试主要是</p> <p>2013774201_刘世麟_基于Android的家校联系平台开发 刘世麟 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-22 (是否引证：否)</p> <p>1.且密码相同，验证码输入必须正确，否则提示相应错误。登录板块，第二次登录应该自动登录。表30 用户登录注册模块测试测试项目测试方法预期结果结论用户注册在注册界面输入用户名，密码，其他信息（符合要求）注册成功与预期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果一致</p> <p>2.期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果一致用户登录在登录界面输入用户名，密码，且用户名和密码匹配登录成功与预期结果一致用户登录在登录界面不输入内容或者输入信息不正确登录失败与预期结果一致用户登录没有退出当前账号，第二次进入该系统自动登录成功与预期结果一致7.1.2 信息发布模块测试该模块测试主要是</p> <p>基于javaEE的手机销售系统的设计与实现 肖鹏坤 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-09 (是否引证：否)</p> <p>1.时手机号必须是正确手机号，账号字必须母开头,6-9位长，密码必须字母开头,9-20位长表6-1用户注册模块测试表测试项目测试方法预期结果结论用户注册在注册界面输入用户名，密码，其他信息（符合要求）注册成功与预期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果一致</p> <p>2.期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果一致用户登录在登录界面输入用户名，密码，且用户名和密码匹配登录成功与预期结果一致用户登录在登录界面不输入内容或者输入信息不正确登录失败与预期结果一致用户登录没有退出当前账号，第二次进入该系统自动登录成功与预期结果一致6.2.2 商品展示模块测试主要测试能否查看</p> <p>37 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-16 (是否引证：否)</p> <p>1.且密码相同，验证码输入必须正确，否则提示相应错误。登录板块，第二次登录应该自动登录。表30 用户</p>
--	--	---



		<p>登录注册模块测试测试项目测试方法预期结果结论用户注册在注册界面输入用户名，密码，其他信息（符合要求）注册成功与预期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果</p> <p>2.期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求注册失败与预期结果一致用户登录在登录界面输入用户名，密码，且用户名和密码匹配登录成功与预期结果一致用户登录在登录界面不输入内容或者输入信息不正确登录失败与预期结果一致用户登录没有退出当前账号，第二次进入该系统自动登录成功与预期结果一致信息发布模块测试该模块测试主要是验证能否正常</p> <p>基于百度API的二手房信息查询APP设计与实现 刘宁 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-06-10（是否引证：否）</p> <p>1.相同，验证码输入必须正确，否则提示相应错误。登录板块，第二次登录应该自动登录。表6.1.1 注册模块测试测试项目测试方法预期结果结论用户注册在注册界面输入用户名，密码，其他信息（符合要求）注册成功与预期结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求时注册失败与预期</p> <p>2.结果一致用户注册在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求时注册失败与预期结果一致用户登录在登录界面输入用户名，密码，且用户名和密码匹配登录成功与预期结果一致用户登录在登录界面不输入内容或者输入信息不正确时登录失败与预期结果一致用户登录没有退出当前账号，第二次进入该APP 自动登录成功与预期结果一致6.1.2房源信息发布功能测试该模块测试</p> <p>【毕业设计】基于Android的家校互动平台开发(内含完整代码和所有文档)——爱吖校推（你关注的，我们才推） - binyao02123202的专栏 - CSDN博客 - 《网络（<a href="http://blog.csdn.net">http://blog.csdn.net</a>）》 - （是否引证：否）</p> <p>1.，并且密码相同，验证码输入必须正确，否则提示相应错误。登录板块，第二次登录应该自动登录。表30 用户登录注册模块测试 测试项目 测试方法 预期结果 结论 用户注册 在注册界面输入用户名，密码，其他信息（符合要求）注册成功 与预期结果一致 用户注册 在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求 注册失败 与</p> <p>2.果一致 用户注册 在注册界面不输入内容或者输入信息不符合要求 注册失败 与预期结果一致 用户登录 在登录界面输入用户名，密码，且用户名和密码匹配 登录成功 与预期结果一致 用户登录 在登录界面不输入内容或者输入信息不正确 登录失败 与预期结果一致 用户登录没有退出当前账号，第二次进入该系统 自动登录成功 与预期结果一致 7.1.2 信息发布模块测试 该模块测试主要</p> <p>20544605016378099 储小燕 基于HTML5的新生报名缴费系统设计与实现 储小燕 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-04（是否引证：否）</p> <p>1.户名和身份证号码用户名：空身份证号码：空提示“用户名或身份证号码不正确!”提示“用户名或身份证号码不正确!”结果准确核心功能测试如表5-2所示。表5-2 核心功能测试表序号检测功能具体操作预期结论说明 1 登录使用的用户名和身份证号码与系统的一致进入系统结果准确 2 登录用户名和系统的不一样出现错误结果准确 3 拦截未知用户在每一页</p>
--	--	--

8	<p>此处有 49 字相似</p> <p>育儿经验学习平台化，家长之间交流无缝化，记录宝宝成长贴心化，宝宝相册展示开放化，家长园所共育同步化功能，但应用软件的功能</p> <p>远远不止于此。此外，本系统的设计在符合预期需求的同时下还存在以下不足之处，比如可以添加更多的功能</p> <p>，</p> <p>比如可以和硬件结合起来，可以利用智慧树APP进行实时监控还在在校情况，还有界面显示不够美观，代码不够简洁。希望在今后的工</p>	<p>144110400079 赵钰 基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 -《大学生论文联合比对库》- 2018-05-07 (是否引证：否)</p> <p>1.可以查看近几个月的交易额。本系统虽然实现了基本的NFC标签读写功能，但对NFC标签的运用还显得不足，NFC技术的能力远远不止于此。此外，本系统的设计符合预期需求的同时还存在以下不足之处，在功能上还有很多功能可以进行添加，并且界面显示不够美观。希望在今后的工作及学习中不断加强自身的专业技能，完善系统功能，针对不足</p> <p>2014211459 赵钰 通信工程 基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 -《大学生论文联合比对库》- 2018-05-09 (是否引证：否)</p> <p>1.可以查看近几个月的交易额。本系统虽然实现了基本的NFC标签读写功能，但对NFC标签的运用还显得不足，NFC技术的能力远远不止于此。此外，本系统的设计符合预期需求的同时还存在以下不足之处，在功能上还有很多功能可以进行添加，并且界面显示不够美观。希望在今后的工作及学习中不断加强自身的专业技能，完善系统功能，针对不足</p>
9	<p>此处有 101 字相似</p> <p>系统的设计在符合预期需求的同时下还存在以下不足之处，比如可以添加更多的功能，比如可以和硬件结合起来，可以利用智慧树APP</p> <p>进行实时监控还在在校情况，还有界面显示不够美观，代码不够简洁。希望在今后的工作及学习中不断地加强自身的专业技能，完善该系统功能，继续针对不足之处做出改进。同时还可以扩展更多的功能，加强系统的全面性。</p>	<p>144110400079 赵钰 基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 -《大学生论文联合比对库》- 2018-05-07 (是否引证：否)</p> <p>1.显得不足，NFC技术的能力远远不止于此。此外，本系统的设计符合预期需求的同时还存在以下不足之处，在功能上还有很多功能可以进行添加，并且界面显示不够美观。希望在今后的工作及学习中不断加强自身的专业技能，完善系统功能，针对不足之处做出改进。同时还可以扩展功能，加强系统的全面性，更好的推广应用及技术。</p> <p>2014211459 赵钰 通信工程 基于NFC技术的充值扣费模拟系统的设计与实现 赵钰 -《大学生论文联合比对库》- 2018-05-09 (是否引证：否)</p> <p>1.显得不足，NFC技术的能力远远不止于此。此外，本系统的设计符合预期需求的同时还存在以下不足之处，在功能上还有很多功能可以进行添加，并且界面显示不够美观。希望在今后的工作及学习中不断加强自身的专业技能，完善系统功能，针对不足之处做出改进。同时还可以扩展功能，加强系统的全面性，更好的推广应用及技术。</p>

## 指 标

### 疑似剽窃文字表述

1. 系统测试概述  
对于智慧树APP系统的开发而言，系统的完成仅仅只是第一步，接下来所需要做的是检测系统需求的各项功能是否健全，这
2. 软件系统的最终的步骤产品测试，通过总体测试检查出系统存在中的漏洞和问题，确保所用系统的安全性，健壮性，完整性，检查产品是否符合既定的需求，完善并进一步添加系统功能，提升软件性能。  
6.2
3. 最重要的就是对开发的系统进行全面的功能测试，需要对每个功能逐个测试。系统的注册、登录功能测试结果如表6-1所示。
4. 表6-2 核心功能测试表  
测试项目测试方法预期结果结论  
用户登录在登录界面输入用户名，密码，且用户名和密码匹配登录成功与预期结果一致  
用户登录在登录界面不输入内容或者输入信息不正确登录失败与预期结果一致
5. 远远不止于此。此外，本系统的设计在符合预期需求的同时下还存在以下不足之处，比如可以添加更多的功能，

6. 进行实时监控还在在校情况，还有界面显示不够美观，代码不够简洁。希望在今后的工作及学习中不断地加强自身的专业技能，完善该系统功能，继续针对不足之处做出改进。同时还可以扩展更多的功能，加强系统的全面性。

说明：1.总文字复制比：被检测论文总重合字数在总字数中所占的比例

2.去除引用文献复制比：去除系统识别为引用的文献后，计算出来的重合字数在总字数中所占的比例

3.去除本人已发表文献复制比：去除作者本人已发表文献后，计算出来的重合字数在总字数中所占的比例

4.单篇最大文字复制比：被检测文献与所有相似文献比对后，重合字数占总字数的比例最大的那一篇文献的文字复制比

5.指标是由系统根据《学术论文不端行为的界定标准》自动生成的

6.红色文字表示文字复制部分;绿色文字表示引用部分;棕灰色文字表示作者本人已发表文献部分

7.本报告单仅对您所选择比对资源范围内检测结果负责



 [amlc@cnki.net](mailto:amlc@cnki.net)

 <http://check.cnki.net/>

 <http://e.weibo.com/u/3194559873/>

“中国知网”大学生论文检测系统