

เรียนรู้การใช้งาน

Git & GitHub

สำหรับผู้เริ่มต้น







รู้จักกับการจัดเก็บเวอร์ชั่น (Version Control)







Version Control คืออะไร

Version Control หรือ Source Control หมายถึง เครื่องมือช่วยติดตาม การเปลี่ยนแปลงของ Source Code โดยการเก็บประวัติการเปลี่ยนแปลง ลงฐานข้อมูลชนิดพิเศษ ซึ่งจุดประสงค์ของการเก็บบันทึกทุกการเปลี่ยนแปลง ก็คือ หากมีความผิดพลาดเกิดขึ้น ไม่ว่าจะผิดพลาดเล็กน้อย ไปจนถึงขั้น ร้ายแรงที่จะส่งผลให้ซอร์ฟแวร์ที่พัฒนาขึ้นมานั้นพังทั้งหมด





Version Control คืออะไร

การบันทึกประวัติเก็บไว้อย่างต่อเนื่อง จะช่วยทำให้นักพัฒนาซอ ร์ฟแวร์สามารถย้อนกลับไปในช่วงเวลาต่างๆ โดยเปรียบเทียบโค้ดใหม่กับ โค้ดเวอร์ชั่นก่อนหน้าได้ และตรวจสอบความผิดพลาดเพื่อแก้ไขให้มีผลกระทบ ต่อทีมพัฒนาน้อยที่สุด คล้ายๆกับการ Undo / Redo ในโปรแกรม (แต่ถ้าหาก ปิดโปรแกรมไปก็จะไม่สามารถ Undo / Redo อีกรอบได้)



BREAK!













เด็กชายก้อง







































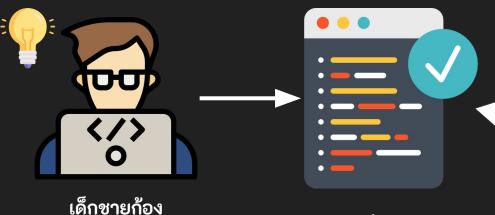












ทำยังไงจึงจะสามารถพัฒนา โปรเจกต์ใหม่ /เพิ่มฟีเจอร์เข้าไป ในโปรเจกต์เก่าและใช้งานระบบใน เวอร์ชั่นเก่าได้ด้วย ?

project







1. Backup (สำรอง)โค้ดที่ เขียนเพื่อให้สามารถกลับ มาแก้ไขได้ในภายหลังได้









2. คัดลอกไฟล์โค้ดเก่าและสร้าง

ไฟล์ใหม่ทุกครั้งที่มีการแก้ไขโค้ด





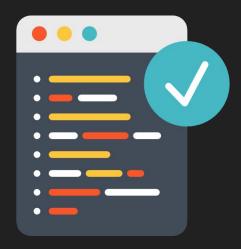


project









- project projectv2









- project
- projectv2
- projectv3 fixbug





** เก็บโค้ดเวอร์ชั่นเก่าไว้เผื่อเวอร์ชั่นใหม่
ที่กำลังพัฒนานั้นเกิดพังขึ้นมา จะได้กลับ
ไปใช้ โค้ดเวอร์ชั่นเก่าได้นั่นเอง









- project
- projectv2
- projectv3 fixbug
- projectv4 add features









- project
- projectv2
- projectv3 fixbug
- projectv4 add feature
- projectv5 final









- project
- projectv2
- projectv3 fixbug
- projectv4 add feature
- projectv5 final
- projectv5 final fixbug







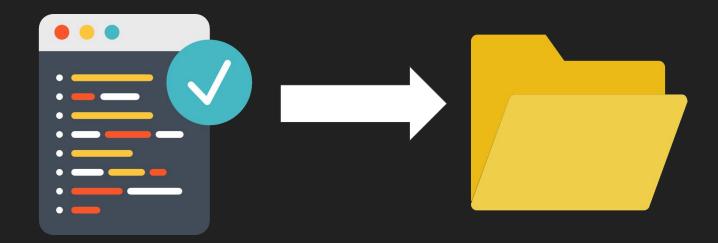




ถ้าเป็นโปรเจกต์ใหญ่ มีความซับซ้อน มีไฟล์เยอะๆล่ะ ?

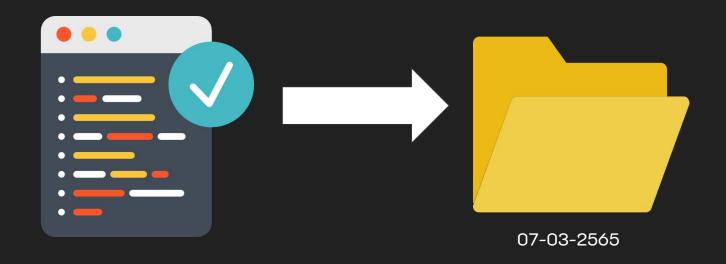






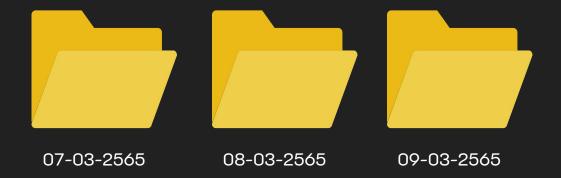








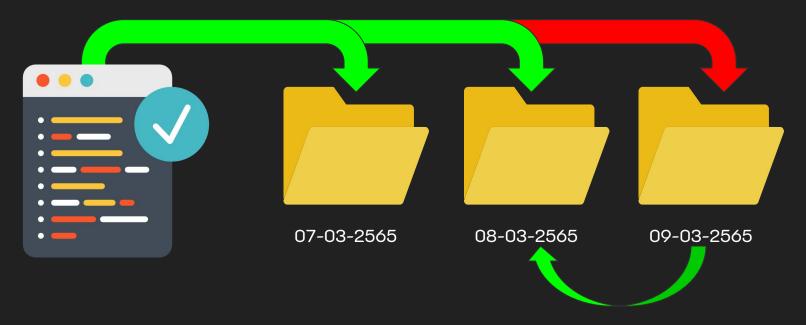












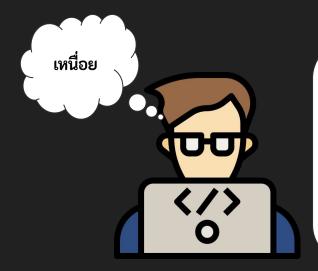








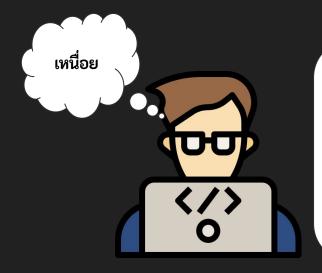




อยากกลับไปแก้งานเก่าที่ทำไว้ จะต้อง ไปหาไฟล์ Backup แล้วจำได้ไหมว่าไฟล์ Backup นั้น ถูกแก้ไขอะไรไปบ้าง แก้ไขล่าสุดวันไหน แก้ไขเวลาใด ? / ไม่รู้



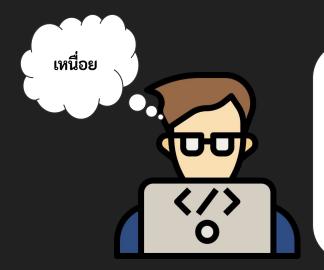




อยากทดลองเพิ่มฟีเจอร์ใหม่เข้าไป ในโปรเจกต์เก่า จะทำอย่างไร โดยที่ไม่ต้อง Copy โค้ดทั้งโปรเจ็ค แล้วมาเปลี่ยนชื่อในภายหลัง / ไม่รู้







หลังเขียนโค้ดเสร็จต้องทำการ Backup โค้ดเก่าเก็บไว้ทุกวัน ถ้าวันหนึ่งพื้นที่เก็บ ข้อมูลเต็มจะทำอย่างไร ? / ไม่รู้







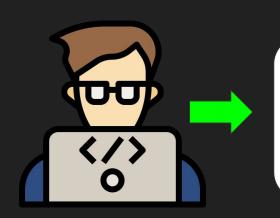












- project
- projectv2
- projectv3 fixbug
- projectv4 add feature
- projectv5 final
- projectv5 final fixbug





สาเหตุที่ต้องใช้ Version Control



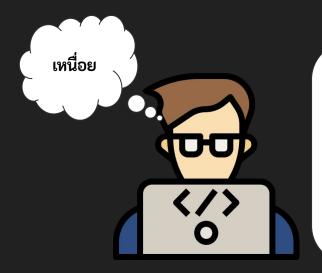


- ต้องส่งงานที่ทำล่าสุดให้กันอย่างไร?
- คนในทีมทำการปรับปรุงแก้ไขโค้ดอะไรไปบ้าง?
- ถ้าแก้ไขโค้ดจุดเดียวกันจะเกิดปัญหาหรือไม่ ? อยากพัฒนาระบบที่มีอยู่ไม่ให้กระทบกับ Production จะทำอย่างไร ?



สาเหตุที่ต้องใช้ Version Control





- หาเครื่องมือมาช่วยในการเก็บการเปลี่ยนแปลง ของไฟล์ได้ โดยการเก็บประวัติไฟล์ว่าถูก สร้าง/ลบ/แก้ไข โดยใคร เมื่อไหร่
- สามารถติดตามการเปลี่ยนแปลงของโค้ดใน ไฟล์ได้หรือย้อนเวลาโค้ดกลับไปก่อนตอนที่จะพัง ได้

สาเหตุที่ต้องใช้ Version Control





" Version Control"





BREAK!





วิวัฒนาการของ Version Control





วิวัฒนาการของ Version Control

- Copy File & Folder
- 2. Patch
- 3. Local Version Control System
- 4. Centralized Version Control System (CVCS)
- 5. Distributed Version Control System (DVCS)





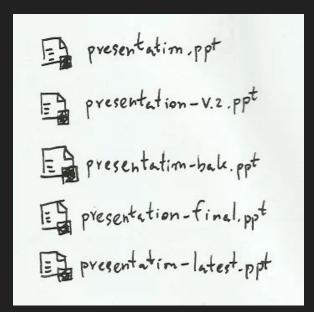
- Copy File & Folder
- 2. Patch
- 3. Local Version Control System
- 4. Centralized Version Control System (CVCS)
- 5. Distributed Version Control System (DVCS)





Copy File & Folder

คือ ลักษณะการบันทึก
เอกสารและแยกออกเป็นหลาย
ๆไฟล์ แล้วตั้งชื่อไฟล์พร้อมระบุ
เวอร์ชั่นตามลำดับ



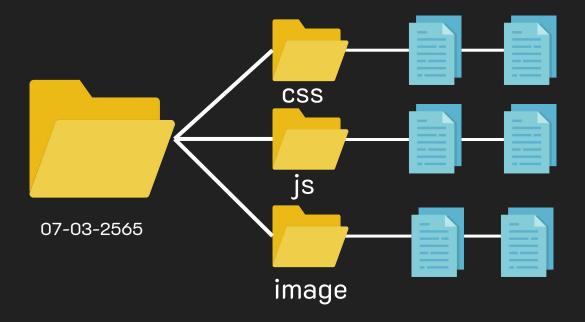
https://www.blognone.com/sites/default/files/externals/06af9600e2d49c14619e38cec7ed4905.jpg





ตัวอย่าง



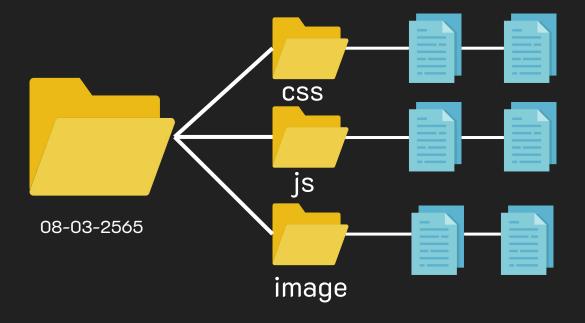






ตัวอย่าง



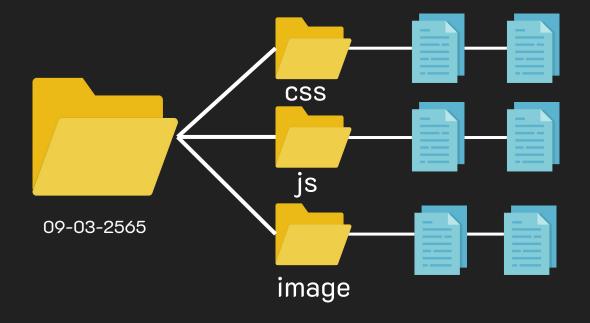






ตัวอย่าง



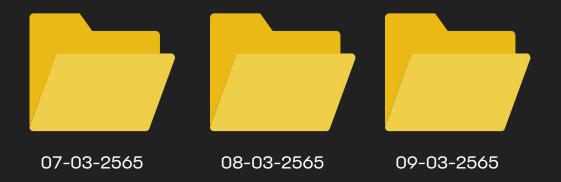






<u>ตัวอย่าง</u>



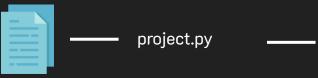




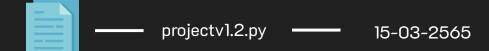


<u>ตัวอย่าง</u>













07-03-2565



Copy File & Folder

**ข้อเสีย

เปลืองพื้นที่จัดเก็บข้อมูลตามจำนวนเวอร์ชั่นของเอกสาร เพราะต้องคัดลอก ไฟล์ทั้งโฟลเดอร์เพื่อสร้างเอกสารเวอร์ชั่นใหม่ขึ้นมา



วิวัฒนาการของ Version Control



- Copy File & Folder
- 2. Patch
- 3. Local Version Control System
- 4. Centralized Version Control System (CVCS)
- 5. Distributed Version Control System (DVCS)





Patch (แพตซ์)

Patch (แพตซ์) เพื่อเลี่ยงความสิ้นเปลืองพื้นที่ในการจัดเก็บแบบวิธี Copy File & Folder เกิดจากการเปรียบเทียบไฟล์เก่า กับไฟล์ใหม่ที่มีการเปลี่ยนแปลง



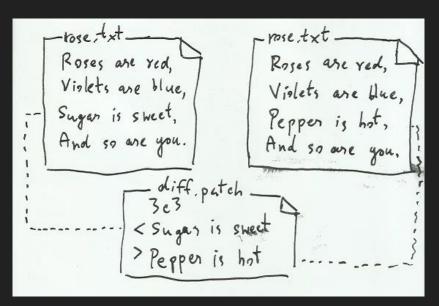


Patch (แพตซ์)

**ข้อเสีย

อาจมีความเสี่ยงต่อการทำ

Patch บาง Patch หาย จนไม่ สามารถประกอบร่าง Source Code กลับไปยังเวอร์ชั่นต่างๆได้



https://www.blognone.com/node/78730

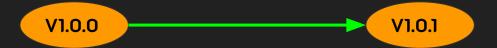


วิวัฒนาการของ Version Control

- Copy File & Folder
- 2. Patch
- 3. Local Version Control System
- 4. Centralized Version Control System (CVCS)
- 5. Distributed Version Control System (DVCS)



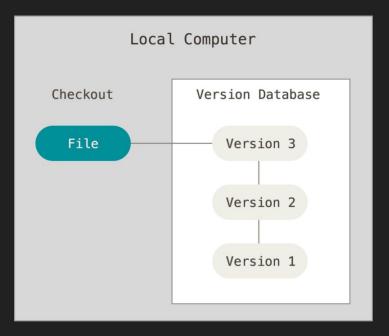




เพื่อแก้ปัญหา Patch หาย จนไม่สามารถประกอบร่าง Source Code กลับไปยัง เวอร์ชั่นต่างๆได้ จึงได้มีการพัฒนา Version Control System (VCS) ที่มีฐานข้อมูล เฉพาะคอยจัดเก็บทุกการเปลี่ยนแปลงของ Source Code โดยจะเรียกการจัดเก็บ เวอร์ชั่นของ Source Code ลงฐานข้อมูลเรียกว่า " Check-In " และเรียกคืน Source Code จากฐานข้อมูลเพื่อทำงานต่อว่า " Check-Out"

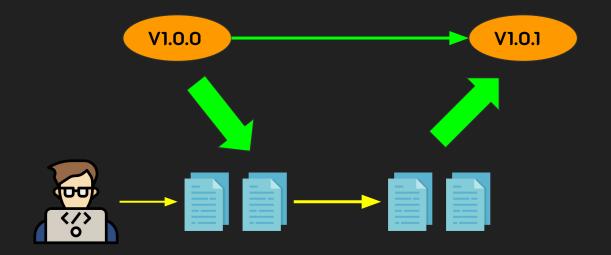


Local Version Control System มีความ สามารถในการจัดเก็บเวอร์ชั่น (Check-in) พร้อมทั้งข้อความช่วยจำ (Log Message) ลงในฐานข้อมูลและเรียกคืนเวอร์ชั่นจาก ฐานข้อมูล (Check-Out) กลับมายังพื้นที่ ทำงาน เพื่อให้นักพัฒนาซอร์ฟแวร์แก้ไขซอ ร์สโค้ดต่อไปได้



https://git-scm.com/book/en/v2/Getting-Started-About-Version-Control

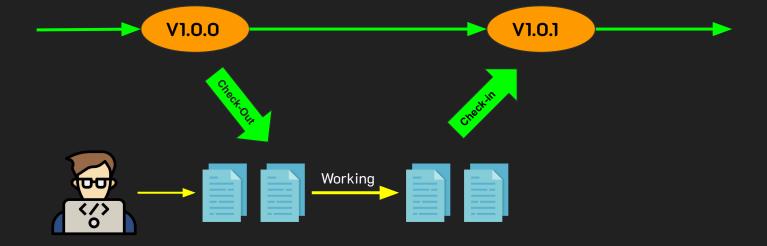






















ข้อเสีย

การ Check-Out จากผู้ใช้หลายๆคน อาจจะทำให้เกิดปัญหาขึ้น





วิวัฒนาการของ Version Control

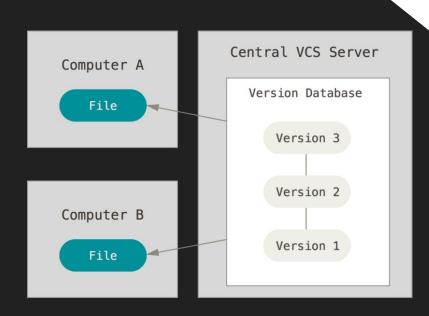
- Copy File & Folder
- 2. Patch
- 3. Local Version Control System
- 4. Centralized Version Control System (CVCS)
- 5. Distributed Version Control System (DVCS)





เป็น Version Control System แบบรวมศูนย์ เพื่อแก้ปัญหากรณีที่มีผู้ใช้งานหลายคนโดยการเก็บ ข้อมูลไว้บน Server ซึ่งเมื่อผู้ใช้ Check-Out งาน เวอร์ชั่นเดียวกันแล้วกลับมา Check-in ระบบจะ พยายามรวบรวมเนื้อหาเข้าด้วยกัน (Merge)

- ถ้ารูปแบบการรวมเนื้อหามีความเรียบง่าย ระบบจะรวมเนื้อหาให้อัตโนมัติ
- ถ้าการรวมมีความซับซ้อน ระบบจะแจ้งให้ ผู้ใช้งานตัดสินใจแทน

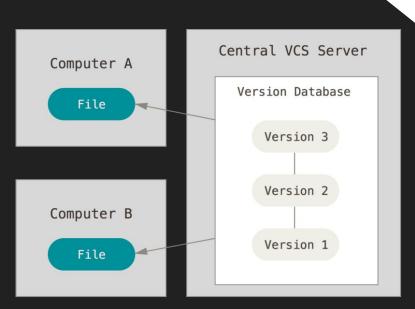


https://git-scm.com/book/en/v2/Getting-Started-About-Version-Control



ข้อเสีย

- การทำงานแบบรวมศูนย์ หาก Server ล่ม ชั่วคราว ผู้ใช้จะไม่สามารถ Check-in หรือ Check-Out ได้
- ถ้า Server ล่มถาวร เวอร์ชั่นของ Source
 Code ทั้งหมดก็จะได้รับผลกระทบไปด้วย
- ทำงานแบบ Online เท่านั้น



https://git-scm.com/book/en/v2/Getting-Started-About-Version-Control

วิวัฒนาการของ Version Control

rol

- Copy File & Folder
- 2. Patch
- 3. Local Version Control System
- 4. Centralized Version Control System (CVCS)
- Distributed Version Control System (DVCS)

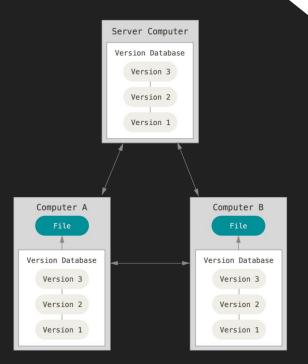




Distributed Version Control System

Distributed Version Control System (DVCS) <u>จะแก้ปัญหาการทำงานแบบรวมศูนย์โดยการ</u> ์โคลนฐานข้อมูลมาทั้งหมด (เรียก Database ที่เก็บเวอร์ชั่นของโค้ดว่า Repository) ซึ่งเมื่อ Clone มาแล้ว สามารถ Check-In และ Check-Out บน Local Host แบบ Offline

ก่อนจะ Push ขึ้น Server ในภายหลัง







จุดประสงค์ที่สำคัญของการใช้งาน Version Control System คือ เพื่อให้ สามารถย้อนกลับไปยังเวอร์ชั่นก่อนหน้าได้ เมื่อพบปัญหาระหว่างพัฒนาโปรแกรม การ Check-in เพื่อเปลี่ยนแปลง Source Code ไปยังระบบจัดเก็บเวอร์ชั่น (Version Control System) จึงเป็นเรื่องที่ต้องทำเป็นประจำ

เพราะถ้าคนในทีมพัฒนาโปรแกรมไม่ทำการ Check-In เป็นประจำ แล้วพบ ปัญหาขึ้นกับซอร์ฟแวร์ที่อยู่ระหว่างพัฒนา ก็อาจก่อให้เกิดปัญหาใหญ่ตามมาคือ ไม่ สามารถย้อนกลับไปยังเวอร์ชั่นต่างๆก่อนหน้าได้ หรืออาจจะต้องยุ่งยากหรือใช้เวลา นานกว่าจะย้อนกลับไปได้

BREAK!





รู้จักกับ Git & GitHub









Git เป็น Version Control รูปแบบ **Distributed Version Control System** (DVCS) ใช้สำหรับติดตาม ตรวจสอบการ แก้ไขไฟล์ หรือ Source Code ซึ่งสามารถ ตรวจสอบได้ทุกตัวอักษร ทุกบรรทัด ทุกไฟล์ พร้อมทั้งระบุว่าไฟล์ดังกล่าวถูกปรับปรุง แก้ไข ณ ช่วงเวลาใด และใครเป็นผู้แก้ไข

ทำความรู้จักกับ Git





ทำให้ผู้พัฒนาสามารถติดตาม การเปลี่ยนแปลงของโค้ดได้ตลอด หรือแม้กระทั่งย้อนเวลาโค้ดกลับ ไปก่อนตอนที่จะพังก็ยังทำได้









ดังนั้น Git จึงเหมาะสำหรับนักพัฒนาไม่ ว่าจะเป็นงานแบบเดี่ยวหรือแบบทีมเพราะ สามารถเรียกดูได้ ว่าคนในทีมใครเป็นคน เขียนหรือใครเป็นคนแก้ไขโปรเจกต์ใน แต่ละส่วน



หลักการพื้นฐานของ Git



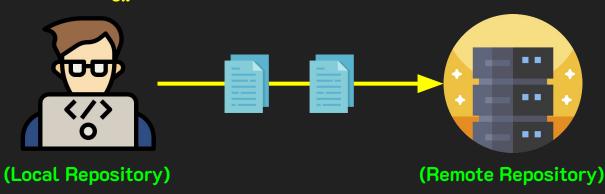


สามารถคัดลอกเวอร์ชั่นของ Source Code มาเก็บไว้ในเครื่องก่อนได้ (Local Host) ส่งผลให้การทำงานมีความรวดเร็ว มากยิ่งขึ้น



หลักการฟื้นฐานของ Git





ผู้พัฒนาสามารถแก้ไขโค้ดโปรเจกต์ได้ทุกที่ในรูปแบบ Offline และ Check-In เพื่อจัดเก็บความเปลี่ยนแปลงของ Source Code ลงในฐานข้อมูล ภายในเครื่องของตนเอง (Local Repository) โดยไม่จำเป็นต้องติดต่อกับ Git Repository บน Server (Remote Repository)



หลักการฟื้นฐานของ Git





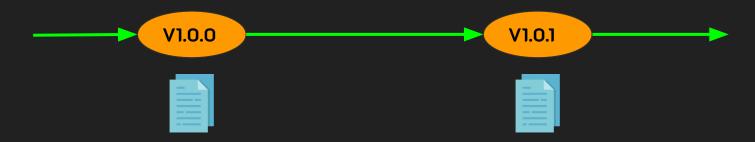
เมื่อแก้ไขเสร็จแล้วจึงค่อยสั่ง Sync เพื่อให้ Version ฝั่ง Local และ Server อัพเดตเหมือนกันในภายหลังด้วยวิธีการ Pull / Merge / Push



ทำไมต้องใช้ Git?



1. ติดตามเวอร์ชั่นของโค้ดได้ (Track Version)



เมื่อจัดเก็บไฟล์เข้าไปในระบบของ Git จะเรียกว่า Git Repository ซึ่ง เก็บสำรองข้อมูลและการเปลี่ยนแปลงของ Source Code ทำให้สามารถย้อน กลับไปดูรายละเอียดการเปลี่ยนแปลงของแต่ละเวอร์ชั่น ก่อนหน้าได้

ทำไมต้องใช้ Git?



2. เครื่องมืออำนวยความสะดวกสำหรับการทำงานเป็นทีม

Git สามารถเก็บบันทึกการเปลี่ยนแปลงของ Source Code เวอร์ชั่นล่าสุด ไว้ที่ Local Repository ซึ่งไม่จำเป็นต้องต่ออินเตอร์เน็ตเวลาทำงาน ถ้าต้องการ อัพเดตการเปลี่ยนแปลงของ Source Code เวอร์ชั่นล่าสุดให้กับเพื่อนร่วมทีมก็ สามารถที่จะ Push ขึ้นไปเก็บที่ Remote Repository (Git Hosting: GitHub) และเพื่อนร่วมทีมก็สามารถดึง (Pull) เวอร์ชั่นล่าสุดนั้นมารวมที่เครื่องของตนเอง ได้ ทำให้ Source Code ที่พัฒนาร่วมกันในทีมเป็นเวอร์ชั่นเดียวกัน







เว็บเซิฟเวอร์ที่ให้บริการในการ ฝากไฟล์ Git หรือ Git ที่ทำงานบน เว็บไซต์

ทำให้สามารถใช้ Git ร่วมกับคน อื่นได้ผ่านเว็บไซต์ซึ่งจะมักนิยมใช้ เก็บ Project Open Source ต่างๆ







BREAK!





ดาวน์โหลดและติดตั้ง Git







สมัครใช้งาน GitHub







วงจรการทำงานของ Git (Git WorkFlow)







Working
Directory
(Untracked)

Working
Directory
(Tracked)

Staging Area

Local Repository







Working
Directory
(Untracked)

Working Directory (Tracked)

Staging Area

Local Repository





git init

Working
Directory
(Untracked)

Working Directory (Tracked)

Staging Area

Local Repository







git init

Working
Directory
(Untracked)

Working
Directory
(Tracked)

ใช้ Git มาตรวจสอบ ไฟล์ในโฟลเดอร์ Staging Area

Local Repository







git init git add

Working Working

Working
Directory
(Untracked)

Working
Directory
(Tracked)

ใช้ Git มาตรวจสอบ ไฟล์ในโฟลเดอร์



พื้นที่จัดเก็บเวอร์ชั่นหรือ เก็บประวัติการแก้ไข Local Repository







git init git add git commit

Working
Directory
Directory
Staging Area

Local

ใช้ Git มาตรวจสอบ ไฟล์ในโฟลเดอร์

(Tracked)



พื้นที่จัดเก็บเวอร์ชั่นหรือ เก็บประวัติการแก้ไข



เก็บข้อมูลการแก้ไขไว้ที่ เครื่องของผู้พัฒนา Remote Repository



(Untracked)





git init git add git commit git push

Working
Directory

Working
Directory

Staging Area

Local
Remote

ใช้ Git มาตรวจสอบ

(Tracked)

ไฟล์ในโฟลเดอร์

พื้นที่จัดเก็บเวอร์ซั่นหรือ เก็บประวัติการแก้ไข เก็บข้อมูลการแก้ไขไว้ที่ เครื่องของผู้พัฒนา

Repository

นำการแก้ไขทุกเวอร์ชั่นที่ อยู่ในเครื่องผู้พัฒนาขึ้น Server

Repository



(Untracked)





เริ่มต้นใช้งาน Git เบื้องต้น







git init git add Working Working Directory Directory

> ใช้ Git มาตรวจสอบ ไฟล์ในโฟลเดอร์

(Tracked)



พื้นที่จัดเก็บเวอร์ชั่นหรือ เก็บประวัติการแก้ไข

Local Repository

Remote Repository



(Untracked)





git init

การเพิ่มไฟล์เข้าไปใน Staging Area (Check-in)

- git add <file_name> => ระบุไฟล์ เช่น git add index.html
- git add *.html => เพิ่มหลายๆไฟล์พร้อมระบุนามสกุล
- git add . => เพิ่มทุกไฟล์ที่อยู่ภายใต้ Directory ปัจจุบัน





ลบไฟล์หรือโฟลเดอร์ออกจาก Git Repository (Remove)

- git rm -r --cached . => ลบทั้งหมด
- git rm --cached <file_name> => ระบุไฟล์

<mark>ตรวจสอบสถานะ (status</mark>) ดูสถานะการเปลี่ยนแปลงของ Repository บนเครื่องของเรา (Local) เช่น การเพิ่ม ,แก้ไข,ลบ ไฟล์ต่างๆ

git status





สถานะการติดตาม (Tracked Status)

- Modified หมายถึง มีการแก้ไขไฟล์แล้วแต่ยังไม่เริ่มต้นจัดเก็บ ลงบน Repository
- Staged หมายถึง ได้ทำเครื่องหมาย File ที่ได้ถูกแก้ไขเพื่อบันทึก ในเวอร์ชั่นหน้า
- Committed หมายถึง ข้อมูลถูกบันทึกลงใน Repository เรียบร้อยแล้ว





Git Commit, Git Log







git init git add

Working Working

Working
Directory
(Untracked)

Working
Directory
(Tracked)

ใช้ Git มาตรวจสอบ ไฟล์ในโฟลเดอร์



พื้นที่จัดเก็บเวอร์ชั่นหรือ เก็บประวัติการแก้ไข Local Repository







git init git add git commit

Working
Directory
Directory
Staging Area

Local

ใช้ Git มาตรวจสอบ ไฟล์ในโฟลเดอร์

(Tracked)



พื้นที่จัดเก็บเวอร์ชั่นหรือ เก็บประวัติการแก้ไข



เก็บข้อมูลการแก้ไขไว้ที่ เครื่องของผู้พัฒนา Remote Repository



(Untracked)







git commit -m "Log Message"

Option

- m เป็นพารามิเตอร์สำหรับใส่ข้อความช่วยจำ (Log Message) เพื่ออธิบายการ
 commit แต่ละเวอร์ชั่น
- เมื่อ Commit ไปแล้ว จะได้ SHA-1 Hash เป็น Commit ID (รหัสประจำเวอร์ชั่น)
 (SHA-1 Hash = 40 ตัวอักษร แต่ตอนอ้างอิงใช้แค่ 7 ตัวอักษรแรก)







โดยจะแสดง Commit ID, Message, ชื่อผู้เขียน , อีเมล , และเวลาที่ Commit

- git log
- git log --oneline -> แสดงแต่ละlog เหลือบรรทัดเดียว
- git log --graph -> แสดงเป็นเส้น Branch ให้ดูง่ายขึ้น



BREAK!



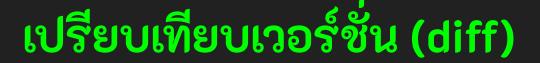


เปรียบเทียบเวอร์ชั่น (diff)

ใช้สำหรับตรวจสอบและเปรียบเทียบไฟล์โค้ดว่ามีอะไรเปลี่ยนแปลง และแตกต่างไปจากเดิมบ้างเมื่อเทียบกับ Commit ที่ผ่านมา

- git diff <commit_id> // แบบระบุ Commit ID
- git diff <commit_id> <commit_id> // เปรียบเทียบระหว่าง
 สอง Commit







สีสถานะ

- แสดงเครื่องหมาย และตัวอักษรสีแดงในบรรทัดเดิมก่อนถูกแก้ไขและถูกลบ
- แสดงเครื่องหมาย + และตัวอักษรสีเขียวและโค้ดใหม่ที่ถูกแก้ไขและเพิ่มใหม่



ยกเลิกการแก้ไขไฟล์ (Check-Out)

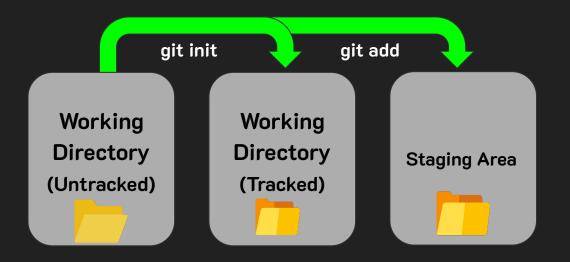
คำสั่งย้อนกลับไปยัง Commit ล่าสุด หรือยกเลิกการแก้ไขไฟล์

git checkout <file-name>



Git Reset





เป็นการย้อนเวอร์ชั่นให้กลับไปอยู่ในสภาพก่อนที่จะ add ไฟล์เข้าสู่ Staging Area ซึ่งบางครั้ง มีการเพิ่มไฟล์ลงใน Staging Area โดยไม่ตั้งใจ สามารถเอาออกได้ โดยใช้ git reset





BREAK!



Git Reset (สำหรับย้อนคืนเวอร์ชั่น)

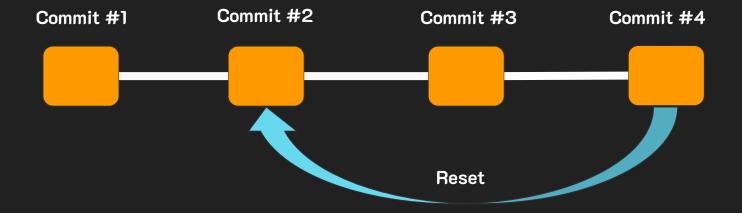






Git Reset (สำหรับย้อนคืนเวอร์ชั่น)











git reset -- option <commit_id>

- soft ใช้เพื่อลบ Commit ทั้งหมดที่อยู่หลัง Commit ID แล้วนำไฟล์ที่เคยอยู่
 ใน Commit นั้นกลับมายัง Staging Area
- mixed ใช้เพื่อลบ Commit ทั้งหมดที่อยู่หลัง Commit ID แล้วนำไฟล์ที่เคยอยู่
 ใน Commit นั้นกลับมายัง Working Directory
- hard ใช้เพื่อลบ Commit ทั้งหมดที่อยู่หลัง Commit ID และจะทำลายไฟล์ที่เคย อยู่ใน Commit เหล่านั้น





Git Branching







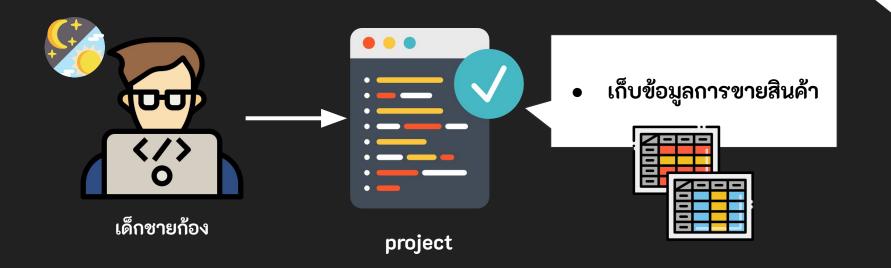






































เก็บข้อมูลการขายสินค้า







เก็บข้อมูลการขายสินค้า

รายงานยอดขายแต่ละเดือน







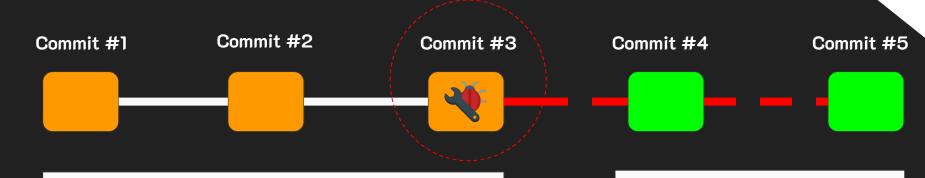
เก็บข้อมูลการขายสินค้า

รายงานยอดขายแต่ละเดือน









เก็บข้อมูลการขายสินค้า

รายงานยอดขายแต่ละเดือน







เก็บข้อมูลการขายสินค้า

Git Reset



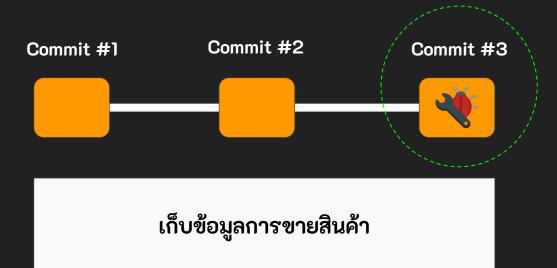






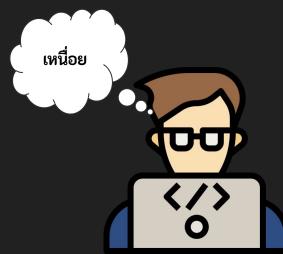








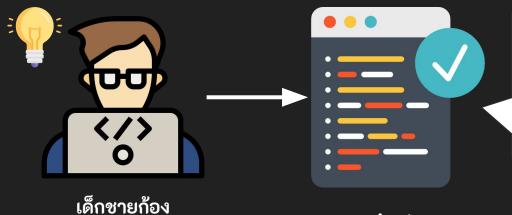












ทำยังไงจึงจะสามารถพัฒนา โปรเจกต์ใหม่ /เพิ่มฟีเจอร์เข้าไป ในโปรเจกต์เก่าและใช้งานระบบใน เวอร์ชั่นเก่าได้ด้วย ?

project















Master เป็น Branch Default (กิ่งหลัก)
ตอนใช้คำสั่ง git init









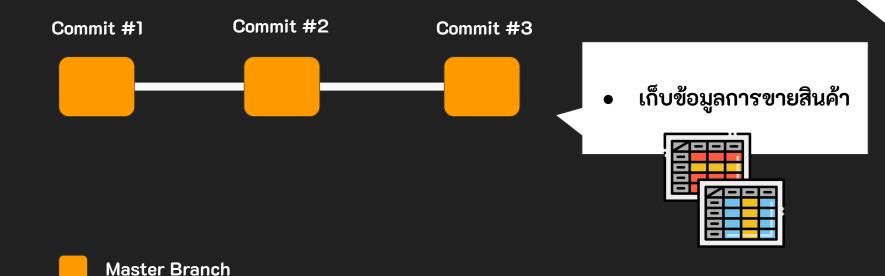
Master เป็น Branch Default (กิ่งหลัก)
ตอนใช้คำสั่ง git init

Master Branch





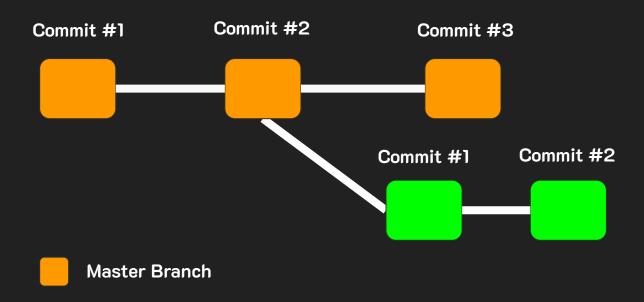








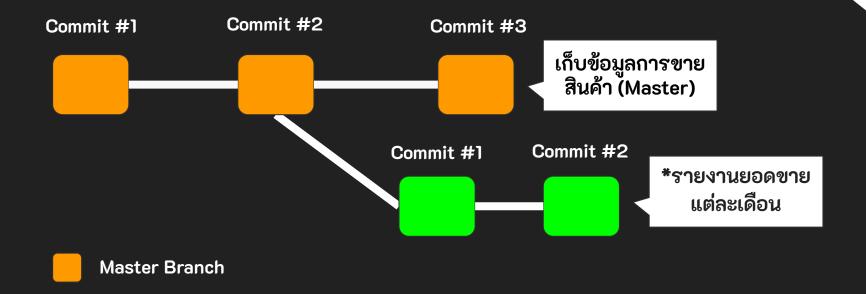








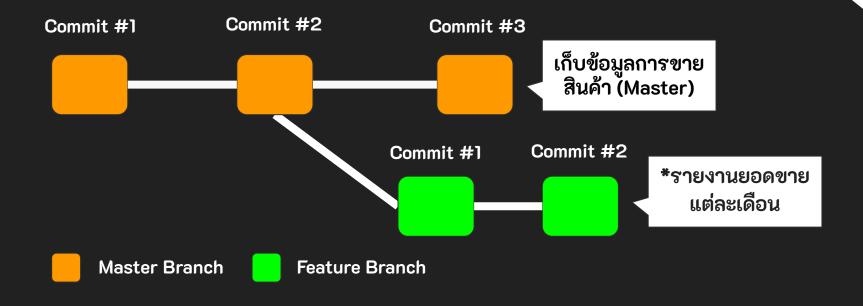








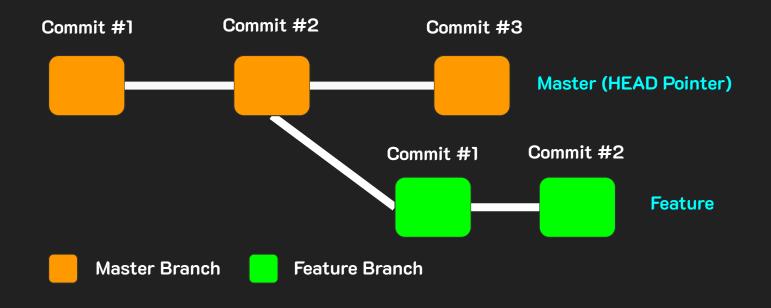






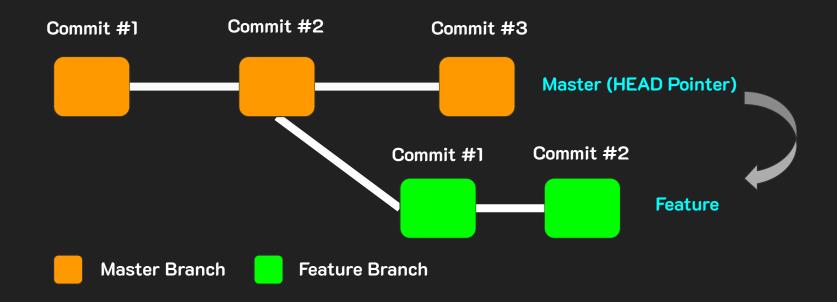






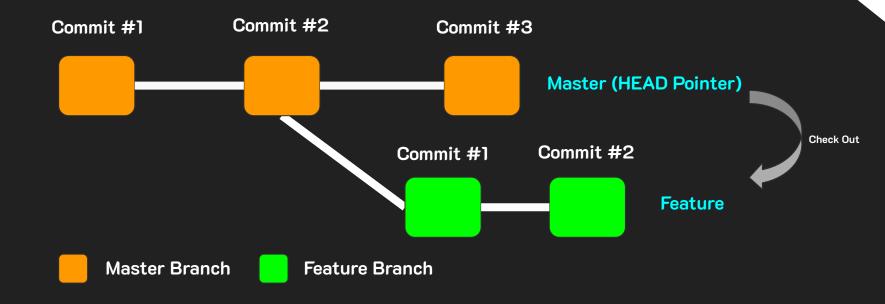




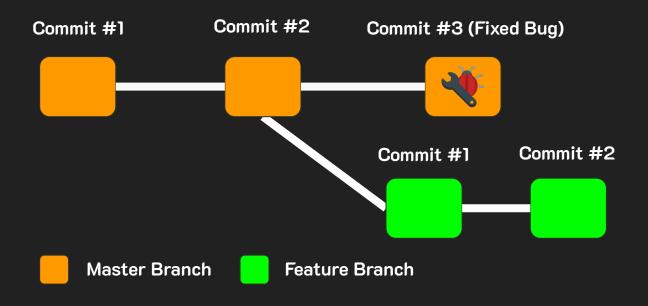




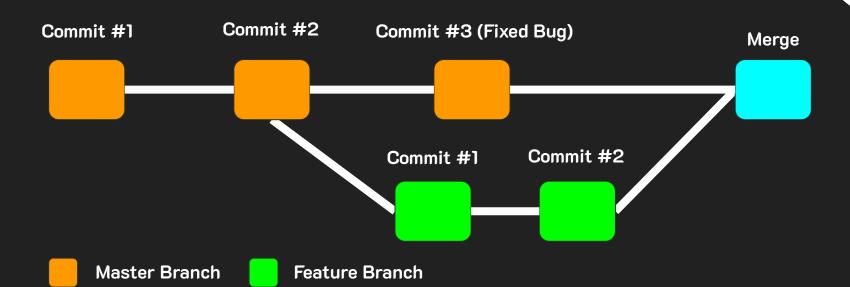














BREAK!





การจัดการ Git Branch เบื้องต้น









- git branch
- git checkout
- git merge







• การแสดงชื่อ Branch

git branch

การสลับและสร้าง Branch

git checkout -b <ชื่อ branch> (ห้ามตั้งชื่อเว้นวรรค)







● การลบ Branch

git branch -d <ชื่อ branch>

• สลับไป Branch ที่ต้องการ

git checkout <ชื่อ branch>







• สลับไป Branch หลัก

git checkout master

การรวม Branch

git merge <ชื่อ branch>



BREAK!





Remote Repository (Push / Pull)

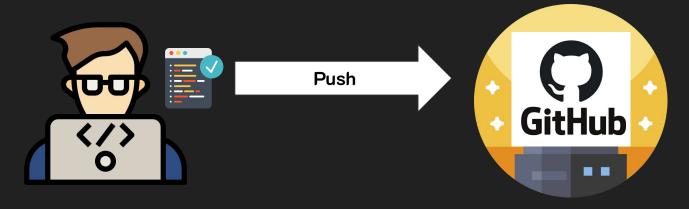






Git Push (ผลัก)

เป็นคำสั่งที่ใช้สำหรับนำสิ่งที่อยู่ในเครื่องของเรา (Local Repository) <u>ไปอัพเดตให้กับ Remote Repository (Server)</u>

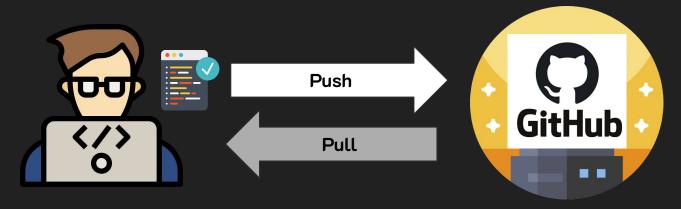






Git Pull (ดึง + รวม)

เป็นคำสั่งที่ใช้สำหรับนำสิ่งที่อยู่บน Remote Repository (Server) มาอัพเดตในเครื่องของเรา (Local Repository)





Git Clone

เป็นคำสั่งที่ใช้สำหรับนำเอาโป รเจกต์ที่อยู่ใน Remote Repository (Server) มาไว้ใน เครื่องของเราหรือคนในทีม (Local Repository)

