

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТУ “ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА”

Інститут комп’ютерних наук та інформаційних технологій
Кафедра систем штучного інтелекту

Лабораторна робота №3

з дисципліни

«Об’єктно-орієнтоване програмування»

Виконала:

студентка групи КН-108

Семич Тамара

Прийняла:

Грабовська Н.Р.

Львів – 2019 р.

Зміст

1. Тема лабораторної роботи.
2. Мета роботи.
3. Вимоги.
4. Висновок.

Тема : Об'єктно-орієнтована декомпозиція. Основи введення/виведення Java SE.

Мета:

Використання об'єктно-орієнтованого підходу для розробки об'єкта предметної (прикладної) галузі. Оволодіння навичками управління введенням/виведенням даних з використанням класів Java SE.

Вимоги:

1. Використовуючи об'єктно-орієнтований аналіз, реалізувати класи для представлення сутностей відповідно списку прикладних задач - domain-об'єктів (Прикладні задачі. Список №2. 20 варіантів)
2. Забезпечити та продемонструвати коректне введення та відображення кирилиці.
3. Продемонструвати можливість управління масивом domain-об'єктів.
4. Забезпечити можливість збереження і відновлення масива об'єктів рішення завдання з Прикладні задачі. Список №2. 20 варіантів.
5. Забороняється використання стандартного протокола серіалізації .
6. Продемонструвати використання моделі Long Term Persistence .
7. Забезпечити діалог з користувачем у вигляді текстового меню.
8. При збереженні та відновленні даних забезпечити діалоговий режим вибору директорії з відображенням вмісту і можливістю переміщення по підкаталогах.

Розробник: Семич Тамара, КН-108, номер варіанту індивідуального завдання- 4.

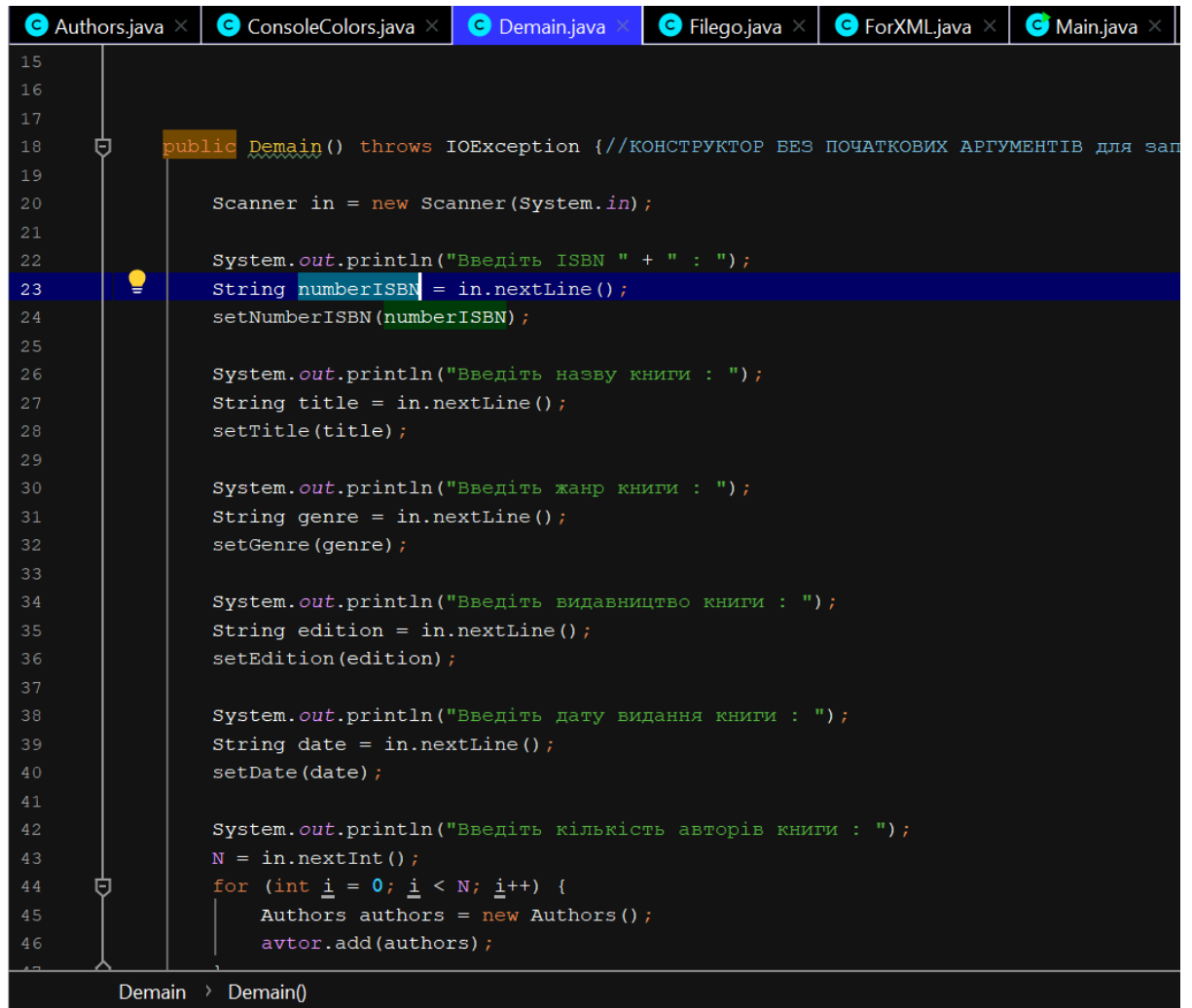
Завдання: Бібліотека. Дані про книгу: ISBN ; назва; автори (кількість не обмежена); видавництво; жанр; дата видання.

Ієрархія та структура об'єктів:

1. Клас Main, який містить функцію main.
2. Клас Filego, який містить функції, doFile та make_info.
3. Клас Demain, який містить поля numberISBN, title, genre, edition, date та їхні гетери / сетери.
4. Клас Authors, який містить поля author, surname.
5. Клас FoXML, який містить функції WriteParamXML, read.
6. Клас ConsoleColors,

Важливі фрагменти коду:

Клас Demain:



```
15
16
17
18 public Demain() throws IOException { //КОНСТРУКТОР БЕЗ ПОЧАТКОВИХ АРГУМЕНТІВ для зап
19
20     Scanner in = new Scanner(System.in);
21
22     System.out.println("Введіть ISBN " + " : ");
23     String numberISBN = in.nextLine();
24     setNumberISBN(numberISBN);
25
26     System.out.println("Введіть назву книги : ");
27     String title = in.nextLine();
28     setTitle(title);
29
30     System.out.println("Введіть жанр книги : ");
31     String genre = in.nextLine();
32     setGenre(genre);
33
34     System.out.println("Введіть видавництво книги : ");
35     String edition = in.nextLine();
36     setEdition(edition);
37
38     System.out.println("Введіть дату видання книги : ");
39     String date = in.nextLine();
40     setDate(date);
41
42     System.out.println("Введіть кількість авторів книги : ");
43     N = in.nextInt();
44     for (int i = 0; i < N; i++) {
45         Authors authors = new Authors();
46         avtor.add(authors);
47     }
48 }
```

Висновок: на цій лабораторній роботі я дізналася про домейн-файли.
Навчилася використовувати гетери та сетери.