Высшая школа экономики

Факультет компьютерных наук

Пояснительная записка

программа, вычисляющая простые числа в диапазоне до беззнакового машинного слова по методу "Решето Эратосфена Киренского"

Выполнил: Шакуров Семен Сергеевич, БПИ194 / 2 подгруппа.

Текст задания

Разработать программу, вычисляющую простые числа в диапазоне до беззнакового машинного слова по методу "Решето Эратосфена Киренского"

Применяемые расчетные методы

Для решения данной задачи применялся метод "Решето Эратосфена Киренского"

Для нахождения всех простых чисел не больше заданного числа n, следуя методу Эратосфена, нужно выполнить следующие шаги:

- 1. Выписать подряд все целые числа от двух до n (2, 3, 4, ..., n).
- 2. Пусть переменная p изначально равна двум первому простому числу.
- 3. Зачеркнуть в списке числа от 2p до n считая шагами по p (это будут числа кратные p: 2p, 3p, 4p, ...).
- 4. Найти первое незачёркнутое число в списке, большее чем p, и присвоить значению переменной p это число.
- 5. Повторять шаги 3 и 4, пока возможно.

Теперь все незачёркнутые числа в списке — это все простые числа от 2 до n.

Область допустимых значений

Входное значение максимального числа должно быть в диапазоне от 3 до 65535

Тесты

```
Input max number (>= 3 & <= 65535): wgnk
Max number is incorrect
```

```
Input max number (>= 3 & <= 65535): -1
Max number is incorrect
```

```
Input max number (>= 3 & <= 65535): 66000
Max number is incorrect
```

```
Input max number (>= 3 & <= 65535): 15
Max number = 15
Primes numbers:
2 3 5 7 11 13
```

Input max number (>= 3 & <= 65535): 3000														
Max number = 3000														
Primes numbers:														
	2	3	5	7	11	13	17	19	23	29	31	37	41	43
	47	53	59	61	67	71	73	79	83	89	97	101	103	107
	109	113	127	131	137	139	149	151	157	163	167	173	179	181
	191	193	197	199	211	223	227	229	233	239	241	251	257	263
	269	271	277	281	283	293	307	311	313	317	331	337	347	349
	353	359	367	373	379	383	389	397	401	409	419	421	431	433
	439	443	449	457	461	463	467	479	487	491	499	503	509	521
	523	541	547	557	563	569	571	577	587	593	599	601	607	613
	617	619	631	641	643	647	653	659	661	673	677	683	691	701
	709	719	727	733	739	743	751	757	761	769	773	787	797	809
	811	821	823	827	829	839	853	857	859	863	877	881	883	887
	907	911	919	929	937	941	947	953	967	971	977	983	991	997
	1009	1013	1019	1021	1031	1033	1039	1049	1051	1061	1063	1069	1087	1091
	1093	1097	1103	1109	1117	1123	1129	1151	1153	1163	1171	1181	1187	1193
	1201	1213	1217	1223	1229	1231	1237	1249	1259	1277	1279	1283	1289	1291
	1297	1301	1303	1307	1319	1321	1327	1361	1367	1373	1381	1399	1409	1423
	1427	1429	1433	1439	1447	1451	1453	1459	1471	1481	1483	1487	1489	1493
	1499	1511	1523	1531	1543	1549	1553	1559	1567	1571	1579	1583	1597	1601
	1607	1609	1613	1619	1621	1627	1637	1657	1663	1667	1669	1693	1697	1699
	1709	1721	1723	1733	1741	1747	1753	1759	1777	1783	1787	1789	1801	1811
	1823	1831	1847	1861	1867	1871	1873	1877	1879	1889	1901	1907	1913	1931
	1933	1949	1951	1973	1979	1987	1993	1997	1999	2003	2011	2017	2027	2029
	2039	2053	2063	2069	2081	2083	2087	2089	2099	2111	2113	2129	2131	2137
	2141	2143	2153	2161	2179	2203	2207	2213	2221	2237	2239	2243	2251	2267
	2269	2273	2281	2287	2293	2297	2309	2311	2333	2339	2341	2347	2351	2357
	2371	2377	2381	2383	2389	2393	2399	2411	2417	2423	2437	2441	2447	2459
	2467	2473	2477	2503	2521	2531	2539	2543	2549	2551	2557	2579	2591	2593
	2609	2617	2621	2633	2647	2657	2659	2663	2671	2677	2683	2687	2689	2693
	2699	2707	2711	2713	2719	2729	2731	2741	2749	2753	2767	2777	2789	2791
	2797	2801	2803	2819	2833	2837	2843	2851	2857	2861	2879	2887	2897	2903
	2909	2917	2927	2939	2953	2957	2963	2969	2971	2999				

Список используемых источников

https://ru.wikipedia.org/wiki/Решето Эратосфена

Приложение

Текст программы

```
format PE console
entry start
include 'win32a.inc'
section '.data' data readable writeable
    maxNumberLabel db 'Input max number (>= 3 & <= 65535): ', 0
    inputFormat db '%u', 0
    maxNumError db 'Max number is incorrect', 0xD, 0xA, 0
    maxNumberOutputFormat db 'Max number = %u', 0xD, 0xA, 0
    mallocError db 'Can not allocate memory', 0xD, 0xA, 0
    primesLabel db 'Primes numbers:', 0xD, 0xA, 0
    primeOutput db '%u', 0x9, 0
    startPrint db 0x9, 0
    crIf db 0xD, 0xA, 0
    maxNumber dd 0
    primesPointer dd 0
    NULL = 0
section '.code' code readable executable
    start:
        enter 0, 0
```

```
;ввод максимального числа
       call inputMaxNumber
       cmp edx, 0
       jne customExit
       mov [maxNumber], eax
       ;выделяем память для массива флагов
       mov eax, [maxNumber]
       call allocateFlagsMemory
       cmp edx, 0
       jne customExit
       mov [primesPointer], eax
       ;отсеять составные числа
       mov eax, [primesPointer]
       mov ebx, [maxNumber]
       call findPrimes
       ;вывести простые числа
       mov eax, [primesPointer]
       mov ebx, [maxNumber]
       call output
       ;освободить память от массива флагов
       mov eax, [primesPointer]
       call freeFlagsMemory
       ;завершение программы
       call Exit
;-----
```

```
output:
    enter 12, 1
    mov [ebp-4], eax
    mov [ebp-8], ebx
    push primesLabel
    call [printf]
    add esp, 4
    push startPrint
    call[printf]
    add esp, 4
    cld
    mov esi, [ebp-4]
    mov edx, esi
    add edx, [ebp-8]
    inc edx
    mov [ebp-12], edx
    mov ecx, 0
;Цикл для вывода
outputCicle:
    lodsb
    cmp al, 0
    jne print
    jmp isFinish
print:
    cmp ecx, 1
```

```
push esi
    push ecx
    push primeOutput
    call [printf]
    add esp, 4
    pop ecx
    pop esi
    mov edx, [ebp-12]
isFinish:
    inc ecx
    cmp esi, edx
    jb outputCicle
    push crlf
    call [printf]
    add esp, 4
    leave
    ret
;Поиск простых чисел с помощью решета Эратосфена
findPrimes:
    enter 8, 1
    mov [ebp-4], eax
    add eax, ebx
    inc eax
```

je isFinish

```
mov [ebp-8], eax
    ;вычеркиваем составные числа
    cld
    ;p=2
    mov edx, 2
    ;множитель с = 2
    mov ecx, 2
Cicle:
    x = c*p
    mov eax, edx
    push edx
    mul ecx
    pop edx
    cmp eax, ebx
    jbe strikeNumber
    jmp increase
strikeNumber:
    mov edi, [ebp-4]
    add edi, eax
    mov byte [edi], 0
    ;c++
    inc ecx
    jmp Cicle
increase:
    mov esi, [ebp-4]
    add esi, edx
```

```
inc esi
    mov ecx, edx
    inc ecx
checkNum:
    mov eax, ecx
    mul eax
    cmp eax, ebx
   ja returnPrimes
    lodsb
    inc ecx
    cmp al, 0
   jne newFound
   jmp checkNum
newFound:
    mov edx, ecx
    dec edx
    mov ecx, 2
    jmp Cicle
returnPrimes:
    leave
    ret
;Освобидить память от массива флагов
```

freeFlagsMemory:

```
enter 0, 1
    push eax
    call [free]
    add esp, 4
    leave
    ret
allocateFlagsMemory:
    enter 8, 1
    ;выделить еах+1 байт
    inc eax
    mov [ebp-4], eax
    push eax
    call [malloc]
    add esp, 4
    ;проверка
    cmp eax, 0
    je fail
    mov [ebp-8], eax
    ;инициализация
    mov byte [eax], 0
    cld
    mov edi, eax
    inc edi
```

```
mov edx, [ebp-4]
    add edx, eax
    mov al, 1
writeTrue:
    stosb
    cmp edi, edx
    jb writeTrue
    mov eax, [ebp-8]
    jmp success
fail:
    mov edx, mallocError
    jmp return
success:
    mov edx, 0
return:
    leave
    ret
;Ввод максимального числа
inputMaxNumber:
```

enter 4, 1

```
push maxNumberLabel
    call [printf]
    add esp, 4
    mov eax, ebp
    sub eax, 4
    push eax
    push inputFormat
    call [scanf]
    add esp, 8
    mov eax, [ebp - 4]
    ;проверка
    cmp eax, 3
    jb numberError
    cmp eax, 65535
    ja numberError
    jmp successInput
;выход
numberError:
    mov edx, maxNumError
    jmp returnInput
successInput:
    push eax
    push maxNumberOutputFormat
    call [printf]
```

```
add esp, 4
        pop eax
        mov edx, 0
    returnInput:
        leave
        ret
    ;выход при ошибке
    customExit:
        push edx
        call [printf]
    ;выход
    Exit:
        call [getch]
        push NULL
        call [ExitProcess]
section '.idata' import data readable
    library kernel, 'kernel32.dll',\
        msvcrt, 'msvcrt.dll'
    import kernel,\
        ExitProcess, 'ExitProcess'
    import msvcrt,\
        printf, 'printf',\
```

```
getch, '_getch',\
scanf, 'scanf',\
malloc, 'malloc',\
free, 'free'
```