**Стандарты кодирования**

**Имена объектов:**

Длина не ограничена, использование одинаковых имен в разных пространствах разрешено. Запрещенных слов нет. Использование нескольких слов в одном имени разрешено.

Функции, методы, имена классов, структур следует именовать следующим стилем:

Первое слово – все символы строчные; Последующие слова – первая буква заглавная, остальные – строчные.

*пример:* functionName

Имена переменных, полей классов следует именовать следующим стилем:

Все слова разделяются нижним подчеркиванием, пишутся строчными символами.

**Отступы:**

Разрешено писать однострочные тела циклов и условных блоков в одной строке или на одном уровне с циклом/условием.

Символами отступа являются табуляции.

**Комментарии:**

Комментарии могут быть однострочными и многострочными.

Для частей кода, не требуемых дополнительных комментариев, их можно не писать.

Иначе: рекомендуемый объем комментариев – 1-5 строк.

Ссылки на Github:

<https://github.com/adm1nKirill/Animals_1>

<https://github.com/adm1nKirill/Animals_2>