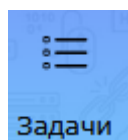


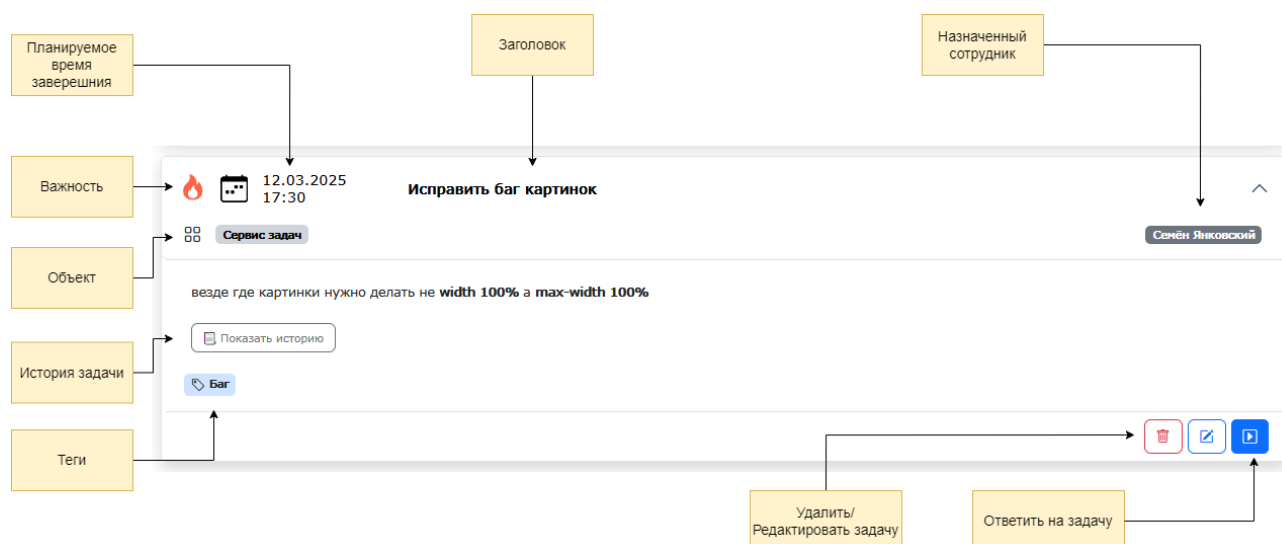


Сервис Задач **Tasker** - позволяет создавать и контролировать задачи, чтобы ничего не потерялось и не забылось.

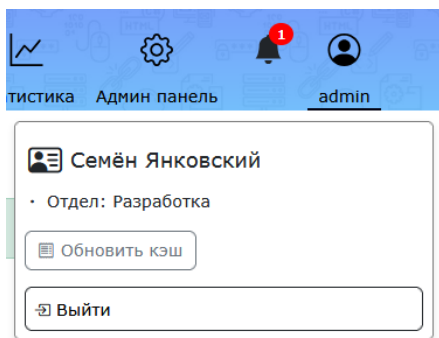
## Задачи



Задачи расположены в соответствующем разделе в свернутом виде в виде списка. Для раскрытия задачи - необходимо нажать в область названия задачи

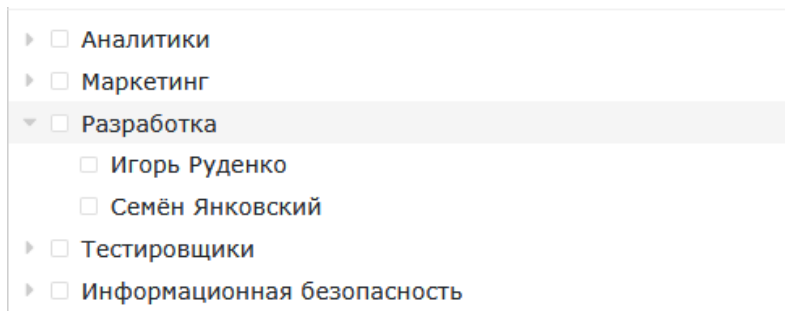


## Пользователи




У каждой учетной записи admin может быть инженер "Семён Янковский"

который относится к одному из отделов организации




Каждый пользователь может создавать , редактировать, удалять и отвечать



на СВОИ задачи. А также отвечать  на задачи, в которых он назначен исполнителем.

Если задачу назначили на отдел - её будут видеть и смогут ответить или закрыть все

сотрудники этого отдела. Также задачу можно явно взять на себя , тогда в списке

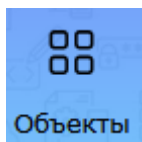
исполнителей - будет указано имя пользователя

Семён Янковский

ЦУС

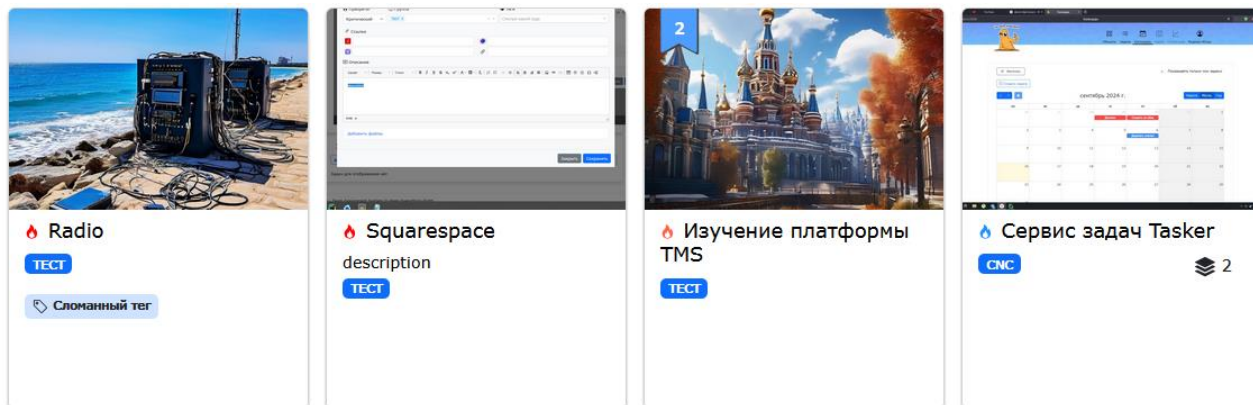
У отдела может быть руководитель. Руководитель видит СВОИ задачи, а также задачи, которые назначены на сотрудников его отдела и созданные сотрудниками его отдела.

## Объекты



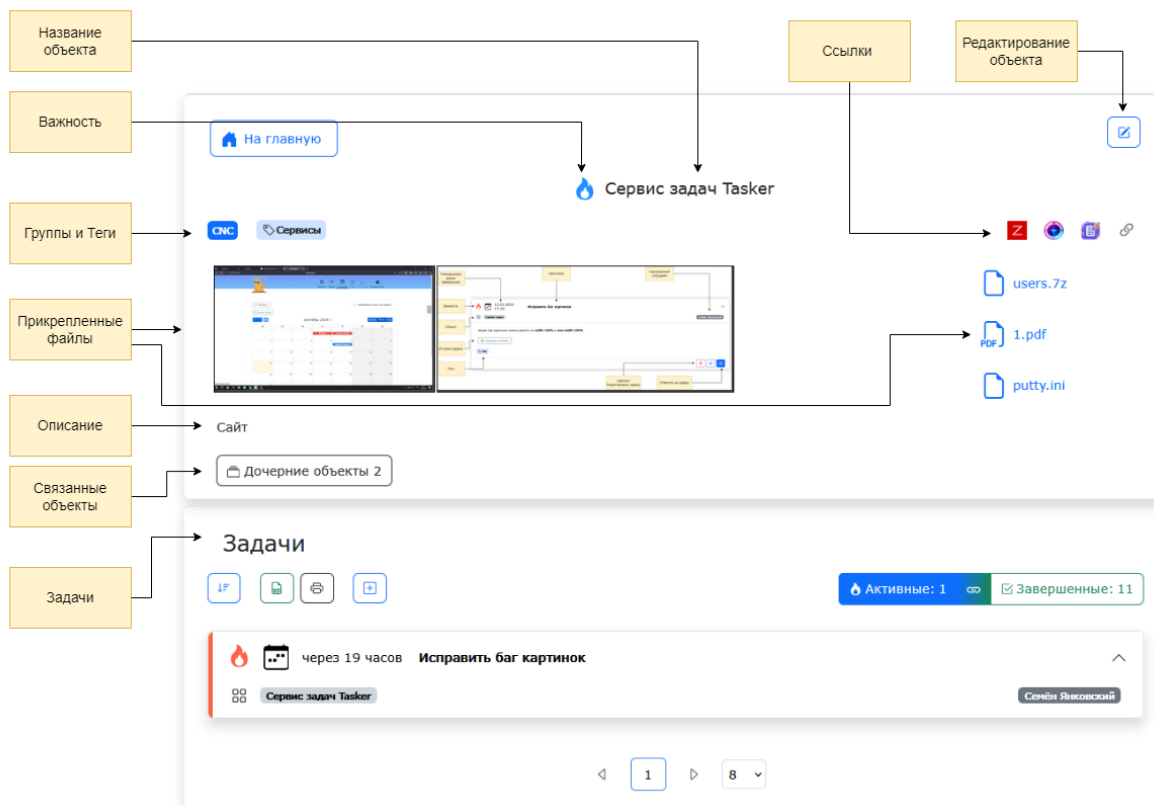
Объекты расположены на советующей вкладке в виде карточек

Объекты - принадлежат к группам. Пользователи получают доступ к объектам через доступ к группам (через Админ панель)



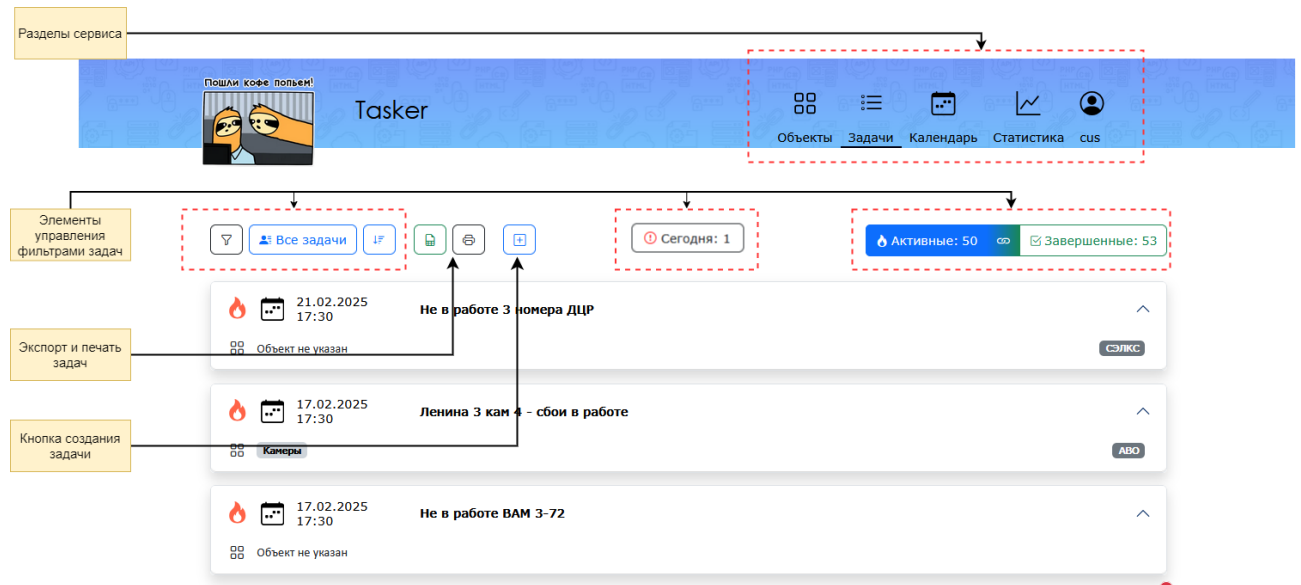
На карточке объекта отображается Название, Описание (если есть), группа, Теги (если есть) и количество активных задач


По нажатию на группы и Теги - применит соответствующий фильтр по группам или тегам.

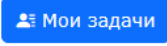
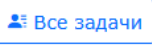


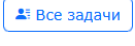
## Элементы управления


### Задачи

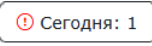




По нажатию на  - появляется форма фильтра


Кнопка  - показывает что сейчас включены ТОЛЬКО задачи, в которых исполнитель - пользователь. По нажатию на кнопку - она инвертируется 

Кнопка  - показывает что сейчас включены ВСЕ задачи, которые доступны пользователю.


Кнопка  - переключает сортировку задач "Новые вначале" или "Старые вначале"

Кнопка  - показывает сколько задач заканчиваются сегодня, по нажатию в пуле задач остаются только задачи с текущей датой.


Кнопка  - отображает количество активных и завершенных задач и состоит из 3 кнопок. Нажатие на  - отображает и активные и завершенные задачи.

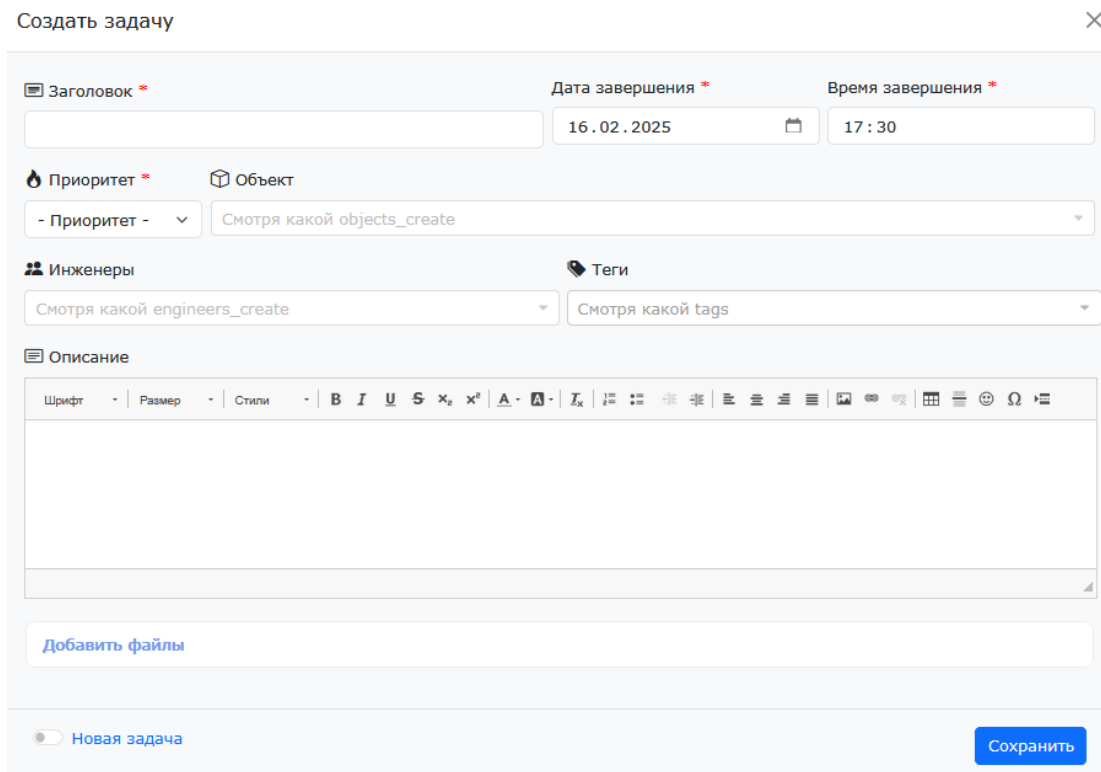
По нажатию на объект к которому относится задача  - пользователь будет перенаправлен на страницу с этим объектом.

Кнопка  - открывает диалоговое окно принтера и позволяет вывести на печать список задач.

Если задач на странице много - они делятся на страницы  рядом с переключением страниц - можно выбрать сколько задач отображать на одной странице

## Создание задачи

при нажатии на  - появляется окно создания задачи.



Создать задачу

Заголовок \* Дата завершения \* Время завершения \*

Приоритет \* Объект

Инженеры Теги

Описание

Добавить файлы

Новая задача Сохранить

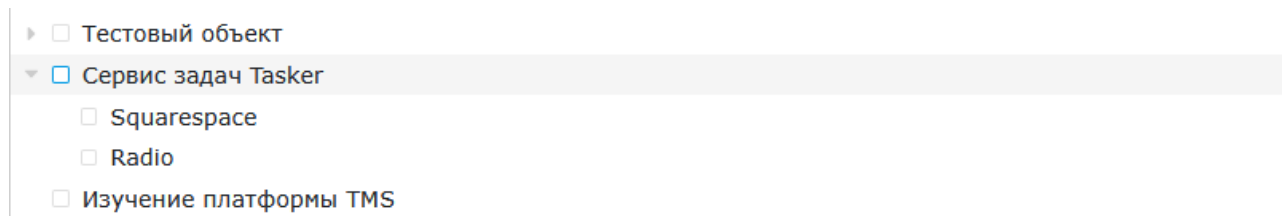
В окне создания задачи обязательные поля обозначены \* Заголовок, Приоритет(важность), Предполагаемые дата и время.

Предполагаемые дата и время - пред заполнены автоматически, для изменения - необходимо нажать на соответствующие поля.

Заголовок поддерживает текст до 128 символов.

По нажатию на поле "Приоритет" выбирается важность задачи - Низкая, Средняя, Высокая, Критическая

По нажатию на поле объект - отображается текущая структура объектов.

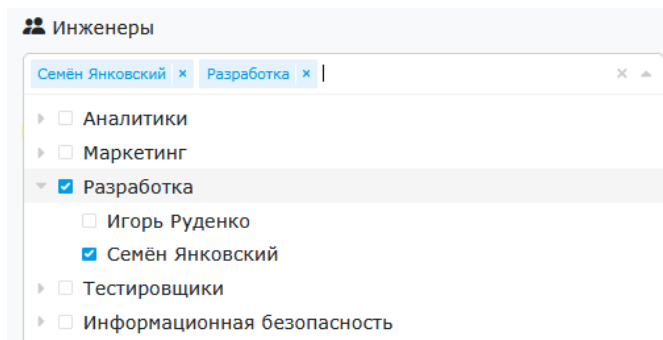


- ☐ Тестовый объект
- ☒ Сервис задач Tasker
  - ☐ Squarespace
  - ☐ Radio
  - ☐ Изучение платформы TMS

Если нужного объекта нет в списке - поле можно оставить пустым, создать объект и позже добавить.

Задачу можно назначить нескольким объектам сразу.

По нажатию на поле "Инженеры" отображается структура организации.



Можно выбрать весь отдел или конкретного исполнителя (инженера).

По нажатию на поле "Теги" отображаются все доступные теги. Если нужного тега в списке нет - его можно сразу добавить, просто вписав тег в поле и выбрав его

Поле описания - представляет собой текстовый редактор с поддержкой изображений из буфера обмена. При загрузке изображения - оно появится в окне редактора.

Можно добавить файлы любого формата к задаче (до 10шт) и размером до 200мб

Если задача создаётся после её выполнения - можно нажать переключатель

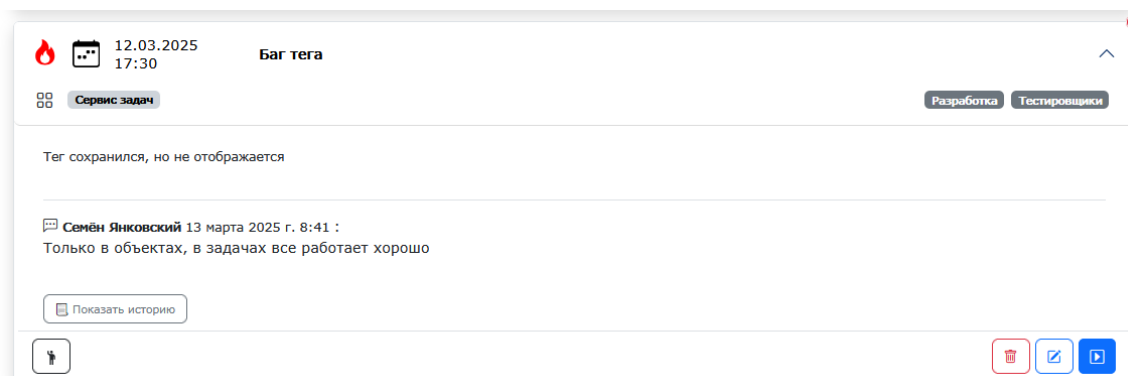
**Новая задача** - **Задача завершена** чтобы созданная задача сразу попала в **Завершённые**.

После того как задача создана - её можно отредактировать, удалить (только для создателя задачи) или добавить ответ на задачу

По нажатию на кнопку - открывается окно ответа на задачу. Текстовый редактор с поддержкой изображений из буфера обмена.

Если задача завершена - следует нажать на переключатель **Задача завершена** .

Ответы отображаются в окне задачи ниже описания. Задачи, на которые дали ответ, подсвечиваются маркером в правом верхнем углу задачи



Задачи, которые должны быть выполнены в ближайшие 24 часа - дополнительно подсвечиваются полоской (слева от задачи) в цвет важности.

## Создание объекта

При нажатии  - появляется окно создания объекта

Добавить объект

Название объекта\*

Приоритет\*

Группа\*

Теги

- Приоритет -

Смотря какой groups\_create

Смотря какой tags

Родительский объект

Смотря какой parent

Ссылки

📎

📎

Описание

Шрифт

Размер

Стили

**B**

*I*

U

~~S~~

×<sub>2</sub>

×<sup>2</sup>

A

**A**

*I*<sub>x</sub>

≡

≡

≡

≡

≡

≡

≡

≡

🖼

🔗

🔊

📄

📄

😊

Ω

⌵

Добавить файлы

Заккрыть

Сохранить

В окне создания объекта обязательные поля обозначены \* Название объекта, Приоритет (важность), Группа.

Заголовок поддерживает текст до 128 символов.

По нажатию на поле "Приоритет" выбирается важность объекта - Низкая, Средняя, Высокая, Критическая

По нажатию на поле Группа - отображаются группы, к которым можно присоединить объект.

Группа\*

Смотря какой groups\_create

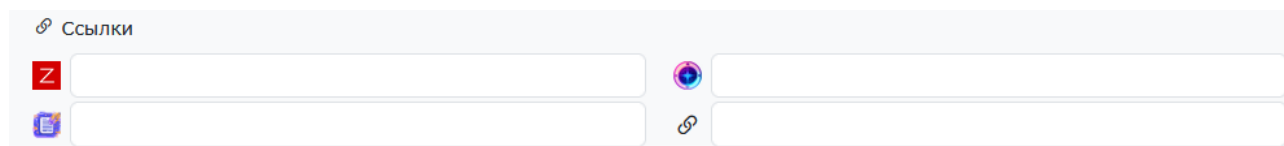
☐ Южный филиал

Если нужной группы нет в списке - её необходимо создать (создавать группы может только Администратор). Объект можно отнести к нескольким группам сразу.

По нажатию на поле "Родительский объект" - отображается текущая структура объектов, где можно выбрать родительский объект для создаваемого нового объекта.

По нажатию на поле "Теги" отображаются все доступные теги. Если нужного тега в списке нет - его можно сразу добавить, просто вписав, тег в поле и выбрав его

Для объекта можно добавить ссылки для быстрого доступа к сторонним ресурсам, первые три "зарезервированы" за сервисами ЦУС (Zabbix, Ecstasy, База Знаний) и имеют соответствующие иконки.



В четвертое поле можно вставить любую ссылку. На странице объекта ссылки отображаются справа от названия объекта

Поле описания - представляет собой текстовый редактор с поддержкой изображений из буфера обмена. При загрузке изображения - оно появится в окне редактора.

Можно добавить файлы любого формата к объекту (до 10шт) и размером до 200мб



Календарь

Вкладка "Календарь" предназначена для наглядного отображения задач.

Все задачи

Сегодня: 2

Активные: 52

Завершённые: 53

<

>

🏠

февраль 2025 г.

Неделя

Месяц

Год

пн	вт	ср	чт	пт	сб	вс
27	28	29 17:30 Не в работе РБ	30	31	1	2
3	4	5 17:30 Кабель Прото 17:30 Нет мониторин 17:30 Рабочая 5а В 17:30 СТ Актиар кам	6	7	8	9
10 17:30 Корабельная 2 17:30 Микротик Арт	11 17:30 Кросс 44 - не	12 17:30 Исправить ске	13 17:30 Исправить под	14	15	16 17:30 1 17:30 Новая задача
17 17:30 Ленина 3 кам 17:30 Не в работе В	18	19	20	21 17:30 Не в работе 3	22	23
24	25	26	27	28	1	2
3	4	5	6	7	8	9

Основные элементы управления такие же, как для вкладки "Задачи"


Дополнительно в окне календаря можно выбрать отображение задач за Неделью, Месяц и Год

Также можно переключатся между выбранным периодом вперед назад. Чтобы вернуться на текущий период - необходимо нажать кнопку с изображением домика.


Статистика


Дополнительный раздел - показывающий текущее количество задач по отделам и или инженерам


пошло оно всё!





Tasker


 Объекты


 Задачи

 Календарь

 Статистика

 Админ панель



 admin

▼ Статистика задач по отделам

Отдел ↕	Активные задачи ↕	Завершенные задачи ↕
Разработка	4	0
Тестировщики	3	0

▼ Статистика задач по инженерам

Инженер ↕	Активные задачи ↕	Завершенные задачи ↕
Семён Янковский	1	0