物品介绍  
铁剑  
相传衡量一把剑是否优质的标准是用指尖顶住剑的重心，如果能稳稳地指向南北，就是好剑  
但这把剑显然无法令人满意  
因为它的重心似乎在剑身之外…  
  
钢剑  
用更高纯度的钢铁打造的直剑  
因为优异的平衡性和锋利度而被广泛使用  
即使是施展剑刃风暴这样的剑技也不会失衡  
  
  
精制军团剑  
只有军团中的精英才配使用的剑  
由于煅烧时加入了少许魔晶矿，剑身与魔法的相性很好，可以进行简单地附魔  
因为硬度过高，每次研磨时都会消耗数个砥石，一般的铁匠铺甚至无法承受起一次保养  
  
  
铁斧  
这是用来砍树的斧头  
如果拿来战斗的话  
你当敌人是木头吗？  
不过用来砍断树枝的话倒是意外地容易…  
（这句话本来是想暗示断肢强化，现在又读了一遍发现正常理解也行，可以搞个砍树找隐藏之类的）  
  
  
双头斧  
这确实是用来战斗的斧头…  
双刃设计可以使挥砍更加灵活  
使用时请小心不要伤到自己  
  
  
斩首斧  
教会处决异教徒时使用的斧子  
铂金制成斧头和白桦木斧柄是为了让处决时溅出的血更加显眼  
有时候血液渍进了木头里，难以洗净，刽子手会直接削去被渗透的部分  
久而久之斧柄越来越脆弱，似乎随时就会折断  
（送你个伏笔 主角被处刑时攻击斧柄使斧头掉落砍断枷锁逃跑 没提前查看这个物品就是扣大半血）  
  
  
铁锤  
常见的加工用木柄铁锤  
如果举高后下砸，能大幅削减举盾防御敌人的耐力  
面对穿着重甲的敌人，沉重一击产生的震荡波也能对盔甲里的敌人造成损伤  
但是用力挥舞后会留下巨大的硬直  
  
  
锤子编不下去，基础款就先这样吧  
  
  
  
小圆盾  
用木板和铁皮拼成的小型盾牌  
只能抵挡小范围的攻击  
唯一的优点就是轻便吧…  
让你持盾的时候更加灵活  
谐音梗扣钱  
（注意这句话没有加括号）  
  
  
  
铁盾  
铁质的盾牌  
比小盾更加坚固，防御范围更广，也更加沉重  
是军团士兵的标配装备之一，要求每位士兵都能掌握其用法  
因为没掌握的早就已经丧命了  
  
  
  
  
大剑  
必须双手持握才能掌控的重型剑  
虽然挥砍的力道十分恐怖，但也放弃了任何防御的可能  
曾有位强壮的士兵为了炫耀自己的力量，只用右手挥舞大剑，却因为难以对抗惯性，砍断了自己的左臂  
（剧情里可以让他露个面）  
从此军内明令禁止单手使用大剑  
  
  
  
斩斧（和怪猎的没什么关系）  
只有用双手才能勉强举起的巨斧  
如果用它砍中敌人，斧刃会在血肉中游弋，不管是怎样的筋脉和骨骼都能斩断  
某位士兵在行军途中未能固定好背后的斩斧，斧头在下落过程中砍断了他的半个脚踝  
  
  
  
双手锤  
反正和单手的差不多 给你一个表现自己的机会  
  
  
长矛  
需双手使用的铁质长矛  
强劲的穿透力弥补了攻击范围小的缺点  
如果刺中了盔甲连接处，有概率能剥离该部分的护甲  
（破甲判定成功后 该部位防御力下降）  
所以建议好好瞄准后再出手  
  
  
  
  
三叉戟  
长矛的升级版，攻击范围略有提高  
（突然想到你好像没有攻击范围这个设定，那就改成命中率更高吧，把矛类武器的基础命中率调低点）  
在刺中敌人后旋转戟把，可以造成更多的损伤  
（这句话只是单纯暗示伤害更高，更容易破甲）  
不要妄图用它来统治大海  
  
弓箭  
  。  
  。  
弓箭仔 请  
  
  
  
弩  
某位技艺精湛的工匠发明的新型武器  
比弓箭射程更远，更易于使用  
并且可以单手使用  
（你要是嫌太麻烦就改成  
但是更大的后坐力要求使用者双手持握）  
射箭本是一项对力量和技巧都有很高要求的精密操作  
使用机械结构而投机取巧之人能否赢得他人的尊敬？  
  
  
木箭  
  
太简单了你写  
  
  
  
  
投掷匕首  
易于隐藏也易于使用的匕首  
一般用于偷袭或刺杀  
大师级的刺客投掷匕首时会抓住刀锋投掷，以获得更大的角速度  
我所作所为皆为正义…