

## Trabalho 1 – Computação móvel na empresa - Planeamento do processo de desenvolvimento de uma aplicação móvel usando uma metodologia ágil – SCRUM

O trabalho consiste no planeamento de 4 User Stories das referidas no enunciado:

- No planeamento devem descrever todas as tarefas necessárias para completar as user stories, e quais os story points necessários para o efeito;
- As tarefas que possam decorrer simultaneamente devem ser identificadas como tal;
- Os sprints têm a duração de 2 semanas e correspondem a 21 story points;
- Considerem apenas a parte de implementação técnica da aplicação propriamente dita, assumindo a existencia de um backend com api e excluindo levantamento de requisitos ou design visual.

A equipa de desenvolvimento é constituída por 3 elementos – Developer A, Developer B e Developer C. A velocidade média da equipa é de 21 story points por sprint.

Terão de apresentar o backlog do produto, o backlog dos sprints e o planeamento do desenvolvimento e os recursos responsáveis por cada tarefa (Dev A, B ou C) usando o Trello. Podem fazer um print e anexar ao trabalho escrito, ou partilhar o board do trello.

Além de uma calendarização das tarefas ,deve ser ainda entregue um pequeno trabalho escrito – no máximo 4 paginas – com a explicação das opções tomadas. Caso considerem que tenham de assumir algum pressuposto que não está no enunciado, façam referência do mesmo no trabalho escrito.

---

-Relação Story Points / Dias

1 SP – 0.5 1 a 1 dia

2 SP - 1 a 2 dias

3 SP – 3 dias a 1 semana

5 SP – 1 a 2 semanas

8 SP – 2 a 3 semanas

---

O vosso objectivo é planear o processo de implementação de algumas features de uma aplicação de gestão de compras para supermercados, escolhendo para isso 4 US da lista que se segue.

US1 – Como gerente do supermercado, pretendo criar a minha lista de produtos a adquirir.

US2 – Como gerente do supermercado, pretendo registar os produtos adquiridos, usando a lista como base.

US3 – Como gerente do supermercado, pretendo adicionar imagens dos produtos à minha lista.

US4 – Como gerente do supermercado, pretendo consultar o meu stock de produtos no supermercado em tempo real

US5 – Como gerente do supermercado, pretendo partilhar a lista com outros funcionários para delegar tarefas

US6 - Como funcionário do supermercado, pretendo registar os produtos que já tenho no carro de compras e alertar os restantes funcionários para o mesmo

US7 – Como funcionário do supermercado, pretendo marcar um produto como indisponível e alertar o gerente

US8 – Como funcionário do supermercado, pretendo alertar o gerente da conclusão das compras e do tempo estimado de chegada da mercadoria ao supermercado

US9 – Como funcionário, pretendo rever as compras efetuadas na última semana, mês e trimestre

US10 – Como funcionário, pretendo receber alertas de produtos que ficaram sem stock no supermercado