



RELATÓRIO M2

Trabalho de Computação Móvel na Empresa



21 DE MARÇO DE 2025

A042542 – KARIM HUSSEN PATATAS HASSAM DOS SANTOS

Índice

<i>Introdução</i>	<i>2</i>
<i>Caso 1: Cartão de Fidelização Digital para Cadeia de Livrarias</i>	<i>2</i>
<i>Objetivos:</i>	<i>2</i>
<i>Abordagem Recomendada:</i>	<i>2</i>
<i>Justificação:</i>	<i>2</i>
<i>Caso 2: Aplicativo para Comerciais de Empresa Têxtil</i>	<i>2</i>
<i>Objetivos:</i>	<i>2</i>
<i>Abordagem Recomendada:</i>	<i>2</i>
<i>Justificação:</i>	<i>3</i>
<i>Caso 3: Aplicativo para Associação Desportiva e Cultural.....</i>	<i>3</i>
<i>Objetivos:</i>	<i>3</i>
<i>Abordagem Recomendada:</i>	<i>3</i>
<i>Justificação:</i>	<i>3</i>
<i>Caso 4: Aplicativo Personalizado para Ex-Participante de Reality Show.....</i>	<i>3</i>
<i>Objetivos:</i>	<i>3</i>
<i>Abordagem Recomendada:</i>	<i>4</i>
<i>Justificação:</i>	<i>4</i>
<i>Conclusão.....</i>	<i>4</i>

Introdução

Este relatório analisa quatro casos de desenvolvimento de aplicativos móveis, considerando as necessidades específicas de cada cliente e as tecnologias mais adequadas para atender aos seus objetivos.

Caso 1: Cartão de Fidelização Digital para Cadeia de Livrarias

Objetivos:

- Criar um cartão de fidelização digital.
- Consultar saldo de pontos, compras recentes, promoções gerais e específicas.
- Visualizar código de barras do cartão virtual.

Abordagem Recomendada:

- **Cross-Platform (React Native ou Flutter):** Permite desenvolvimento rápido e compartilhamento de código entre plataformas, reduzindo custos e tempo de desenvolvimento. A existência de um backoffice web facilita a integração com o aplicativo móvel.

Justificação:

- O orçamento limitado (5000 euros) e o prazo de 3 meses justificam a escolha de uma abordagem cross-platform para economizar tempo e recursos.
- A funcionalidade principal é simples e não requer acesso intensivo a recursos do dispositivo.

Caso 2: Aplicativo para Comerciais de Empresa Têxtil

Objetivos:

- Mostrar coleções atuais e anteriores.
- Gerir encomendas e verificar histórico de faturação.
- Consultar stock do armazém.

Abordagem Recomendada:

- **Nativo (iOS e Android):** Oferece desempenho superior e integração profunda com recursos do dispositivo, essenciais para gerenciar encomendas complexas e visualizar coleções com alta qualidade.

Justificação:

- O orçamento maior (50000 euros) permite investir em desenvolvimento nativo para garantir uma experiência de usuário superior.
- A necessidade de um backend robusto para gerenciar conteúdos e encomendas justifica a escolha de uma solução nativa.

Caso 3: Aplicativo para Associação Desportiva e Cultural

Objetivos:

- Visualizar notícias e calendário de eventos.
- Gerir conta corrente e comprar bilhetes.
- Comunicação via chat.

Abordagem Recomendada:

- **Progressive Web App (PWA):** Oferece versatilidade e acessibilidade, permitindo que os associados acessem a aplicação de qualquer dispositivo com navegador, sem necessidade de instalação. Além disso, pode ser integrada ao novo CMS do site.

Justificação:

- O prazo mais longo (10 meses) e o orçamento flexível permitem explorar a possibilidade de integrar o PWA com o CMS do site, otimizando recursos.
- A funcionalidade não requer acesso intensivo a recursos do dispositivo.

Caso 4: Aplicativo Personalizado para Ex-Participante de Reality Show

Objetivos:

- Interação com fãs via chat e streaming.
- Partilhar conteúdos para redes sociais.

Abordagem Recomendada:

- **Cross-Platform (React Native ou Flutter):** Permite desenvolvimento rápido e lançamento em múltiplas plataformas, essencial para maximizar a visibilidade do cliente.

Justificação:

- O orçamento limitado (15000 euros) e a necessidade de lançamento rápido justificam a escolha de uma abordagem cross-platform.
- A funcionalidade principal não requer desempenho extremo, mas sim rapidez no desenvolvimento.

Conclusão

Cada caso requer uma abordagem diferente de desenvolvimento, dependendo dos objetivos específicos, orçamento e prazos. A escolha entre nativo, cross-platform ou PWA deve ser baseada nas necessidades do cliente e na experiência do usuário desejada.