



RELATÓRIO M1

Trabalho de Computação Móvel na Empresa



21 DE FEVEREIRO DE 2025

A042542 – KARIM HUSSEN PATATAS HASSAM DOS SANTOS

Índice

<i>Introdução</i>	<i>2</i>
<i>Metodologia Scrum</i>	<i>2</i>
<i>Diagrama de Gantt.....</i>	<i>2</i>
<i>Distribuição por Desenvolvedor</i>	<i>2</i>
<i>Developer A</i>	<i>3</i>
<i>Developer B</i>	<i>3</i>
<i>Developer C</i>	<i>3</i>
<i>Fase Final.....</i>	<i>3</i>
<i>Priorização das User Stories.....</i>	<i>3</i>
<i>Critérios de Priorização.....</i>	<i>3</i>
<i>Ordem de Implementação</i>	<i>3</i>
<i>US1 - Criar Uma Lista de Produtos (Prioridade: Alta).....</i>	<i>3</i>
<i>US2 – Registar Os Produtos Adquiridos (Prioridade: Alta).....</i>	<i>3</i>
<i>US4 - Consultar O Stock em Tempo Real (Prioridade: Alta)</i>	<i>3</i>
<i>US7 - Marcar Os Produtos Indisponíveis (Prioridade: Alta)</i>	<i>3</i>
<i>US5 - Compartilhar Lista com Funcionários (Prioridade: Média)</i>	<i>4</i>
<i>US3 - Adicionar Imagens dos Produtos (Prioridade: Média)</i>	<i>4</i>
<i>US8 - Alertar Conclusão de Compras (Prioridade: Média)</i>	<i>4</i>
<i>US6 - Registar Produtos no Carrinho (Prioridade: Baixa)</i>	<i>4</i>
<i>US9 - Revisar Compras Anteriores (Prioridade: Baixa)</i>	<i>4</i>
<i>US10 - Alertas de Produtos sem Estoque (Prioridade: Alta).....</i>	<i>4</i>
<i>Pressupostos Assumidos</i>	<i>4</i>
<i>Infraestrutura Tecnológica</i>	<i>4</i>
<i>Ambiente de Desenvolvimento.....</i>	<i>4</i>
<i>Requisitos de Negócio</i>	<i>4</i>
<i>Considerações Finais</i>	<i>5</i>

Introdução

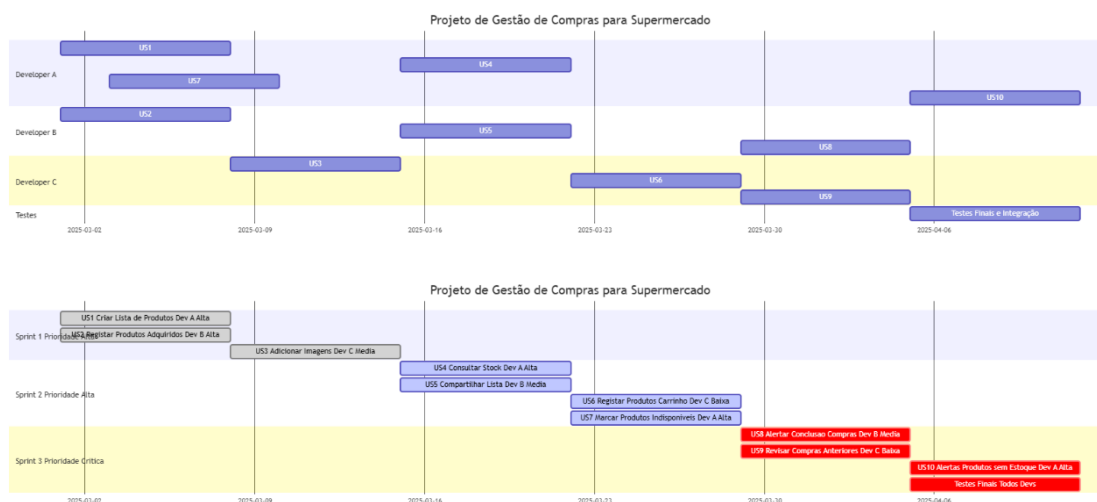
O presente relatório documenta o processo de planeamento do desenvolvimento de uma aplicação móvel para gestão de compras em supermercados, utilizando a metodologia Scrum. O objetivo é detalhar as decisões tomadas, a estratégia de implementação e os pressupostos considerados.

Metodologia Scrum

Optamos por seguir integralmente a metodologia Scrum, com as seguintes características:

- Sprints de 2 semanas.
- Equipa de 3 desenvolvedores.
- Velocidade média de 21 story points por sprint.
- Priorização das funcionalidades baseada no valor para o negócio.

Diagrama de Gantt



Os diagramas mostram a distribuição das User Stories por desenvolvedor ao longo de três sprints, de 01/03/2025 a 11/04/2025.

Para uma melhor visibilidade tem dois diagramas um com cada Sprint especificado em que as datas de cada um são:

- ❖ **Sprint 1 (01/03 - 14/03):** Azul
- ❖ **Sprint 2 (15/03 - 28/03):** Cinza
- ❖ **Sprint 3 (29/03 - 11/04):** Vermelho

[Link para o Trello](#)

Distribuição por Desenvolvedor

Developer A

- ❖ Sprint 1: US1 (Criar Lista de Produtos)
- ❖ Sprint 2: US4 (Consultar Stock)
- ❖ Sprint 2: US7 (Marcar Produtos Indisponíveis)
- ❖ Sprint 3: US10 (Alertas de Produtos sem Estoque)

Developer B

- ❖ Sprint 1: US2 (Registar Produtos Adquiridos)
- ❖ Sprint 2: US5 (Compartilhar Lista com Funcionários)
- ❖ Sprint 3: US8 (Alertar Conclusão de Compras)

Developer C

- ❖ Sprint 1: US3 (Adicionar Imagens dos Produtos)
- ❖ Sprint 2: US6 (Registar Produtos no Carrinho)
- ❖ Sprint 3: US9 (Revisar Compras Anteriores)

Fase Final

Última semana dedicada a Testes Finais e Integração

Priorização das User Stories

Critérios de Priorização

1. Valor de negócio.
2. Complexidade técnica.
3. Dependências entre funcionalidades.

Ordem de Implementação

US1 - Criar Uma Lista de Produtos (Prioridade: Alta)

Justificativa: Funcionalidade base para outras features.

US2 – Registar Os Produtos Adquiridos (Prioridade: Alta)

Justificativa: Complementa a primeira funcionalidade.

US4 - Consultar O Stock em Tempo Real (Prioridade: Alta)

Justificativa: Valor estratégico para gestão de inventário.

US7 - Marcar Os Produtos Indisponíveis (Prioridade: Alta)

Justificativa: Crucial para gestão de stock.

US5 - Compartilhar Lista com Funcionários (Prioridade: Média)

Justificativa: Melhora colaboração, mas não crítica.

US3 - Adicionar Imagens dos Produtos (Prioridade: Média)

Justificativa: Melhoria de usabilidade.

US8 - Alertar Conclusão de Compras (Prioridade: Média)

Justificativa: Funcionalidade de comunicação.

US6 - Registrar Produtos no Carrinho (Prioridade: Baixa)

Justificativa: Funcionalidade complementar.

US9 - Revisar Compras Anteriores (Prioridade: Baixa)

Justificativa: Recurso analítico não crítico.

US10 - Alertas de Produtos sem Estoque (Prioridade: Alta)

Justificativa: Importante para gestão de inventário.

Pressupostos Assumidos

Infraestrutura Tecnológica

- Assumimos a existência de um backend com API REST.
- Desenvolvimento para plataforma móvel (iOS/Android).
- Utilização de framework multiplataforma (React Native).

Ambiente de Desenvolvimento

- Equipe com conhecimento técnico em desenvolvimento móvel.
- Acesso a ferramentas de desenvolvimento e teste.
- Comunicação eficiente entre desenvolvedores.

Requisitos de Negócio

- A aplicação será usada exclusivamente por funcionários do supermercado
- Não serão desenvolvidas funcionalidades de e-commerce

- O foco é gestão interna de compras e stock

Considerações Finais

O planeamento proposto segue os princípios ágeis do Scrum, priorizando funcionalidades de maior valor para o negócio. A estratégia de implementação em sprints permite flexibilidade e entregas incrementais.

Recomenda-se revisão contínua do backlog e adaptação conforme feedback da equipe e stakeholders.