

Relatório M1

Trabalho de Computação Móvel na Empresa



21 de fevereiro de 2025

A042542 – Karim Hussen Patatas Hassam dos Santos

Índice

[Introdução 2](#_Toc191049997)

[Metodologia Scrum 2](#_Toc191049998)

[Diagrama de Gantt 2](#_Toc191049999)

[Distribuição por Desenvolvedor 2](#_Toc191050000)

[Developer A 3](#_Toc191050001)

[Developer B 3](#_Toc191050002)

[Developer C 3](#_Toc191050003)

[Fase Final 3](#_Toc191050004)

[Priorização das User Stories 3](#_Toc191050005)

[Critérios de Priorização 3](#_Toc191050006)

[Ordem de Implementação 3](#_Toc191050007)

[US1 - Criar Uma Lista de Produtos (Prioridade: Alta) 3](#_Toc191050008)

[US2 – Registar Os Produtos Adquiridos (Prioridade: Alta) 3](#_Toc191050009)

[US4 - Consultar O Stock em Tempo Real (Prioridade: Alta) 3](#_Toc191050010)

[US7 - Marcar Os Produtos Indisponíveis (Prioridade: Alta) 3](#_Toc191050011)

[US5 - Compartilhar Lista com Funcionários (Prioridade: Média) 4](#_Toc191050012)

[US3 - Adicionar Imagens dos Produtos (Prioridade: Média) 4](#_Toc191050013)

[US8 - Alertar Conclusão de Compras (Prioridade: Média) 4](#_Toc191050014)

[US6 - Registar Produtos no Carrinho (Prioridade: Baixa) 4](#_Toc191050015)

[US9 - Revisar Compras Anteriores (Prioridade: Baixa) 4](#_Toc191050016)

[US10 - Alertas de Produtos sem Estoque (Prioridade: Alta) 4](#_Toc191050017)

[Pressupostos Assumidos 4](#_Toc191050018)

[Infraestrutura Tecnológica 4](#_Toc191050019)

[Ambiente de Desenvolvimento 4](#_Toc191050020)

[Requisitos de Negócio 4](#_Toc191050021)

[Considerações Finais 5](#_Toc191050022)

# Introdução

O presente relatório documenta o processo de planejamento do desenvolvimento de uma aplicação móvel para gestão de compras em supermercados, utilizando a metodologia Scrum. O objetivo é detalhar as decisões tomadas, a estratégia de implementação e os pressupostos considerados.

# Metodologia Scrum

Optamos por seguir integralmente a metodologia Scrum, com as seguintes características:

* Sprints de 2 semanas.
* Equipa de 3 desenvolvedores.
* Velocidade média de 21 story points por sprint.
* Priorização das funcionalidades baseada no valor para o negócio.

# Diagrama de Gantt

Uma imagem com captura de ecrã, texto, file, diagrama

Os conteúdos gerados por IA poderão estar incorretos.  
Uma imagem com texto, captura de ecrã, Tipo de letra, file

Os conteúdos gerados por IA poderão estar incorretos.  
Os diagramas mostram a distribuição das User Stories por desenvolvedor ao longo de três sprints, de 01/03/2025 a 11/04/2025.  
Para uma melhor visibilidade tem dois diagramas um com cada Sprint especificado em que as datas de cada um são:

* **Sprint 1 (01/03 - 14/03:** Azul
* **Sprint 2 (15/03 - 28/03)**: Cinza
* **Sprint 3 (29/03 - 11/04)**: Vermelho

[Link para o Trello](https://trello.com/invite/67b89d32f6f39f6cd1faf46d/ATTIf2b36d5044839aa479362b5e2e3210731661D16E)

## Distribuição por Desenvolvedor

### Developer A

* Sprint 1: US1 (Criar Lista de Produtos)
* Sprint 2: US4 (Consultar Stock)
* Sprint 2: US7 (Marcar Produtos Indisponíveis)
* Sprint 3: US10 (Alertas de Produtos sem Estoque)

### Developer B

* Sprint 1: US2 (Registar Produtos Adquiridos)
* Sprint 2: US5 (Compartilhar Lista com Funcionários)
* Sprint 3: US8 (Alertar Conclusão de Compras)

### Developer C

* Sprint 1: US3 (Adicionar Imagens dos Produtos)
* Sprint 2: US6 (Registar Produtos no Carrinho)
* Sprint 3: US9 (Revisar Compras Anteriores)

## Fase Final

Última semana dedicada a Testes Finais e Integração

# Priorização das User Stories

## Critérios de Priorização

1. Valor de negócio.
2. Complexidade técnica.
3. Dependências entre funcionalidades.

## Ordem de Implementação

### US1 - Criar Uma Lista de Produtos (Prioridade: Alta)

Justificativa: Funcionalidade base para outras features.

### US2 – Registar Os Produtos Adquiridos (Prioridade: Alta)

Justificativa: Complementa a primeira funcionalidade.

### US4 - Consultar O Stock em Tempo Real (Prioridade: Alta)

Justificativa: Valor estratégico para gestão de inventário.

### US7 - Marcar Os Produtos Indisponíveis (Prioridade: Alta)

Justificativa: Crucial para gestão de stock.

### US5 - Compartilhar Lista com Funcionários (Prioridade: Média)

Justificativa: Melhora colaboração, mas não crítica.

### US3 - Adicionar Imagens dos Produtos (Prioridade: Média)

Justificativa: Melhoria de usabilidade.

### US8 - Alertar Conclusão de Compras (Prioridade: Média)

Justificativa: Funcionalidade de comunicação.

### US6 - Registar Produtos no Carrinho (Prioridade: Baixa)

Justificativa: Funcionalidade complementar.

### US9 - Revisar Compras Anteriores (Prioridade: Baixa)

Justificativa: Recurso analítico não crítico.

### US10 - Alertas de Produtos sem Estoque (Prioridade: Alta)

Justificativa: Importante para gestão de inventário.

# Pressupostos Assumidos

## Infraestrutura Tecnológica

* Assumimos a existência de um backend com API REST.
* Desenvolvimento para plataforma móvel (iOS/Android).
* Utilização de framework multiplataforma (React Native).

## Ambiente de Desenvolvimento

* Equipe com conhecimento técnico em desenvolvimento móvel.
* Acesso a ferramentas de desenvolvimento e teste.
* Comunicação eficiente entre desenvolvedores.

## Requisitos de Negócio

* A aplicação será usada exclusivamente por funcionários do supermercado
* Não serão desenvolvidas funcionalidades de e-commerce
* O foco é gestão interna de compras e stock

# Considerações Finais

O planeamento proposto segue os princípios ágeis do Scrum, priorizando funcionalidades de maior valor para o negócio. A estratégia de implementação em sprints permite flexibilidade e entregas incrementais.

Recomenda-se revisão contínua do backlog e adaptação conforme feedback da equipe e stakeholders.