



UNIVERSIDAD SANTO TOMÁS

PRIMER CLAUSTRO UNIVERSITARIO DE COLOMBIA

SECCIONAL TUNJA

VIGILADA MINEDUCACIÓN - SNIES 1732



Acreditación Institucional
Internacional

OTORGADA POR EL IAC CINDA ACUERDO 55 DEL 9 DE MAYO-VIGENCIA 5 AÑOS





UNIVERSIDAD SANTO TOMÁS
PRIMER CLAUSTRO UNIVERSITARIO DE COLOMBIA
SECCIONAL TUNJA

VIGILADA MINEDUCACIÓN - SNIES 1732

APRENDE A CREAR VIDEOJUEGOS 3D CON UNITY: DE PRINCIPIANTE A EXPERTO

Autor: Designers

Jorge Alberto Márquez Camargo

Sen Kun Liang Zeng

Nataly Sofía Vargas Garavito

Juan Felipe Villanueva Arias

– Fecha: 23/02/2021

Acerca del libro

A screenshot from the game 'Angry Birds'. In the center, a large orange pig character with a wide, toothy grin is being launched into the air by a slingshot. The pig is moving towards the right. In the background, there are rolling green hills and several stylized green trees. A small pink bird is visible in the upper left area of the game. The top of the screen features a user interface with a yellow coin icon and the number '1316', a score display showing '17060', a purple diamond icon, and a pause button. At the bottom, there is a red progress bar and a circular icon with a bird's head.



iSiempre
hacia lo alto!

Editor:Amazon Digital Services LLC - Kdp Print Us, 2019



SUBTÍTULOS



- Este libro si nos interesa ya que nos va a enseñar sobre una herramienta muy útil para el desarrollo de Videojuegos como lo es Unity. Nos sirve mucho leer este libro si queremos empezar a hacer nuestros propios juegos ya que éste nos va a enseñar desde cero como crear nuestros juegos en 2D y 3D.

• <https://books.google.com.co/books?id=LUigxgEACAAJ&dq=como+crear+un+videojuego&hl=es&sa=X&ved=2ahUKewiD-NuPhoDvAhW7TTABHb1uC7kQ6wEwBHoECAIQAQ>

¡Siempre
hacia lo alto!



UNIVERSIDAD SANTO TOMÁS
PRIMER CLAUSTRO UNIVERSITARIO DE COLOMBIA

SECCIONAL TUNJA

VIGILADA MINEDUCACIÓN - SNIES 1732

¡Siempre
hacia lo alto!

USTATUNJA.EDU.CO



@santotomastunja