

### PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Instituto de Ciências Exatas e Informática

Disciplina	Curso	Período	
Técnicas Avançadas de Programação	Sistemas de Informação	5°	
Professor			
Kleber Jacques F. de Souza (klebersouza@pucminas.br)			

# Exercícios - Força Bruta

## Instruções

- Esta lista de exercícios deve ser entregue individualmente.
- Esta lista deve ser manuscrita.

## Questões

- 1. Apresente um esboço do esquema geral da Técnica de Projeto de Algoritmos Força Bruta.
- 2. Considere os algoritmos baseados em Força Bruta. Quando eles são utilizados? Qual é o principal problema que enfrentam os algoritmos que realizam Força Bruta?
- 3. Seja um conjunto M contendo n moedas (n > 1), sendo que (n 1) são idênticas (válidas) e uma é falsa. Suponha que as moedas válidas pesam 1g e a falsa pesa 0.5g. O problema consiste em detectar a moeda falsa no conjunto M. Escreva um algoritmo de Força Bruta para determinar uma solução do problema.

#### Resposta:

Entrada: Conjunto M[0...N] de moedas.

### Algoritmo:

- 1 Para cada moeda i [1...N]
- 1.1 Pese a moeda i, se o peso for igual a 0.5g pare e retorne a moeda falsa. Senão passe para a próxima moeda.

Saída: retorna a moeda falsa.

4. Seja A um vetor de n números inteiros. Deseja-se determinar o maior elemento do vetor A. Escreva um algoritmo de Força Bruta para determinar uma solução do problema.

### Resposta:

Entrada: Conjunto A[1...N] de números inteiros.

### Algoritmo:

- 1 Define MAX = A[1]
- 2 Para cada elemento i do vetor [2...N]
- 2.1 Se A[i] for maior que MAX, MAX=A[i]

Saída: retorna MAX

5. Considere o seguinte problema: Temos uma matriz de 3x3 e devemos colocar em cada posição uma letra do alfabeto de tal maneira que todas linhas e colunas formem uma palavra que existe em português. Eis um exemplo de solução para esse problema:

Apresente um algoritmo que utiliza a abordagem de força bruta para resolver este problema.

р	u	S
О	V	О
s	a	l

## Resposta:

Entrada: matriz de 3x3

Algoritmo:

- 1 Preencher cada posição da matriz com uma letra de A até Z, realizando todas as combinações possíveis.
- 2 Para cada combinação gerada.
- 2.1 Verifica se todas linhas e colunas formem uma palavra que existe em português. Se sim retorna a matriz, senão passa para a próxima combinação.

<u>Saída:</u> retorna Matriz com as letras onde todas linhas e colunas formem uma palavra que existe em português.