

## PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Instituto de Ciências Exatas e Informática

Disciplina	Curso	Turno	Período	
Técnicas Avançadas de Programação	Sistemas de Informação	Noite	5°	
Professor				
Kleber J. F. de Souza (klebersouza@pucminas.br)				

## Paradigmas de Linguagens de Programação

## Instruções

 O objetivo dos Seminários é levar os estudantes a conhecerem funcionalidades específicas dos principais Paradigmas de Linguagens de Programação através de uma abordagem pedagógica que foca em aspectos de investigação técnico-científica e preparação de apresentação.

## Descrição

Os alunos deverão se organizar em grupos e escolher um **Paradigmas de Linguagens de Programação** a ser trabalhado. Após a definição do paradigma os grupos deverão escolher uma Linguagem de Programação que implementa o paradigma estudado e preparar uma apresentação de até 20 minutos das funcionalidades e principais características do paradigma usando a LP para exemplificá-las.

Na tabela a seguir estão relacionados algumas sugestões de Paradigmas e Linguagens de Programação.

Paradigma	Linguagem de Programação	
Programação Imperativa	FORTRAN, COBOL, PASCAL, C	
Programação Orientada para Objetos	C++, C#, Java, PHP	
Programação Orientada a Eventos	C#, Java, Visual Basic	
Programação Orientada a Aspectos	AspectJ, Aspect.NET, Aspect $C++$	
Paradigma Funcional	Erlang, R, Lisp	
Programação Lógica	Prolog, Planner	

As apresentações deverão incluir os seguintes aspectos:

- Descrição geral do Paradigma de Linguagem de Programação e suas principais características.
- Descrição geral da Linguagem de Programação e suas principais características e aplicações.
- Uma implementação básica mostrando a aplicação do paradigma na linguagem de programação.
- Comparar o Paradigma escolhido com os outros apresentados na sala (no dia da apresentação).