

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Instituto de Ciências Exatas e Informática

Disciplina	Curso	Período
Técnicas Avançadas de Programação	Sistemas de Informação	5°
Professor		
Kleber Jacques F. de Souza (klebe	ersouza@pucminas.br)	

Exercícios - Divisão e Conquista

Instruções

- $\bullet~$ Esta lista de exercícios deve ser entregue individualmente.
- Esta lista deve ser manuscrita.

Questões

- 1. Apresente um esboço do esquema geral da Técnica de Projeto de Algoritmos Divisão e Conquista.
- 2. Considere os algoritmos baseados em Divisão e Conquista. Quando eles são utilizados? Qual é o principal problema que enfrentam os algoritmos que realizam Divisão e Conquista?
- 3. Seja um conjunto M contendo n moedas (n > 1), sendo que (n 1) são idênticas (válidas) e uma é falsa. Suponha que as moedas válidas pesam 1g e a falsa pesa 0.5g. O problema consiste em detectar a moeda falsa no conjunto M. Escreva um algoritmo de Divisão e Conquista para determinar uma solução do problema.
- 4. Dado um vetor ordenado de inteiros distintos A[1,...,n], você quer descobrir se existe um índice i tal que A[i] = i. Dê um algoritmo do tipo dividir para conquistar que resolva este problema e cuja complexidade idade seja $O(\log n)$.
- 5. Dado um vetor inteiros distintos A[1,...,n], e um número v, escreva um algoritmo de Divisão e Conquista para verificar se v é um elemento do vetor.