

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Instituto de Ciências Exatas e Informática

Disciplina	Curso	Período	
Técnicas Avançadas de Programação	Sistemas de Informação	5°	
Professor			
Kleber Jacques F. de Souza (klebersouza@pucminas.br)			

Exercícios - Algoritmo Guloso

Instruções

- $\bullet~$ Esta lista de exercícios deve ser entregue individualmente.
- Esta lista deve ser manuscrita.

Questões

- 1. Apresente um esboço do esquema geral da Técnica de Projeto de Algoritmo Guloso.
- 2. Considere os algoritmos baseados em Algoritmo Guloso. Quando eles são utilizados? Qual é o principal problema que enfrentam os algoritmos gulosos?
- 3. Suponha que tenhamos disponíveis moedas com valores de 100, 25, 10, 5 e 1. O problema é criar um algoritmo que para conseguir obter um determinado valor com o menor número de moedas possível (problema do troco). Escreva um Algoritmo Guloso para determinar uma solução do problema. Execute seu algoritmo e mostre o resultado para os seguintes valores: 55, 67, 23 e 141.
- 4. A empresa KeroLeite precisa comprar N litros de leite por dia. A empresa tem M possíveis fornecedores. Cada fornecedor tem um limite de produção de leite c_i e preço por litro p_i , $1 \le i \le M$. Queremos comprar N litros com o menor custo possível. Escreva um Algoritmo Guloso para determinar uma solução do problema. Execute seu algoritmo e mostre o resultado quando a demanda da empresa é de 100 litros de leite. O número de fornecedores é 5. A lista de fornecedores segue abaixo com o preço por litro e a sua produção:

Empresa	Preço por litro	Produção
1	5	20
2	9	40
3	3	10
4	8	80
5	6	30

- 5. Problema Consertando o Celeiro: Temos uma longa lista de M estábulos ocupados que devem ser vedados com placas. Você pode usar até N placas, uma placa pode cobrir qualquer número de cocheiras consecutivas depende apenas do seu comprimento . Você escolhe o comprimento da placa, mas a placa não pode ser cortada. O custo da placa é igual ao comprimento da placa. Cubra todas as cocheiras ocupadas, com o menor custo possível. Como resolver o problema usando Algoritmo Guloso?
 - Exemplifique a utilizando do seu algoritmo levando em consideração o seguinte cenário:
 - O número de placas que podem ser encomendadas são 4. O número máximo de celeiros é 50.
 O número de estábulos ocupados é 18. O seguintes celeiros estão ocupados: 3 4 6 8 14 15 16 17 21 25 26 27 30 31 40 41 42 43.