



Técnicas Avançadas de Programação

Apresentação da Disciplina

Kleber Jacques F. de Souza

Plano de Ensino

- Ementa
- Métodos Didáticos
- Processo de Avaliação
- Bibliográfica Básica

Disciplina Semipresencial



Aprendizado

Ementa

- Introdução aos principais paradigmas de linguagens de programação.
- Abstrações. Funções de alta ordem.
- Uso de técnicas de projeto de algoritmos.
- Padrões de projeto.
- Atualidades em técnicas de programação.

Métodos Didáticos

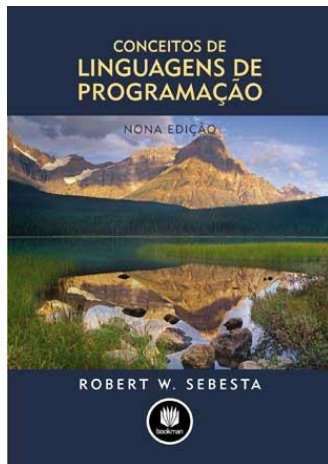
- Aulas teóricas em ambiente virtual por meio de **vídeos aulas** e **material digital**.
- Execução de exercícios e apresentação de trabalhos por parte dos alunos.
- Eventualmente, aulas práticas em laboratório.
- Desenvolvimento de projetos orientados.

Processo de Avaliação

- Exercícios Teóricos: 20 pontos (Virtual)
- 1º Módulo: 40 pontos (Presencial)
- 2º Módulo: 40 pontos (Presencial)
 - 40 pontos distribuídos em no mínimo 2 atividades, onde nenhuma delas pode ultrapassar 35 pontos.

Referências bibliográficas

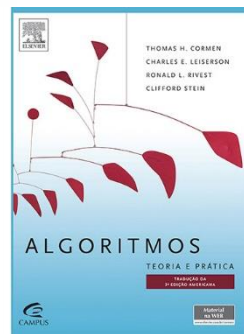
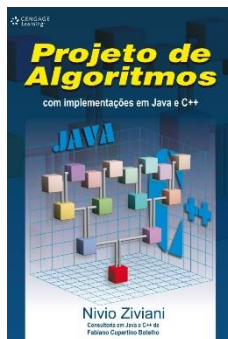
SEBESTA, Robert W. **Conceitos de linguagens de programação.** [e-book]



Referências bibliográficas

ZIVIANI, Nivio. **Projeto de algoritmos: com implementações em Java e C++.**

CORMEN, Thomas H. et al. **Algoritmos: teoria e prática.**



Referências bibliográficas

GAMMA, Erich et al. **Padrões de projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos.**

