

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Instituto de Ciências Exatas e Informática

Disciplina	Curso	Período		
Técnicas Avançadas de Programação	Sistemas de Informação	5°		
Professor				
Kleber Jacques F. de Souza (klebersouza@pucminas.br)				

Exercícios - Programação Dinâmica

Instruções

- $\bullet~$ Esta lista de exercícios deve ser entregue individualmente.
- Esta lista deve ser manuscrita.

Questões

- 1. Apresente um esboço do esquema geral da Técnica de Projeto de Programação Dinâmica.
- 2. Considere os algoritmos baseados em Programação Dinâmica. Quando eles são utilizados? Qual é o principal problema que enfrentam os algoritmos de Programação Dinâmica?
- 3. Suponha que tenhamos disponíveis moedas com valores de 15, 10, 5, 3 e 1. O problema é criar um algoritmo que para conseguir obter um determinado valor com o menor número de moedas possível (problema do troco). Execute o algoritmo de Programação Dinâmica para resolver este problema e mostre o resultado para os seguintes valores de troco: 9, 13, 17 e 20.
- 4. Digamos que vocês desejam transportar alguns itens de materiais de construção com o intuito de leválos da loja ao local da construção. Para tanto, conseguiram emprestado um caminhão que possui 20 m³ e volume como capacidade máxima. Como o edifício deverá ser devolvido o mais rápido possível, poderá ser realizada apenas uma viagem. Assim, deverão ser escolhidos os itens de forma a otimizar o conteúdo transportado pelo caminhão ao fazer o frete. Para efetuar a escolha dos produtos utilizem-se da tabela abaixo. Execute o algoritmo de Programação Dinâmica para resolver este problema.

Ítem	\mathbf{Q} tde em m^3	Benefício
Areia	12	8
Pedra	12	7
Cimento	3	13
Cal	4	11,5
Madeira	8	10
Ferro	2	10

- 5. Resolva o problema da maior subsequencia crescente abaixo com Programação Dinâmica.
 - Use a instância: x = A C T G T G C A com o seu reverso y = A C G T G T C A.

Dica: sabe-se que tem que dar 7. Original: A C T G T G C A Reverso: A C G T G T C A