Curso: Sistemas de Informação Exercícios de Interação Humano-Computador Cristiane Neri Nobre Lista #4

Data de entrega: 14/05

# A LISTA DEVERÁ SER POSTADA NO CANVAS

Quanto à heurística revisada do Nie Forneça uma situação onde esta heurís	<b>tus do sistema</b> ", qual (	o seu significado?

#### Questão 02

Questão 01

Se você tivesse que utilizar os métodos "Avaliação Heurística" e "Teste de Usabilidade", em que momento do desenvolvimento do software você utilizaria cada um destes métodos? Para encontrar que tipo de problemas?

### Questão 03

Faça um quadro comparativo dos métodos

Questionário, Entrevista, Teste de usabilidade, MAC, Avaliação Heurística e Grupo focal quanto aos seguintes critérios:

- ser qualitativo e quantitativo,
- alternativas de design e
- problemas de IHC descobertos.

Veja o final do Capítulo 10.

## Questão 04

Faça um resumo das heurísticas apresentadas em: https://www.hellerdepaula.com.br/criterios-ergonomicos/

### Questão 05

A partir do texto que está em:

http://www.tise.cl/Volumen14/TISE2018/238.pdf

Faça uma descrição de pelo menos 3 diferentes grupos de heurísticas, diferente do Nielsen e de Shneiderman

### Questão 06

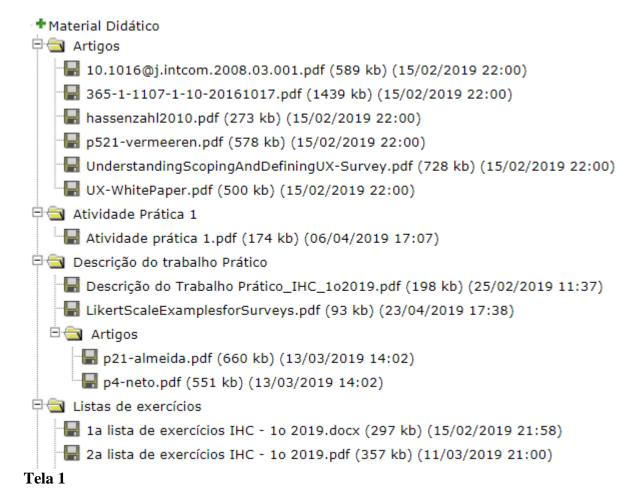
Faça uma pequena descrição da planilha 'Datalogger.xls' disponibilizada no SGA.

- Para que ela serve?
- O que ela coleta?
- Como ela funciona?

#### Ouestão 07

Avalie a seguinte situação no contexto do SGA:

O professor deseja **Incluir/Excluir** arquivos na disciplina Interação Humano Computador. Veja tela 1 abaixo.



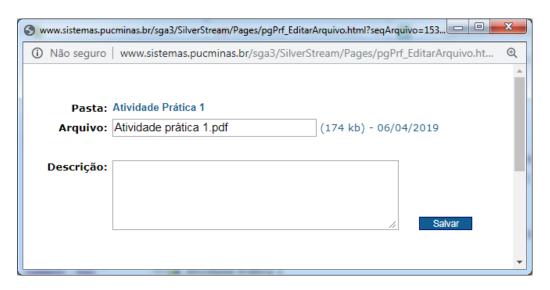
Se o usuário clicar sobre o ícone de pasta (ou nome da pasta), a Tela 2 é exibida:

🔇 www.sistemas.pucminas.br/sga3/SilverStream/Pages/pgPrf_Menu	X
① Não seguro   www.sistemas.pucminas.br/sga3/SilverStream/Pag	Ф
	^
Descrição do trabalho Prático	
○ Inserir arquivo ou nova pasta	
Excluir pasta	
OK Voltar	
OK Voltar	
	<b>+</b>

Tela 2

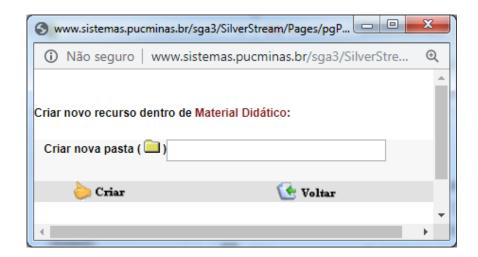
Neste caso, o professor poderá realizar estas atividades (Inserir arquivo ou nova pasta, Editar pasta ou Excluir pasta).

Se o usuário clicar sobre o ícone do disquete (na Tela 1), a Tela 3 aparece:



Tela 3

Se o usuário clicar no ícone (+) da Tela 1, a Tela 4 aparece:



Com base neste contexto, pede-se:

- 1. Avalie a usabilidade destes cenários, considerando-se o método de avaliação heurística.
- 2. Cite a(s) heurística(s) violada(s) e proponha a solução para os problemas abordados. Obs: Tente identificar os problemas mais sérios.

## Questão 08

Em relação ao Método de Avaliação de Comunicabilidade (MAC), pede-se: Qual a diferença entre as etiquetas "Por que não funciona?" e "Ué, o que houve?"

1) Forneça um contexto onde você as utilizaria

Diferença entre as etiquetas:
Contexto da etiqueta "Por que não funciona":
Contouto do etiqueto "Hé e que houve?"
Contexto da etiqueta "Ué, o que houve?"

## Questão 09

Considere o Método de Avaliação de Comunicabilidade (MAC) e o sintoma abaixo:

Sintoma: O usuário explora os menus, listas de pull-down e caixas de diálogos para ver o que "dizem".

Qual seria a etiqueta neste caso? Justifique.

Etiqueta:			

Justificativa:			