

## **Lista #1**

### **Sistemas de Informação**

#### **Exercícios de Interação Humano-Computador**

**Profª: Cristiane Neri Nobre**

**Data de entrega: 20/02**

- 1) Defina usabilidade e acessibilidade
- 2) Defina affordance. Forneça um exemplo.
- 3) Encontre, pelo menos, 5 exemplos de interface que, em sua opinião, tenham usabilidade ruim. Justifique.
- 4) Forneça, pelo menos, 5 exemplos de aplicações dos princípios de Gestalt vistos em sala.