Requisitos:

Parte Introductoria. Bases de Datos:

1. MER (Modelo Entidad Relación)
2. MR (Modelo Relacional)
3. DDL (Lenguaje de Definición de Datos)
4. DML (Lenguaje de Manipulación de Datos)
5. Vistas
6. Disparadores
7. Procedimientos Almacenados

Parte I. Vista - Controlador:

1. Crear Estructura de Carpetas MVC
2. Integrar las Interfaces (Vistas Diseño Web) y los assets (css, js, img, etc) al proyecto MVC
3. Cambiar extensiones ‘.html’ a ‘.view.php’
4. Crear ‘index.php’ y controladores ‘LandingPage’ y ‘DashBoard’, requiere\_once ‘vista.php’
5. Redireccionar <link>, <script>, <img> y otros
6. Crear plantilla usando ‘header.php’ y ‘footer.php’ para las vistas
7. Deshabilitar los ‘scripts’ personales que afecten los formulario y las tablas
8. Crear controladores ‘Login’, ‘Logout’, usando el header(‘Location: ?c=’controlador’&a=’acción’’)) para redireccionar
9. Reconfigurar el index.php para captuar el ‘Controlador’ y la ‘acción’
10. En el Formulario de inicio de sesión, crear el action = “?c=Login”, el method = “POST” y modificar los ‘name’ en los input del formulario de la vista
11. Crear el controlador ‘Error404’, crear la acción ‘index’ para cargar la vista de error y modificar el ‘header’ para llamar las páginas que aún no se han creado
12. Crear el controlador ‘Usuarios’, crear las acciones del CRUD y llamar las vistas de los usuarios modificando el ‘header’ del administrador
13. Crear los demás perfiles de usuario, ejemplo: Cliente y Vendedor en la carpeta ‘roles’ para que cada quien, tenga sus propios estilos
14. Ajustar estilos css (styles.css) personales de todos los perfiles

Parte II. Modelo - Controlador:

1. Subir BBDD a phpmyadmin (SGBD)
2. Crear archivo de conexión ‘DataBase.php’ (PDO) y hacer prueba de conexión
3. Crear el Modelo ‘Usuario’ (POO: sobrecarga de constructores, atributos privados, métodos setters y getters públicos). Acción ‘registrar($usuario)’; y llamarlo desde el controlador ‘Usuarios’. Garantizar la conexión con la BBDD
4. Acción de ‘registrar’ y ‘crear’ en el Controlador ‘Usuarios’, creando un Objeto y comprobar que se están pasando los datos al Modelo ‘Usuario’ (POO – Constructores, Setters y Getters) y a su vez, a la BBDD.

Parte III. Modelo - Vista - Controlador:

1. En la vista ‘users/user.create.view.php’, agregar en el formulario: action, method y ‘name’, para pasar los datos.
2. En la vista ‘business/landing.main.view.php’, agregar en el formulario de la ventana modal de ‘registro’: action, method y ‘name’, para pasar los datos.
3. Crear las demás acciones del CRUD (Consultar, Actualizar y Eliminar) en el Modelo y en el Controlador. Además, actualizar las vistas de Consultar y Actualizar, en el action=’’, method=’’, name=’’ y value=’’.

Parte IV. Manejo de Sesiones:

1. Configurar el controlador ‘Login’, agregando la sesión con session\_start(); además del algoritmo de iniciar sesión en el método ‘index’, incluyendo el objeto del modelo ‘Usuario’ y la variable de sesión $\_SESSION[‘usuario’] ;
2. Llamar a los perfiles del ‘Administrador’, ‘Cliente’ o ‘Vendedor’, según la tabla de usuarios de la base de datos, tomando en cuenta si existe, es un usuario activo y el perfil.
3. Cree una variable de sesión ‘modulo’ que maneje los roles y páginas principales
4. Verificar que en todos los controladores que se inicie la sesión
5. Destruir la sesión sesión\_destroy() en el controlador ‘Logout’ y redireccionar al ‘index.php’

Parte V. Validaciones:

1. Validar los Formularios de la aplicación desde Back-End, es decir, el lenguaje php
2. Validar los Formularios de la aplicación desde el Front-End, en html y css
3. Habilitar los ‘scripts’ personales, ajustando el código para que no afecte el correcto funcionamiento de la aplicación
4. Validar los Formularios de la aplicación desde Front-End, es decir, el lenguaje javascript (Incluir validación html y css).

Parte VI. Reportes:

1. Reportes Impresos (PDF)
2. Reportes Gráficos
3. Correo Electrónico
4. Carga de archivos e imágenes (BBDD)

Parte VII. Pruebas de Software:

1. XXXX

Parte VIII. Subir Proyecto a Servidor:

1. XXXX
2. Volver a Ejecutar las Pruebas en el Servidor Externo (La Nube)

Tarea:

A partir de lo aprendido, desarrolle un Módulo de su interés e impleméntelo al ejercicio guidado de ejemplo

Indicaciones de Entrega:

Entregar la solución al ejercicio de forma individual en la ruta correspondiente con el nombre "EV#\_AA3\_implementacion\_php\_mvc.rar"

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Nombre** | **Cargo** | **Dependencia** | **Fecha** |
| **Autor (es)** | Edwin Albeiro Ramos Villamil | Instructor | CEET | 14/10/2021 |