

### CONTENIDO

<b>1. DART</b>	<b>2</b>
1.1. Presentación del curso	2
1.2. Introducción a dart	2
1.3. Instalación de dart en windows	2
1.4. Instalación de dart en mac os	2
1.5. Instalación de dart en linux	2
1.6. Instalación de VSCode	2
1.7. Conceptos importantes	2
1.8. Estructura de un proyecto y hola mundo	2
1.9. Variables y tipos de datos	3
1.10. Comentarios una línea, multilínea, documentación	3
1.11. Métodos útiles del tipo String. Parte 1	3
1.12. Métodos útiles del tipo String. Parte 2	3
1.13. String Buffer	3
1.14. Listas y funciones de las listas	3
1.15. Listas avanzadas	4
1.16. Maps	4
1.17. Maps avanzados forEach, removeWhere, update	4
1.18. Operadores aritméticos	4
1.19. Operadores relacionales	4
1.20. Operadores de tipo Test	4
<b>2. FRAMEWORKS FLUTTER</b>	<b>5</b>

## 1. DART

### 1.1. Presentación del curso

➤ Explicación

### 1.2. Introducción a dart

➤ Explicación

### 1.3. Instalación de dart en windows

➤ Explicación



Ps	Descripción	Acción
01	Descargar e instalar 'Dart for Windows'	<a href="https://gekorm.com/dart-windows/">https://gekorm.com/dart-windows/</a>
02	Comprobar la instalación en 'cmd' de Windows. ( <b>terminal</b> ).	dart --version

### 1.4. Instalación de dart en mac os

➤ Explicación

### 1.5. Instalación de dart en linux

➤ Explicación

### 1.6. Instalación de VSCode

➤ Explicación

Ps	Descripción	Acción
01	Descargar e instalar 'VSCode'	<a href="https://code.visualstudio.com/download">https://code.visualstudio.com/download</a>
02	Instalar paquetes de ayuda.	ctrl + Shift + x / <a href="#">Dart ./ Flutter ./ Awesome Flutter Snippets.</a>

### 1.7. Conceptos importantes

➤ Explicación

### 1.8. Estructura de un proyecto y hola mundo

➤ Explicación

Ps	Descripción	Acción
01	Crear un proyecto	ctrl + shift + p

02	Seleccionar el paquete de 'dart'	Dart: New Project
03	Seleccionar el 'template' y nombrar 'hello_world'	Console Application
04	Modificar el archivo 'hello_world.dart' de la carpeta principal 'bin'	hello_world.dart
05	Modificar el archivo 'hello_world.dart' de la carpeta 'lib'	hello_world.dart
06	Ejecutar el proyecto (opción uno). ( <b>terminal</b> ).	dart run
07	Ejecutar el proyecto (opción dos). ( <b>terminal</b> ).	dart .\bin\hello_world.dart

### 1.9. Variables y tipos de datos

➤ Explicación

Ps	Descripción	Acción
01	Crear un proyecto	ctrl + shift + p
02	Seleccionar el paquete de 'dart'	Dart: New Project
03	Seleccionar el 'template' y nombrar 'vars_datatypes'	Console Application
04	Modificar el archivo 'hello_world.dart' de la carpeta principal 'bin'	hello_world.dart
05	Modificar el archivo 'hello_world.dart' de la carpeta 'lib'	hello_world.dart
06	Ejecutar el proyecto (opción uno). ( <b>terminal</b> ).	dart run
07	Ejecutar el proyecto (opción dos). ( <b>terminal</b> ).	dart .\bin\hello_world.dart

### 1.10. Comentarios una línea, multilínea, documentación

➤ Explicación

### 1.11. Métodos útiles del tipo String. Parte 1

➤ Explicación

### 1.12. Métodos útiles del tipo String. Parte 2

➤ Explicación

### 1.13. String Buffer

➤ Explicación

### 1.14. Listas y funciones de las listas

➤ Explicación

### **1.15. Listas avanzadas**

- Explicación

### **1.16. Maps**

- Explicación

### **1.17. Maps avanzados forEach, removeWhere, update**

- Explicación

### **1.18. Operadores aritméticos**

- Explicación

### **1.19. Operadores relacionales**

- Explicación

### **1.20. Operadores de tipo Test**

- Explicación

## 2. FRAMEWORKS FLUTTER