

CONTENIDO

1.	ANTES DE INICIAR	2
1.1.	Qué es Dart	2
1.2.	Instalar Dart.....	2
1.3.	Configurar Dart.....	2
1.4.	Usar Dart	2
2.	LÓGICA DE PROGRAMACIÓN	3
2.1.	Algoritmo y comentarios	3
2.1.1.	Explicación.....	3
3.	ESTRUCTURAS DE DATOS.....	4
3.1.	Arreglos	4
3.1.1.	Explicación.....	4
4.	LENGUAJE: DART	5
4.1.	Presentación	5
4.2.	Introducción a dart	5
4.3.	Instalación de dart en windows	5
4.4.	Instalación de dart en mac os	5
4.5.	Instalación de dart en linux.....	5
4.6.	Instalación de VSCode	5
4.7.	Conceptos importantes	5
4.8.	Estructura de un proyecto y hola mundo.....	5
4.9.	Variables y tipos de datos	6
4.10.	Comentarios una línea, multilínea, documentación.....	6
4.11.	Métodos útiles del tipo String. Parte 1	6
4.12.	Métodos útiles del tipo String. Parte 2	6
4.13.	String Buffer.....	6
4.14.	Listas y funciones de las listas.....	6
4.15.	Listas avanzadas	7
4.16.	Maps	7
4.17.	Maps avanzados forEach, removeWhere, update.....	7
4.18.	Operadores aritméticos	7
4.19.	Operadores relacionales.....	7
4.20.	Operadores de tipo Test	7
5.	FRAMEWORK: FLUTTER	8
5.1.	Presentación	8

1. ANTES DE INICIAR

1.1. Qué es Dart

1.2. Instalar Dart

1.3. Configurar Dart

1.4. Usar Dart

2. LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

2.1. Algoritmo y comentarios

2.1.1. Explicación

En informática, se llaman **algoritmos** el conjunto de instrucciones sistemáticas y previamente definidas que se utilizan para realizar una determinada tarea. Estas instrucciones están ordenadas y acotadas a manera de pasos a seguir para alcanzar un objetivo.

3. ESTRUCTURAS DE DATOS

3.1. Arreglos

3.1.1. Explicación

4. LENGUAJE: DART

4.1. Presentación

➤ Explicación

4.2. Introducción a dart

➤ Explicación

4.3. Instalación de dart en windows

➤ Explicación

➤

Ps	Descripción	Acción
01	Descargar e instalar 'Dart for Windows'	https://gekorm.com/dart-windows/
02	Comprobar la instalación en 'cmd' de Windows. (terminal).	dart --version

4.4. Instalación de dart en mac os

➤ Explicación

4.5. Instalación de dart en linux

➤ Explicación

4.6. Instalación de VSCode

➤ Explicación

Ps	Descripción	Acción
01	Descargar e instalar 'VSCode'	https://code.visualstudio.com/download
02	Instalar paquetes de ayuda.	ctrl + Shift + x / Dart ./ Flutter ./ Awesome Flutter Snippets.

4.7. Conceptos importantes

➤ Explicación

4.8. Estructura de un proyecto y hola mundo

➤ Explicación

Ps	Descripción	Acción
01	Crear un proyecto	ctrl + shift + p

02	Seleccionar el paquete de 'dart'	Dart: New Project
03	Seleccionar el 'template' y nombrar 'hello_world'	Console Application
04	Modificar el archivo 'hello_world.dart' de la carpeta principal 'bin'	hello_world.dart
05	Modificar el archivo 'hello_world.dart' de la carpeta 'lib'	hello_world.dart
06	Ejecutar el proyecto (opción uno). (terminal).	dart run
07	Ejecutar el proyecto (opción dos). (terminal).	dart .\bin\hello_world.dart

4.9. Variables y tipos de datos

➤ Explicación

Ps	Descripción	Acción
01	Crear un proyecto	ctrl + shift + p
02	Seleccionar el paquete de 'dart'	Dart: New Project
03	Seleccionar el 'template' y nombrar 'vars_datatypes'	Console Application
04	Modificar el archivo 'hello_world.dart' de la carpeta principal 'bin'	hello_world.dart
05	Modificar el archivo 'hello_world.dart' de la carpeta 'lib'	hello_world.dart
06	Ejecutar el proyecto (opción uno). (terminal).	dart run
07	Ejecutar el proyecto (opción dos). (terminal).	dart .\bin\hello_world.dart

4.10. Comentarios una línea, multilínea, documentación

➤ Explicación

4.11. Métodos útiles del tipo String. Parte 1

➤ Explicación

4.12. Métodos útiles del tipo String. Parte 2

➤ Explicación

4.13. String Buffer

➤ Explicación

4.14. Listas y funciones de las listas

➤ Explicación

4.15. Listas avanzadas

- Explicación

4.16. Maps

- Explicación

4.17. Maps avanzados forEach, removeWhere, update

- Explicación

4.18. Operadores aritméticos

- Explicación

4.19. Operadores relacionales

- Explicación

4.20. Operadores de tipo Test

- Explicación

5. FRAMEWORK: FLUTTER

5.1. Presentación

- Explicación