**CONTENIDO**

[**1.** **DART** 2](#_Toc161634243)

[**1.1.** **Presentación del curso** 2](#_Toc161634244)

[**1.2.** **Introducción a dart** 2](#_Toc161634245)

[**1.3.** **Instalación de dart en windows** 2](#_Toc161634246)

[**1.4.** **Instalación de dart en mac os** 2](#_Toc161634247)

[**1.5.** **Instalación de dart en linux** 2](#_Toc161634248)

[**1.6.** **Instalación de VSCode** 2](#_Toc161634249)

[**1.7.** **Conceptos importantes** 2](#_Toc161634250)

[**1.8.** **Estructura de un proyecto y hola mundo** 2](#_Toc161634251)

[**1.9.** **Variables y tipos de datos** 3](#_Toc161634252)

[**2.** **FRAMEWORKS FLUTTER** 4](#_Toc161634253)

# **DART**

## **Presentación del curso**

* Explicación

## **Introducción a dart**

* Explicación

## **Instalación de dart en windows**

* Explicación

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ps** | **Descripción** | **Acción** |
| **01** | Descargar e instalar ‘Dart for Windows’ | <https://gekorm.com/dart-windows/> |
| **02** | Comprobar la instalación en ‘cmd’ de Windows. (**terminal**). | dart --version |

## **Instalación de dart en mac os**

* Explicación

## **Instalación de dart en linux**

* Explicación

## **Instalación de VSCode**

* Explicación

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ps** | **Descripción** | **Acción** |
| **01** | Descargar e instalar ‘VSCode’ | <https://code.visualstudio.com/download> |
| **02** | Instalar paquetes de ayuda. | ctrl + Shift + x / [Dart ./ Flutter ./ Awesome Flutter Snippets](https://gist.github.com/israel-dv/e4c796faab5f16c51826d30ee1c57f26). |

## **Conceptos importantes**

* Explicación

## **Estructura de un proyecto y hola mundo**

* Explicación

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ps** | **Descripción** | **Acción** |
| **01** | Crear un proyecto | ctrl + shift + p |
| **02** | Seleccionar el paquete de ‘dart’ | Dart: New Project |
| **03** | Seleccionar el ‘template’ y nombrar ‘hello\_world’ | Console Application |
| **04** | Modificar el archivo ‘hello\_world.dart’ de la carpeta principal ‘bin’ | hello\_world.dart |
| **05** | Modificar el archivo ‘hello\_world.dart’ de la carpeta ‘lib’ | hello\_world.dart |
| **06** | Ejecutar el proyecto (opción uno). (**terminal**). | dart run |
| **07** | Ejecutar el proyecto (opción dos). (**terminal**). | dart .\bin\hello\_world.dart |

## **Variables y tipos de datos**

* Explicación

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ps** | **Descripción** | **Acción** |
| **01** | Crear un proyecto | ctrl + shift + p |
| **02** | Seleccionar el paquete de ‘dart’ | Dart: New Project |
| **03** | Seleccionar el ‘template’ y nombrar ‘vars\_datatypes’ | Console Application |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **04** | Modificar el archivo ‘hello\_world.dart’ de la carpeta principal ‘bin’ | hello\_world.dart |
| **05** | Modificar el archivo ‘hello\_world.dart’ de la carpeta ‘lib’ | hello\_world.dart |
| **06** | Ejecutar el proyecto (opción uno). (**terminal**). | dart run |
| **07** | Ejecutar el proyecto (opción dos). (**terminal**). | dart .\bin\hello\_world.dart |

## **Comentarios una línea, multilínea, documentación**

* Explicación

## **Métodos útiles del tipo String. Parte 1**

* Explicación

## **Métodos útiles del tipo String. Parte 2**

* Explicación

## **String Buffer**

* Explicación

## **Listas y funciones de las listas**

* Explicación

## **Listas avanzadas**

* Explicación

## **Maps**

* Explicación

## **Maps avanzados forEach, removeWhere, update**

* Explicación

## **Operadores aritméticos**

* Explicación

## **Operadores relacionales**

* Explicación

## **Operadores de tipo Test**

* Explicación

# **FRAMEWORKS FLUTTER**