

Orden	Estilo	Época	Descripción breve	Ejemplo típico o real	Diferencia clave con el siguiente estilo
1	Monolítica	1960s–1970s	Toda la aplicación está en una sola unidad. Lógica, interfaz y datos están juntos.	Aplicación de escritorio como WordPerfect o primeros ERPs	Cliente-Servidor separa la interfaz (cliente) del procesamiento (servidor).
2	Cliente-Servidor	1980s–1990s	División en cliente (interfaz) y servidor (procesamiento y datos).	Aplicación de banca con terminales conectados a un servidor central	N capas agrega más divisiones internas para modularidad.
3	N Capas / Multicapas	1990s	Separación clara en capas: presentación, negocio y datos.	Aplicación web con frontend en HTML/CSS, backend en Java y BD relacional	SOA divide el sistema en servicios reutilizables, no solo en capas.
4	SOA (Orientado a Servicios)	2000s	Servicios autónomos que colaboran (usualmente con SOAP/XML).	Plataforma de seguros con servicios para pólizas, clientes, pagos, etc.	Microservicios reduce el tamaño de los servicios y aumenta su independencia.
5	Microservicios	2010s	Servicios pequeños, independientes, con lógica específica y despliegue propio.	Netflix, Amazon – cada función (recomendación, pagos, etc.) es un microservicio	Serverless elimina la gestión de servicios persistentes. Ejecuta funciones bajo demanda.
6	Serverless (FaaS)	2015+	Código en funciones que se ejecutan en la nube sin gestionar servidores.	AWS Lambda ejecutando funciones bajo demanda, como enviar correos o procesar imágenes	N/A (es el modelo más reciente en esta lista).