

## PREPARACIÓN DEL AMBIENTE DE DESARROLLO

---

### PRIMERA VEZ (Programas sugeridos):

1. Diagramación UML
  - StarUml
2. Programas para bases de datos
  - MySQL Workbench
3. Programas y/o Plataformas para Diseño Web
  - WireFrame: Balsamiq y Figma
  - Mockups: Figma
4. Programas para desarrollo:
  - Visual Studio Code y Paquetes de Ayuda
  - Xampp Server
5. Sistema Control de Versiones
  - Github
  - Git
6. Crear un proyecto y subirlo a Github
  - Tutorial Git y Github en 40 minutos

---

### CADA VEZ QUE SE REALIZAN CAMBIOS:

1. Eliminar conexión a github: panel de control / cuentas de usuario / administrar credenciales de Windows / 'github: eliminar'
2. Arrancar los servicios de XAMPP: Apache y MySQL
3. Abrir el navegador y abrir el: localhost/ y localhost/phpmyadmin/
4. Abrir la cuenta github y copiar el enlace del proyecto
5. En la ruta C:\xampp\htdocs, abrir el gitbash (ó alguna terminal o consola) y clonar el proyecto: git clone [https://github.com/SenaProfeAlbeiro/tps\\_dn\\_2926378.git](https://github.com/SenaProfeAlbeiro/tps_dn_2926378.git)
6. Abrir el proyecto con el editor de código: Visual Studio Code
7. Abrir el mysql workbench:
  - Abrir el modelo relacional
  - Crear una conexión / Cargar los scripts de la base de datos (db, ddl, dml\_unit y dml\_mult)
8. Abrir el proyecto en una herramienta CASE-UML: Modelo Dominio del sistema, diagrama de casos de uso, diagrama de clases y diagrama de distribución (despliegue)
9. Al modificar los archivos del proyecto, subirlas a github:
  - git config --global user.name "SenaProfeAlbeiro"
  - git config --global user.email "earamos42@misena.edu.co"
  - git add .
  - git commit -m "comentario"

- `git push`
- Nota: Se abre la conexión con Github y se acepta.