



BATCOIN

Team Name: Bat Boys



Project Mentor :

**Dewi Rahmawati., S.Kom.,
M.Kom.**

Team Members :

**1.Muhammad Adib F (1201220012)
2.Randy Deniz M (1201220445)
3.Septian Nanda S (1201220007)**

MAY 20, 2024

1. Overview

1.1 Introduction:

Berikut ini adalah proposal untuk sebuah proyek perangkat lunak kelompok Bat Boys. Proyek ini kami kembangkan pada semester 4 Telkom University Surabaya, mulai dari 3 mei 2024 sampai dengan 9 mei 2024 dan tugas akhir ini akan diserahkan pada 17 mei 2024. Kami berharap, akan memberikan presentasi setengah pengerjaan pada minggu kedua pada bulan mei sesuai petunjuk. Proyek ini akan menjadi implementasi dari mata kuliah Grafika Komputer

1.2. Title:

BatCoin.

1.3. Motivation:

Bermain game di PC atau Desktop adalah cara yang efektif untuk mengisi waktu luang dengan hiburan. "Bat Coin" adalah permainan yang menggabungkan kesenangan dan tantangan, di mana pemain mengendalikan kelelawar yang mengumpulkan koin sambil menghindari rintangan. Dengan konsep yang sederhana namun menarik, game ini menawarkan kepuasan visual saat koin berhasil dikumpulkan dan menguji refleks serta koordinasi pemain. Menghadirkan "Bat Coin" di platform Desktop, kami berharap dapat memberikan pengalaman bermain yang menyenangkan dan adiktif bagi semua kalangan, menjadikannya favorit baru di antara penggemar game komputer.

1.4. Objectives:

Melalui proyek ini tujuan kami adalah untuk belajar

- **User :**
 - Hiburan.
 - Mengisi waktu luang
- **Developer :**
 - Dapat menerapkan OOP menggunakan JAVA.
 - Desain Grafis.
 - Dapat bekerja dalam kelompok.
 - Untuk membuat game berbasis Desktop.

1.5. Scope:

- Aplikasi ini akan tersedia dalam versi Desktop dan PC.

2. Project Delivery:

2.1. Game Description:

- Kami berencana membuat game 2D.
- Kelelawar akan terus maju di antara stalaktit .
- Kelelawar akan bergerak sesuai dengan tombol yang ditekan, panah atas bergerak ke atas, panak bawah ke bawah, panah kiri ke belakang, dan panah kanan ke depan.
- Apabila kelelawar menyentuh stalaktit maka permainan akan berakhir, stalaktit akan memiliki posisi yang berbeda di lokasi yang diacak.
- Jika player mengambil satu coin maka pemain tersbut mendapat 5 poin skor.
- Apabila player meraih skor 100, akn berubah level ke neraka dimana Tingkat kesulitannya sedikit berbeda dengan level awal.
- Skor pemain akan dilacak sepanjang level.

2.2 Deliverables:

- i. Source code
- ii. Dokumentasi
- iii. User manual

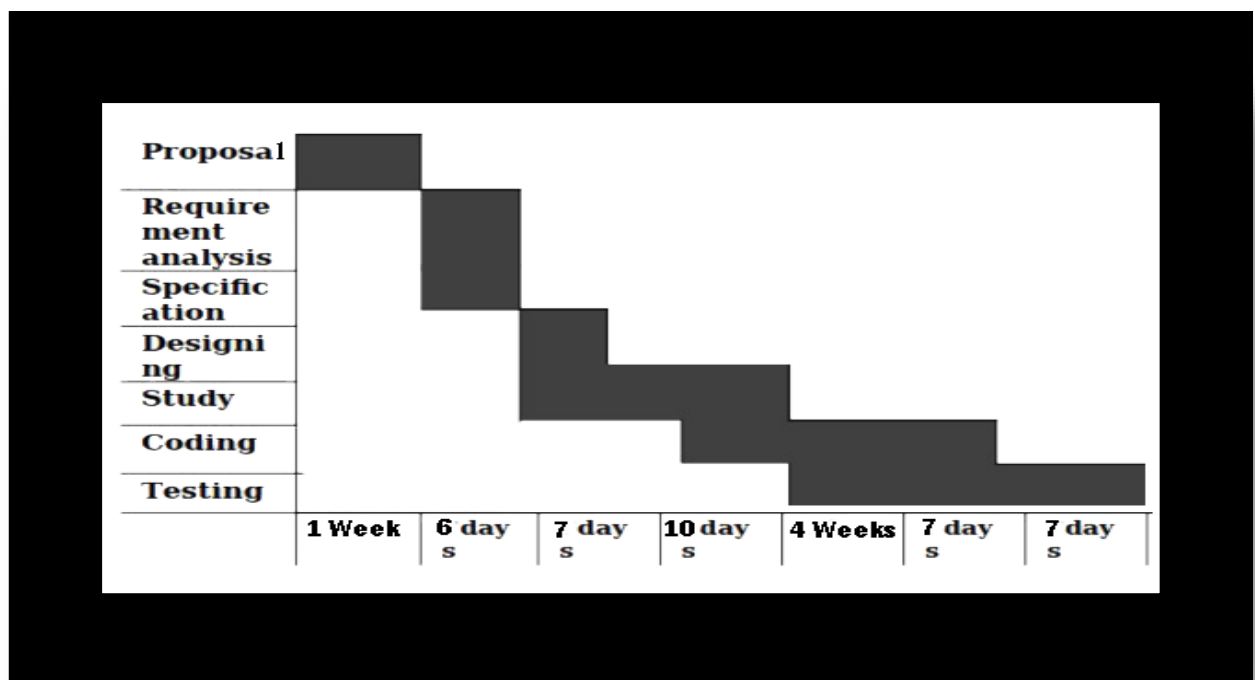
2.3 Work Distribution:

Task	Active Member
<i>Proposal</i>	<i>Muhammad Adib F, Randy Deniz M, Septian Nanda S</i>
<i>Requirement Analysis, Specification</i>	<i>Muhammad Adib F, Randy Deniz M, Septian Nanda S</i>
<i>Design</i>	<i>Muhammad Adib F, Randy Deniz M, Septian Nanda S</i>
<i>Study</i>	<i>Muhammad Adib F, Randy Deniz M, Septian Nanda S</i>
<i>Coding</i>	<i>Muhammad Adib F, Randy Deniz M, Septian Nanda S</i>
<i>Final Testing</i>	<i>Muhammad Adib F, Randy Deniz M, Septian Nanda S</i>

2.4 Proposed Time line:

Task	Deadline
<i>Proposal</i>	<i>Dalam Waktu 3 Mei</i>
<i>Requirement Analysis, Specification</i>	<i>Dalam Waktu 7 Mei</i>
<i>Designing, Study</i>	<i>Dalam Waktu 9 Mei</i>
<i>Coding</i>	<i>Dalam Waktu 14 Mei</i>
<i>Final Testing</i>	<i>Dalam Waktu 15 Mei</i>

2.5 Time Scale:



3. Summary:

Sangat menyenangkan bisa memainkan game yang kami buat sendiri, dan lebih memuaskan lagi melihat orang lain menikmati permainan yang kami ciptakan. Kami berharap, "Bat Coin" akan menjadi favorit di kalangan anak-anak di Indonesia, menawarkan hiburan dan

tantangan menarik saat mereka mengendalikan kelelawar untuk mengumpulkan koin dan menghindari rintangan.

4. Requirements:

Tidak memerlukan OS khusus. Orang hanya membutuhkan perangkat desktop atau pc untuk memainkan game ini.

5. Reference:

Text- I. Java How to Program by Deitel

II. Java the Complete Reference by Herbert Schildt

Web resources –

- https://en.wikipedia.org/wiki/Space_Impact
- [https://en.wikipedia.org/wiki/Platypus_\(video_game\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Platypus_(video_game))