

”Hello git”

Benjamín Huenchul

11 de mayo de 2025

1. Juego de 2 personas por turnos

El código presentado a continuación fue creado por el estudiante Benjamín Huenchul (yo) como testeo de un problema presentado en la clase de introducción a la programación.

Lo que hace este código es simular un juego por turnos, la idea es que entre dos personas se turnen para tirar un dado, el programa va a ir sumando los puntos que salgan en este hasta llegar a cierto puntaje objetivo, pero el cambio viene en que si el número que sale en el dado es 1, el jugador al que le haya tocado perderá todos los puntos acumulados y el turno será del oponente, por ello es que se pregunta en cada tirada (si es que no salió un uno) si el jugador que tenga el turno quiere continuar tirando del dado o cederlo y asegurarse momentáneamente la cantidad de puntos adquirida hasta el momento, teniendo que esperar hasta que el oponente pierda su turno, lo ceda o este termine ganando

```

1 import random
2 ganar = False
3 seguir = True
4 turno = 1
5 puntos1 = 0
6 puntos2 = 0
7 punto_turno = 0
8 while ganar == False:
9     if ganar == False:
10         print (f"****es el turno del jugador {turno}: ")
11         seguir = True
12     while seguir == True:
13         if turno == 1:
14             seguir = int(input(" quieres lanzar el dado?\n si(1)\t no(2) : "))
15             if seguir == 1:
16                 seguir = True
17                 punto_turno = random.randint(1,6)
18                 if punto_turno != 1:
19                     puntos1 = puntos1 + punto_turno
20                     print (f"salio un {punto_turno}\ntus puntos son : {puntos1}")
21                     if puntos1 >= 10:
22                         ganar = True
23                         seguir = False
24                 else:
25                     puntos1 = 0
26                     print (f"salio un {punto_turno}\ntus puntos son : {puntos1}")
27                     turno = 2
28                     seguir = False
29             else:
30                 seguir = False
31                 turno = 2
32         else:
33             seguir = int(input(" quieres lanzar el dado?\nsi(1)\t no(2) : "))
34             if seguir == 1:
35                 seguir = True
36                 punto_turno = random.randint(1,6)
37                 if punto_turno != 1:
38                     puntos2 = puntos2 + punto_turno
39                     print(f"salio un {punto_turno}\ntus puntos son : {puntos2}")
40                     if puntos2 >= 10:
41                         ganar = True
42                         seguir = False
43                 else:
44                     puntos2 = 0
45                     (f"salio un {punto_turno}\ntus puntos son : {puntos2}")
46                     turno = 1
47                     seguir = False
48             else:
49                 turno = 1
50                 seguir = False
51 print ("fin")

```