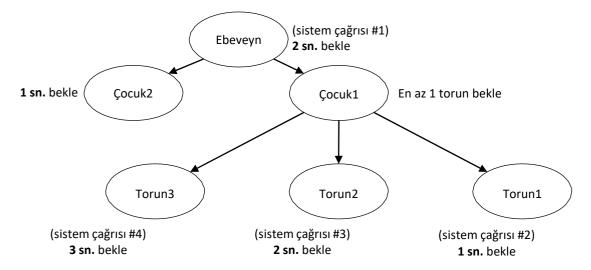
Hafta 6, Laboratuvar Haftası 3, Uygulama 2: Proses Yaratma ve Çalıştırma

Çalışmanızı ESUZEM'deki ilgili alana yüklemeyi unutmayınız!

Uygulama prosedürünü terminal kullanarak gerçekleştiriniz.

Prosedür:

Aşağıdaki proses ağacını oluşturan kodu yazınız. Her bir proses kendisinin ve ebeveyninin proses ID'sini yazmalıdır.



Her bir proses, alt adımlarda istenen log tutma işlemleri için <u>maksimum bir tane</u> sistem fonksiyonu çağırmalıdır. Sistem çağrısı sonuçları üst satırında bilgilendirme cümlesi olacak şekilde (Hint: çıktı yönlendirme) proses temelli log dosyasında tutulmalıdır (log_all.log).

- Ebeveyn proses ilgili komutu içeren sistem fonksiyonu ile dizine **logs** isminde bir klasör ve içerisine log dosyasını oluşturarak tarih bilgisini basar (Hint: \$ date). Sonrasında sırasıyla iki çocuk prosesi yaratır. Son olarak **2** saniye bekler ve işlemini tamamlar.
- Çocuk1 prosesi sırasıyla 3 torun prosesi yaratır. Son olarak işlemini tamamlamadan önce **en az 1 torun**un işlemini tamamlamasını bekler.
- Torun1 prosesi, ilgili komutu gerçekleştiren sistem fonksiyonu ile **logs** klasörü altındaki **log_all.log** dosyasına çalışma yolunu ve içeriğini basar. Sonrasında işlemini tamamlamadan önce 1 saniye bekler.
- Torun2 prosesi, ilgili komutu gerçekleştiren sistem fonksiyonu ile **logs** klasörü altındaki **log_all.log** dosyasına o anda işletim sistemi üzerinde koşan üstteki proses ağacını basar (*Hint*: \$ pstree -sg <PID>). Sonrasında işlemini tamamlamadan önce **2** saniye bekler.
 - Hint: char mychar[size]; sprintf(mychar, "%s %d", dummytext, dummyint); //hybrid string+int to char* in c
- Torun3 prosesi, ilgili komutu gerçekleştiren sistem fonksiyonu ile **logs** klasörü altındaki **log_all.log** dosyasına işletim sisteminde oturum açan kişiyi ve oturum detayını basar. Sonrasında işlemini tamamlamadan önce 3 saniye bekler.
- Çocuk2 prosesi, hiçbir işlem yapmadan **1** saniye bekler ve işlemini tamamlar.

<u>Yüklenmesi Gereken Dosyalar</u>: <OgrNo> için öğrenci numaranızın <u>son altı hane</u>sini giriniz!

kaynak kod dosyası

OgrNo>_uyg<#><\$ube>.<dil>
OgrNo>_uyg<#><\$ube>.log_all.log

log dosyası
 *çalıştırma sonuçlarını içeren çıktı dosyası
 *çglıştırma sonuçlarını içeren çıktı dosyası
 *çglıştırma sonuçlarını içeren çıktı dosyası
 *çglıştırma sonuçlarını içeren çıktı dosyası

Puanlama Sistemi:

QUIZ		PERFORMANS	
doğru ağaç	40	10	kod düzeni
doğru sıra	20	20	hakimiyet
log işlemleri	10		

Uygulamalar performans ve uygulamanın doğru kısımlarına göre değerlendirilir. Yüklenmesi gereken dosyalar "<OgrNo>_<Ders><Şube><AkademikYıl><GUZ/BHR/YAZ>_<UYG/HW><#>.zip" (Örnek: 152120151028_IsSisLabA2324BHR_UYG2.zip) isimlendirme formatında sıkıştırılarak yükleme alanına yüklenir. Yükleme hatalarına ceza puanı uygulanır ve yüklenmeyen çalışmalar geçersiz sayılır.

^{*}derlenmiş bir *executable* dosya değildir, yönlendirilmiş koşu sonuçlarını içerir!