

ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА 1-1

ЗАДАНИЕ:

1. Создайте проект *PracticalWork35* с пакетом *com.alpha*, в котором создайте класс **Task35** с методом *public static void main(String[] args)*.
2. Постройте консольное приложение по архитектурному шаблону MVC, которое предлагает пользователю текстовое меню с набором действий, обрабатывающих коллекцию книг. Для этого:
 - добавьте в пакет *com.alpha* пакеты *view*, *controller*, *model*;
 - в пакете *com.alpha.view* опишите класс **BooksView** с методами отображения информации в разном формате (текст, таблица и т.п.);
 - в пакете *com.alpha.view* опишите класс **InputDataView** с методами получения данных от пользователя (действия, параметры и т.п.);
 - в пакете *com.alpha.controller* опишите класс **BooksController** с основным методом управления приложением *execute()*, который предоставляет пользователю меню, возможность выбора действия, его обработки и получению результата до тех пор, пока не будет выбрана команда завершить работу. Предусмотрите выделение обработки каждой команды в отдельные методы;
 - добавьте в пакет *com.alpha.model* пакет *entity*, в котором опишите класс **Book** (поля: Название, Автор, Издательство, Год издания, Количество страниц, Стоимость; конструктор, геттеры и сеттеры);
 - в пакете *com.alpha.model* опишите класс **SourceBooks**, который выступит в качестве генератора набора книг;
 - в пакете *com.alpha.model* опишите класс **ServiceBooks**, который будет содержать набор книг и методы обрабатывающие этот набор согласно запросу пользователя.
3. Определите следующие действия для пользователя:
 - посмотреть весь список книг;
 - добавить книгу;
 - изменить стоимость книги на введенное количество процентов (увеличить/уменьшить);
 - найти книги по введенному автору, или издательству, или выпущенные после введенного года.
 - завершить работу.
4. Запустите приложение на исполнение.

ТРЕБОВАНИЯ

1. Приложение должно быть написано на языке Java.
2. Предусмотрите вывод соответствующего сообщения, если по указанному критерию не будет найдено книг.