Introdução ao modelo de referência RM-TCP/IP Aula 7

Prof. Me. Márcio Moraes Lopes

marcio.comp@gmail.com Universidade Federal de Jataí



Jataí, 20 abril de 2018

Notas

- Data da última atualização: 20 de abril de 2018
- Estes *slides* são incompletos e podem conter erros de digitação, inconsistências, imperfeições e outros tipos defeitos
- Ao constatarem algum erro, por gentileza, reportar ao autor
- Alguns termos ou slides completos podem estar em inglês
- Estes slides NÃO devem ser utilizados como ÚNICA fonte de estudos

Referências

- FOROUZAN, B. A. Comunicação de dados e redes de computadores. 4. ed. São Paulo: McGraw-Hill, 2008.
- TANENBAUM, A. S.; WETHERALL, D. Redes de computadores. 5. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.
- FARREL, Adrian. **A Internet e seus protocolos: Uma análise comparativa**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2005.

Agenda

- Introdução
- 2 Modelo em camadas
 - Comparações: OSI vs TCP/IP
- 3 Protocolos
- 4 Endereçamento
- 6 Modelo híbrido da Internet
- 6 Empacotamento de dados

Introdução

Histórico

- O TCP/IP é um resultado da pesquisa e desenvolvimento de protocolos realizados na rede experimental de comutação de pacotes, ARPANET
- Esse conjunto de protocolos consiste em uma grande coleção de protocolos que foram emitidos como padrões da Internet

Popularidade

- Protocolos abertos normatizados
- Independência de plataforma
- Sistema de endereçamento global
- Protocolos normatizados de alto nível
 - HTTP, SMTP, DNS, FTP...

Modelo em camadas

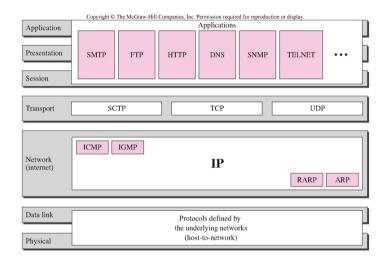
Conjunto de Protocolos

- O TCP/IP é um conjunto de protocolos hierárquicos, compostos por módulos interativos
 - Cada módulo provê funcionalidades específicas
 - Esse módulos não são necessariamente independentes, ou seja, os protocolos são relativamente independes e podem ser mesclados e combinados dependendo das necessidades do sistema
- O termo **hierárquico** significa que cada protocolo de nível superior é suportado por um ou mais protocolos de nível inferior



Fonte: Disponível na Internet.

Protocolos hierárquicos



Fonte: Forouzan, 2008.

OSI vs TCP/IP





Fonte: Disponível na Internet.

Comparações: OSI vs TCP/IP

Principais semelhanças

- Ambos têm camadas
- Ambos têm camadas de aplicação, embora incluam serviços muito diferentes
- Ambos têm camadas de transporte e de rede comparáveis
- Os dois modelos precisam ser conhecidos pelos profissionais de rede
- Ambos supõem que os pacotes sejam comutados

Comparações: OSI vs TCP/IP

Principais diferenças

- \bullet As camadas no modelo TCP/IP $N\tilde{A}\,O$ correspondem exatamente às camadas do modelo OSI
- A camada de acesso à rede (ou host-rede) do TCP/IP é equivalente à **combinação** das camadas físicas e enlace de dados do modelo OSI
- A camada de Internet (ou inter-rede) do TCP/IP **equivale** à camada de rede do modelo OSI
- A camada de aplicação do TCP/IP realiza a grosso modo as funções da camadas de sessão, apresentação e aplicação do OSI junto com a camada de transporte
- O TCP/IP parece ser mais simples por ter menos camadas
- Os protocolos TCP/IP são os padrões em torno dos quais a Internet se desenvolveu
- TCP/IP ganha credibilidade apenas por causa dos seus protocolos

Protocolos

Definição

- Conjunto de regras que controla o formato e o significado dos quadros, pacotes, segmentos ou mensagens trocadas pelas entidades pares contidas em uma camada
- Provem as regras sintáticas e semânticas para comunicação

Protocolos da camada de acesso à rede

Ethernet

- É uma tecnologia de interconexão para redes locais (LAN) baseada no envio de pacotes de tamanhos variados
- Mínimo: 64 bytes
- Máximo: 1518 bytes

ATM

- É um protocolo de redes de computadores para comunicação de alto nível, que encapsula os dados em células (quadros) de tamanho fixo
- Tamanho: 53 bytes

Frame Relay

• É uma tecnologia de comunicação de dados de alta velocidade

Protocolos da camada de Internet

IP

• Internet Protocol (Internetworking Protocol)

ARP

• Address Resolution Protocol

ICMP

• Internet Control Message Protocol

IGMP

• Internet Group Management Protocol

Protocolos da camada de transporte

TCP

• Transmission Control Protocol

UDP

• User Datagram Protocol

SCTP

• Stream Control Transmission Protocol

RTP

• Real Time Protocol

Protocolos da camada de transporte

DNS

• Domain Name System

\mathbf{FTP}

• File Transfer Prototol

HTTP

• Hypertext Transfer Protocol

SSH

• Secure Shell

SNMP

• Simple Network Management Protocol

POP3

• Post Office Protocol version 3

IMAP

• Internet Message Access Protocol

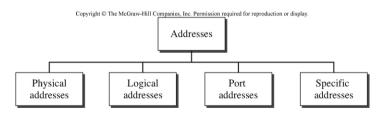
SMTP

• Simple Mail Transfer Protocol

Endereçamento

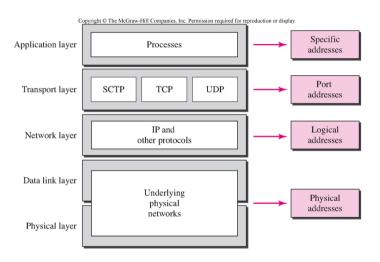
Quatro níveis

- Endereços físicos
- Endereços lógicos
- Endereços de portas
- Endereços específicos (ex. nomes de domínios)



Fonte: Forouzan, 2008.

Endereçamento



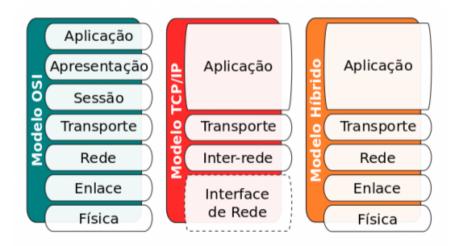
Fonte: Forouzan, 2008.

Modelo híbrido da Internet

Considerações

- O ponto forte do modelo OSI é o próprio modelo
 - Menos as camadas de sessão e apresentação
- O OSI é excepcionalmente útil para as discussões em redes de computadores
- O ponto fonte do modelo TCP/IP são os **protocolos**
 - Os protocolos tem sido utilizados há muitos anos
- "(...) os cientistas gostam de ter seu bolo e comê-lo (...)" Tanenbaum, 2011

Modelo híbrido da Internet

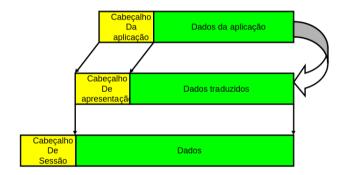


Fonte: Disponível na Internet.

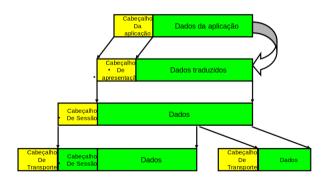
- Uma aplicação gera um fluxo de dados para ser enviado a uma aplicação remota
- Realiza a entrega à camada de apresentação, para armazenamento em buffer, tradução e codificação em um formato comum
- E esse fluxo de dados "pronto para a rede" é passado a camada de sessão para transmissão



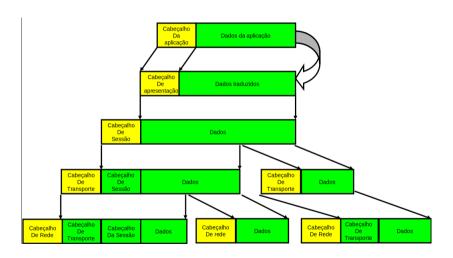
• A camada de sessão estabelece uma conexão fim-a-fim e passa suas requisições e conexão e os dados da aplicação para a camada de transporte como um fluxo de bytes



• A camada de transporte desmembra esses dados em partes gerenciáveis na transmissão, insere um cabeçalho para dar as coordenadas para os componentes de transporte remoto e depois passa os dados para a camada de rede



- A camada de rede reparte os dados novamente de acordo com as restrições do enlace de dados, tornando-os prontos para transmissão
- A camada de rede acrescenta seu próprio cabeçalho para dar informações salto-a-salto e fim-a-fim antes de passar para a camada de enlace de dados



- A camada de enlace insere seu próprio cabeçalho e pode vir a desmembrar os dos mais adiante, se necessário
- A camada de enlace de dados entrega os dados à camada física, que os codifica para transmissão como um fluxo de bits, de acordo com o meio de físico.

