



Control de documento

Nombre del proyecto	Perfinance
Cierre de iteración	I3
Generador por	Eduardo Ivan Guerrero Hernandez
Aprobado por	Héctor Manuel Chávez De la Vega
Alcance de la distribución del documento	Control interno para todo el proyecto.



Índice

Sobre este documento	3
Resumen de la iteración.....	4
Identificación	4
Hitos Especiales	4
Artefactos y evaluación	5
Riesgos y Problemas.....	6
Notas y Observaciones	6
Asignación de recursos	7
Anexos.....	8
Referencias a otros documentos.....	12
Glosario de términos	13



Sobre este documento

La calidad se logra por medio de la revisión constante de las actividades que conducen desde la idea al producto. Al momento del cierre de una iteración es buen momento para hacer un alto, y evaluar lo logrado, los problemas encontrados y los retos a enfrentar.

El presente documento marca el final de la iteración I3 y contiene una evaluación de los artefactos y actividades realizadas durante la misma.

Se recogen también las impresiones y observaciones hechas durante el desarrollo de la iteración, así como el esfuerzo invertido en cada una de las disciplinas involucradas.



Resumen de la Iteración

Identificación

Código de iteración: I2, E1, C1, T2...

Se suele usar la siguiente convención: I, E, C, T por la inicial de la fase a la que pertenece la iteración: Inicio, Elaboración, Construcción o Transición.

Se sigue con un número o correlativo que cuenta desde uno.

Fecha de inicio y cierre es auto explicativo. Lo mismo con los comentarios, de haberlos.

Código de la iteración	Fase a la que pertenece	Fecha de inicio	Fecha de cierre	Comentarios
I3	Inicio	26 de Septiembre 2022	30 de Septiembre 2022	No hay comentarios.

Hitos especiales

- Riesgos del Proyecto.
- Planes de Contingencia.



Artefactos y evaluación

Artefacto	Meta (%)	Comentarios
Arquitectura de Comunicación	100%	No hay Comentarios.
Arquitectura de Hardware	100%	No hay Comentarios.
Arquitectura del Sistema Operativo	100%	No hay Comentarios.
Listas de Riesgos	100%	No hay Comentarios.
Plan de Contingencia	100%	No hay Comentarios.
Documentación	100%	Se hicieron cambios en la documentación, favor de revisar los cambios en Notas.

Artefacto	Aspecto a evaluar	Evaluación	Comentarios
Arquitectura de Comunicación	Información	100%	No hay Comentarios.
Arquitectura de Hardware	Información	100%	No hay Comentarios.
Arquitectura del Sistema Operativo	Información	100%	No hay Comentarios.
Listas de Riesgos	Lista	100%	No hay Comentarios.
Plan de Contingencia	Planes	100%	No hay Comentarios.
Documentación de las Actividades	Documentación	100%	No hay Comentarios.



Riesgos y problemas

ID	Riesgo	Descripción	Ejemplos
RSK-01	Desastres Naturales.	Los desastres naturales pueden dificultar las reuniones presenciales.	Las inundaciones pueden hacer que sea difícil reunirnos.
RSK-02	Falla del Suministro Eléctrico.	El equipo no puede trabajar si no hay luz.	Puede surgir un apagón en la ciudad o colonia que no permita al equipo trabajar.
RSK-03	Falla del Suministro de Internet.	Si no hay internet no hay comunicación ni investigaciones para la programación.	La falta de internet hace que se complique la comunicación si hay cambios.
RSK-04	Ausencia del Personal.	La ausencia de algún personal, complicaría nuestros proyectos.	El encargado de programar puede ausentarse indefinidamente retrasando el proyecto.
RSK-10	Documentación Ambigua.	La documentación del código no sea lo suficientemente clara.	La documentación puede ser difícil de entender si no se le toma su tiempo para escribirla.

Notas y observaciones

Nota 01: Se corrigió el Sprint #3, ya que, presentaba algunos errores y también se añadieron las debidas correcciones.

Nota 0A- Listas de Riesgos se colocó en Anexos en lugar de Hitos.

Nota 0B- Algunas investigaciones tenían errores ortográficos.

Nota 0C- Corrección en los hitos.

Nota 02: Se removieron dos anexos, en Sprints más adelante se agregarán se les considera como tareas secundarias. (Estudio de Viabilidad y Página Web).

Nota 03: A partir de este documento la fuente estándar será 'Arial'.



Asignación de recursos

Rol	Horas-Hombre	Desempeñado por	Observaciones
Arquitectura de Comunicación	5 Horas	Pedro López Ramírez	No hay observaciones.
Arquitectura de Hardware	5 Horas	Héctor Manuel Chávez de la Vega	No hay observaciones.
Arquitectura del Sistema Operativo	5 Horas	Alberto Daniel Mireles Soto	No hay observaciones.
Listas de Riesgos	5 Horas	Hugo Rene Guerra Barajas Eduardo Iván Guerrero Hernández	No hay observaciones.
Plan de Contingencia	2 Horas	Eduardo Iván Guerrero Hernández	No hay observaciones.
Documentación de las Actividades	3 Horas	Eduardo Iván Guerrero Hernández	No hay observaciones.



Anexos

Anexo A: Arquitectura de Comunicación.

REQ - 01: La aplicación depende de un email, esto con el fin de poder crear su cuenta.

REQ - 02: Se requiere del email para verificar y notificar al usuario los accesos a su cuenta.

REQ - 03: Se implementará en la aplicación el protocolo TCP/IP para un transporte más fiable de los datos.

REQ - 04: Se hará uso del protocolo SMTP para el intercambio de correos electrónicos (email).

REQ - 05: La aplicación contará con el protocolo criptográfico SSL, con esto se tendrá una comunicación con la aplicación más segura.



Anexo B: Arquitectura Hardware.

Dispositivos que soportan el Sistema:

- Escritorio (Windows).
- Escritorio (MacOS).

Protocolos de Comunicación Soportados:

- TCP/IP

Interacciones de datos y control:

- La aplicación no requerirá ningún componente fuera de los comunes de un computador

Requisitos Mínimos Computadora

- Monitor, teclado y mouse.
- Procesador Dual Core (Intel Pentium / AMD Atom).
- 1gb RAM.
- 1gb de Disco Duro.

Requisitos Recomendado Computadora

- Monitor, teclado y mouse.
- Procesador Quad Core (Intel i3 / AMD Ryzen 3).
- 2gb RAM.
- 1gb de Disco Duro.



Anexo C: Arquitectura de Sistema Operativo.

Se desarrollará una página web, la cual usará un login conectado a una base de datos, recibiendo los datos y almacenándolos en la nube, contará con una base de datos. La página tendrá un login de administrador el cuál sólo se accederá mediante un VPN asignado a cada trabajador para tener en constante monitoreo el uso (las modificaciones de la página por parte de cada uno de ellos).

La página será compatible con los Sistemas Operativos como Linux, Windows, MacOS, y funcionará también con los navegadores web como Safari, Chrome y Firefox.

En el desarrollo de nuestra aplicación será utilizado el lenguaje C, contará con un login dentro de la misma el cuál se conectará a la misma base de datos de la página, porque se compartirá el mismo usuario y contraseña, una vez dentro de la aplicación tendrá distintas funciones, cada una contará con su propio apartado de información y funcionamiento de la misma.

Al momento de hacer login por parte de un administrado, posera las mismas características y algunas nuevas funciones exclusivamente para los administradores, pero para esto, requieren un VPN asignado por la empresa.

La aplicación tendrá una interfaz similar en cada tipo de Sistema Operativo, las mismas funciones.

Usaremos librerías para la conexión con base de datos, diseño y animaciones de la aplicación 'Perfinance'.



Anexo D: Documentación Sprint #3.

Lunes: Se implementaron 2 nuevas columnas a la tabla de riesgos siendo la probabilidad y la gravedad de efecto de los riesgos, así mismo, se les agregaron más descripciones y ejemplos a riesgos que todavía no lo tenían.

Martes: Se agregaron otras 3 nuevas columnas, siendo estas las estrategias de anulación, estrategias de disminución y planes de contingencia, donde agregamos las claves de riesgo de los riesgos de nivel catastrófico. Empezamos a escribir las claves de riesgo, dejamos pendiente las estrategias.

Miércoles: Hubo modificaciones en la lista de riesgos, por lo que nos enfocamos en reescribir, y agregar algunas estrategias para algunos riesgos, se terminaron las listas de riesgos.

Jueves: Se realizaron las estrategias de los riesgos, y se analizaron mejor las soluciones para tener las correctas, se empezó el documento relacionado a los planes de contingencia de aquellos riesgos catastróficos que puedan afectar a la empresa, siendo sólo 3 riesgos catastróficos.

Viernes: Se realizaron cambios en los Sprints dando un día más en las investigaciones (antes eran de Lunes a Jueves, y ahora son de Lunes a Viernes), también se estuvieron realizando investigaciones de los temas pendientes, se inició la escritura de los planes de contingencia de los riesgos catastróficos siendo: 'incendio del site', 'Falta de seguridad' y 'Incumplimiento del contrato de confidencialidad'.



Referencias a otros documentos

En este Sprint no se utilizaron Referencias.



Glosario de términos

Email: Correo electrónico utilizado en la web para la comunicación.

Safari: Navegador Web desarrollado por Apple y utilizado en las Macs.

Firefox: Navegador Web que posee código abierto, y está desarrollado para distintas plataformas, creado por Mozilla Corp y Fundación Mozilla.

TCP/IP: Protocolos de red que permiten la transmisión de datos entre computadoras.

VPN: Red privada virtual, permite la extensión segura de la red de área local sobre una red pública.

SMTP: Es un protocolo TCP/IP utilizado para el enviar y recibir correos electrónicos.

SSL: (Secure Sockets Layer) es una tecnología que mantiene segura una conexión a Internet.

Windows: Es un Sistema Operativo diseñado por Microsoft para computadoras.

MacOS: Es un Sistema Operativo diseñado por Apple para los equipos Mac.

Linux: Es un Sistema Operativo Open Source.

Procesador Dual Core: Es un procesador conformado por dos núcleos integrados en un mismo dispositivo.

Intel Pentium: Son una gama de microprocesadores de quinta generación que tienen una arquitectura de x86 producidos por Intel Corporation.

Gb: Unidad de medida que equivale 1,024 Megabytes, sirve para medir la capacidad de almacenamiento de un equipo.

Procesador Quad Core: Es un procesador conformado por cuatro núcleos integrados en un mismo dispositivo.

Intel I3: Procesador de gama media y alta, producido por Intel.

AMD Ryzen 3: Es un procesador de gama baja, producido por AMC.

Login: Forma de referirse al proceso de Inicio de Sesión.

Chrome: Es un navegador web de código cerrado, el cual puede ser personalizado, fue desarrollado por Google

C#: Es un lenguaje utilizado para programación en Visual Studio.

REQ-XX: Nombre clave para los Requisitos.