



Control de documento

Nombre del proyecto	Perfinance
Cierre de iteración	E4
Generador por	Eduardo Ivan Guerrero Hernandez
Aprobado por	Héctor Manuel Chávez De la Vega
Alcance de la distribución del documento	Control interno para todo el proyecto.



Índice

Sobre este documento	3
Resumen de la iteración.....	4
Identificación	4
Hitos Especiales	5
Artefactos y evaluación	7
Riesgos y Problemas.....	8
Notas y Observaciones	8
Asignación de recursos	9
Anexos.....	10
Referencias a otros documentos.....	15
Glosario de términos	16



Sobre este documento

La calidad se logra por medio de la revisión constante de las actividades que conducen desde la idea al producto. Al momento del cierre de una iteración es buen momento para hacer un alto, y evaluar lo logrado, los problemas encontrados y los retos a enfrentar.

El presente documento marca el final de la iteración E4 y contiene una evaluación de los artefactos y actividades realizadas durante la misma.

Se recogen también las impresiones y observaciones hechas durante el desarrollo de la iteración, así como el esfuerzo invertido en cada una de las disciplinas involucradas.



Resumen de la Iteración

Identificación

Código de iteración: I2, E1, C1, T2...

Se suele usar la siguiente convención: I, E, C, T por la inicial de la fase a la que pertenece la iteración: Inicio, Elaboración, Construcción o Transición.

Se sigue con un número o correlativo que cuenta desde uno.

Fecha de inicio y cierre es auto explicativo. Lo mismo con los comentarios, de haberlos.

Código de la iteración	Fase a la que pertenece	Fecha de inicio	Fecha de cierre	Comentarios
E4	Inicio	3 de Octubre 2022	7 de Octubre 2022	No hay comentarios.



Hitos especiales

- Evaluación de Calidad utilizando los Factores de McCall.

Factor	Métrica	Calificación	Comentario
Corrección	Consistencia	5	La corrección del cumplimiento de objetivos del usuario, será utilizando la documentación, en donde anotaremos los errores que notamos en las pruebas y se corregirán.
Confiabilidad	Simplicidad	4	El software deberá ser simple y fácil de entender para que el sistema sea utilizado por la mayoría de usuarios que no conocen de los softwares.
Usabilidad	Operatividad	4	La aplicación será fácil de utilizar, con una operación muy eficaz y fácil, no requerirá de mucho esfuerzo para aprender a usarlo.
Integridad o Seguridad	Seguridad	4	El programa contará con elementos de protección, como una base de datos supervisada por administradores y también contraseñas encriptadas en la misma para que no sean vulnerables.
Eficiencia o Performance	Eficiencia de Ejecución	2	La aplicación contará con una eficiencia en sus procesos, es decir, no tardará mucho en realizar las tareas.
Portabilidad	Generalidad	3	La aplicación funcionará en diferentes Sistemas Operativos como Windows, Linux y MacOS
Reusabilidad	Independencia del Sistema	3	La aplicación será independiente de otros programas para proteger los datos de las personas.
Interoperabilidad	Estandarización de datos	2	El software administrará sus datos para cuando existan más tareas no ser tan lento o ralentice los equipos por exceso de datos o tareas.
Facilidad Mantenimiento	Auto documentación	3	Mediante la auto documentación, utilizaremos esto para corregir los errores, y mejorar le mismo código, en caso de que el código está en proceso de mantenimiento o mejora.
			El software se actualizará cada cierto tiempo de una forma simple,



Flexibilidad	Simplicidad	1	la aplicación se pausará temporalmente y mostrará la actualización. (Al interrumpir al usuario, con una actualización no es del todo Flexible).
Facilidad de Prueba	Facilidad de auditoría	4	Las pruebas se realizarán varias veces y se verificará que las pruebas sean fáciles de comprobar y así, facilitando la detección de errores.
Total:		35	



Artefactos y evaluación

Artefacto	Meta (%)	Comentarios
Arquitectura de Aplicación.	100%	No hay Comentarios.
Diseño de Base de Datos.	100%	No hay Comentarios.
Diseño de la Interfaz	100%	No hay Comentarios.
Tablas de Evaluación	100%	No hay Comentarios.
Documentación	100%	No hay Comentarios.

Artefacto	Aspecto a evaluar	Evaluación	Comentarios
Arquitectura de Aplicación.	Diagramas.	100%	No hay Comentarios.
Diseño de Base de Datos.	Diagramas.	100%	No hay Comentarios.
Diseño de la Interfaz	Diseños app y Móvil.	100%	No hay Comentarios.
Tablas de Evaluación	Tablas.	100%	No hay Comentarios.
Documentación de Actividades	Documentación	100%	No hay Comentarios.



Riesgos y problemas

ID	Riesgo	Descripción	Ejemplos
RSK-01	Desastres Naturales.	Los desastres naturales pueden dificultar las reuniones presenciales.	Las inundaciones pueden hacer que sea difícil reunirnos.
RSK-02	Falla del Suministro Eléctrico.	El equipo no puede trabajar si no hay luz.	Puede surgir un apagón en la ciudad o colonia que no permita al equipo trabajar.
RSK-03	Falla del Suministro de Internet.	Si no hay internet no hay comunicación ni investigaciones para la programación.	La falta de internet hace que se complique la comunicación si hay cambios.
RSK-04	Ausencia del Personal.	La ausencia de algún personal, complicaría nuestros proyectos.	El encargado de programar puede ausentarse indefinidamente retrasando el proyecto.
RSK-10	Documentación Ambigua.	La documentación del código no sea lo suficientemente clara.	La documentación puede ser difícil de entender si no se le toma su tiempo para escribirla.
RSK-17	Caducidad de Licencias.	Vencimiento de las licencias de nuestros programas software utilizados.	Las licencias que utilizamos sean vencidas y no poder continuar con nuestro trabajo.

Notas y observaciones

Nota 01: Aún no se incluirá el 'Estudio de Viabilidad' ni 'Documentación de la Página Web', son catalogadas como tareas secundarias.

Nota 02: RSK-17 Caducidad de Licencias – Asana le quedan 6 días de la prueba gratis.

Nota 03: Se planeaba implementar capturas del Git Hub de la aplicación, pero por errores del sistema de Git Hub, decidimos aplazarlo al siguiente Sprint hasta encontrar la solución a este error.



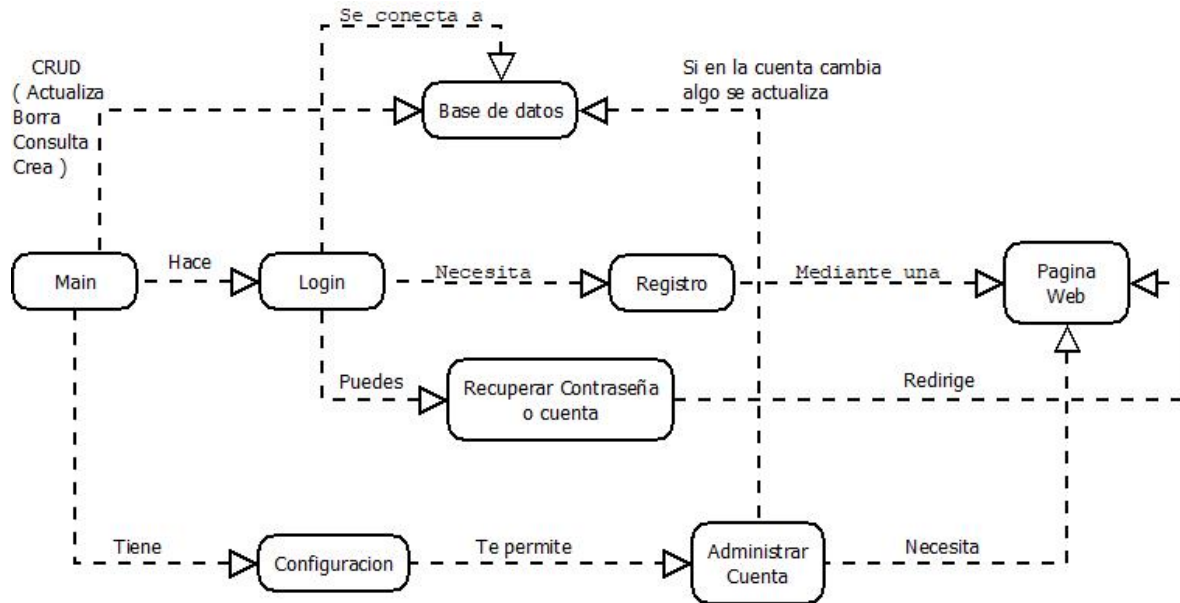
Asignación de recursos

Rol	Horas-Hombre	Desempeñado por	Observaciones
Arquitectura de Aplicación.	3 Horas.	Pedro López Ramírez	No hay observaciones.
Diseño de Base de Datos.	3 Horas.	Héctor Manuel Chávez de la Vega	No hay observaciones.
Diseño de la Interfaz	4 Horas.	Alberto Daniel Mireles Soto Hugo René Guerra Barajas	No hay observaciones.
Tablas de Evaluación	3 Horas.	Eduardo Iván Guerrero Hernández	No hay observaciones.
Documentación de las Actividades	3 Horas	Eduardo Iván Guerrero Hernández	No hay observaciones.



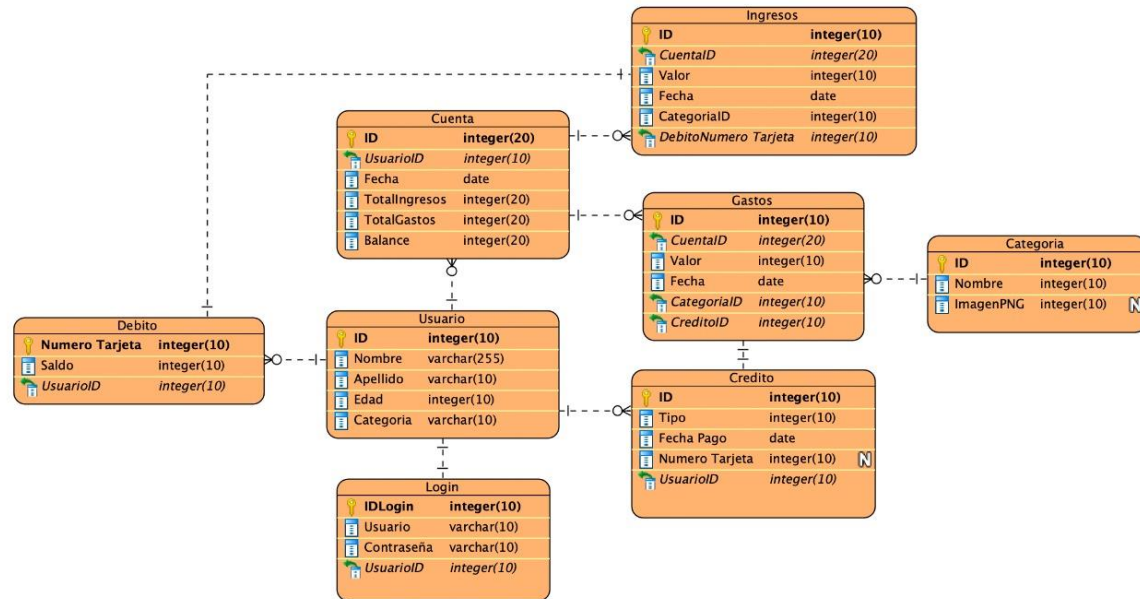
Anexos

Anexo A: Arquitectura de Aplicación.



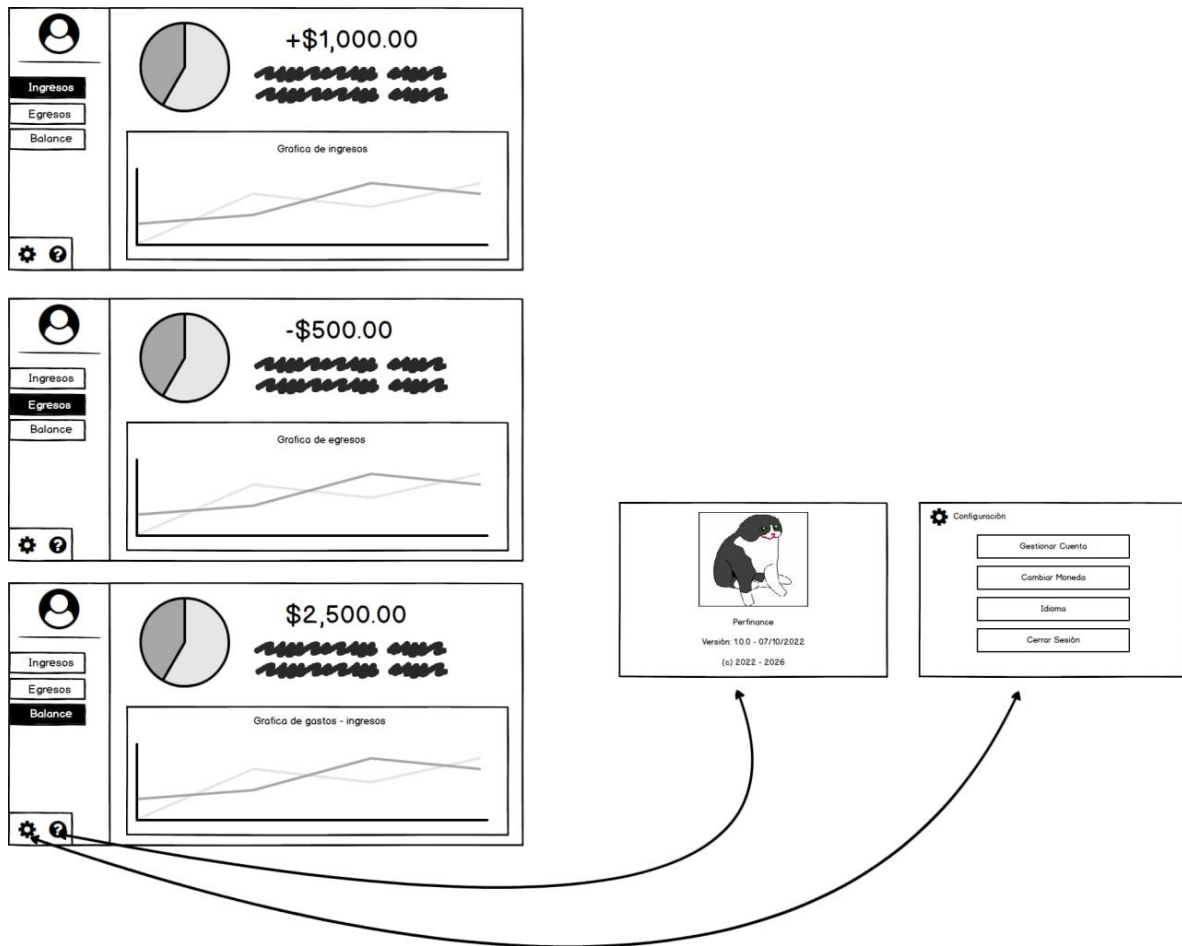


Anexo B: Diseño de Base de Datos.





Anexo C: Diseño de Interfaz.





Perfinance



Perfinance

User

Password

Login

Register

[About us?](#)



Anexo F: Documentación Sprint #4.

Lunes: Tuvimos una explicación y presentación de la calidad del proyecto, así mismo en pensar sobre el estudio de viabilidad del proyecto.

Martes: La reunión que tuvimos fue para aclaración de dudas y en avanzar en nuestras investigaciones pendientes.

Miércoles: Se empezó la planeación y diseño de la página web, así mismo, la inclusión de la misma a la documentación, también se hizo una reunión de los alumnos para aprender y llegar a un acuerdo acerca de cómo se trabajará con Git Hub.

Jueves: Vimos acerca de la calidad de los proyectos en general, en donde vamos a tomar en cuenta, y analizaremos la calidad de nuestro proyecto orientándonos en las vistas de calidad, las calidades y los factores de calidad de nuestro proyecto.

Viernes: En esta reunión se avanzaron a los trabajos pendientes y también aclararon dudas acerca de los trabajos, en la reunión se finalizó el diseño de la base de datos que fue aprobada y también se empezó a hacer el sprint 4 donde ya sólo faltaría las arquitecturas y la tabla de calidad.

Actualización: Ya se entregaron las arquitecturas y las tablas, el Sprint #4 esta finalizado.

Aviso: Asana le quedan 6 días de prueba, una vez terminada esta prueba, ya no se tendrá acceso al cronograma.



Referencias a otros documentos

No se utilizaron referencias en este documento.



Glosario de términos

No hubieron palabras para el glosario de términos.