



Control de documento

Nombre del proyecto	Perfinance
Cierre de iteración	T10
Generador por	Eduardo Iván Guerrero Hernández
Aprobado por	Héctor Manuel Chávez De la Vega
Alcance de la distribución del documento	Control interno para todo el proyecto.



Índice

Sobre este documento	3
Resumen de la iteración.....	4
Identificación	4
Hitos Especiales	5
Artefactos y evaluación	7
Riesgos y Problemas.....	8
Notas y Observaciones	8
Asignación de recursos	9
Anexos.....	10
Referencias a otros documentos.....	
Glosario de términos	



Sobre este documento

La calidad se logra por medio de la revisión constante de las actividades que conducen desde la idea al producto. Al momento del cierre de una iteración es buen momento para hacer un alto, y evaluar lo logrado, los problemas encontrados y los retos a enfrentar.

El presente documento marca el final de la iteración T10 y contiene una evaluación de los artefactos y actividades realizadas durante la misma.

Se recogen también las impresiones y observaciones hechas durante el desarrollo de la iteración, así como el esfuerzo invertido en cada una de las disciplinas involucradas.



Resumen de la Iteración

Identificación

Código de iteración: I2, E1, C1, T2...

Se suele usar la siguiente convención: I, E, C, T por la inicial de la fase a la que pertenece la iteración: Inicio, Elaboración, Construcción o Transición.

Se sigue con un número o correlativo que cuenta desde uno.

Fecha de inicio y cierre es auto explicativo. Lo mismo con los comentarios, de haberlos.

Código de la iteración	Fase a la que pertenece	Fecha de inicio	Fecha de cierre	Comentarios
T10	Transición.	14 de Noviembre 2022	18 de Noviembre 2022	No hay comentarios.



Hitos especiales

- Evaluación de Calidad utilizando los Factores de McCall.

Factor	Métrica	Calificación	Comentario
Corrección	Consistencia	5	La corrección del cumplimiento de objetivos del usuario, será utilizando la documentación, en donde anotaremos los errores que notamos en las pruebas y se corregirán.
Confiabilidad	Simplicidad	4	El software deberá ser simple y fácil de entender para que el sistema sea utilizado por la mayoría de usuarios que no conocen de los softwares.
Usabilidad	Operatividad	4	La aplicación será fácil de utilizar, con una operación muy eficaz y fácil, no requerirá de mucho esfuerzo para aprender a usarlo.
Integridad o Seguridad	Seguridad	4	El programa contará con elementos de protección, como una base de datos supervisada por administradores y también contraseñas encriptadas en la misma para que no sean vulnerables.
Eficiencia o Performance	Eficiencia de Ejecución	2	La aplicación contará con una eficiencia en sus procesos, es decir, no tardará mucho en realizar las tareas.
Portabilidad	Generalidad	3	La aplicación funcionará en diferentes Sistemas Operativos como Windows, Linux y MacOS
Reusabilidad	Independencia del Sistema	3	La aplicación será independiente de otros programas para proteger los datos de las personas.
Interoperabilidad	Estandarización de datos	2	El software administrará sus datos para cuando existan más tareas no ser tan lento o ralentice los equipos por exceso de datos o tareas.
Facilidad Mantenimiento	Auto documentación	3	Mediante la auto documentación, utilizaremos esto para corregir los errores, y mejorar le mismo código, en caso de que el código está en proceso de mantenimiento o mejora.
			El software se actualizará cada cierto tiempo de una forma simple,



Flexibilidad	Simplicidad	1	la aplicación se pausará temporalmente y mostrará la actualización. (Al interrumpir al usuario, con una actualización no es del todo Flexible).
Facilidad de Prueba	Facilidad de auditoría	4	Las pruebas se realizarán varias veces y se verificará que las pruebas sean fáciles de comprobar y así, facilitando la detección de errores.
Total:		35	



Artefactos y evaluación

Artefacto	Meta (%)	Comentarios
Creación de Manuales para el Usuario.	40%	No está finalizado.
Lanzamiento de la Aplicación.	75%	No hay Comentarios.
Mantenimiento y Corrección de la Aplicación.	100%	No hay Comentarios.
Documentación de Actividades.	100%	No hay Comentarios.

Artefacto	Aspecto a evaluar	Evaluación	Comentarios
Creación de Manuales para el Usuario.	Documentación.	40%	No hay Comentarios.
Lanzamiento de la Aplicación.	Documentación.	75%	No hay Comentarios.
Mantenimiento y Corrección de la Aplicación.	Documentación.	100%	No hay Comentarios.
Documentación de Actividades.	Documentación.	100%	No hay Comentarios.



Riesgos y problemas

ID	Riesgo	Descripción	Ejemplos
RSK-01	Desastres Naturales.	Los desastres naturales pueden dificultar las reuniones presenciales.	Las inundaciones pueden hacer que sea difícil reunirnos.
RSK-02	Falla del Suministro Eléctrico.	El equipo no puede trabajar si no hay luz.	Puede surgir un apagón en la ciudad o colonia que no permita al equipo trabajar.
RSK-03	Falla del Suministro de Internet.	Si no hay internet no hay comunicación ni investigaciones para la programación.	La falta de internet hace que se complique la comunicación si hay cambios.
RSK-04	Ausencia del Personal.	La ausencia de algún personal, complicaría nuestros proyectos.	El encargado de programar puede ausentarse indefinidamente retrasando el proyecto.
RSK-10	Documentación Ambigua.	La documentación del código no sea lo suficientemente clara.	La documentación puede ser difícil de entender si no se le toma su tiempo para escribirla.
RSK-17	Caducidad de Licencias.	Vencimiento de las licencias de nuestros programas software utilizados.	Las licencias que utilizamos sean vencidas y no poder continuar con nuestro trabajo.

Notas y observaciones

Nota 01: Se removió la implementación de anuncios y la publicitaciones debido a un limite en Software, pero se planea mover esas publicidades a la página web.



Asignación de recursos

Rol	Horas-Hombre	Desempeñado por	Observaciones
Creación de Manuales para el Usuario.	2 Horas.	Hugo René Guerra Barajas	No hay Observaciones.
Lanzamiento de la Aplicación.	1 Hora.	Alberto Daniel Mireles Soto	No hay Observaciones.
Mantenimiento y Corrección de la Aplicación.	7 Horas.	Héctor Manuel Chávez de la Vega, Pedro López Ramírez	No hay Observaciones.
Documentación de Actividades.	2 Horas.	Eduardo Iván Guerrero Hernández	No hay Observaciones.



Anexos

Anexo A: Creación de Manuales para el Usuario.

Los manuales serán documentos donde se describe las funciones de la aplicación y descripción de cada botón.

Registro:

Para registrarse requerimos primero visitar la página web, donde al visitarla habrá un inicio donde se pedirá el nombre de usuario, tipo de usuario, contraseña, confirmar contraseña y el correo electrónico. Una vez registrado, se les enviará a los usuarios un correo de verificación y estarán finalmente registrados, ahora pueden usar Perfinance.

Descargar Aplicación:

Para descargar la aplicación es necesario ir a la misma página donde contará con una sección de Descargas para poder bajar esta aplicación.

Instalar Perfinance:

Perfinance requiere una instalación que no es complicada, requiere de leer lo que menciona el instalador, no necesita programas externos o cambios específicos, el único cambio que hay es para elegir donde irán guardados los archivos.

Iniciar Sesión:

La aplicación de Perfinance cuenta con una pantalla de inicio que pide el nombre de usuario y contraseña, también cuenta con dos labels, uno que envía al usuario a la página web para registrarse y otro que tiene la función de contraseña olvidada.

Anexo B: Lanzamiento de la Aplicación.

El lanzamiento de la aplicación se planeaba originalmente lanzar el 14 Noviembre, pero por problemas con el desarrollo, se postergó esta fecha a la nueva definida que pertenece al 23 de Noviembre.

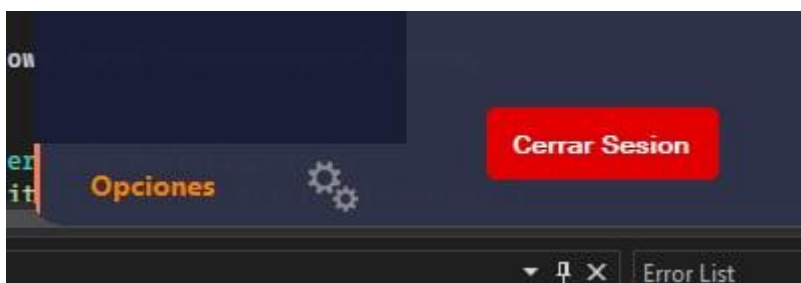
El software se descargará en nuestra página oficial, que es el instalador de la aplicación, una vez instalada la aplicación el usuario podrá acceder a la aplicación.



Anexo C: Mantenimiento y Corrección de Errores.



Los labels ya no se recortan cuando se mueve entre pantallas.



Botón de Cerrar Sesión ya funciona.



Las gráficas están más detalladas ahora, con letra más grande y legible, y se cambiaron algunos colores.





Calendario						
noviembre 2022						
Domingo	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves	Viernes	Sabado
		1 +\$1234	2 0	3 0	4 +\$123	5 0
6 0	7 -\$1750	8 +\$2299.5	9 0	10 0	11 0	12 0
13 0	14 0	15 0	16 0	17 +\$1450	18 0	19 -\$1500
20 0	21 0	22 0	23 0	24 +\$1450	25 0	26 0
27 0	28 0	29 0	30 0			
<< Anterior		Balance Mensual +\$3306.5			Siguiente >>	

Se implementó el Blance Mensual.



Anexo D: Documentación.

Lunes:

Se corrigieron detalles con la aplicación, implementando completamente la aplicación con colores claros que al cerrarse se mantienen estos cambios, lo mismo sucede a las tablas y gráficas que se adaptan al color.

Martes:

El formato de anuncios fue incompatible, por el navegador web, que pertenece a Internet Explorer y no puede ejecutar Scripts, estamos buscando una forma de poner un formato compatible con el Internet de forma correcta.

Miércoles:

Se trabajo de forma remota para ver que pendientes y problemas presentaba la página web.

Jueves:

Hubo avances a la página web donde se corrigieron el funcionamiento y verificación de sus métodos para que estén bien implementados.

Viernes:

Se realizaron cambios visuales a la página web, optimizándola y arreglando algunos desajustes, para que sea visualmente limpia.



Referencias a otros documentos

- [1] L. H. Medina, «Gestión de proyectos de,» 15 Septiembre 2020. [En línea]. Available: https://catedig.itlalaguna.edu.mx/pluginfile.php/810/mod_resource/content/5/GPS_13.pdf. [Último acceso: 10 Octubre 2022].

- [2] MongoDB, «MongoDB Atlas. Fully managed MongoDB in the cloud.,» [En línea]. Available: https://www.mongodb.com/cloud/atlas/lp/try4?utm_content=controlhterms&utm_source=google&utm_campaign=search_gs_pl_evergreen_atlas_core_prosp-brand_gic-null_amers-mx_ps-all_desktop_eng_lead&utm_term=mongodb&utm_medium=cpc_paid_search&utm_ad=e&utm_ad_campai. [Último acceso: 20 Octubre 2022].

- [3] Github, «Github: Where the world builds software - Github,» [En línea]. Available: <https://github.com/>. [Último acceso: 20 Octubre 2022].



Glosario de términos

GitHub: Es una Plataforma en la cual los usuarios pueden subir los proyectos y aplicaciones desarrolladas por ellos mismos, permite la colaboración entre los usuarios para que puedan mejorar un código, los proyectos pueden ser descargados y también ser compartidos a otros usuarios.

C#: Es un lenguaje utilizado para programación en Visual Studio.

Libro Blanco: Es un documento donde se recopila información acerca de un proyecto, donde se realiza un informe de las acciones, seguimiento y resultados de dicho proyecto.

Prueba de Caja Negra: Consiste en probar el Software en su interfaz visual, como funciones erróneas, rendimiento, etc.

Prueba de Caja Blanca: Consiste en probar el Software en su código así por decirlo, las pruebas de expresiones, caminos de datos, comprobación, interacciones, etc.

Prueba de Integración: Consiste en probar el hardware o externos, viendo cómo funciona el ensamblaje o unión, probando las interfaces entre los subsistemas.

Prueba de Sistema: Consiste en probar el sistema, el cómo se integra y verificando su funcionamiento entre los subsistemas y sistemas de información.

Prueba de Funcionalidad: Consiste en probar la usabilidad, rendimiento y fiabilidad, es decir, que la aplicación sea de confianza para el usuario y también cumpla sus funciones.

Prueba de Usabilidad: Consiste en probar la usabilidad de los usuarios cuando emplean la aplicación.