



## Control de documento

Nombre del proyecto	Perfinance
Cierre de iteración	C6
Generador por	Eduardo Ivan Guerrero Hernandez
Aprobado por	Héctor Manuel Chávez De la Vega
Alcance de la distribución del documento	Control interno para todo el proyecto.



## Índice

<b>Sobre este documento .....</b>	<b>3</b>
<b>Resumen de la iteración.....</b>	<b>4</b>
Identificación .....	4
Hitos Especiales .....	5
Artefactos y evaluación .....	7
Riesgos y Problemas.....	8
Notas y Observaciones .....	8
<b>Asignación de recursos .....</b>	<b>9</b>
<b>Anexos.....</b>	<b>10</b>
<b>Referencias a otros documentos.....</b>	<b>16</b>
<b>Glosario de términos .....</b>	<b>17</b>



### **Sobre este documento**

La calidad se logra por medio de la revisión constante de las actividades que conducen desde la idea al producto. Al momento del cierre de una iteración es buen momento para hacer un alto, y evaluar lo logrado, los problemas encontrados y los retos a enfrentar.

El presente documento marca el final de la iteración C6 y contiene una evaluación de los artefactos y actividades realizadas durante la misma.

Se recogen también las impresiones y observaciones hechas durante el desarrollo de la iteración, así como el esfuerzo invertido en cada una de las disciplinas involucradas.



## Resumen de la Iteración

### *Identificación*

Código de iteración: I2, E1, C1, T2...

Se suele usar la siguiente convención: I, E, C, T por la inicial de la fase a la que pertenece la iteración: Inicio, Elaboración, Construcción o Transición.

Se sigue con un número o correlativo que cuenta desde uno.

Fecha de inicio y cierre es auto explicativo. Lo mismo con los comentarios, de haberlos.

<b>Código de la iteración</b>	<b>Fase a la que pertenece</b>	<b>Fecha de inicio</b>	<b>Fecha de cierre</b>	<b>Comentarios</b>
C6	Construcción	17 de Octubre 2022	21 de Octubre 2022	No hay comentarios.



### Hitos especiales

- Evaluación de Calidad utilizando los Factores de McCall.

<b>Factor</b>	<b>Métrica</b>	<b>Calificación</b>	<b>Comentario</b>
Corrección	Consistencia	5	La corrección del cumplimiento de objetivos del usuario, será utilizando la documentación, en donde anotaremos los errores que notamos en las pruebas y se corregirán.
Confiabilidad	Simplicidad	4	El software deberá ser simple y fácil de entender para que el sistema sea utilizado por la mayoría de usuarios que no conocen de los softwares.
Usabilidad	Operatividad	4	La aplicación será fácil de utilizar, con una operación muy eficaz y fácil, no requerirá de mucho esfuerzo para aprender a usarlo.
Integridad o Seguridad	Seguridad	4	El programa contará con elementos de protección, como una base de datos supervisada por administradores y también contraseñas encriptadas en la misma para que no sean vulnerables.
Eficiencia o Performance	Eficiencia de Ejecución	2	La aplicación contará con una eficiencia en sus procesos, es decir, no tardará mucho en realizar las tareas.
Portabilidad	Generalidad	3	La aplicación funcionará en diferentes Sistemas Operativos como Windows, Linux y MacOS
Reusabilidad	Independencia del Sistema	3	La aplicación será independiente de otros programas para proteger los datos de las personas.
Interoperabilidad	Estandarización de datos	2	El software administrará sus datos para cuando existan más tareas no ser tan lento o ralentice los equipos por exceso de datos o tareas.
Facilidad Mantenimiento	Auto documentación	3	Mediante la auto documentación, utilizaremos esto para corregir los errores, y mejorar le mismo código, en caso de que el código está en proceso de mantenimiento o mejora.
			El software se actualizará cada cierto tiempo de una forma simple,



Flexibilidad	Simplicidad	1	la aplicación se pausará temporalmente y mostrará la actualización. (Al interrumpir al usuario, con una actualización no es del todo Flexible).
Facilidad de Prueba	Facilidad de auditoría	4	Las pruebas se realizarán varias veces y se verificará que las pruebas sean fáciles de comprobar y así, facilitando la detección de errores.
Total:		35	



### Artefactos y evaluación

Artefacto	Meta (%)	Comentarios
Desarrollo de la Aplicación II.	80%	La aplicación tiene un diseño simple y funciona, falta pulir el diseño, implementar el inicio finalizado y sus ingresos, faltan animaciones, y más detalles de diseño.
Implementación de Base de Datos (BackEnd y FrontEnd) [Actualizado].	60%	Se actualizó la nueva base de datos NO relacionar para facilitar el código y el manejo de base de datos.
Desarrollo de la Página Web I.	100%	Se finalizó el login, registro, verificación y creación de la cuenta (esta conectado a la base de datos).
Documentación de Actividades.	100%	No hay Comentarios.

Artefacto	Aspecto a evaluar	Evaluación	Comentarios
Desarrollo de la Aplicación II.	Código e Interfaz.	70%	Código esta bien, la interfaz falta por mejorar.
Implementación de Base de Datos (BackEnd y FrontEnd) [Actualizado].	Actualización de la nueva base de datos (MongoDB).	80%	La nueva Base de Datos ya crea usuarios, los valida, aun faltan cosas por agregar y mejorar.
Desarrollo de la Página Web I.	Código e Interfaz.	80%	No se ha finalizado, pero se actualizará.
Documentación de Actividades.	Documentación.	100%	No hay Comentarios.



### Riesgos y problemas

ID	Riesgo	Descripción	Ejemplos
RSK-01	Desastres Naturales.	Los desastres naturales pueden dificultar las reuniones presenciales.	Las inundaciones pueden hacer que sea difícil reunirnos.
RSK-02	Falla del Suministro Eléctrico.	El equipo no puede trabajar si no hay luz.	Puede surgir un apagón en la ciudad o colonia que no permita al equipo trabajar.
RSK-03	Falla del Suministro de Internet.	Si no hay internet no hay comunicación ni investigaciones para la programación.	La falta de internet hace que se complique la comunicación si hay cambios.
RSK-04	Ausencia del Personal.	La ausencia de algún personal, complicaría nuestros proyectos.	El encargado de programar puede ausentarse indefinidamente retrasando el proyecto.
RSK-10	Documentación Ambigua.	La documentación del código no sea lo suficientemente clara.	La documentación puede ser difícil de entender si no se le toma su tiempo para escribirla.
RSK-17	Caducidad de Licencias.	Vencimiento de las licencias de nuestros programas software utilizados.	Las licencias que utilizamos sean vencidas y no poder continuar con nuestro trabajo.

### Notas y observaciones

Nota 01: Aún no se incluirá el 'Estudio de Viabilidad' es catalogada como tarea secundaria.

Nota 02: Empieza la documentación de la página web.

Nota 03: Empieza el desarrollo del Documento de Registro que se implementará en el siguiente Sprint como Anexo, y también el Documento de Requisitos de Software.





### Asignación de recursos

Rol	Horas-Hombre	Desempeñado por	Observaciones
Desarrollo de la Aplicación II.	8 Horas.	Héctor Manuel Chávez de la Vega. Alberto Daniel Mireles Soto. Hugo René Guerra Barajas.	Buenos avances en la aplicación (en el login).
Implementación de Base de Datos (BackEnd y FrontEnd) [Actualizado].	7 Horas.	Pedro López Ramírez. Hugo René Guerra Barajas.	No hay Observaciones.
Desarrollo de la Página Web I.	5 Horas.	Héctor Manuel Chávez de la Vega.	No esta finalizada, pero ya se puede registrar, iniciar sesión y crear una cuenta.
Documentación de Actividades.	5 Horas.	Eduardo Iván Guerrero Hernández.	No hay Observaciones.



## Anexos

### Anexo A: Desarrollo de la Aplicación II.

#### Login de la Aplicación.

#### Validación de contraseña.

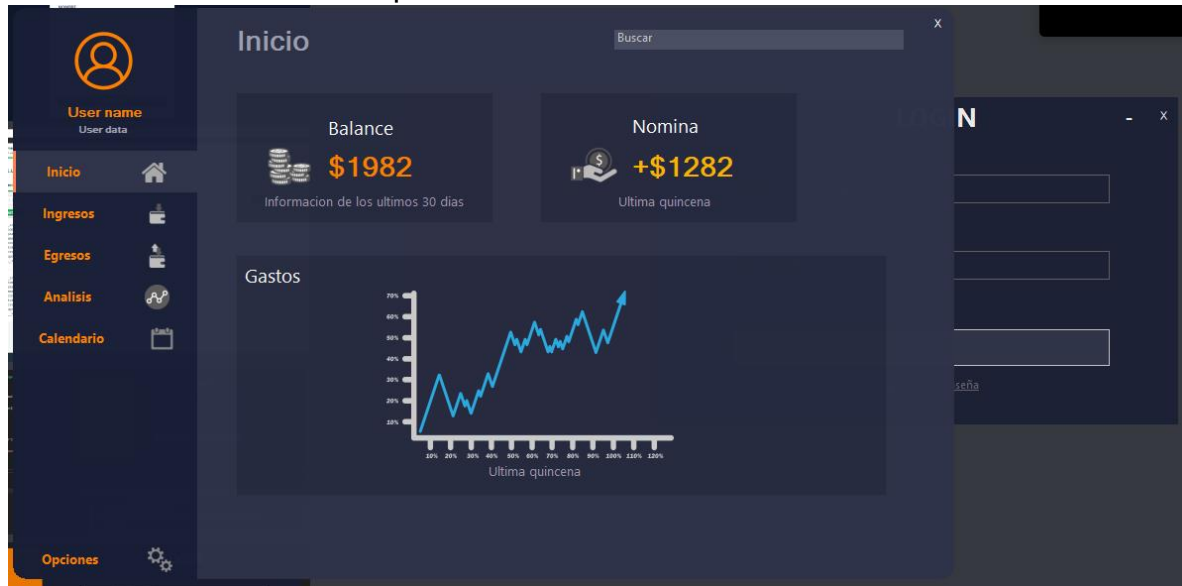
```
private void btnAcceder_Click(object sender, EventArgs e)
{
    String email = textUsuario.Text;
    String contraseña = textContra.Text;

    List<Usuarios> lst = usuariosDB.Find( d => d.Email == email).ToList();

    if (lst.Any()) {
        if (BCrypt.Net.BCrypt.Verify(contraseña, lst[0].Password))
        {
            Main main = new Main();
            main.Show();
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Contraseña INCORRECTA");
        }
    } else {
        Console.WriteLine("NO EXISTE UNA CUENTA REGISTRADA CON ESE EMAIL");
    }
}
```

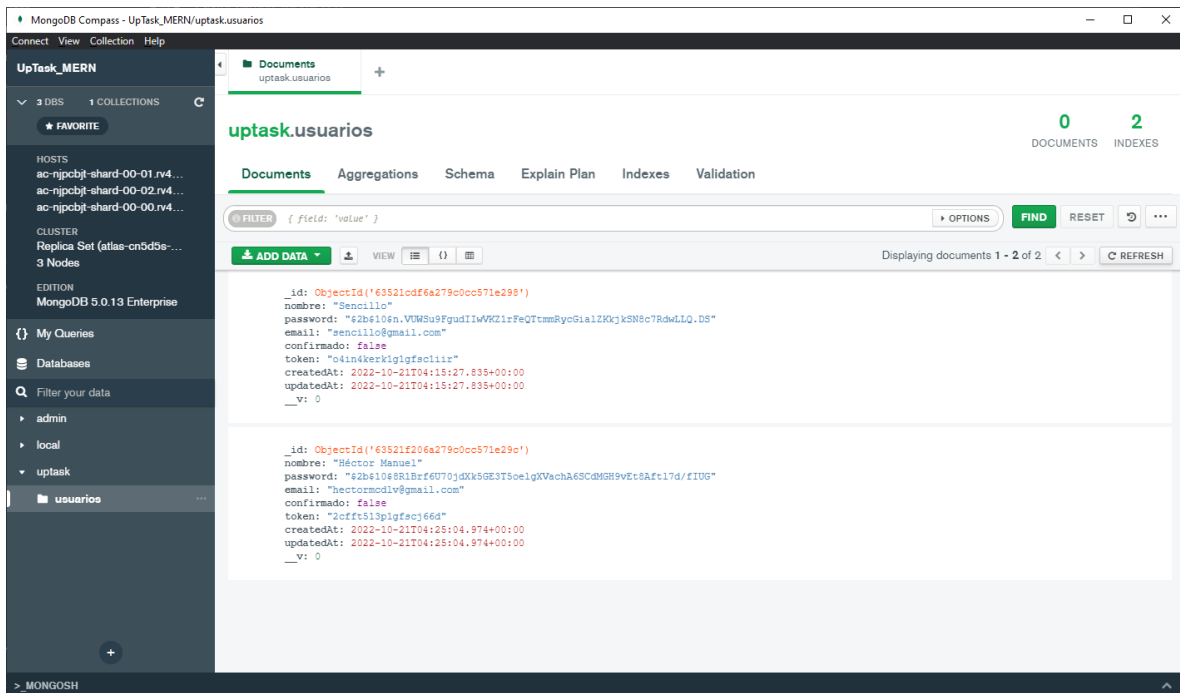
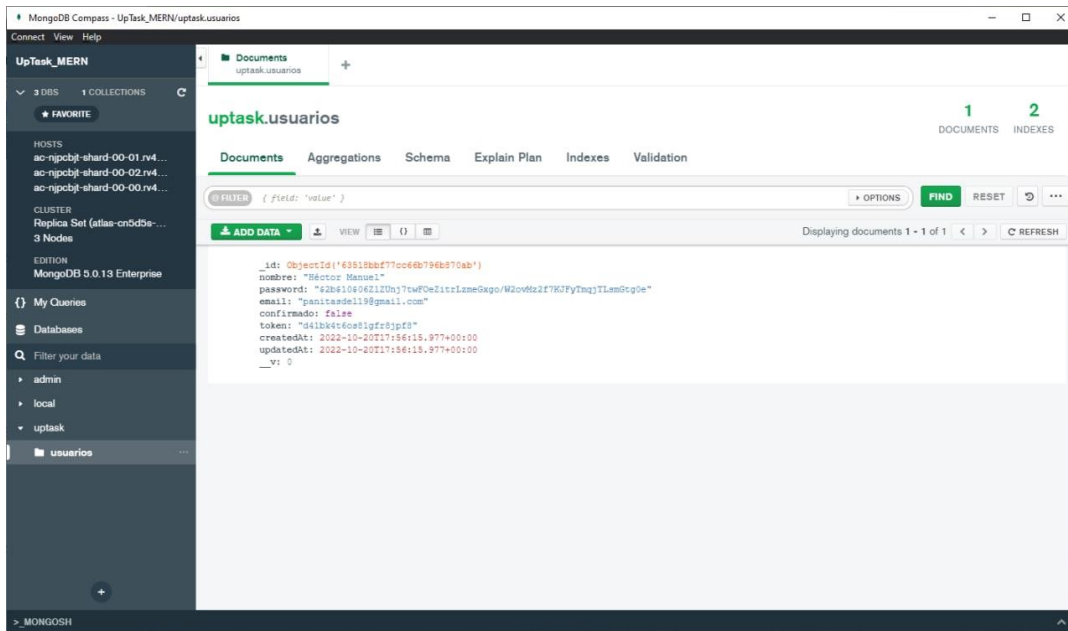


Pantalla de Inicio una vez que se inició sesión.





## Anexo B: Implementación de la Base de Datos (BackEnd y FrontEnd) [Actualizado].



Nota: Se realizó un cambio de Base de Datos de SQL a Mongo DB, los cambios notables es que SQL es una Base de Datos Relacional mientras que Mongo DB NO es Relacional, se realizó este cambio porque será más fácil utilizar una conexión con C# a Mongo, en lugar de hacer un puente (De C# a Mongo y de Mongo a SQL), ahorrando mucho trabajo y también simplificándolo.



## Anexo C: Desarrollo de la Página Web I.

### Inicio de Sesión.

The login page features a dark blue background. At the top, the text 'Inicia Sesión y administra tus Finanzas' is displayed in blue and orange. Below this, a white form contains two input fields: 'EMAIL' with the placeholder 'Email de Registro' and 'PASSWORD' with the placeholder 'Password de Registro'. A blue button labeled 'INICIAR SESIÓN' is positioned below the password field. At the bottom of the page, two links are visible: '¿NO TIENES UNA CUENTA? REGISTRATE' and 'OLVIDE MI PASSWORD'.

### Registro.

The registration page has a dark blue background. The header text 'Crea tu Cuenta y Administra tus Finanzas' is shown in blue and orange. The registration form is white and includes four input fields: 'NOMBRE' (filled with 'Héctor Manuel'), 'EMAIL' (filled with 'hectormcdlv@gmail.com'), 'PASSWORD' (filled with '\*\*\*\*\*'), and 'REPETIR PASSWORD' (filled with '\*\*\*\*\*'). A blue button labeled 'CREAR CUENTA' is located at the bottom of the form. At the bottom of the page, two links are present: '¿YA TIENES UNA CUENTA? INICIA SESIÓN' and 'OLVIDE MI PASSWORD'.



## Recuperar Contraseña.

**Recupera tu Acceso  
y no Pierdas tus  
Finanzas**

EMAIL

Email de Registro

ENVIAR INSTRUCCIONES

¿YA TIENES UNA CUENTA? INICIA SESIÓN    ¿NO TIENES UNA CUENTA? REGÍSTRATE

## Cuenta Creada.

**Crea tu Cuenta y  
Administra tus  
Finanzas**

USUARIO CREADO CORRECTAMENTE, REVISAR TU EMAIL PARA CONFIRMAR TU CUENTA

NOMBRE

Tu Nombre

EMAIL

Email de Registro

PASSWORD

Password de Registro

REPETIR PASSWORD

Repetir tu Password

CREAR CUENTA



## Anexo D: Documentación Sprint #6.

### Lunes:

Presentación del tema DevOps o mejor dicho la Gestión de Calidad, donde repasamos las métricas para tener un mayor conocimiento de nuestros proyectos, aprenderíamos sobre los puntos de función también aprenderíamos sobre cómo calcularlos utilizando los PFSA (puntos de función sin ajuste) y FCT (factor de corrección técnica).

Vimos los diagramas que utilizan para realizar los PFSA, la tabla de FCT o mejor dicho los factores, el cálculo de los PFSA y FCT, y por último calcular los PF.

Tuvimos también una práctica para el cálculo de Puntos de Función de un proyecto como práctica.

### Martes:

En este día no hubo tantos avances tan notables, hubo aclaraciones de dudas, así mismo seguimos trabajando en la práctica para comprenderla mejor y tener una mejor idea de esta misma.

### Miércoles:

Nos reunimos para realizar los avances y también los respectivos cambios de nuestro proyecto, siendo uno de los principales el cambio de Base de Datos de SQL a MongoDB (Base de Datos Relacional a Base de Datos NO Relacional). Esto se explica con más detalle en el “*Anexo B: Implementación de Base de Datos (BackEnd y FrontEnd) [Actualizado].*”

### Jueves:

No hubo reunión, pero trabajamos desde casa utilizando Telegram como nuestro lugar principal para mensajeo, y también utilizamos Discord sólo para llamadas para aclarar dudas y guiar a los demás miembros, se actualizó el git para realizar cambios a los documentos, esto con el nuevo cambio que hubo para el Documento de Registro.

En paralelo, se realizaron avances a la página web y también avances al documento del proyecto para evitar atrasos innecesarios.

### Viernes:

No hubo reunión, pero realizamos llamadas en la plataforma de Discord para ver los trabajos pendientes y también finalizarlos, concluimos en que después de finalizar este Sprint, aclararemos dudas para finalizar los pendientes de nuestra empresa, y los requisitos no funcionales (documentación de la página web, estudio de viabilidad, documento de registro, entre otros.).



## Referencias a otros documentos

- [1] L. H. Medina, «Gestión de proyectos de,» 15 Septiembre 2020. [En línea]. Available: [https://catedig.itlalaguna.edu.mx/pluginfile.php/810/mod\\_resource/content/5/GPS\\_13.pdf](https://catedig.itlalaguna.edu.mx/pluginfile.php/810/mod_resource/content/5/GPS_13.pdf). [Último acceso: 10 Octubre 2022].
  
- [2] MongoDB, «MongoDB Atlas. Fully managed MongoDB in the cloud.,» [En línea]. Available: [https://www.mongodb.com/cloud/atlas/lp/try4?utm\\_content=controlhterms&utm\\_source=google&utm\\_campaign=search\\_gs\\_pl\\_evergreen\\_atlas\\_core\\_prosp-brand\\_gic-null\\_amers-mx\\_ps-all\\_desktop\\_eng\\_lead&utm\\_term=mongodb&utm\\_medium=cpc\\_paid\\_search&utm\\_ad=e&utm\\_ad\\_campai](https://www.mongodb.com/cloud/atlas/lp/try4?utm_content=controlhterms&utm_source=google&utm_campaign=search_gs_pl_evergreen_atlas_core_prosp-brand_gic-null_amers-mx_ps-all_desktop_eng_lead&utm_term=mongodb&utm_medium=cpc_paid_search&utm_ad=e&utm_ad_campai). [Último acceso: 20 Octubre 2022].
  
- [3] Github, «Github: Where the world builds software - Github,» [En línea]. Available: <https://github.com/>. [Último acceso: 20 Octubre 2022].





## **Glosario de términos**

Base de Datos: Es una recopilación de información donde se almacena en un servidor, siendo controlada por un Sistema de Gestión de Bases de Datos, permite conectar una aplicación a la información que este contiene, para validar o consultar.

BackEnd: Es un Sistema Corporativo utilizado por una aplicación donde se puede utilizar el sistema de gestión de pedidos, inventario y procesamiento, recogiendo la información, es conocido como el código y también lo que permite la conexión a las bases de datos.

FrontEnd: Es un Sistema Corporativo, el cual un usuario interactúa con la aplicación mediante la interfaz visual, es todo aquello que el usuario puede ver y también accionar, así por decirlo, es la capa exterior de una aplicación.

GitHub: Es una Plataforma en la cual los usuarios pueden subir los proyectos y aplicaciones desarrolladas por ellos mismos, permite la colaboración entre los usuarios para que puedan mejorar un código, los proyectos pueden ser descargados y también ser compartidos a otros usuarios.

C#: Es un lenguaje utilizado para programación en Visual Studio.

Mongo DB: Es una base de datos NoSQL, de código abierto y escrito en C++, esta base de datos está orientada a documentos, donde guarda los datos en documentos que son almacenados en BSON, dicha base de datos posee consultas, índices, replicación, balanceo de carga, almacenamiento de archivos, ejecución de JavaScript del lado del servidor.

DevOps: Combina el desarrollo y operaciones, designando la unión de personas, procesos y tecnología, permitiendo que el desarrollo se coordine y colaboren para dar una mayor calidad a los productos; los equipos tienen una mejor respuesta a las necesidades del cliente.