



Control de documento

Nombre del proyecto	Perfinance
Cierre de iteración	C7
Generador por	Eduardo Iván Guerrero Hernández
Aprobado por	Héctor Manuel Chávez De la Vega
Alcance de la distribución del documento	Control interno para todo el proyecto.



Índice

Sobre este documento	3
Resumen de la iteración.....	4
Identificación	4
Hitos Especiales	5
Artefactos y evaluación	7
Riesgos y Problemas.....	8
Notas y Observaciones	8
Asignación de recursos	9
Anexos.....	10
Referencias a otros documentos.....	14
Glosario de términos	15



Sobre este documento

La calidad se logra por medio de la revisión constante de las actividades que conducen desde la idea al producto. Al momento del cierre de una iteración es buen momento para hacer un alto, y evaluar lo logrado, los problemas encontrados y los retos a enfrentar.

El presente documento marca el final de la iteración C7 y contiene una evaluación de los artefactos y actividades realizadas durante la misma.

Se recogen también las impresiones y observaciones hechas durante el desarrollo de la iteración, así como el esfuerzo invertido en cada una de las disciplinas involucradas.



Resumen de la Iteración

Identificación

Código de iteración: I2, E1, C1, T2...

Se suele usar la siguiente convención: I, E, C, T por la inicial de la fase a la que pertenece la iteración: Inicio, Elaboración, Construcción o Transición.

Se sigue con un número o correlativo que cuenta desde uno.

Fecha de inicio y cierre es auto explicativo. Lo mismo con los comentarios, de haberlos.

Código de la iteración	Fase a la que pertenece	Fecha de inicio	Fecha de cierre	Comentarios
C7	Construcción	24 de Octubre 2022	28 de Octubre 2022	No hay comentarios.



Hitos especiales

- Evaluación de Calidad utilizando los Factores de McCall.

Factor	Métrica	Calificación	Comentario
Corrección	Consistencia	5	La corrección del cumplimiento de objetivos del usuario, será utilizando la documentación, en donde anotaremos los errores que notamos en las pruebas y se corregirán.
Confiabilidad	Simplicidad	4	El software deberá ser simple y fácil de entender para que el sistema sea utilizado por la mayoría de usuarios que no conocen de los softwares.
Usabilidad	Operatividad	4	La aplicación será fácil de utilizar, con una operación muy eficaz y fácil, no requerirá de mucho esfuerzo para aprender a usarlo.
Integridad o Seguridad	Seguridad	4	El programa contará con elementos de protección, como una base de datos supervisada por administradores y también contraseñas encriptadas en la misma para que no sean vulnerables.
Eficiencia o Performance	Eficiencia de Ejecución	2	La aplicación contará con una eficiencia en sus procesos, es decir, no tardará mucho en realizar las tareas.
Portabilidad	Generalidad	3	La aplicación funcionará en diferentes Sistemas Operativos como Windows, Linux y MacOS
Reusabilidad	Independencia del Sistema	3	La aplicación será independiente de otros programas para proteger los datos de las personas.
Interoperabilidad	Estandarización de datos	2	El software administrará sus datos para cuando existan más tareas no ser tan lento o ralentice los equipos por exceso de datos o tareas.
Facilidad Mantenimiento	Auto documentación	3	Mediante la auto documentación, utilizaremos esto para corregir los errores, y mejorar le mismo código, en caso de que el código está en proceso de mantenimiento o mejora.
			El software se actualizará cada cierto tiempo de una forma simple,



Flexibilidad	Simplicidad	1	la aplicación se pausará temporalmente y mostrará la actualización. (Al interrumpir al usuario, con una actualización no es del todo Flexible).
Facilidad de Prueba	Facilidad de auditoría	4	Las pruebas se realizarán varias veces y se verificará que las pruebas sean fáciles de comprobar y así, facilitando la detección de errores.
Total:		35	



Artefactos y evaluación

Artefacto	Meta (%)	Comentarios
Desarrollo de la Aplicación III.	80%	La aplicación falta pulir el diseño y las gráficas.
Implementación de la Base de Datos (Backend y Frontend).	85%	La conexión con la base de datos funciona correctamente, pero falta implementar algunas cosas más.
Documentación de Actividades.	100%	No hay Comentarios.

Artefacto	Aspecto a evaluar	Evaluación	Comentarios
Desarrollo de la Aplicación III.	Aplicación en Funcionamiento.	80%	Las gráficas no se muestran en algunas ocasiones.
Implementación de la Base de Datos (Backend y Frontend).	Funcionamiento con la Aplicación.	80%	Las gráficas están conectadas a la Base de Datos pero no se muestran en la aplicación por un error.
Documentación de Actividades.	Documentación.	100%	No hay Comentarios.



Riesgos y problemas

ID	Riesgo	Descripción	Ejemplos
RSK-01	Desastres Naturales.	Los desastres naturales pueden dificultar las reuniones presenciales.	Las inundaciones pueden hacer que sea difícil reunirnos.
RSK-02	Falla del Suministro Eléctrico.	El equipo no puede trabajar si no hay luz.	Puede surgir un apagón en la ciudad o colonia que no permita al equipo trabajar.
RSK-03	Falla del Suministro de Internet.	Si no hay internet no hay comunicación ni investigaciones para la programación.	La falta de internet hace que se complique la comunicación si hay cambios.
RSK-04	Ausencia del Personal.	La ausencia de algún personal, complicaría nuestros proyectos.	El encargado de programar puede ausentarse indefinidamente retrasando el proyecto.
RSK-10	Documentación Ambigua.	La documentación del código no sea lo suficientemente clara.	La documentación puede ser difícil de entender si no se le toma su tiempo para escribirla.
RSK-17	Caducidad de Licencias.	Vencimiento de las licencias de nuestros programas software utilizados.	Las licencias que utilizamos sean vencidas y no poder continuar con nuestro trabajo.

Notas y observaciones

Nota 01: Se finalizó el archivo correspondiente a 00_Empresa, falta actualizar en GitHub los avances de las carpetas y sprints actuales.



Asignación de recursos

Rol	Horas-Hombre	Desempeñado por	Observaciones
Desarrollo de la Aplicación III.	10 Horas.	Héctor Manuel Chávez de la Vega. Alberto Daniel Mireles Soto.	No hay Observaciones.
Implementación de la Base de Datos (Backend y Frontend).	8 Horas.	Pedro López Ramírez. Hugo René Guerra Barajas.	No hay Observaciones.
Documentación de Actividades.	5 Horas.	Eduardo Iván Guerrero Hernández	No hay Observaciones.



Anexos

Anexo A: Desarrollo de la Aplicación III.

Cuenta	Categoría	Cantidad	Descripción	Fecha
Efectivo	Bonos	1234	hola	29/10/202...
Credito	Pensión	5555	pago	29/10/202...

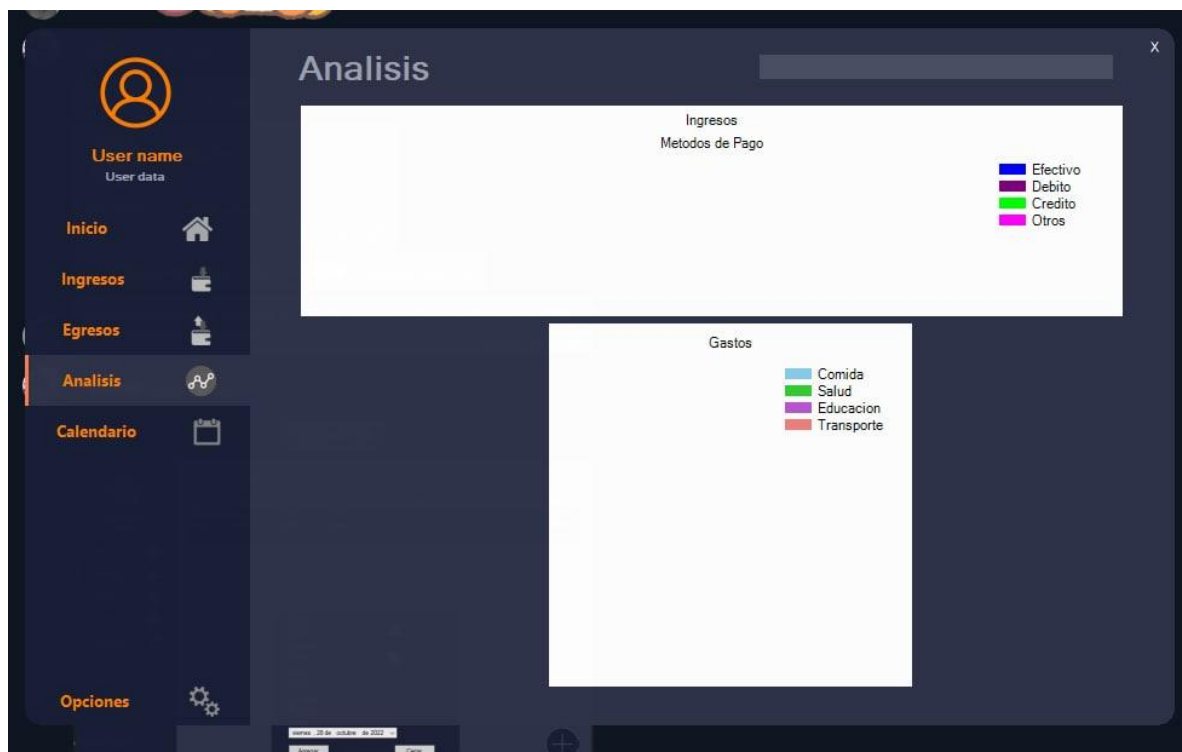
Cuenta:

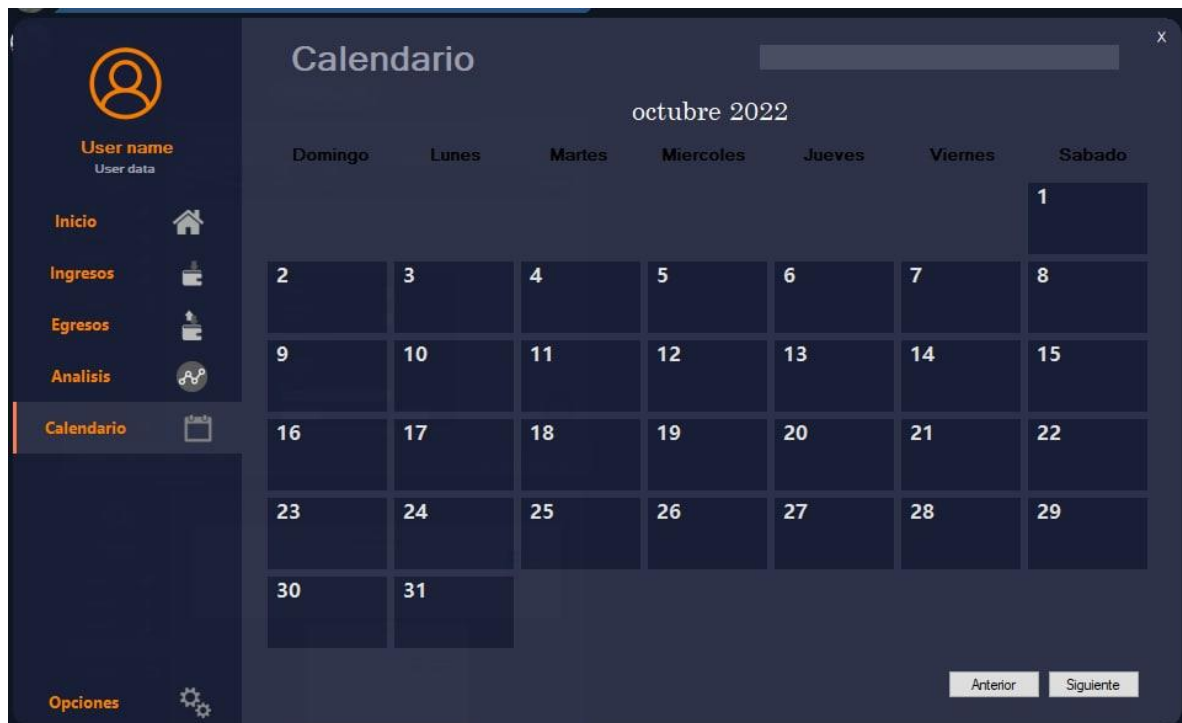
Categoría:

Cantidad:

Descripción:

Fecha:





Nota: Las gráficas se muestran en ocasiones, estamos trabajando en solucionar eso.

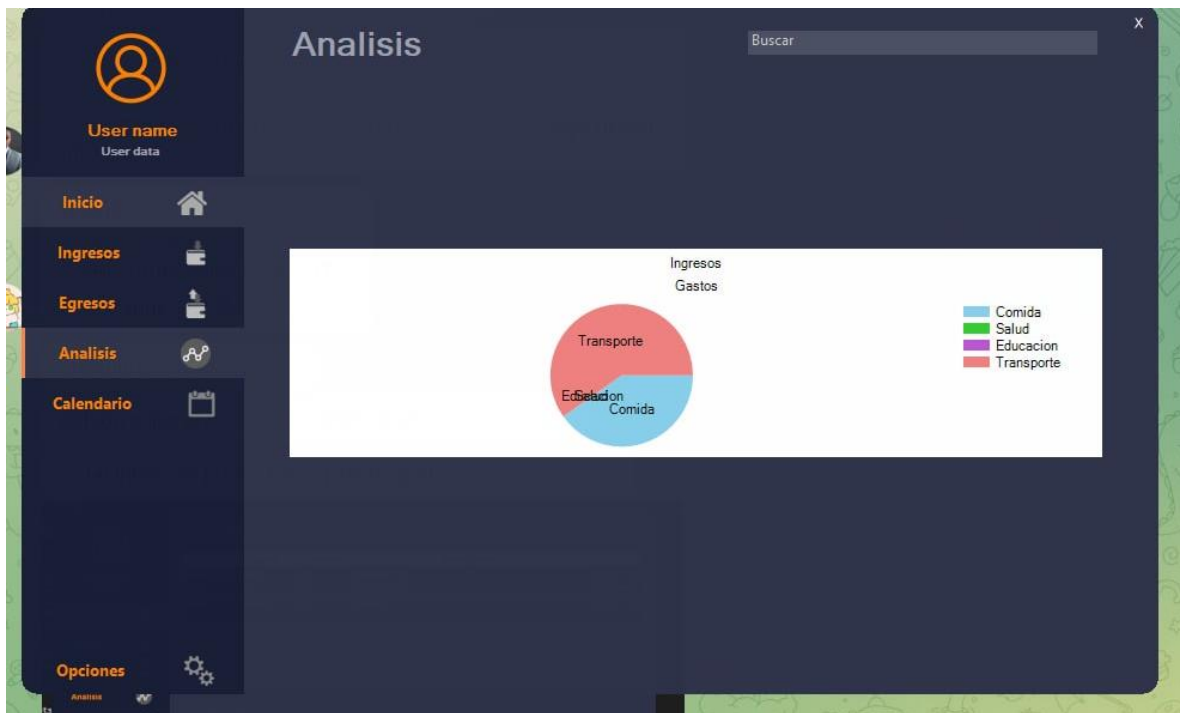
Nota 2: Estamos buscando nuevas formas de mejorar el diseño para hacerlo más llamativo.



Anexo B: Implementación de la Base de Datos (Frontend y Backend).

The screenshot shows the MongoDB interface on the left and a web application view on the right. The MongoDB interface displays the 'test.ingresos' collection with three documents. The web application view shows a table of 'Ingresos' with columns: Cuenta, Categoría, Cantidad, and Descripción.

Cuenta	Categoría	Cantidad	Descripción
Electro	Bonos	1234	hola
Credito	Pensión	5555	pago
Credito	Sueldo	9999	otro pago



Nota: La Base de Datos tiene conexión con la aplicación, falta pulir mejor las gráficas.



Anexo C: Documentación Sprint #7.

Lunes:

Se nos introdujo un nuevo documento el 'Documento de Requisitos', un documento donde redactamos sobre nuestro proyecto como propósito, objetivos, nombre del proyecto, versión, requerimientos de hardware, software y comunicación, diseño, referencias hacia otros proyectos, funciones, clases, requerimientos funcionales y no funcionales, otros requerimientos, entre otros.

Martes:

Este día fue el último para finalizar el Documento de Requisitos, el cual aprovechamos para las aclaraciones de dudas, y terminar dicho documento de la mejor manera, en simultáneo se empezó la documentación del proyecto como el documento de la Empresa.

Miércoles:

Se nos introdujo un tema importante para nuestro proyecto, siendo esto los 'Puntos de Función', los cuales nos permiten predecir el esfuerzo y costo de desarrollo, siendo una métrica muy utilizada, en dicha métrica se utiliza una fórmula para obtener dichos puntos de función, donde necesitamos conocer nuestros puntos de función sin ajuste y el factor de corrección técnica.

Primero, los puntos de función sin ajuste, debemos obtener aquellas entradas externas, salidas externas, consultas externas, archivos internos y archivos de interfaz externos, todos aquellos elementos que usará nuestra aplicación.

Utilizar tablas para obtener los pesos de complejidad de los PFSA, la complejidad de las entradas, y el factor de corrección técnica.

Jueves:

Este día se dio para aclarar dudas de los puntos de función, y también de las tareas de la materia, las cuales nos permiten comprender mejor sobre los cálculos, métricas y los factores, aprovechamos este día para aclarar todas las dudas.

Viernes:

No hubo reunión, pero estuvimos en contacto para finalizar todos nuestros pendientes, tareas y el sprint, donde se le avanzó a la programación de la aplicación y también se comenzó la evidencia de los cronogramas de la aplicación.



Referencias a otros documentos

- [1] L. H. Medina, «Gestión de proyectos de,» 15 Septiembre 2020. [En línea]. Available: https://catedig.itlalaguna.edu.mx/pluginfile.php/810/mod_resource/content/5/GPS_13.pdf. [Último acceso: 10 Octubre 2022].

- [2] MongoDB, «MongoDB Atlas. Fully managed MongoDB in the cloud.,» [En línea]. Available: https://www.mongodb.com/cloud/atlas/lp/try4?utm_content=controlhterms&utm_source=google&utm_campaign=search_gs_pl_evergreen_atlas_core_prosp-brand_gic-null_amers-mx_ps-all_desktop_eng_lead&utm_term=mongodb&utm_medium=cpc_paid_search&utm_ad=e&utm_ad_campai. [Último acceso: 20 Octubre 2022].

- [3] Github, «Github: Where the world builds software - Github,» [En línea]. Available: <https://github.com/>. [Último acceso: 20 Octubre 2022].



Glosario de términos

Base de Datos: Es una recopilación de información donde se almacena en un servidor, siendo controlada por un Sistema de Gestión de Bases de Datos, permite conectar una aplicación a la información que este contiene, para validar o consultar.

BackEnd: Es un Sistema Corporativo utilizado por una aplicación donde se puede utilizar el sistema de gestión de pedidos, inventario y procesamiento, recogiendo la información, es conocido como el código y también lo que permite la conexión a las bases de datos.

FrontEnd: Es un Sistema Corporativo, el cual un usuario interactúa con la aplicación mediante la interfaz visual, es todo aquello que el usuario puede ver y también accionar, así por decirlo, es la capa exterior de una aplicación.

GitHub: Es una Plataforma en la cual los usuarios pueden subir los proyectos y aplicaciones desarrolladas por ellos mismos, permite la colaboración entre los usuarios para que puedan mejorar un código, los proyectos pueden ser descargados y también ser compartidos a otros usuarios.

C#: Es un lenguaje utilizado para programación en Visual Studio.

Mongo DB: Es una base de datos NoSQL, de código abierto y escrito en C++, esta base de datos está orientada a documentos, donde guarda los datos en documentos que son almacenados en BSON, dicha base de datos posee consultas, índices, replicación, balanceo de carga, almacenamiento de archivos, ejecución de JavaScript del lado del servidor.

DevOps: Combina el desarrollo y operaciones, designando la unión de personas, procesos y tecnología, permitiendo que el desarrollo se coordine y colaboren para dar una mayor calidad a los productos; los equipos tienen una mejor respuesta a las necesidades del cliente.