



Cumplimiento de Tiempos

▼ Sprint #1 4	Eduardo Iva...	16 sep		
1. Estudio del Mercado	Héctor Man...	15 sep		
2. Estudio de Factibilidad	Alberto Dan...	15 sep		
3. Encuestas	PEDRO LOP...	15 sep		
4. Documentación	Eduardo Iva...	16 sep		
▼ Sprint #2 5	Eduardo Iva...	23 sep		
1. Requisitos Funcionales.	Hugo René ...	22 sep		
2. Requisitos No Funcionales.	PEDRO LOP...	22 sep		
3. Requisitos de Interfaz.	Alberto Dan...	22 sep		
4. Requisitos de Comunicación.	Héctor Man...	22 sep		
5. Documento Análisis de Requerimientos.	Eduardo Iva...	23 sep		
▼ Sprint #3 4	Eduardo Iva...	30 sep		
1. Arquitectura Comunicación.	PEDRO LOP...	30 sep		
2. Arquitectura Hardware.	Héctor Man...	30 sep		
3. Arquitectura Sistema Operativo.	Alberto Dan...	30 sep		
7. Documentación.	Eduardo Iva...	30 sep		
▼ Sprint #4 4	Eduardo Iva...	7 oct		
4. Arquitectura Aplicación.	Héctor Man...	7 oct		
5. Diseño de Base de Datos.	PEDRO LOP...	7 oct		
6. Diseño de la Interfaz.	Alberto Dan...	7 oct		
7. Documentación.	Eduardo Iva...	7 oct		
▼ Sprint #5 3	Eduardo Iva...	14 oct		
1. Desarrollo de la Aplicación. 1	Héctor Man...	14 oct		
2. Implementación Base de Datos (BackEnd y FrontEnd).	PEDRO LOP...	14 oct		
3. Documentación.	Eduardo Iva...	14 oct		
▼ Sprint #6 3	Eduardo Iva...	21 oct		
1. Desarrollo de la Aplicación.	Héctor Man...	21 oct		
2. Implementación Base de Datos (BackEnd y FrontEnd).	Hugo René ...	21 oct		
3. Documentación.	Eduardo Iva...	21 oct		
▼ Sprint #7 3	Eduardo Iva...	28 oct		
1. Desarrollo de la Aplicación.	Hugo René ...	28 oct		
2. Implementación Base de Datos (BackEnd y FrontEnd).	PEDRO LOP...	28 oct		
3. Documentación.	Eduardo Iva...	28 oct		
▼ Sprint #8 2	Eduardo Iva...	4 nov		



Perfinance

10_Evaluación y seguimiento del proyecto.
Gestión de Proyectos de Software Agosto - Diciembre 2022

▼ ✓ Sprint #8 2 📅	EH Eduardo Iva...	4 nov		
✓ 1. Desarrollo de la Aplicación.	AS Alberto Dan...	4 nov		
✓ 10. Documentación.	EH Eduardo Iva...	4 nov		
▼ ✓ Sprint #9 9 📅	EH Eduardo Iva...	11 nov		
✓ 1. Prueba de Caja Negra.				
✓ 2. Prueba de Caja Blanca.				
✓ 3. Prueba de Integración.				
✓ 4. Prueba de Sistema.				
✓ 5. Prueba de Funcionalidad.				
✓ 6. Prueba de Usabilidad.				
✓ 7. Resultado de Pruebas.	AS Alberto Dan...	11 nov		
✓ 8. Agendado de Lanzamiento de la Aplicación.	PR PEDRO LOP...	11 nov		
✓ 10. Documentación.	EH Eduardo Iva...	11 nov		
▼ ✓ Sprint #10 7 📅	EH Eduardo Iva...	18 nov		
✓ 1.a. Creación de Manuales para el Usuario.	PR PEDRO LOP...	18 nov		
✓ 1.b. Creación de la Publicidad.	AS Alberto Dan...	18 nov		
✓ 1.b. Distribución de la Publicidad.	HB Hugo René ...	18 nov		
✓ 1.c. Lanzamiento de la Aplicación.	AS Alberto Dan...	18 nov		
✓ 1.d. Mantenimiento de la Aplicación.	HY Héctor Man...	18 nov		
✓ 2. Corrección de Errores.				
✓ 3. Documentación.	EH Eduardo Iva...	18 nov		



Porcentaje de Cumplimiento de las tareas

Sprint #1

Artefacto	Meta (%)	Comentarios
Realizar una encuesta a personas en un rango de 20 a 35 años, con el fin de ver si saben de finanzas y el ahorro.	100%	Se utilizó Google Formularios para la realización de las encuestas, ya que, era fácil para su realización y también nos facilitó su distribución.
Realizar gráficos en base a los resultados obtenidos.	100%	Se utilizaron las gráficas de Google Formularios para ahorrarnos el tiempo en crear gráficas.
Documentación de las actividades.	100%	No hay comentarios.

Sprint #2

Artefacto	Meta (%)	Comentarios
Realizar una investigación de los Requisitos Funcionales.	100%	No hay comentarios.
Realizar una investigación de los Requisitos No Funcionales	100%	No hay comentarios.
Realizar una investigación de los Requisitos de Interfaz	100%	No hay comentarios.
Realizar una investigación de los Requisitos de Comunicación	100%	No hay comentarios.



Sprint #3

Artefacto	Meta (%)	Comentarios
Arquitectura de Comunicación	100%	No hay Comentarios.
Arquitectura de Hardware	100%	No hay Comentarios.
Arquitectura del Sistema Operativo	100%	No hay Comentarios.
Listas de Riesgos	100%	No hay Comentarios.
Plan de Contingencia	100%	No hay Comentarios.
Documentación	100%	Se corrigió el Sprint #3, ya que, presentaba algunos errores y también se añadieron las debidas correcciones.

Sprint #4

Artefacto	Meta (%)	Comentarios
Arquitectura de Aplicación.	100%	No hay Comentarios.
Diseño de Base de Datos.	100%	No hay Comentarios.
Diseño de la Interfaz	100%	No hay Comentarios.
Tablas de Evaluación	100%	No hay Comentarios.
Documentación	100%	No hay Comentarios.

Sprint #5

Artefacto	Meta (%)	Comentarios
Desarrollo de la Aplicación I.	10%	La Aplicación no está finalizada, se realizó una interfaz visual, sus botones no estan programados aún. La Aplicación se actualizará en sus respectivos Sprint #6 y Sprint #7.
Implementación de la Base de Datos (BackEnd y FrontEnd).	100%	Base de Datos Terminada, puede que necesite actualizaciones o mejoras, en caso de agregar nuevos datos.
GitHub.	100%	No hay Comentarios.
Documentación de Actividades	100%	No hay Comentarios.



Sprint #6

Artefacto	Meta (%)	Comentarios
Desarrollo de la Aplicación II.	80%	La aplicación tiene un diseño simple y funciona, falta pulir el diseño, implementar el inicio finalizado y sus ingresos, faltan animaciones, y más detalles de diseño.
Implementación de Base de Datos (BackEnd y FrontEnd) [Actualizado].	60%	Se actualizó la nueva base de datos NO relacionar para facilitar el código y el manejo de base de datos.
Desarrollo de la Página Web I.	100%	Se finalizó el login, registro, verificación y creación de la cuenta (esta conectado a la base de datos).
Documentación de Actividades.	100%	No hay Comentarios.

Sprint #7

Artefacto	Meta (%)	Comentarios
Desarrollo de la Aplicación III.	80%	La aplicación falta pulir el diseño y las gráficas.
Implementación de la Base de Datos (Backend y Frontend).	85%	La conexión con la base de datos funciona correctamente, pero falta implementar algunas cosas más.
Documentación de Actividades.	100%	No hay Comentarios.

Sprint #8

Artefacto	Meta (%)	Comentarios
Desarrollo de la Aplicación IV.	99%	La aplicación está finalizada, quedan detalles por corregir, pero es totalmente funcional.
Documentación de Actividades.	100%	No hubo mucha documentación esta semana, al sólo enfocarnos en un solo trabajo.



Sprint #9

Artefacto	Meta (%)	Comentarios
Prueba de Caja Negra.	100%	No hay Comentarios.
Prueba de Caja Blanca.	100%	No hay Comentarios.
Prueba de Integración.	100%	No hay Comentarios.
Prueba de Sistema.	100%	No hay Comentarios.
Prueba de Funcionalidad.	100%	No hay Comentarios.
Prueba de Usabilidad.	100%	No hay Comentarios.
Resultados de Pruebas.	100%	No hay Comentarios.
Agendado de Lanzamiento de la Aplicación.	100%	No hay Comentarios.
Documentación de Actividades.	100%	No hay Comentarios.

Sprint #10

Artefacto	Meta (%)	Comentarios
Creación de Manuales para el Usuario.	40%	No está finalizado.
Lanzamiento de la Aplicación.	75%	No hay Comentarios.
Mantenimiento y Corrección de la Aplicación.	100%	No hay Comentarios.
Documentación de Actividades.	100%	No hay Comentarios.



Estándares de Calidad

- Evaluación de Calidad utilizando los Factores de McCall.

Factor	Métrica	Calificación	Comentario
Corrección	Consistencia	5	La corrección del cumplimiento de objetivos del usuario, será utilizando la documentación, en donde anotaremos los errores que notamos en las pruebas y se corregirán.
Confiabilidad	Simplicidad	4	El software deberá ser simple y fácil de entender para que el sistema sea utilizado por la mayoría de usuarios que no conocen de los softwares.
Usabilidad	Operatividad	4	La aplicación será fácil de utilizar, con una operación muy eficaz y fácil, no requerirá de mucho esfuerzo para aprender a usarlo.
Integridad o Seguridad	Seguridad	4	El programa contará con elementos de protección, como una base de datos supervisada por administradores y también contraseñas encriptadas en la misma para que no sean vulnerables.
Eficiencia o Performance	Eficiencia de Ejecución	2	La aplicación contará con una eficiencia en sus procesos, es decir, no tardará mucho en realizar las tareas.
Portabilidad	Generalidad	3	La aplicación funcionará en diferentes Sistemas Operativos como Windows, Linux y MacOS
Reusabilidad	Independencia del Sistema	3	La aplicación será independiente de otros programas para proteger los datos de las personas.
Interoperabilidad	Estandarización de datos	2	El software administrará sus datos para cuando existan más tareas no ser tan lento o ralentece los equipos por exceso de datos o tareas.
Facilidad Mantenimiento	Auto documentación	3	Mediante la auto documentación, utilizaremos esto para corregir los errores, y mejorar le mismo código, en caso de que el código está en proceso de mantenimiento o mejora.



Flexibilidad	Simplicidad	1	El software se actualizará cada cierto tiempo de una forma simple, la aplicación se pausará temporalmente y mostrará la actualización. (Al interrumpir al usuario, con una actualización no es del todo Flexible).
Facilidad de Prueba	Facilidad de auditoría	4	Las pruebas se realizarán varias veces y se verificará que las pruebas sean fáciles de comprobar y así, facilitando la detección de errores.
Total:		35	



Evaluaciones que se realizaron

Sprint #1

Artefacto	Aspecto a evaluar	Evaluación	Comentarios
Realizar una encuesta a personas en un rango de 20 a 35 años, con el fin de ver si saben de finanzas y el ahorro.	Encuestas.	100%	No hay comentarios.
Realizar gráficos en base a los resultados obtenidos.	Gráficos.	100%	No hay comentarios.
Documentación de las actividades.	Documentación.	100%	No hay comentarios.

Sprint #2

Artefacto	Aspecto a evaluar	Evaluación	Comentarios
Realizar una investigación de los Requisitos Funcionales.	Investigación.	100%	No hay comentarios.
Realizar una investigación de los Requisitos No Funcionales	Investigación.	100%	No hay comentarios.
Realizar una investigación de los Requisitos de Interfaz	Investigación.	100%	No hay comentarios.
Realizar una investigación de los Requisitos de Comunicación	Investigación.	100%	No hay comentarios.



Sprint #3

Artefacto	Aspecto a evaluar	Evaluación	Comentarios
Arquitectura de Comunicación	Información	100%	No hay Comentarios.
Arquitectura de Hardware	Información	100%	No hay Comentarios.
Arquitectura del Sistema Operativo	Información	100%	No hay Comentarios.
Listas de Riesgos	Lista	100%	No hay Comentarios.
Plan de Contingencia	Planes	100%	No hay Comentarios.
Documentación de las Actividades	Documentación	100%	No hay Comentarios.

Sprint #4

Artefacto	Aspecto a evaluar	Evaluación	Comentarios
Arquitectura de Aplicación.	Diagramas.	100%	No hay Comentarios.
Diseño de Base de Datos.	Diagramas.	100%	No hay Comentarios.
Diseño de la Interfaz	Diseños app y Móvil.	100%	No hay Comentarios.
Tablas de Evaluación	Tablas.	100%	No hay Comentarios.
Documentación de Actividades	Documentación	100%	No hay Comentarios.

Sprint #5

Artefacto	Aspecto a evaluar	Evaluación	Comentarios
Desarrollo de la Aplicación I.	Interfaz Visual, de la pantalla de Inicio.	80%	La Interfaz Visual del Inicio puede sufrir mejoras y actualizaciones, falta dedicarle más.
Implementación de la Base de Datos (BackEnd y FrontEnd).	Diagramas, Tablas y Programación.	100%	No hay Comentarios.
GitHub.	Capturas de Pantalla del Github hecho.	100%	No hay Comentarios.
Documentación de Actividades	Documentación.	100%	No hay Comentarios.



Sprint #6

Artefacto	Aspecto a evaluar	Evaluación	Comentarios
Desarrollo de la Aplicación II.	Código e Interfaz.	70%	Código está bien, la interfaz falta por mejorar.
Implementación de Base de Datos (BackEnd y FrontEnd) [Actualizado].	Actualización de la nueva base de datos (MongoDB).	80%	La nueva Base de Datos ya crea usuarios, los valida, aún faltan cosas por agregar y mejorar.
Desarrollo de la Página Web I.	Código e Interfaz.	80%	No se ha finalizado, pero se actualizará.
Documentación de Actividades.	Documentación.	100%	No hay Comentarios.

Sprint #7

Artefacto	Aspecto a evaluar	Evaluación	Comentarios
Desarrollo de la Aplicación III.	Aplicación en Funcionamiento.	80%	Las gráficas no se muestran en algunas ocasiones.
Implementación de la Base de Datos (Backend y Frontend).	Funcionamiento con la Aplicación.	80%	Las gráficas están conectadas a la Base de Datos, pero no se muestran en la aplicación por un error.
Documentación de Actividades.	Documentación.	100%	No hay Comentarios.

Sprint #8

Artefacto	Aspecto a evaluar	Evaluación	Comentarios
Desarrollo de la Aplicación IV.	Aplicación.	100%	La aplicación funciona y se ve bien visualmente.
Documentación de Actividades.	Documentación.	100%	No hay Comentarios.



Sprint #9

Artefacto	Aspecto a evaluar	Evaluación	Comentarios
Prueba de Caja Negra.	Documentación.	100%	No hay Comentarios.
Prueba de Caja Blanca.	Documentación.	100%	No hay Comentarios.
Prueba de Sistema.	Documentación.	100%	No hay Comentarios.
Prueba de Funcionalidad.	Documentación.	100%	No hay Comentarios.
Prueba de Usabilidad.	Documentación.	100%	No hay Comentarios.
Resultado de Pruebas.	Recopilación y Documentación.	100%	No hay Comentarios.
Agendado de Lanzamiento de la Aplicación.	Documentación.	100%	No hay Comentarios.
Documentación de Actividades.	Documentación.	100%	No hay Comentarios.

Sprint #10

Artefacto	Aspecto a evaluar	Evaluación	Comentarios
Creación de Manuales para el Usuario.	Documentación.	40%	No hay Comentarios.
Lanzamiento de la Aplicación.	Documentación.	75%	No hay Comentarios.
Mantenimiento y Corrección de la Aplicación.	Documentación.	100%	No hay Comentarios.
Documentación de Actividades.	Documentación.	100%	No hay Comentarios.



Pruebas que se realizaron evaluación y seguimiento de las mismas

Sprint #1

Rol	Horas-Hombre	Desempeñado por	Observaciones
Estudio de Mercado	5 Horas	Héctor Manuel Chávez de la Vega	No hay observaciones.
Estudio de Factibilidad	5 Horas	Alberto Daniel Mireles Soto	No hay observaciones.
Encuestas	8 Horas	Pedro López Ramírez Hugo Rene Guerra Barajas	No hay observaciones.
Documentación	3 Horas	Eduardo Iván Guerrero Hernández	No hay observaciones.

Sprint #2

Rol	Horas-Hombre	Desempeñado por	Observaciones
Requisitos Funcionales	6 Horas	Hugo Rene Guerra Barajas	No hay observaciones.
Requisitos No Funcionales	6 Horas	Pedro López Ramírez	No hay observaciones.
Requisitos de Interfaz	6 Horas	Héctor Manuel Chávez de la Vega	No hay observaciones.
Requisitos de Comunicación	6 Horas	Alberto Daniel Mireles Soto	No hay observaciones.
Documentación	4 Horas	Eduardo Iván Guerrero Hernández	No hay observaciones.



Sprint #3

Rol	Horas-Hombre	Desempeñado por	Observaciones
Arquitectura de Comunicación	5 Horas	Pedro López Ramírez	No hay observaciones.
Arquitectura de Hardware	5 Horas	Héctor Manuel Chávez de la Vega	No hay observaciones.
Arquitectura del Sistema Operativo	5 Horas	Alberto Daniel Mireles Soto	No hay observaciones.
Listas de Riesgos	5 Horas	Hugo Rene Guerra Barajas Eduardo Iván Guerrero Hernández	No hay observaciones.
Plan de Contingencia	2 Horas	Eduardo Iván Guerrero Hernández	No hay observaciones.
Documentación de las Actividades	3 Horas	Eduardo Iván Guerrero Hernández	No hay observaciones.

Sprint #4

Rol	Horas-Hombre	Desempeñado por	Observaciones
Arquitectura de Aplicación.	3 Horas.	Pedro López Ramírez	No hay observaciones.
Diseño de Base de Datos.	3 Horas.	Héctor Manuel Chávez de la Vega	No hay observaciones.
Diseño de la Interfaz	4 Horas.	Alberto Daniel Mireles Soto Hugo René Guerra Barajas	No hay observaciones.
Tablas de Evaluación	3 Horas.	Eduardo Iván Guerrero Hernández	No hay observaciones.
Documentación de las Actividades	3 Horas	Eduardo Iván Guerrero Hernández	No hay observaciones.



Sprint #5

Rol	Horas-Hombre	Desempeñado por	Observaciones
Desarrollo de la Aplicación I.	12 Horas.	Alberto Daniel Mireles Soto.	No hay observaciones.
Implementación de la Base de Datos (BackEnd y FrontEnd).	8 Horas.	Pedro López Ramírez.	No hay observaciones.
GitHub.	1 Horas.	Héctor Manuel Chávez de la Vega.	No hay observaciones.
Documentación	3 Horas	Eduardo Iván Guerrero Hernández	No hay observaciones.

Sprint #6

Rol	Horas-Hombre	Desempeñado por	Observaciones
Desarrollo de la Aplicación II.	8 Horas.	Héctor Manuel Chávez de la Vega. Alberto Daniel Mireles Soto. Hugo René Guerra Barajas.	Buenos avances en la aplicación (en el login).
Implementación de Base de Datos (BackEnd y FrontEnd) [Actualizado].	7 Horas.	Pedro López Ramírez. Hugo René Guerra Barajas.	No hay Observaciones.
Desarrollo de la Página Web I.	5 Horas.	Héctor Manuel Chávez de la Vega.	No está finalizada, pero ya se puede registrar, iniciar sesión y crear una cuenta.
Documentación de Actividades.	5 Horas.	Eduardo Iván Guerrero Hernández.	No hay Observaciones.



Sprint #7

Rol	Horas-Hombre	Desempeñado por	Observaciones
Desarrollo de la Aplicación III.	10 Horas.	Héctor Manuel Chávez de la Vega. Alberto Daniel Mireles Soto.	No hay Observaciones.
Implementación de la Base de Datos (Backend y Frontend).	8 Horas.	Pedro López Ramírez. Hugo René Guerra Barajas.	No hay Observaciones.
Documentación de Actividades.	5 Horas.	Eduardo Iván Guerrero Hernández	No hay Observaciones.

Sprint #8

Rol	Horas-Hombre	Desempeñado por	Observaciones
Desarrollo de la Aplicación IV.	10 Horas.	Héctor Manuel Chávez de la Vega. Pedro Ramírez López. Hugo René Guerra Barajas. Alberto Daniel Mireles Soto.	No hay Observaciones.
Documentación de Actividades.	5 Horas.	Eduardo Iván Guerrero Hernández	No hay Observaciones.



Sprint #9

Rol	Horas-Hombre	Desempeñado por	Observaciones
Prueba de Caja Negra.	2 Horas.	Hugo René Guerra Barajas.	No hay Observaciones.
Prueba de Caja Blanca.	2 Horas.	Hugo René Guerra Barajas.	No hay Observaciones.
Prueba de Sistema.	2 Horas.	Hugo René Guerra Barajas.	No hay Observaciones.
Prueba de Funcionalidad.	2 Horas.	Hugo René Guerra Barajas.	No hay Observaciones.
Prueba de Usabilidad.	2 Horas.	Hugo René Guerra Barajas.	No hay Observaciones.
Resultado de Pruebas.	1 Hora.	Hugo René Guerra Barajas.	No hay Observaciones.
Agendado de Lanzamiento de la Aplicación.	1 Hora.	Héctor Manuel Chávez de la Vega. Alberto Daniel Mireles Soto. Pedro López Ramírez.	No hay Observaciones.
Documentación.	5 Horas.	Eduardo Iván Guerrero Hernández.	No hay Observaciones.

Sprint #10

Rol	Horas-Hombre	Desempeñado por	Observaciones
Creación de Manuales para el Usuario.	2 Horas.	Hugo René Guerra Barajas	No hay Observaciones.
Lanzamiento de la Aplicación.	1 Hora.	Alberto Daniel Mireles Soto	No hay Observaciones.
Mantenimiento y Corrección de la Aplicación.	7 Horas.	Héctor Manuel Chávez de la Vega, Pedro López Ramírez	No hay Observaciones.
Documentación de Actividades.	2 Horas.	Eduardo Iván Guerrero Hernández	No hay Observaciones.