DoTweening

## 01. 简单使用

publicVector3myValue=newVector3**(**0**,**0**,**0**);**

voidStart **() {**

//对变量做一个动画(通过插值方式 去修改一个值的变化 )

DOTween.To**(()** =>myValue**,** x=>myValue=x**,** newVector3**(**10**,** 10**,** 10**),** 3**);**

**}**

**可以查看值的变化**