Collège de Bois-de-Boulogne Desforges, Alexis et Senécal, Jean-François 2020-12-11 Groupes 1 et 3

420-203-RE Développement de programmes dans un environnement graphique

(M. Raouf Babari)

TP2

Ce qui fonctionne bien :

La séparation en objets abstraits et en objets normaux (Entité-Vaisseau-Astéroïde-Laser) fonctionne bien et permet de créer rapidement des nouveaux objets avec certains paramètres aléatoires (comme la vitesse de chute des astéroïdes) sans avoir à les initialiser en détail. Le programme fonctionne en général assez bien, on tient compte des objets qui ne sont plus utiles afin de les détruire, on n’a pas trouvé de bug qui brisent le jeu.

Ce qui fonctionne moins bien :

Les « hit box » des astéroïdes ne sont pas parfaites. L’image de fond d’écran aurait pu être choisie pour ne pas avoir une démarcation visible quand elle défile. Le déplacement peut être un peu saccadé quand deux touches direction sont enfoncées puis seulement une des deux touches est relâchée.

Ce qui ne fonctionne pas :

Tout fonctionne, c’est pas parfait en tout et pout tout, mais aucune des demandes et critère n’est pas respectée.