

2014.09	자격증/면허증	2종보통운전면허(오토)	경찰청(운전면허시험관리단)	최종합격

보유기술



보유기술명/수준/상세내용
C / 상 <ul style="list-style-type: none"> - 기본적인 문법 능숙하게 사용 가능 - 포인터, 구조체를 활용하여 console을 통한 간단한 프로그램 구현 가능 - 자료구조를 C언어로 구현해본 경험 있음
자료구조 / 상 <p>Stack, Queue, Double-ended Queue, Circular Queue, Linked List, Doubly Linked List, Binary Search Tree의 자료구조를 이해하고 학습하여 구현해본 경험이 있음</p>
Linux / 중 <ul style="list-style-type: none"> - 기본적인 명령어 숙지 - Oracle Virtual Box Base를 활용하여 Linux 운영체제 사용경험 있음 - Ubuntu, CentOS를 활용하여 Cloudera manager를 통해 hadoop data 처리 경험 있음
HTML5 / 상 <p>원하는 화면의 구조를 구성할 수 있으며 필요한 값을 서버로 전달 할 수 있음</p>
CSS3 / 상 <p>요소들의 배치나 모양 등을 설정할 수 있음</p>
JavaScript / 상 <ul style="list-style-type: none"> - HTML 요소와 CSS 속성 제어 가능 - 각종 event 처리 가능
jQuery / 상 <ul style="list-style-type: none"> - HTML 요소와 CSS 속성 제어 가능 - 각종 event 처리 가능
Ajax / 상 <ul style="list-style-type: none"> - Servlet & Spring Framework와 연동하여 비동기 통신 구현 가능 - RestController를 활용한 restful Api 기능 구현 가능
Java / 상 <ul style="list-style-type: none"> - OOP(객체지향) 바탕으로 객체 설계 및 구현 가능 - Stream을 활용한 파일 입출력 사용 가능 - Socket을 활용한 TCP/IP 통신 프로그램 제작 가능 - JavaFX를 활용하여 GUI 응용 Application 제작 경험 있음

<p>JSP / 상</p> <ul style="list-style-type: none"> - JSP를 이용한 MVC 패턴 활용 가능 - JSP, Servlet을 활용하여 MVC 기반 model2 형식의 웹사이트 구축 가능
<p>Spring Framework / 상</p> <ul style="list-style-type: none"> - maven 프로젝트 관리 도구를 활용하여 라이브러리 관리 가능 - IOC/DI의 흐름을 이해하고 Bean 관리 가능 - aop를 이용하여 공통된 코드를 횡단관심사에 맞게 분리 가능 - task를 이용하여 Batch processing 개발 가능
<p>MY-SQL / 상</p> <ul style="list-style-type: none"> - console 또는 workbench를 활용하여 DDL(create, alter, drop) 및 DML(select, update, delete) 활용 가능 - RDBMS 설계 및 구축 가능 - ER 다이어그램을 이용하여 Table 설계 가능 - 구현된 ER 다이어그램을 이용하여 Schema에 적용 가능 - Eclipse와 연동하여 사용가능
<p>ORM / 상</p> <p>Spring Framework에서 My-SQL과 연동하여 Mybatis-ORM 설정을 활용한 기능 구현 가능</p>
<p>Android Studio / 중</p> <p>Activity 구조 및 ComponentUI 기능 구현 가능</p>

취업우대사항

병역대상	군필 2015.08 ~ 2017.05 육군 병장 만기제대
------	---

포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	 JavaProject_권민규.pptx 19.9MB
	 SpringProject_권민규.pptx 4.6MB

자기소개서

[프로그래머를 선택하게 된 계기]

프로그래머가 되어야겠다고 생각한 나이는 대학교를 입학한 나이 20살이었습니다.

저는 고등학교에서 교내의 친구들보다 컴퓨터를 잘 다루고 물리, 수리 영역에 대한 이해도가 높았던 저는 선생님께 정보통신공학과 진학에 대하여 상담받게 되었고 선생님의 격려로 저는 해당 학과로의 진학하는 결정을 확고히 하게 되었습니다.

처음 접한 프로그래밍 언어 'C언어'를 배웠을 때 저는 프로그래머가 되기로 하였습니다.

프로그래밍 공부에 집중하고 싶었던 저로서는 정보통신공학과라는 학과의 특성 때문에 배우지 못한 다른 프로그래밍 언어들, 프로그램들을 교양과목,

인터넷 강의를 통해 공부하였습니다.

고민하면서 내가 생각했던 것들을 만들어 낼 수 있는 것. 태어나서 처음으로 느껴보는 공부에 대한 흥미와 열정, 이것을 바탕으로 프로그래밍을 즐기
는 나의 모습과 그 결과로 보이는 좋은 성적의 이유로 제 결심이 확고해졌습니다.

[성격의 장단점]

제 성격은 프로그래밍에 몰두할 때 집중하면서 혼자 깊은 고민을 할 수 있고, 팀원들과 의사소통이 필요할 때는 원활한 커뮤니케이션이 가능합니다.

저는 다른 사람들과 어울리기를 좋아하는 외향적인 성격이지만, 학창시절의 저는 남들보다 소심하고 말이 없는 조용한 학생이었습니다.

혼자 있기를 좋아하고, 생각이 깊은 편이나 넓지는 않았고 성격의 단점을 극복하고자 노력했던 이유는 주위 사람들 때문이었습니다.

저는 주위 사람들이 '나의 의사 표현을 명확히 하지 않아도 눈치껏 알아주겠지, 나도 항상 그렇게 해왔으니'라는 생각을 하고 있었는데 친한 사람들과 이야기를 하던 중, 내 의사 표현을 하지 않으면 상대방은 제 생각에 대해 알 수 없다는 것을 깨달았습니다.

이 사건을 계기로 어떻게 하면 성격을 변화시킬 수 있을까 고민하던 중, 제가 내린 결론은 '무조건 많은 사람을 만나보며 이야기해보자'였습니다. 그렇게 계속 노력하여 학급 친구들과도 전체적으로 두루두루 잘 지내고 학교에서 학과 동아리 부회장직을 맡아 동아리 부원들에게 프로그래밍 수업을 진행함으로써 동아리 평균 성적을 5점 향상해보고, 여러 가지 프로그래밍 관련 프로젝트를 해오면서 제 성격은 외향적인 성격으로 변할 수 있게 되었습니다.

크게 두 가지로 나뉘는 성격을 경험해본 저로서는 내성적인 성격의 장점과 외향적인 성격의 장점을 최대한 잘 조화해 예전의 저보다는 조금 더 나은 성격으로 변화했습니다.

[프로젝트 경험]

1. 대학교 전공 수업 - 캐치마인드 프로그램 제작(JAVA)
2. 대학교 졸업작품 - 영상처리를 활용한 자율주행 미니 드론(PyCharm)
3. 한국기술교육직업전문학교 - 시간표 자동관리 프로그램(JAVA)
4. 한국기술교육직업전문학교 - 구인구직 커뮤니티 홈페이지 제작(Spring)

저는 지금까지 4개의 프로젝트 경험이 있습니다.

그중에서 제가 제일 힘들었던 경험은 대학교 전공 수업 시간에 진행한 캐치마인드 프로젝트였습니다.

처음 진행해본 프로젝트라서 팀원 모두의 이견 조율이 쉽지 않았는데, 팀장으로서 이견을 조율하여 완성도 높은 프로젝트 작품을 제작할 수 있었고, 그 결과 A+라는 우수한 성적을 받았습니다.

이 프로젝트를 계기로 협업에 필요한 핵심 역량을 키울 수 있었고, 더 많은 프로젝트 경험을 통해 우수한 결과물들을 창출할 수 있었습니다.

[입사 후 포부]

새로운 것에 대한 도전을 두려워하지 않는 사람이 되겠습니다.

프로젝트를 처음 시작할 때도 고민이 많고 두려움도 컸지만, 막상 그것을 완성해냈을 때 제가 생각했던 걱정보다 별거 아니라는 것을 느끼게 되었습니다.

사회초년생인 저는 새로운 사람들, 처음 다니는 직장, 처음 알아보는 업무 등 아직 두려운 것이 많습니다.

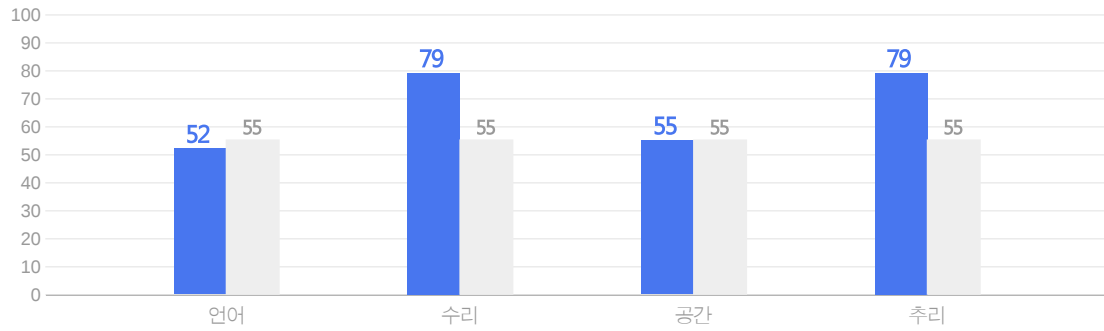
하지만 제가 경험해본 것을 토대로 할 수 있다는 자신감을 가지고 두려움 없이 최선을 다하는 지원자 권민규가 되도록 노력하겠습니다.

사람인 인·적성 검사

적성검사(응시일 2021-02-03)

Ⅰ 적성별 점수

■ 응시자(권민규) 점수 ■ 평균점수



I 적성별 상세설명

적성	등급	백분위	정의
수리	★★★	91%	<p>국민규님이 가장 잘하는 것은 수리입니다.</p> <p>수 체계/수학에 대한 이해를 바탕으로 일상적 수리 문제를 쉽게 해결할 수 있는 능력 말이나 글로 된 문제 상황을 보다 간단한 수학적 기호(사칙연산 기호, 등호, 부등호 등) 로 전환한 뒤 해결해내는 능력</p>
추리	★★★	93%	<p>복잡한 상황과 전제를 정확히 파악하고, 비판적 사고와 추론 과정을 통해 주장의 진 위 여부 혹은 오류를 판단할 수 있는 능력주어진 사실들을 조합하여 새로운 가설을 만들고, 스스로 검증할 수 있는 능력</p>
공간	★★	62%	<p>정보를 머릿속으로 떠올리고, 부분을 통합하여 전체를 파악할 수 있는 능력물체를 마 음속으로 회전시키거나 조합할 수 있고, 방향을 바꾸더라도 동일한 도형을 찾아낼 수 있는 능력</p>
언어	★★	55%	<p>단어와 문장의 의미를 정확히 이해하고, 적절한 어휘를 사용하여 대화하거나 글을 쓸 수 있는 능력글에서 제시된 사실적 또는 맥락적 정보와 개념의 핵심 내용을 파악하 고, 요약하여 제시할 수 있는 능력</p>

- 백분위 나보다 낮은 점수를 받은 사람을 백분율로 표기
예) 점수가 95%라면 내 점수보다 낮은 사람이 95% 있다는 것을 의미
- 등급
 - ★★★ : 해당 영역의 능력이 뛰어납니다
 - ★★ : 다른 응시자와 유사하거나 비교적 우수합니다
 - ★ : 조금 더 노력이 필요한 영역입니다