

2017.10 ~ 2017.11	교육이수내역	한국조선해양기자재연구원	해양플랜트 국제공인 품질전문가 양성 API SIRE 교육 이수 (총 120 시간) 플랜트 내 회전기기에 대한 이해 및 제작코드 이해
2017.07 ~ 2017.08	교육이수내역	한국조선해양기자재연구원	해양플랜트 국제공인 품질전문가 양성 API SIFE 교육 이수 (총 180 시간) 해양플랜트와 여러 플랜트의 역할과 기능 이해, S의 역할 이해와 플랜트 내 고정기기에 대한 이해 및 제작코드 이해
2016.08 ~ 2017.05	해외연수	영국	영어 회화 능력 향상 및 문화 경험 어학원 내 Ambassador로 신입생 관련 행사 기획 및 주관
2016.03 ~ 2016.06	교내활동	동의대학교 효민생활관	교내 기숙사 자치회 회장 및 임원으로서 전체 기숙사 관리 및 2회의 행사 기획, 주관 담당 층 점호 및 관생 관리
2015.03 ~ 2015.12	교내활동	동의대학교 효민생활관	교내 기숙사 자치회 임원으로서 담당 층 점호 및 관생 관리
2015.04 ~ 2015.12	자원봉사	부산진구종합사회복지관	저소득 및 다문화 가정 아이의 학습 관리 및 지도, 문화 체험 활동 참여

## 자격증/어학/수상내역


취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
2020.04	자격증/면허증	2종보통운전면허	경찰청(운전면허시험관리단)	최종합격
2019.08	어학시험	OPIC	영어	intermediate High급/PASS
2018.06	자격증/면허증	6시그마 GB	한국생산성본부	최종합격
2017.12	자격증/면허증	API SIRE	미국 석유협회	최종합격
2017.08	자격증/면허증	API SIFE	미국 석유협회	최종합격
2017.05	어학시험	IELTS	영어	6점/PASS
2015.08	자격증/면허증	MOS Master 2010	Microsoft	최종합격
2014.01	자격증/면허증	AutoCAD2급 기술자격시험	한국ATC협회	최종합격

## 보유기술

보유기술명/수준/상세내용
<b>컴퓨터활용 / 상</b>  - 엑셀의 함수 및 차트, 필터 등의 활용으로 데이터 수치화 및 정렬 가능 - 파워포인트 슬라이드 마스터를 활용 템플릿 제작 가능 및 차트, 애니메이션 등 활용 가능 - 워드, 한글 등 문서 파일 제작 가능

<div>HTML5 / 상</div> <div>- HTML Tag요소(Element)를 활용하여 원하는 화면 설계 및 구현 가능</div>
<div>CSS3 / 상</div> <div>- CSS의 다양한 선택자를 이용하여 HTML 요소의 구조와 배치를 변경하고 Style 적용 가능</div>
<div>Java / 상</div> <div>Version : 1.8</div> <div>- OOP(객체지향 프로그래밍) 기반으로 한 객체 설계 및 구현 가능</div> <div>- Socket 통신을 활용하여 TCP/IP 통신 프로그램 제작 가능</div> <div>- 입출력 Stream을 활용하여 파일 입출력 구현 가능</div> <div>- JavaFX를 활용하여 GUI 응용 Application 제작 가능 및 관련 프로젝트 경험 있음</div>
<div>JavaScript / 상</div> <div>- HTML 요소 및 CSS 속성 제어 가능</div> <div>- DOM 객체와 BOM 객체를 이용하여 HTML 요소와 CSS 속성 및 event 제어 가능</div>
<div>jQuery / 상</div> <div>- HTML 요소 및 CSS 속성 제어 가능</div> <div>- DOM 객체와 BOM 객체를 이용하여 HTML 요소와 CSS 속성 및 event 제어 가능</div>
<div>JSP / 상</div> <div>- Java 언어를 활용하여 동적 웹페이지의 기본적인 흐름 파악 및 MVC 패턴 활용 가능</div> <div>- Apache Tomcat(WAS) 를 사용하여 MVC 기반의 model2 형식의 웹사이트 구축 가능</div>
<div>Spring Framework / 상</div> <div>- Maven 관리 도구를 활용하여 Project 라이브러리 버전 관리 가능</div> <div>- Aop를 이용하여 공통된 코드를 횡단관심사에 맞게 분리하여 개발 가능</div> <div>- Interceptor와 filter를 활용하여 클라이언트의 요청과 요청에 따른 응답이 왔을 때, 응답 전/후에 걸쳐 필요한 기능을 추가 할 수 있음</div>
<div>MY-SQL / 상</div> <div>- Java, Spring과 연동하여 데이터 값을 테이블 형식으로 저장 가능</div> <div>- ER다이어그램을 활용하여 테이블 설계 가능</div> <div>- 구현된 다이어그램을 활용하여 Schema에 적용 가능</div> <div>- Workbench와 같은 GUI에서 DDL, DML, DCL 조작 가능</div>
<div>Apache Hadoop / 상</div> <div>- CM을 활용하여 Hadoop 데이터 수집, 적재, 분석, 탐색 경험 있음</div>

## 포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	 Project_JAVA_남소민.pdf   976.8KB

## 자기소개서

### [짜가지 층장에서 성모 남소민으로]

1학년 때 기숙사 생활을 하며 룸메이트가 별점 누적으로 인해 강제로 퇴사를 하는 모습을 보며 규칙 준수의 중요성을 깨닫게 되었습니다. 3학년부터 1년 6개월이라는 짧은 기간 동안 기숙사 층장 활동을 하며 첫 6개월 동안은 규칙을 준수해야 한다고 엄격하게 말을 하고 규칙을 위반한 관생들에게 단호하게 별점을 부과하였습니다. 결국, 개강한 지 한 달이 되지 않아 담당하고 있던 68명의 학우 중 반 이상을 내쫓았고 남아있는 관생들에게서 원칙주의자, 짜가지라고 불리는 것을 알게 되었습니다.

규율과 원칙은 고수하되 이를 전달하는 방법을 바꾸자고 마음먹었습니다. 매일 저녁 12시 인원파악을 위해 각 호실을 방문하는 점호 활동에서 기존에는 “인원 파악”하러 간다는 생각을 “안부 인사”를 물으러 간다고 제 생각을 바꿨습니다. 간단하고 부담스럽지 않은 짧은 대화를 이어가며 통제당하고 있기보다는 케어받고 있다고 느끼게 해 주는 것이 목표였습니다. 이를 위해 약 70명 관생들의 학과와 호실, 이름을 모두 외우기 시작했습니다. 기숙사로 향하는 버스 안에서 얼굴과 이름을 알고 있는 관생을 보았을 때 자리를 비켜주었으며 밖에서 마주쳤을 때는 몇 층 몇 호에 사는 누구 맞죠? 라고 언급하며 먼저 다가가 말을 걸기도 했습니다.

대화의 횟수가 늘어나면서 서로에 대한 장벽이나 부담감이 줄어들게 되었고, 이를 통해 상대방의 상황을 더 잘 알 수 있는 계기가 되었습니다. 관생들의 추천으로 다음 해 기숙사 자치회 회장으로서, 효율적으로 기숙사를 관리하기 위해 관생과의 잦은 대화를 활용하여 기숙사 내 문제점을 찾고 개선하고자 노력했습니다.

가장 비중이 높았던 대화 소재인 기숙사의 별점 제도를 검토하여 퇴사율을 낮추었습니다. 무단외박 시 부과되던 2점의 별점을 1점으로, 지연 귀가 시에는 12시부터 1시, 1시부터 2시와 같이 시간대를 나누고 별점을 다르게 책정하여 일괄적인 별점보다는 상황에 맞는 타당한 별점 제도를 수립하였습니다. 이는 실제 관생과의 대화가 없이는 자세한 내막을 알 수 없었던 중요한 사항이었다고 생각합니다.

1년 동안의 변화된 제 활동들은 저의 호칭까지 변화시켜 주었습니다. 또한, 미세한 변화를 통해 강제 퇴사율을 줄일 수 있었고 관생들의 규칙 준수로 이전보다 효율적으로 관리할 수 있었습니다. 이는 결과도 중요하지만 달성해 나가는 과정에서의 방법과 태도가 성과에 적지 않은 영향을 끼친다는 것을 깨닫게 해 준 좋은 경험이었습니다.

### [연 매출 목표액 15억, 6개월 조기달성]

9개월 동안 반도체 장비에 사용되는 제품을 다루는 회사에서 기술영업 직무를 수행하며 향후 영업에 직접 나가게 되었을 때의 전략을 세우고자 입사 초기에는 회사 내에 주력 제품 4가지를 현재 시장에서의 장악력, 잠재력, 위험요소 등을 파악하기 위해 선배 또는 사수들에게 물어보며 공부했습니다. 제품별 기술 및 품질 관련 자료를 수집하여 분류하고 이를 토대로 어떤 약액을 사용하였을 때 문제가 발생하였고 해결 방안 및 해외 제조사의 반응 등을 엑셀로 정리하여 사수에게 보고하였습니다.

이를 토대로 웨이퍼 세척 제품 담당하게 되었을 때, 기존에 수집했던 제품 도면 및 통관, A/S 자료 등을 토대로 타 팀보다 빠르게 영업 계획을 수립할 수 있었습니다. 반도체 시장 특성상 사용하던 제품이 있으면 더 좋은 제품이 있어도 선뜻 사용하기를 꺼리는 분위기였기 때문에 기존 고객 관리를 통해 허물어진 신뢰를 되찾고 이를 신규 고객 유치에 활용하여 연간 목표 매출액을 15억으로 설정했습니다.

수년간 사용해온 방법이 각 회사별로 존재했기 때문에 그리고 아직 제품이 국내에서는 널리 활용되지 못하였기 때문에 해외 제조사에 먼저 컨택하여 제품 및 기술 관련 세미나를 열려고 하였습니다. 그러나 이는 바이러스로 인해 전면 보류되어 새로운 방안을 찾던 와중, 여러 개의 제품에서 fail이 발생하여 매일 화성, 수원, 이천, 청주 등으로 지원을 나가게 되었습니다. Fail의 원인을 찾아내기 위해 다들 들어가기 꺼리던 클린룸에 온종일 들어가 제품을 뜯어보며 문제를 해결하기 위해 적극적으로 대응하였고 해외 제조사와 시차가 있었음에도 밤낮없이 지속해서 연락하며 현재 발생한 문제를 공유하고 함께 해결하고자 노력하였습니다. 문제가 해결되고 나서도 일주일에 적어도 한번은 각 사업장에 방문하여 현장 담당자와 협력업체 분들을 만나 당시 발생했던 문제가 재발생되지는 않았는지, 현재 상황은 어떤지 지속적으로 업데이트하여 이를 동료와 제조사에 공유하여 향후 다시 생길 수 있는 문제, 새로 생길 수 있는 fail에 미리 대비하여 빠르게 대처할 수 있도록 준비했습니다.

이러한 노력을 통해 기존 고객사에서 타 협력업체에 제품을 소개할 기회를 얻을 수 있었고 점차 미팅을 늘려갈 수 있었습니다. 당시 제품을 사용하고 있던 업체의 수율을 활용한 적극적인 영업과 문제 대처 능력, 제조사 및 관련 업체 담당자들과의 지속적인 소통을 통해 신규 장비에 대한 수주를 여럿 받을 수 있었고 상반기 영업 매출액을 집계하는 과정에서 담당하던 제품의 연 목표액인 15억을 조기 달성할 수 있었음과 동시에 기존 대응 방식에 지쳐있던 기존 고객사와의 신뢰를 되찾고 기 영업담당자들도 어려워했던 신규 고객사 유치를 할 수 있었습니다.

비록 여러 상황으로 인해 더욱더 좋은 결과를 낼 수는 없었지만, 사전 정보 수집을 통한 분석, 적극적인 노력, 지속적인 소통을 통해 동료들이 어려워하던 목표를 달성해본 경험은 향후 그 어떤 일을 수행하는 데 동료들보다 빠르고 적극적으로 대처하여 설정한 목표를 달성하고자 하는 계기가 될 것입니다.

### [웹/앱 개발자 남소민]

웹/앱 개발자는 클라이언트들이 접속했을 때 보이는 부분부터 보이지 않는 부분까지 하나하나 세심하게 사이트가 잘 작동될 수 있도록 관리하는 중요한 직무라고 생각합니다. 이를 위해서는 1) 개발 과정 이해 2) 개발 언어 및 도구 파악, 3) 효율적인 정보 처리 및 전달 역량이 꼭 필요합니다.

1) 웹/앱 개발의 과정을 이해하고 있습니다.

6개월간의 빅데이터 기반의 자바 프로그래밍 교육의 일원인 온라인 강의 교육을 통해 화면설계 및 응용 SW 개발, 화면 구현, 응용 SW 기술 활용, 프로그래밍 언어 활용, 데이터 입출력 구현, 통합 구현 및 애플리케이션 배포 과정을 수강하였습니다. 각 강의 및 강의 차수마다 요점 정리를 하여 강의를 통해 배운 내용을 한 번 더 복습하고 이해하기 위해 노력했습니다.

2) 개발 시 사용하는 언어와 개발 도구에 대한 지식을 보유하고 있습니다.

객체와 객체의 상호작용을 통해 프로그래밍이 동작하는 객체 지향 프로그래밍으로 설계된 Java 언어와 자바 플랫폼을 위한 오픈소스 애플리케이션 프레임워크로서 동적인 웹 사이트를 개발하기 위해 사용되고 있는 Spring Framework 등에 대해 알고 있습니다. 또한, 해당 언어들을 활용한 개발도구인 Eclipse, Spring Tool을 활용하여 공부하였으며 그 외 Visual Studio Code, JavaFX Scene Builder, Workbench 등의 Tool을 이용해 본 경험이 있습니다.

3) 원활한 커뮤니케이션을 통해 빠른 의사 결정을 도모하겠습니다.

여러 다양한 사회 경험 및 교육 과정 중 두 번의 프로젝트 경험을 통해 공동의 목표를 가지고도 다른 입장 및 생각이 있을 수 있음을 배웠습니다. 개발 시 목표 수립 및 오류에 대해 개선책을 찾아낼 때 유관 부서 혹은 팀원들과의 대화를 통해 다양한 생각을 모으고 이를 활용하여 해결책을 강구하겠습니다.

개발 언어 및 도구에 대한 이해도를 활용하여 업무에 보다 빠르게 적응하기 위해 입사 후에도 지속적으로 공부하겠습니다. 웹/앱 개발과 유지보수 시 유관 부서나 클라이언트와의 의견 차이가 자주 발생할 수 있다고 생각합니다. 정확한 내용을 기본으로 항상 대화의 태도와 상대방의 입장을 고려하는 습관을 입사 후에서도 지속 발휘하겠습니다.