

| |
|---|
| <p>선택자를 이용하여 html요소에 디자인 적용 가능</p> |
| <p>Bootstrap / 중</p> <p>Bootstrap을 이용하여 반응형 웹 페이지 구성 가능</p> |
| <p>jQuery / 중</p> <p>DOM BOM 이용하여 html 요소에 조작 가능</p> |
| <p>JavaScript / 중</p> <p>DOM BOM 이용하여 html 요소에 조작 가능</p> |
| <p>HTML5 / 상</p> <p>웹 페이지 구조 제작 가능 html element값 변경하고, 서버를 통해 입출력 가능</p> |
| <p>Ajax / 상</p> <p>Ajax를 이용하여 비동기 웹 페이지 구성 가능</p> |
| <p>JSP / 상</p> <p>Apache tomcat을 이용하여 동적으로 페이지를 구성하고, mvc 패턴을 통한 웹 사이트 구축 가능</p> |
| <p>ORM(객체 관계 매핑) / 상</p> <p>MyBatis api를 활용하여 서버의 데이터베이스 커넥션 자원 관리 가능 MyBatis 를 이용하여 sql query 입력에 대한 mapper, Provider를 이용하여 동적 sql 어노테이션 활용 가능</p> |
| <p>MY-SQL / 상</p> <p>CLI 또는 workbench를 활용하여 정의, 조작, 제어할수 있음 RDBMS 설계 및 구축 가능 ER 다이어그램을 이용하여 TABLE 설계 가능 구현된 ER 다이어그램을 이용해서 Schema 에 적용 가능</p> |
| <p>Maven / 상</p> <p>maven project 관리 도구를 이용하여 JAVA 및 Spring framework 프로젝트 에서 라이브러리 관리 가능</p> |
| <p>Spring Framework / 상</p> <p>Spring Framework의 제어의 역전(IOC) , 의존성 주입(DI), 필터, 인터셉터, 관점 지향 프로그래밍(AOP)를 이해하고 있음 MAVEN 프로젝트 관리 도구를 활용 하여 라이브러리 관리 가능 INTERCEPTOR를 이용하여 요청에 대한 사전 사후에 필요한 기능을 추가 할수 있음 FILTER를 이용하여 SERVER와 SERVLET 사이에서의 제어 기능 구현 가능</p> |
| <p>Java / 상</p> <p>JAVAFX 및 JAVA Scket을 이용하여 TCP/IP 통신이 구축된 Application 제작 경험 있음 Stream을 활용한 데이터 입출력 가능</p> |

| | |
|------------------------|--|
| OOP 바탕으로 객체 설계 및 구현 가능 | |
| Linux / 중 | 우분투를 통하여 기본적인 명령어 숙지 CentOS를 통해 클라우데라 매니저를 이용하여 하둡, 데이터 처리 경험 있음 putty와 FileZilla를 이용하여 윈도우에서 리눅스 서버와 ftp통신 및 ssh통신 가능 |
| Cloudera / 하 | 빅데이터 교육과정을 통해 Cloudera 이용하여 데이터 관리 및 이용 경험있음 |
| Apache Hadoop / 항 | Apache Hadoop을 이용하여 대용량 데이터 분산 처리 기술 사용 경험 있음 |
| Excel / 중 | Excel을 이용하여 문서 작성 및 관리 가능 Excel 기본 함수를 이용하여 자동화 문서 생성 가능 |
| Powerpoint / 상 | 파워포인트를 활용하여 포트폴리오 및 프레젠테이션 작성가능 |

취업우대사항

| | |
|------|---|
| 병역대상 | 군필 2009.09 ~ 2011.07 육군 병장 만기제대 |
|------|---|

자기소개서

[끈기와 도전을 하는 사람]

저는 끈기가 있고 도전에 두려움이 없습니다.
어렸을 적, 남해의 작은 시골에서 부모님의 농사일을 도왔습니다. 농사일은 단순하지만 꾸준함을 요구합니다. 꾸준함이 있어야 농작물이 건강하게 자랄 수 있기 때문입니다. 저는 이러한 환경속에서 꾸준함과 성실성을 배울 수 있게 되었습니다.
또한 저는 도전에 두려움이 없습니다. 운이 좋게도 대학교 4년 재학중 4학년 2학기에 거제에 있는 대우조선의 설계 파트의 1차 협력 업체에 취업을 하게 되었습니다. 꾸준히 반복된 일을 해왔던 저로써는 첫 회사에서 새로이 배우고 익히는 것이 즐겁게 느껴졌습니다. 하지만 회사를 다니던 도중 조선경기 침체와 함께 회사가 폐업신고를 하게되었습니다. 몇 년을 함께한 회사가 폐업을 한 것은 슬픈 일이었지만 계속 손을 놓고 있을 수 만은 없었습니다. 슬프지만 한편으로는 저에게 새로운 도전을 할수 있는 기회가 왔다고 생각했고 저는 그 기회를 놓치지 않고 싶었습니다. 구직과 공부를 고민하던 그 때 대학교 전공 수업 시절 전혀 지루하지 않고 매우 흥미와 재미를 느낀 과목이 떠올랐습니다. 프로그래밍은 제가 몹시 좋아하고 재밌었다고 생각했던 과목이었고 저는 프로그래밍을 다시 공부하게 되면 좋지 않을까하는 생각과 함께 새로운 세상으로 제 마음과 몸을 움직였습니다.
그 후 망설임없이 국비 지원학원을 선택 하였습니다. 6개월 과정을 듣는 동안 배움이 즐겁다라는 생각과 관련 서적을 찾아 읽고 늦은 시간까지 프로젝트를 했지만 즐기는 제 모습에서 저는 제 결정에 확신을 했습니다.
프로그래밍에 입문한 저의 시간은 비록 짧지만 배움을 게을리하지 않는 성실성과 꾸준함이 있고, 업무에 대한 도전 정신을 가지고 있습니다. 현업에 계시는 다양한 분들을 통해 저의 지식과 그분들의 새로운 지식을 공유하여 IT 발전에 작게나마 발자취를 남기고 싶습니다

[궁금하고 답답한건 못참는다!]

저는 궁금하고 답답한 것이 있으면 언젠가는 해결해야 하는 성격입니다.

학원 동료 4인과 함께 프로젝트를 진행 하게 되었습니다. JAVAFX를 이용하여 GUI를 구성하고 JAVA SOCKET Class를 이용하여 TCP/IP 통신을 이용한 작은 게임을 만드는 것이였습니다. 프로젝트 기간은 일주일로 한정 되어있었습니다. 진행 중 GUI 구성에서 예상보다 많은 시간이 소비되었고, 그 이후 부터 생기는 실수에 따라 프로젝트의 흥망성쇠가 달려있다고 판단했습니다. 스스로 어떻게든 완성해보고 싶다는 생각에 학원 수업이 마치면 늦은 시간 까지 프로젝트를 작업을 하고 집으로 돌아와서도 새벽까지 코딩을 하여 프로젝트의 완성도를 높이려고 온 신경을 쏟아 부었습니다. 결과적으로 application의 기능구현은 하였으나, 게임 클라이언트 스레드가 접근하는 공유자원에서 교착상태가 발생하여 버그가 발생하였고, 해결 방법을 찾기 위해 코드를 다시 분석한 결과 원인을 찾아 내었고 synchronized를 이용하여 버그를 해결했고 프로그램을 완성 시킬수 있었습니다. 프로그래밍에 궁금한것이 많고 그 궁금증이 즐거움으로 느껴지기에 저의 새벽은 즐거웠습니다. 새로운 환경에서 저에게 과제가 주어진다면 저는 기꺼이 즐겁게 임할 수 있을 것 같습니다 . 저의 즐거움이 회사의 즐거움으로 느껴질수 있도록 보여드리겠습니다.

[시작]

회사의 여러 팀원들과 함께 호흡을 맞추며 성장 하고 싶습니다.

직업전문학교에서 처음 접해본 것들이 이제부터 저의 하루가 되고 싶습니다.

저는 회사와 함께 할 준비가 되어있습니다. 학교에서 배운 지식에 만족하지 않고 입사 후 실무경험과 끊임없는 배움을 통하여 멈추지 않고계속하여 성장하겠습니다.

TV에 나오는 한 기업의 광고에서 '사람이 미래다'라는 광고 카피가 있습니다. 이 광고의 문구 중에서 '사람을 키우는 것은 기업의 미래를 보장합니다. 우리는 사람에 투자합니다'라는 문구가 있습니다. 이 문구처럼 저는 귀사의 투자를 받아 귀사의 미래를 보장하는 그러한 인재가 되고 싶습니다.