

ENGENHEIRO *Marco Soares* PORTFOLIO

Software Engineer

gamersengeki@gmail.com

+238 9818005

Mindelo, São Vicente



<https://sengeki1.github.io>

RESUMO PROFISSIONAL

2012 - 2025

EDUCAÇÃO

- 12º ano em Eletricidade e Eletrotécnica
- Atualmente cursando o 4º ano de Engenharia de Computação e Sistemas Computacionais

2023 - 2023

CERTIFICAÇÕES

- Curso de Python 3
- Curso de CSS
- Curso de HTML
- Curso de JavaScript
- Curso de Pygame

2022 - 2024

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Aulas de Guitarra

- Aulas para crianças de diversas áreas

Estágio na Universidade de Mindelo

- Instalação de diversos tipos de equipamentos, incluindo roteadores, projetores, computadores, cabos de rede, etc.
- Manutenção de computadores
- Instalação de drivers e softwares

Semana de Cursos na Universidade de Mindelo

- Participação como palestrante em um evento, onde apresentei um jogo de luta multiplayer 2D de minha própria criação.

COMPUTAÇÃO GRAFICA (OPENGL)

- Simulador de Gravidade 3D
 - Jogo de Tiro (Aplicativo Móvel)
 - Shadertoy
 - Técnicas de **Pós-processamento de Imagens** para efeitos visuais
-

DESENVOLVIMENTO DE JOGOS

- Criação de jogos clássicos: **Pong, Breakout, Platformer, Space Invaders, Tetris**
 - Jogo de Luta Multiplayer (Sockets)
 - Jogo de Tiro (Aplicativo Móvel)
-

DESENVOLVIMENTO DE AR & VR

- **Quiosque VR Imersivo** para experiências interativas
 - **Projeto de AR** para realidade aumentada
-

DESENVOLVIMENTO FRONTEND & BACKEND

- Desenvolvimento de aplicações **SOAP** e **REST API**
- Monitoramento de TP (**Processamento de Transações**) para APIs

SKILLS