

# 7

## Python ແລະ Arduino ກັບ Pyrmata

### 7.1 Python ກັບ Arduino

Arduino ເປັນແພລດຟອມ open-source ເພື່ອສ້າງສະພາບແວດລ້ອມຮາດແວ ແລະຊອບແວ. Arduino ສະໜອງຄວາມເປັນໄປໄດ້ທີ່ບໍ່ມີຂອບເຂດສໍາລັບ tinkerers ແລະຜູ້ທີ່ກະຕືລືລົ້ນເອເລັກໂຕຣນິກ.

Raspberry Pi ເປັນຄອມພິວເຕີທີ່ມີຂອບເຂດຮູບແບບທີ່ສາມາດເຮັດໜ້າວຽກໄດ້ຄືກັບຄອມພິວເຕີຕັ້ງໂຕະ. ມັນສະໜອງເວທີສໍາລັບການເຂົ້າລະຫັດແລະການອອກແບບວົງຈອນເອເລັກໂຕຣນິກ, ຈາກການສ້າງເຄື່ອງແມ່ຂ່າຍເວັບໄຊຕ໌ໄປຫາຄອນໂຊນເກມສໍາລັບການຫຼິ້ນເກມ retro.

Arduino ບໍ່ເຂົ້າໃຈ Python, ດັ່ງນັ້ນ Firmata ແລະ Pyrmata protocols ຖືກນໍາໃຊ້ເພື່ອຕິດຕໍ່ສື່ສານຜ່ານ Raspberry Pi ໂດຍໃຊ້ Python. Pyrmata ແມ່ນໂປໂຕຄອນສໍາລັບ Raspberry Pi ເພື່ອເຂົ້າເຖິງ Arduino. Firmata ແມ່ນໂປໂຕຄອນສໍາລັບ Arduino ເພື່ອໂຕ້ຕອບກັບ Raspberry Pi ກັບ Python. ໂຄງການຈະຖືກຂຽນໄວ້ໃນ Raspberry Pi ໃນ Python ເພື່ອເຂົ້າເຖິງເຊັນເຊີທີ່ເຊື່ອມຕໍ່ກັບ Arduino.

ເພື່ອຕິດຕັ້ງ Firmata ກັບ Arduino, ໃຫ້ເຊື່ອມຕໍ່ມັນກັບຊ່ອງສຽບ USB ຂອງ Raspberry Pi ເພື່ອຕິດຕໍ່ສື່ສານ ແລະເພີ່ມພະລັງງານ Arduino. ຕໍ່ໄປ, ຕິດຕັ້ງ Firmata sketch ກັບ Arduino ເພື່ອເປີດ Arduino IDE ນີ້. ຊອກຫາຮູບແຕ້ມ Firmata ໃນໄຟລ໌→ຕົວຢ່າງ→Firmata→StandardFirmataແລະອັບໂຫລດມັນໃສ່ກະດານ Arduino. ເມື່ອ Firmata ຖືກຕິດຕັ້ງ, Arduino ລໍຖ້າການສື່ສານຈາກ Raspberry Pi.

ຂັ້ນຕອນຕໍ່ໄປແມ່ນການຕິດຕັ້ງ Pyrmata ກັບ Raspberry Pi. ເພື່ອເຮັດສິ່ງນີ້, ພຽງແຕ່ດໍາເນີນການຄໍາສັ່ງ terminal ຕໍ່ໄປນີ້ໃນ Raspberry Pi:

```
$ sudo apt-get ຕິດຕັ້ງ git
$ sudo git clonehttps://github.com/tino/pyFirmata.git $
cdpyFirmata
$ sudo python setup.py ຕິດຕັ້ງ'
```

## 7.2 ການຄວບຄຸມ Arduino ກັບ Python

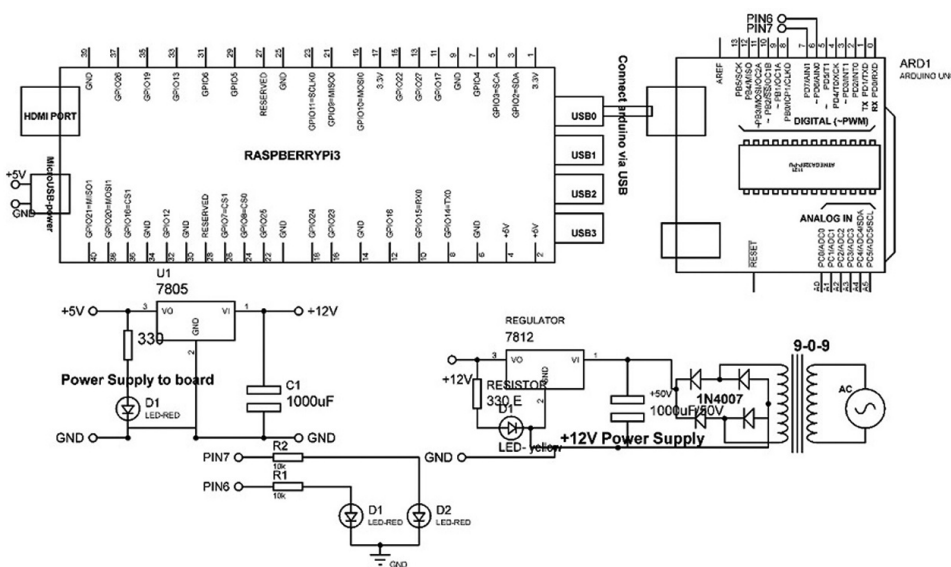
ຕົວເຊື່ອມຕໍ່ "USB ມາດຕະຖານ A" ຖືກນຳໃຊ້ເພື່ອເຊື່ອມຕໍ່ Arduino ກັບ Raspberry Pi. ຕອນນີ້ ກວດເບິ່ງທີ່ຢູ່ USB ຂອງ Arduino ໂດຍການແລ່ນ "ls -l /dev/tty\*" ໃນ Raspberry Pi ຂອງຂ້ອຍ, ມັນຖືກລະບຸໄວ້ເປັນ /dev/ttyUSB0 (ຈື່ຄຳນີ້ ໄວ້ຕື່ມ).

ນຳເຂົ້າ Arduino ແລະ util classes ຈາກໂມດູນ Pyrmata ເພື່ອຄວບຄຸມ Arduino ຈາກ Python script ໃນ Raspberry Pi. ຫຼັງຈາກນີ້, ສ້າງວັດຖຸທິພົບເຫັນຢູ່ໃນຂັ້ນຕອນທີ່ຜ່ານມາດ້ວຍ ການຊ່ວຍເຫຼືອຂອງທີ່ຢູ່ USB.

```
> >ຈາກ pyrmata ນຳເຂົ້າ Arduino, util  
> >board = Arduino('/dev/ttyUSB0')
```

## 7.3 ຫຼື້ນກັບ LED

ຈຸດປະສົງຂອງໂຄງການແມ່ນເພື່ອຄວບຄຸມຜົນຜະລິດດິຈິຕອນ Arduino ຜ່ານ Raspberry Pi ກັບ Python. ເພື່ອສ້າງໂຄງການນີ້, ເຊື່ອມຕໍ່ LED ກັບ pin ດິຈິຕອນຂອງ Arduino ແລະຂຽນໂຄງການ Python ສັນເພື່ອເຮັດໃຫ້ມັນກະພົບ. **ຮູບທີ 7.1** ສະແດງໃຫ້ເຫັນແຜນວາດວົງຈອນສຳລັບການເຊື່ອມຕໍ່ຂອງ LED ໄດ້. ລະບົບດັ່ງກ່າວແມ່ນປະກອບດ້ວຍ Raspberry Pi3, Arduino Uno, ການສະຫນອງພະລັງງານ, ແລະສອງ LEDs ທີ່ເຊື່ອມຕໍ່ກັບ Pin6 ແລະ Pin7 ຂອງ Arduino. ໂປລແກລມຖືກຂຽນເພື່ອເຮັດໃຫ້ LEDs ກະພົບຫຼັງຈາກການຊັກຊ້າບາງເວລາ.



ຮູບ 7.1  
ແຜນວາດວົງຈອນສຳລັບການໂຕ້ຕອບຂອງ LED.

### 7.3.1 ສູດ

```
import pyrmata # import lib of pyrmata
import time as wait # import lib of pyrmata
board = pyrmata.Arduino('/dev/ttyUSB0')# dene COM ພອດຂອງ Arduino
red_pin = board.get_pin('d:7:o')# ກຳນົດ pin digital 7 ເປັນ output green_pin =
board.get_pin('d: 6:o')# ມອບໝາຍ PIN ດິຈິຕອລ 6 ເປັນຜົນຜະລິດ
```

```
ໃນຂະນະທີ່ຄວາມຈິງ:      # ວົງ innite
    red_pin.write(1)# ຂຽນ '1' ໃສ່ pin 7
    green_pin.write(1)# ຂຽນ '1' ໃສ່ pin 6
    wait.sleep(0.5)# ຊັກຊ້າ 0.5 ວິນາທີ
    red_pin.write(0)#write '0' ໃນ PIN 7
    green_pin.write(0)# ຂຽນ '0' ໃສ່ pin 6
    wait.sleep(0.5)# ຊັກຊ້າ 0.5 ວິນາທີ
```

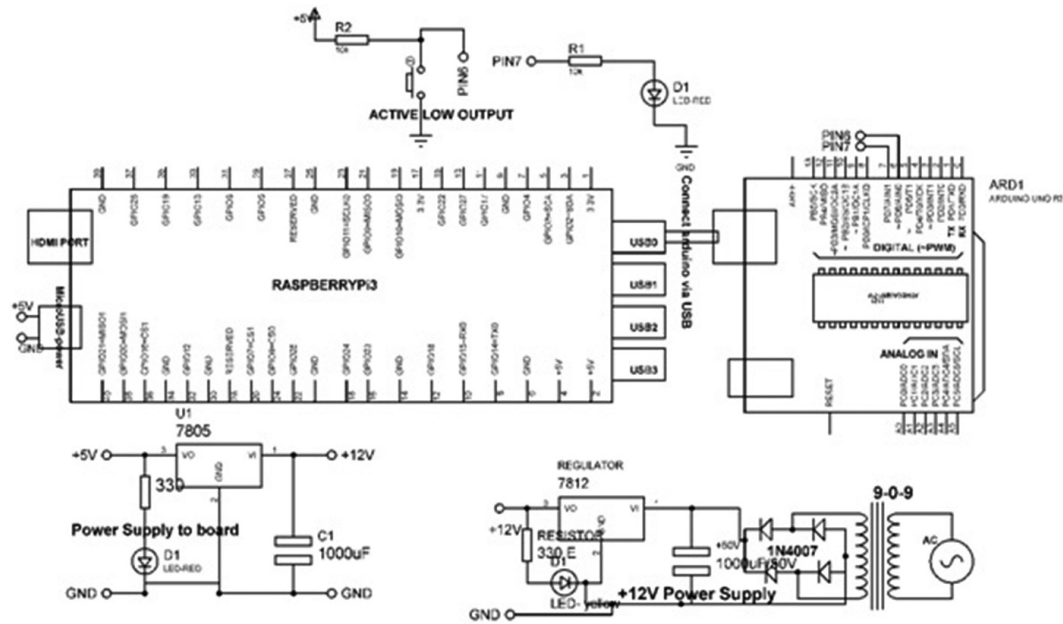
---

## 7.4 ການອ່ານ Arduino Digital Input ດ້ວຍ Pyfirmata

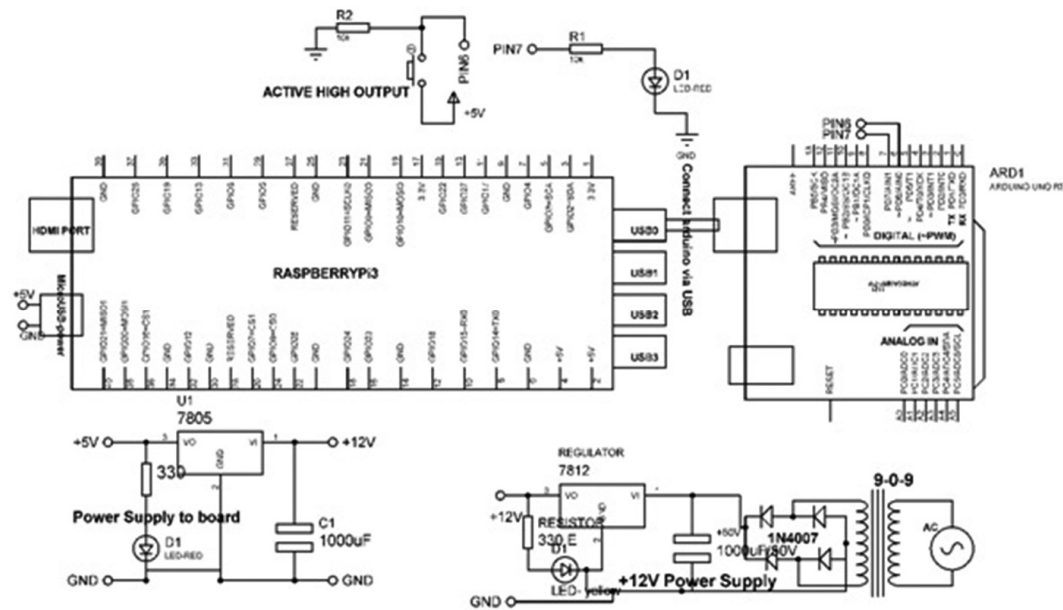
ຈຸດປະສົງແມ່ນເພື່ອອ່ານ pins ດິຈິຕອນຂອງ Arduino ໃນ Raspberry Pi ໂດຍ Python. Pyrmata ຖືກນຳໃຊ້ເພື່ອອ່ານການປ້ອນຂໍ້ມູນດິຈິຕອນໃນ Arduino. ອົງປະກອບທີ່ຕ້ອງການສໍາລັບ ສູດແມ່ນ Arduino Uno, 1 kΩ resistor, ແລະປຸ່ມກົດດັນຫຼືປຸ່ມ (ເປັນເຊັ່ນເຊີດິຈິຕອນ). ສະວິດ ສາມາດເຊື່ອມຕໍ່ໃນສອງການຈັດການ: ດຶງລົງແລະດຶງຂຶ້ນ. ຜົນຜະລິດຂອງ pin ດິຈິຕອລຂອງ Arduino ປົກກະຕິແມ່ນ "ຕົ້າ," ແລະເຊັ່ນເຊີດິຈິຕອນມີຢູ່ໃນສອງ configurations ສໍາລັບຜົນຜະລິດ: active "low" ແລະການເຄື່ອນໄຫວ "ສູງ." ການຈັດວາງແບບດຶງລົງແມ່ນໃຊ້ປ່ອນທີ່ pin ດິຈິຕອລ ປົກກະຕິແມ່ນ "ຕົ້າ," ແລະໃນເວລາອ່ານເຊັ່ນເຊີມັນໄດ້ຮັບ "ສູງ." ອັນນີ້ຖືກໃຊ້ສໍາລັບເຊັ່ນເຊີທີ່ມີຜົນ ຜະລິດເປັນ "ສູງ" ເມື່ອເກີດເຫດການໃດໜຶ່ງ; ຖ້າບໍ່ດັ່ງນັ້ນ, ຜົນຜະລິດແມ່ນ "ຕົ້າ." ການຈັດວາງການດຶງ ຂຶ້ນແມ່ນສໍາລັບເຊັ່ນເຊີທີ່ມີຜົນຜະລິດປົກກະຕິເປັນ "ສູງ", ແລະເມື່ອເຫດການທີ່ເກີດຂຶ້ນມັນໄດ້ຮັບ "ຕົ້າ." [ຮູບທີ 7.2](#)ສະແດງໃຫ້ເຫັນແຜນວາດວົງຈອນສໍາລັບການດຶງລົງ, ແລະ[ຮູບທີ 7.3](#)ສະແດງໃຫ້ເຫັນແຜນ ວາດວົງຈອນສໍາລັບການດຶງຂຶ້ນ.

ດັ່ງທີ່ໄດ້ສົນທະນາໃນ[ພາກທີ II](#)ຂອງຫນັງສືເຫຼ້ມນີ້, ອະນຸສັນຍາ Pyrmata ຖືກນຳໃຊ້ເພື່ອອ່ານການ ປ້ອນຂໍ້ມູນຂອງ Arduino ໂດຍ Raspberry Pi. ມັນໃຊ້ແນວຄວາມຄິດຂອງ iterator ເພື່ອ ຕິດຕາມກວດກາ Arduino pin. iterator ຈັດການການອ່ານຂອງສະຫວິດໂດຍໃຊ້ຄໍາສັ່ງດັ່ງນີ້:

```
it = pyrmata.util. Iterator(ກະດານ)
it.start()
```



ຮູບທີ 7.2  
ການ ຈັດ ການ ດຶງ ລົງ ສໍາ ລັບ ການ ອ່ານ ປຸມ .



ຮູບທີ 7.3  
ການຈັດການດຶງຂຶ້ນສໍາລັບການອ່ານປຸມ.

ຫຼັງຈາກນີ້ເປີດໃຊ້ pin ໂດຍໃຊ້ຄໍາສັ່ງຕໍ່ໄປນີ້.

switch\_pin.enable\_reporting()

ພັງຊັນ iterator ບໍ່ສາມາດຢຸດໄດ້, ດັ່ງນັ້ນເມື່ອ Ctrl+Z ຖືກກົດເພື່ອອອກຈາກປອງຢ້ຽມ, ມັນຈະບໍ່ມີຢູ່

ເພື່ອຢຸດການເຮັດວຽກນີ້, ພຽງແຕ່ຕັດການເຊື່ອມຕໍ່ Arduino ຈາກ Raspberry Pi ຫຼືເປີດປ່ອງຢ້ຽມ terminal ອື່ນແລະໃຊ້ຄໍາສັ່ງ kill:

```
$ sudo killall python
```

#### 7.4.1 ສູດການອ່ານແບບດຶງລົງ

```
ນໍາເຂົ້າ pyrmata # ນໍາເຂົ້າຫ້ອງສະຫມຸດຂອງເວລານໍາເຂົ້າ
pyrmata ເປັນລໍຖ້າ # ນໍາເຂົ້າຫ້ອງສະຫມຸດຂອງເວລາ
board = pyrmata.Arduino('/dev/ttyUSB0') # dene COM ພອດຂອງ Arduino
button_pin = board.get_pin('d:6:i') # dene pin 6 ເປັນ input led_pin =
board.get_pin('d:7: o') # dene pin7 ເປັນຜົນຜະລິດ
it = pyrmata.util.Iterator(board) # ໃຊ້ iterator
it.start() # start iterator
button_pin.enable_reporting() # ເປີດໃຊ້ການປ້ອນຂໍ້ມູນໃນ
ຂະນະທີ່ຖືກຕ້ອງ: # innite loop
    switch_state = switch_pin.read() # ອ່ານການປ້ອນຂໍ້ມູນຈາກ PIN 6
    if switch_state == False: # ກວດສອບເງື່ອນໄຂ
        print('Button Pressed') # ພິມສະຕຣິງໃສ່ Pi terminal
        led_pin.write(1) # ຂຽນ '1' ໃສ່ pin 7
        wait.sleep(0.2) # ຊັກຊ້າ 0.2 ວິນາທີ
```

ອື່ນ

```
    print('ປຸ່ມບໍ່ໄດ້ກົດ') # ພິມສະຕຣິງໃສ່ Pi terminal
    led_pin.write(0) # ຂຽນ '0' ໃສ່ pin 7
    wait.sleep(0.2) # ຊັກຊ້າ 0.2 ວິນາທີ
```

#### 7.4.2 ສູດການອ່ານແບບດຶງຂຶ້ນ

```
ນໍາເຂົ້າ pyrmata # ນໍາເຂົ້າຫ້ອງສະຫມຸດຂອງເວລານໍາເຂົ້າ
pyrmata ເປັນລໍຖ້າ # ນໍາເຂົ້າຫ້ອງສະຫມຸດຂອງເວລາ
board = pyrmata.Arduino('/dev/ttyUSB0') # dene COMport of Arduino
button_pin = board.get_pin('d:6:i') # ກໍານົດ PIN 6 ເປັນການປ້ອນຂໍ້ມູນດິຈິຕອນ led_pin =
board.get_pin('d:7: o') # ມອບຫມາຍ PIN 7 ເປັນຜົນຜະລິດດິຈິຕອນ
it = pyrmata.util.Iterator(board) # ໃຊ້ iterator
it.start() # start iterator
button_pin.enable_reporting() # ເປີດໃຊ້ PIN ໃນ
ຂະນະທີ່ຖືກຕ້ອງ: # innite loop
    switch_state = switch_pin.read() # ອ່ານດິຈິຕອລ pin
    if switch_state == True: # ກວດສອບເງື່ອນໄຂ
        print('ປຸ່ມກົດ') # ພິມສະຕຣິງຢູ່ປາຍ Pi
```

```
led_pin.write(1) # រើចໃຫ្ន់ PIN 7 បើ '1'
```

wait.sleep(0.2) # ຊັກຊ້າ 0.2 ວິນາທີ

ទំ

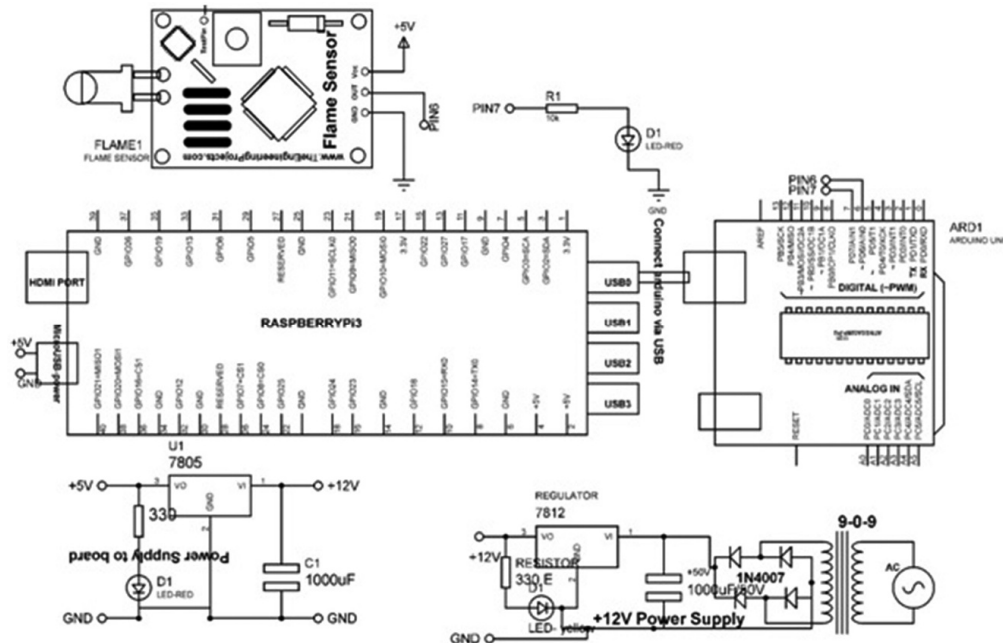
```
print('ປຸມបີໄດ້រົດ') # ພິມສະຕຣິງໃສ່ Pi terminal
```

```
led_pin.write(0) # ເຮັດໃຫ້ pin 7 ຫາ '1'
```

wait.sleep(0.2) # ຊັກຊ້າ 0.2 ວິນາທີ

## 7.5 ການອ່ານເຊັ່ນເຊີ Flame ກັບ Pyfirmata

ຈຸດປະສົງແມ່ນເພື່ອອ່ານເຊັ່ນເຊີ ame ເປັນການປ້ອນຂໍ້ມູນກັບ Python ໃນ Raspberry Pi. ເຊັ່ນເຊີ ame ສາມາດກວດພົບແສງ infrared ທີ່ມີຄວາມຍາວຄືນຕັ້ງແຕ່ 700 ຫາ 1000 nm. ຍານອະວະກາດໄກ-ອິນຟາເຣດຈະປ່ຽນແສງທີ່ກວດພົບໃນຮູບແບບຂອງແສງອິນຟາເຣດໃຫ້ເປັນກະແສໄຟຟ້າ. ມັນມີແຮງດັນທີ່ເຮັດວຽກຂອງ 3.3 ຫາ 5.2 V DC, ມີຜົນຜະລິດດີຈິຕອນເພື່ອຊືບອກການປະກົດຕົວຂອງສັນຍານ. ເຄື່ອງປຸງບທຽບ onboard LM393 ຖືກນຳໃຊ້ສຳລັບການຮັບຮູ້ສະພາບ. ເຊື່ອມຕໍ່ອົງປະກອບຕາມທີ່ສະແດງຢູ່ໃນ [ຮູບ 7.4](#) ແລະກວດເບິງການເຮັດວຽກໂດຍການອັບໂຫລດສູດທີ່ໄດ້ອະທິບາຍໄວ້ໃນ [ພາກທີ 7.5.1](#).



## §U 7.4

ແຜນວາດວົງຈອນສໍາລັບການຕິດຕໍ່ເຊັ່ນເຊີ ame.

### 7.5.1 ໂປຣແກຣມສໍາລັບການອ່ານເຊັນເຊີແປວໄຟ “ຕົ້າ” ທີ່ເຄື່ອນໄຫວ

```
ນໍາເຂົ້າ pyrmata # ນໍາເຂົ້າຫ້ອງສະຫມຸດຂອງເວລານໍາເຂົ້າ
pyrmata ເປັນລໍຖ້າ # ນໍາເຂົ້າຫ້ອງສະຫມຸດຂອງເວລາ
board = pyrmata.Arduino('/dev/ttyUSB0') # dene COMport ofArduino
ame_pin = board.get_pin('d:6:i') # ກໍານົດ PIN 6 ເປັນເຄື່ອງປ້ອນຂໍ້ມູນດິຈິຕອນ
indicator_pin = board.get_pin('d:7:o ') # ມອບໝາຍ PIN 7 ເປັນດິຈິຕອລ output it =
pyrmata.util.Iterator(board) # ໃຊ້ iterator
it.start() # start iterator
ame_pin.enable_reporting() # ເປີດໃຊ້ການປ້ອນຂໍ້ມູນໃນ
ຂະນະທີ່ຖືກຕ້ອງ: # innite loop

    ame_state = ame_pin.read() # ອ່ານການປ້ອນຂໍ້ມູນດິຈິຕອນ
    ifame_state == ຜິດ: # ກວດສອບເງື່ອນໄຂ
        print('No Obstacle') # ພິມສະຕຣິງໃສ່ Pi Terminal
        indicator_pin.write(1) # ຂຽນ '1'on pin7
        wait.sleep(0.2) # ນອນເປັນເວລາ 0.2 ວິນາທີ
ອື່ນ:
        print("Obstacle Found")) # ພິມສະຕຣິງໃສ່ Pi Terminal
        indicator_pin.write(0) # ຂຽນ '0' ເທິງ pin7
        wait.sleep(0.2) # ນອນເປັນເວລາ 0.2 ວິນາທີ
```

---

### 7.6 ການອ່ານການປ້ອນຂໍ້ມູນແບບອະນາລອກດ້ວຍ Pyfirmata

ເຄື່ອງວັດແທກ potentiometer ຖືກນໍາໃຊ້ເພື່ອສະແດງໃຫ້ເຫັນການເຮັດວຽກຂອງເຊັນເຊີ analog ກັບ Pyrmata. ມັນເຊື່ອມຕໍ່ກັບ PIN A0 ຂອງ Arduino (ຮູບ 7.5). ເມື່ອ pin ຖືກ congured ເປັນ pin ປ້ອນຂໍ້ມູນແບບອະນາລອກໃນໂຄງການ, ມັນຈະເລີ່ມສົ່ງຄ່າ input ໄປຍັງພອດ serial. ຖ້າຫາກວ່າ ຂໍ້ມູນ ບິ ສາ ມາດ ໄດ້ ຮັບ ການ ຄຸ້ມ ຄອງ ຢ່າງ ຖືກ ຕ້ອງ , ຂໍ້ມູນ ຈະ ເລີ່ມ ຕົ້ນ ໄດ້ ຮັບ ການ buffered ຢູ່ ທີ່ Port serial ແລະ overows ຢ່າງ ວ່ອງ ໄວ ; ສະຖານະການນີ້ສາມາດຈັດການກັບໂຄງການ.

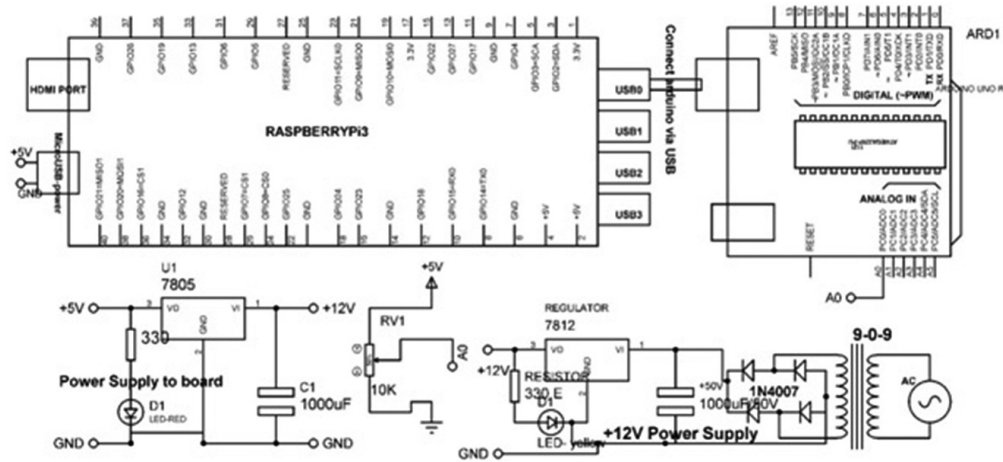
ທໍສະຫມຸດ Pyrmata ມີວິທີການລາຍງານແລະ iterator ເພື່ອເອົາຊະນະສະຖານະການນີ້. ໄດ້ enable\_reporting()ວິທີການຖືກນໍາໃຊ້ເພື່ອກໍານົດ pin ປ້ອນຂໍ້ມູນເພື່ອເລີ່ມຕົ້ນການລາຍງານ. ວິທີການນີ້ຖືກນໍາໃຊ້ກ່ອນທີ່ຈະດໍາເນີນການອ່ານກ່ຽວກັບ pin ໄດ້:

```
board.analog[3].enable_reporting()
```

ເມື່ອ ການ ດໍາ ເນີນ ງານ ການ ອ່ານ ສໍາ ເລັດ , pin ໄດ້ ຖືກ ຕັ້ງ ໃຫ້ ປິດ ການ ລາຍ ງານ :

```
board.analog[3].disable_reporting()
```





ຮູບທີ 7.5

ແຜນວາດວົງຈອນສໍາລັບການໂຕ້ຕອບ potentiometer.

ເພື່ອອ່ານ pin analog, ກະທູ້ຊ້ຳຖືກນໍາໃຊ້ໃນ loop ຕົ້ນຕໍ.

ຫ້ອງຮຽນນີ້ຖືກປະຕິເສດຢູ່ໃນໂມດູນການນໍາໃຊ້ຂອງຊຸດ Pyrmata ແລະຖືກນໍາເຂົ້າກ່ອນທີ່ມັນຈະຖືກນໍາໃຊ້ໃນລະຫັດ:

ຈາກ pyrmata ນໍາເຂົ້າ Arduino, util

# ການຕັ້ງພອດກະດານ Arduino =

'COM3'

board = Arduino(ພອດ)

ນອນ(5)

it = util.Iterator(board) # ເລີ່ມ Iterator ເພື່ອຫຼີກເວັ້ນການ serial overrow

it.start()

board.analog[3].enable\_reporting()

### 7.6.1 ສູດ

ນໍາເຂົ້າ pyrmata # ນໍາເຂົ້າຫ້ອງສະຫມຸດຂອງເວລານໍາເຂົ້າ

pyrmata ເປັນລໍຖ້າ # ນໍາເຂົ້າຫ້ອງສະຫມຸດຂອງເວລາ

board = pyrmata.Arduino('/dev/ttyUSB0') # dene COM ພອດຂອງ  
Arduino

POT\_pin = board.get\_pin('a:0:i') # ກໍານົດ A0 pin ເປັນການປ້ອນມັນ =

pyrmata.util.Iterator(board) # ໃຊ້ iterator

it.start() # start iterator

POT\_pin.enable\_reporting() # ເປີດໃຊ້ງານ pin

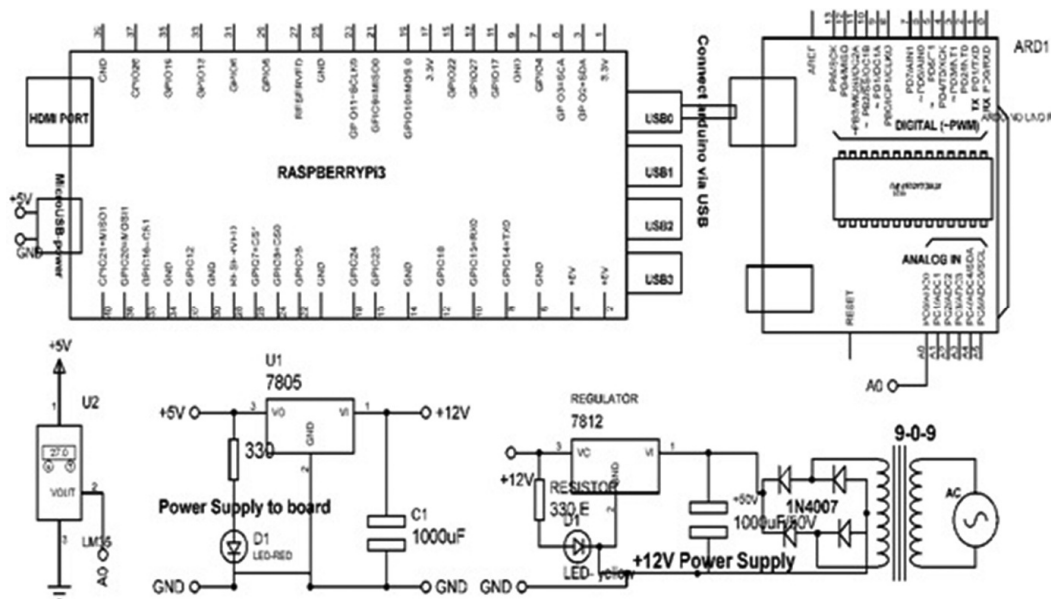
ໃນຂະນະທີ່ True: # innite loop

POT\_reading = POT\_pin.read() # ອ່ານ pin analog



```
print("ບໍ່ມີການອ່ານໄດ້ມາ") # ພິມສະຕຣິງຢູ່ Pi terminal
wait.sleep(1)# ນອນເປັນເວລາ 1 ວິນາທີ
```

ເຊັ່ນເຊື່ອມຫະພູມຊຸດ LM35 ມີແຮງດັນຂາອອກຕາມອັດຕາສ່ວນກັບອຸນຫະພູມ Centigrade. ອຸປະກອນ LM35 ບໍ່ໄດ້ຮຽກຮ້ອງໃຫ້ມີການປັບ ຫຼື trimming ໃດເພື່ອໃຫ້ຄວາມຖືກຕ້ອງຂອງ  $\pm 1/4^{\circ}\text{C}$  ຢູ່ທີ່ອຸນຫະພູມທ້ອງແລະມີລະດັບການຮັບຮູ້ຂອງ  $-55^{\circ}\text{C}$  ເຖິງ  $150^{\circ}\text{C}$ . ອຸປະກອນ LM35 ດຶງກະແສໄຟຟ້າ  $60\text{-}\mu\text{A}$  ຈາກການສະຫນອງ. ອຸປະກອນຊຸດ LM35 ແມ່ນມີຢູ່ໃນຊຸດ transistor hermetic TO, ໃນຂະນະທີ່ LM35C, LM35CA, ແລະ LM35D ມີຢູ່ໃນຊຸດ TO-92 transistor ພາດສະຕິກ. **ຮູບ 7.6** ສະແດງແຜນວາດວົງຈອນຂອງການໂຕ້ຕອບ LM35. ຜົນຜະລິດຂອງ LM35 ແມ່ນເຊື່ອມຕໍ່ກັບ A0 pin ຂອງ Arduino.



ຮູບທີ 7.6  
ແຜນວາດວົງຈອນຂອງການໂຕ້ຕອບ LM35.

### 7.7.1 ສູດ

```
IMPORT pyrmata # ນຳເຂົ້າຫ້ອງສະຫມຸດຂອງເວລານຳເຂົ້າ
pyrmata ເປັນລໍຖ້າ # ນຳເຂົ້າຫ້ອງສະຫມຸດຂອງເວລາ
board = pyrmata.Arduino('/dev/ttyUSB0') # dene COM ພອດຂອງ
    Arduino
POT_pin = board.get_pin('a:0:i') # ກຳນົດ A0 pin ເປັນການປ້ອນມັນ =
pyrmata.util.Iterator(board) # ໃຊ້ iterator
it.start() # start iterator
POT_pin.enable_reporting() # ເປີດໃຊ້ PIN ໃນຂະນະ
ທີຖືກຕ້ອງ:
reading = switch_pin.read() # ອ່ານ ການ ປ້ອນ ຂໍ້ ມູນ ອະ ນາ ລັອກ
ຖ້າ ຫາກ ວ່າ ອ່ານ != ບໍ່ ມີ: # ກວດ ສອບ ສະ ພາບ
    voltage = ອ່ານ * 5.0 # ປ່ຽນລະດັບເປັນແຮງດັນ
    temp = (ແຮງດັນ * 1000)/10 # ປ່ຽນແຮງດັນເປັນ
        ອຸນ ທະ ພູມ
    print('Reading=%f\t\t\t\t\t ແຮງດັນ=%f\tອຸນຫະພູມ=%f' %
        (ການອ່ານ, ແຮງດັນ, ອຸນຫະພູມ))
    # ຄຳພີມຢູ່ Pi Terminal wait.sleep(1)
    # ນອນເປັນເວລາ 1 ວິນາທີ

ອື່ນ:

    print("No readingObtained") # ພິມສະຕຣິງຢູ່ Pi Terminal
    wait.sleep(1)# ນອນເປັນເວລາ 1 ວິນາທີ
```

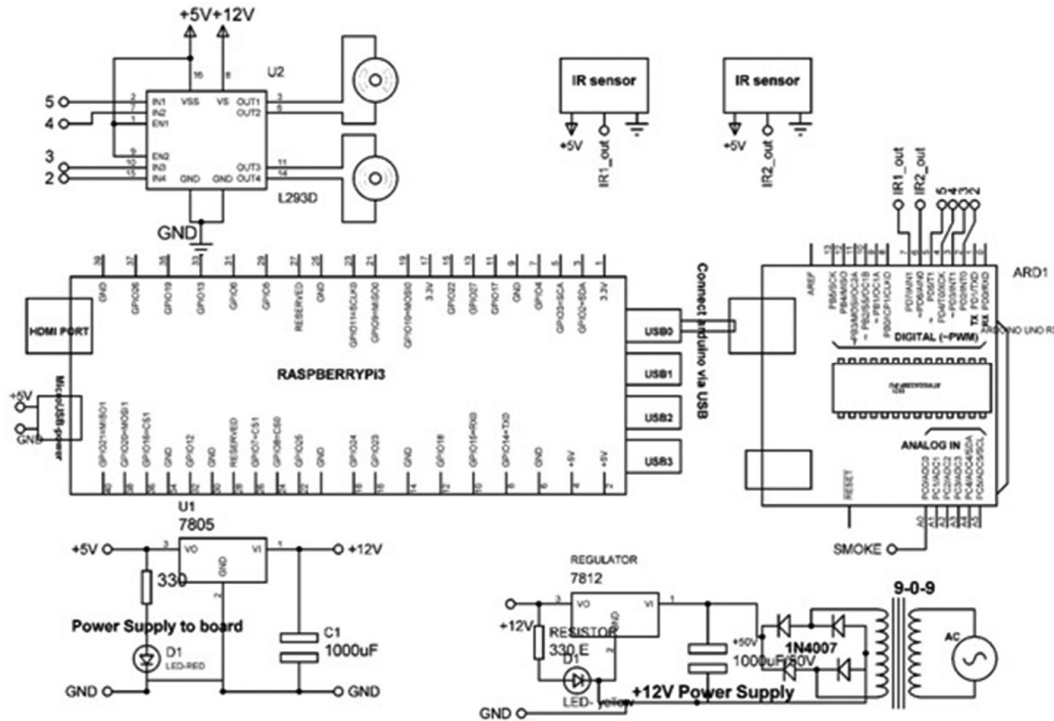
---

## 7.8 Line-Following Robot ກັບ Pyfirmata

ທຸ່ນຍົນຜູ້ຕິດຕາມສາຍຕິດຕາມພາບຢູ່ທາງເທິງ ຫຼືເພດານ. ໂດຍປົກກະຕິແລ້ວ, ເສັ້ນສາຍຕາແມ່ນສີດຳຢູ່ເທິງພື້ນຜິວສີຂາວ, ເຖິງແມ່ນວ່າເສັ້ນສີຂາວຢູ່ດ້ານສີດຳກໍເປັນໄປໄດ້. ທຸ່ນຍົນຕິດຕາມສາຍແມ່ນໃຊ້ໃນອຸດສາຫະກຳການຜະລິດສຳລັບຂະບວນການອັດຕະໂນມັດ. ມັນເປັນຫນຶ່ງໃນທຸ່ນຍົນພື້ນຖານທີ່ສຸດສຳລັບຜູ້ເລີ່ມຕົ້ນ. ເພື່ອເຂົ້າໃຈການອອກແບບຂອງທຸ່ນຍົນທີ່ມີ Raspberry Pi ແລະ Arduino Uno, ລະບົບດັ່ງກ່າວປະກອບດ້ວຍໄດເວີມິເຕີ L293D, ສອງມໍເຕີ DC, ລັຟຣີ (ເພື່ອເຊື່ອມຕໍ່ຢູ່ດ້ານຫນ້າຂອງທຸ່ນຍົນ), ສອງເຊັນເຊີ IR, ແລະພະລັງງານ. ການສະຫນອງ.

ການເຊື່ອມຕໍ່:

- ເຊື່ອມຕໍ່ pins (IN1, IN2, IN3, IN4) ຂອງ L293D ກັບ pins (5, 4, 3, 2) ຂອງ Arduino Uno, ຕາມລຳດັບ.
- ເຊື່ອມຕໍ່ມໍເຕີ DC (M1) ລະຫວ່າງ pins (OUT1 ແລະ OUT2) ຂອງ L293D.



ຮູບທີ 7.7  
ແຜນວາດວົງຈອນສໍາລັບຫຸ່ນຍົນຕາມເສັ້ນ.

- ເຊື່ອມຕໍ່ຕີ້ເຕີ DC ອື່ນໆ (M2) ລະຫວ່າງ pins (OUT3 ແລະ OUT4) ຂອງ L293D.
- ເຊື່ອມຕໍ່ pins (Vcc ແລະດິນ) ຂອງ IR1 ແລະ IR2 ກັບ +5 VDC ແລະດິນ, ຕາມລຳດັບ.
- ເຊື່ອມຕໍ່ pin (OUT) ຂອງ IR1 ກັບ pin (7) ຂອງ Arduino Uno.
- ເຊື່ອມຕໍ່ pin (OUT) ຂອງ IR2 ກັບ pin (6) ຂອງ Arduino Uno.
- ເຊື່ອມຕໍ່ Arduino Uno ກັບ Raspberry Pi ຜ່ານ USB.

ຮູບທີ 7.7 ສະແດງໃຫ້ເຫັນແຜນວາດວົງຈອນສໍາລັບຫຸ່ນຍົນຕາມເສັ້ນ.

### 7.8.1 ສູດ

ນຳເຂົ້າ pyrmata

ນຳເຂົ້າເວລາລໍຖ້າ

ກະດານ = pyrmata.Arduino('/dev/ttyUSB10')

ir1\_pin = board.get\_pin('d:7:i') # ເຊື່ອມຕໍ່ IR sensor1 ກັບ pin 7 ແລະໃຊ້

ເປັນການປ້ອນຂໍ້ມູນ

ir2\_pin = board.get\_pin('d:6:i') # ເຊື່ອມຕໍ່ IR sensor2 ກັບ pin 6 ແລະໃຊ້

ເປັນການປ້ອນຂໍ້ມູນ

```

M11_pin = board.get_pin('d:5:o') # ເຊື່ອມຕໍ່ rst motor pin ກັບ 5 ແລະໃຊ້
ເປັນຜົນຜະລິດ
M12_pin = board.get_pin('d:4:o') # ເຊື່ອມຕໍ່ rst motor pin ກັບ 4 ແລະໃຊ້
ເປັນຜົນຜະລິດ
M21_pin = board.get_pin('d:3:o') # ເຊື່ອມຕໍ່ມໍເຕີທີ່ສອງກັບ 3 ແລະ
ໃຊ້ເປັນຜົນຜະລິດ
M22_pin = board.get_pin('d:2:o') # ເຊື່ອມຕໍ່ motor pin ທີ່ສອງກັບ 2 ແລະ
ໃຊ້ເປັນຜົນຜະລິດ
it = pyrmata.util.Iterator(board) # ໃຊ້ iterator
it.start() # start iterator
ir1_pin.enable_reporting() # ເປີດໃຊ້ການລາຍງານຂອງ IR sensor1
ir2_pin.enable_reporting() # ເປີດໃຊ້ການລາຍງານຂອງ IR sensor2 ໃນຂະນະ
ທີ່ຖືກຕ້ອງ:

ir1_state = ir1_pin.read() # ອ່ານ IR sensor 1
ir2_state = ir2_pin.read() # ອ່ານ IR sensor 2 ຖ້າ
ir1_state == False ແລະ ir2_state == False:
    M11_pin.write(1) # ເຮັດໃຫ້ pin5 ເປັນ
    ສູງ
    M12_pin.write(0) # ເຮັດໃຫ້ pin4 ເປັນ
    ຕົ້າ
    M21_pin.write(1) # ເຮັດໃຫ້ pin3 ເປັນ
    ສູງ
    M22_pin.write(0) # ເຮັດໃຫ້ pin2 ເປັນການ
    ພິມໜ້ອຍ('forward') # ພິມໃສ່ເຄື່ອງ
    wait.sleep(0.5) # ຄວາມລ່າຊ້າຂອງ 500mSec
elif ir1_state == ບໍ່ຖືກຕ້ອງ ແລະ ir2_state == ຖືກ:
    M11_pin.write(1) # ເຮັດໃຫ້ pin5 ເປັນ
    ສູງ
    M12_pin.write(0) # ເຮັດໃຫ້ pin4 ເປັນ
    ຕົ້າ
    M21_pin.write(0) # ເຮັດໃຫ້ pin3 ເປັນ
    ຕົ້າ
    M22_pin.write(0) # ເຮັດໃຫ້ pin2 ເປັນ
    ຕົ້າ
print('ຊ້າຍ') # ພິມຢູ່ terminal
time.sleep(0.5) # ຊັກຊ້າ 500mSec

```

```
elif ir1_state == ຖືກ ແລະ ir2_state == ຜິດ:
    M11_pin.write(0) # ເຮັດໃຫ້ pin5 ເປັນ
    ຕົ້າ
    M12_pin.write(0) # ເຮັດໃຫ້ pin4 ເປັນ
    ຕົ້າ
    M21_pin.write(1) # ເຮັດໃຫ້ pin3 ເປັນ
    ສູງ
    M22_pin.write(0) # ເຮັດໃຫ້ pin2 ເປັນ
    ຕົ້າ
    print('Right') # ພິມຢູ່ terminal
    time.sleep(0.5)# ຊັກຊ້າ 500mSec
elif ir1_state == True ແລະ ir2_state == True:
    M11_pin.write(0) # ເຮັດໃຫ້ pin5 ເປັນ
    ຕົ້າ
    M12_pin.write(0) # ເຮັດໃຫ້ pin4 ເປັນ
    ຕົ້າ
    M21_pin.write(0) # ເຮັດໃຫ້ pin3 ເປັນ
    ຕົ້າ
    M22_pin.write(0) # ເຮັດໃຫ້ pin2 ເປັນ
    ຕົ້າ
    print('Stop') # ພິມຢູ່ terminal
    time.sleep(0.5) # ຊັກຊ້າ 500mSec
```