

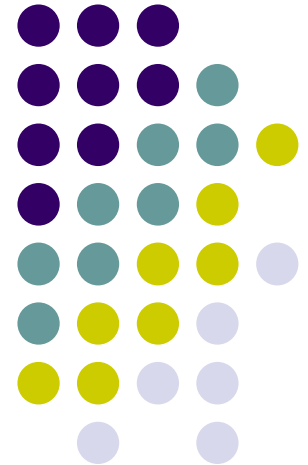


ຄະນະວິທະຍາສາດທຳມະຊາດ
ພາກວິຊາ ວິທະຍາສາດຄອມພິວເຕີ

ເວບໂປຣແກຣມມິງ 2

(Web Programming 2)

ສອນໂດຍ: ອຈ. ເພັດ ສອນວິໄລ
ມືຖື: 020 58390300
ອີເມວ: p.sonevilay@nuol.edu.la



ບົດທີ2

ການນຳໃຊ້ Bootstrap Framework (Bootstrap Framework)





ເນື້ອໃນໂດຍລວມ

- ຄວາມຮູ້ເບື້ອງຕົ້ນກ່ຽວກັບ Bootstrap
- ພາສາ HTML.
- ສິ່ງຄວນຮູ້ກ່ອນການນຳໃຊ້ Bootstrap
- ການເອີ້ນໃຊ້ Bootstrap
- ການສະແດງຜິນແບບ Fixed Layout
- ການສະແດງຜິນແບບ Fluid layouts
- ການສະແດງຜິນແບບ Responsive layouts

ຄວາມຮູ້ເບື້ອງຕົ້ນກ່ຽວກັບ Bootstrap



- Bootstrap ເປັນຊອບແວສໍາລັບການພັດທະນາໜ້າຕາສະແດງຜິນເວບ (Front-end Framework)
- Bootstrap Framework ໄດ້ລວບລວມເອົາດາເຄື່ອງມືສໍາເລັດຮູບສໍາລັບການອອກແບບໜ້າຕາຂອງເວບ ແລະ ໂຄງສ້າງການເຮັດວຽກໄວ້ໃຫ້ແລ້ວ.
- ດາວໂຫຼດໄດ້ຕາມທີ່ຢູ່ <http://twitter.github.io/bootstrap/>
- ເປັນຊອບແວແບບບໍ່ໄດ້ເສຍຄ່າລິຂະສິດໃນການນຳໃຊ້.

ຄວາມຮູ້ເບື້ອງຕົ້ນກ່ຽວກັບ Bootstrap



- Bootstrap ມີອົງປະກອບ 4 ສ່ວນຄື:
 - Scaffolding ເປັນລະບົບ Grid system, ມີຈຳນວນທັງໝົດ 12 ຖັນ
 - Base CSS ເປັນສ່ວນຂອງ Style Sheets ທີ່ໃຊ້ສຳລັບຄຳສັ່ງພື້ນຖານຂອງ HTML (typography, tables, Form, ຮູບພາບ ແລະ ອື່ນໆ)
 - Components ເປັນສ່ວນຂອງ Style Sheets (navigation, breadcrumbs ແລະ pagination)
 - JavaScript ເປັນສ່ວນ jQuery plugins (modal, carousel ແລະ tooltip)



ພາສາ HTML

- Bootstrap ນຳໃຊ້ຄຳສັ່ງ HTML elements ແລະ CSS properties ທີ່ຕ້ອງໄດ້ໃຊ້ຮູບແບບ HTML5 doctype.
- ມີຮູບແບບດັ່ງນີ້:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
  </head>
</html>
```

ສິ່ງຄວນຮູ້ກ່ອນການນຳໃຊ້ Bootstrap



- ໂຄງສ້າງໄຟລຂອງ Bootstrap

```
bootstrap/  
├─ css/  
│   ├── bootstrap.css  
│   ├── bootstrap.min.css  
│   ├── bootstrap-theme.css  
│   └── bootstrap-theme.min.css  
├─ js/  
│   ├── bootstrap.js  
│   └── bootstrap.min.js  
└─ fonts/  
    ├── glyphsicons-halflings-regular.eot  
    ├── glyphsicons-halflings-regular.svg  
    ├── glyphsicons-halflings-regular.ttf  
    └── glyphsicons-halflings-regular.woff
```

ການເອີ້ນໃຊ້ Bootstrap



- ເອີ້ນໃຊ້ດ້ວຍຄໍາສັ່ງ <link> ເຊື່ອມໂຍງເອົາໄຟລ css ຂອງ bootstrap ເຂົ້າມາ ຢູ່ໃນສ່ວນ <head> ຂອງ HTML ແລະ ເອີ້ນໃຊ້ໄຟລ Javascript ດ້ວຍຄໍາສັ່ງ <script> ຢູ່ໃນສ່ວນ <body> ຫຼື <head> ກໍໄດ້ ດັ່ງນີ້:
- ```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
 <head>
 <meta charset="utf-8">
 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/bootstrap.min.css">
 </head>
 <body>
 <script type="text/javascript" src="http://code.jquery.com/jquery.js"></script>
 <script type="text/javascript" src="js/bootstrap.min.js"></script>
 </body>
</html>
```



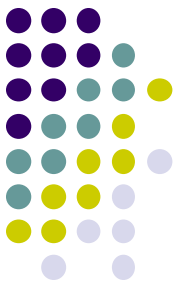


# ການສະແດງຜິນແບບ Fixed Layout

- ກຳນົດຄ່າເປັນຈຳນວນ pixel ທີ່ແນ່ນອນ(fixed number of pixels)
- container class ເຂົ້າໄປໃນຄຳສັ່ງ HTML ເຊັ່ນ ວ່າ: <div>, <span> ແລະ ອື່ນໆ
- ຕົວຢ່າງ:

```
<div class="container">
```

```
</div>
```



# ການສະແດງຜິນແບບ Fixed Layout

- Fixed Layouts





# ການສະແດງຜິນແບບ Fluid layouts

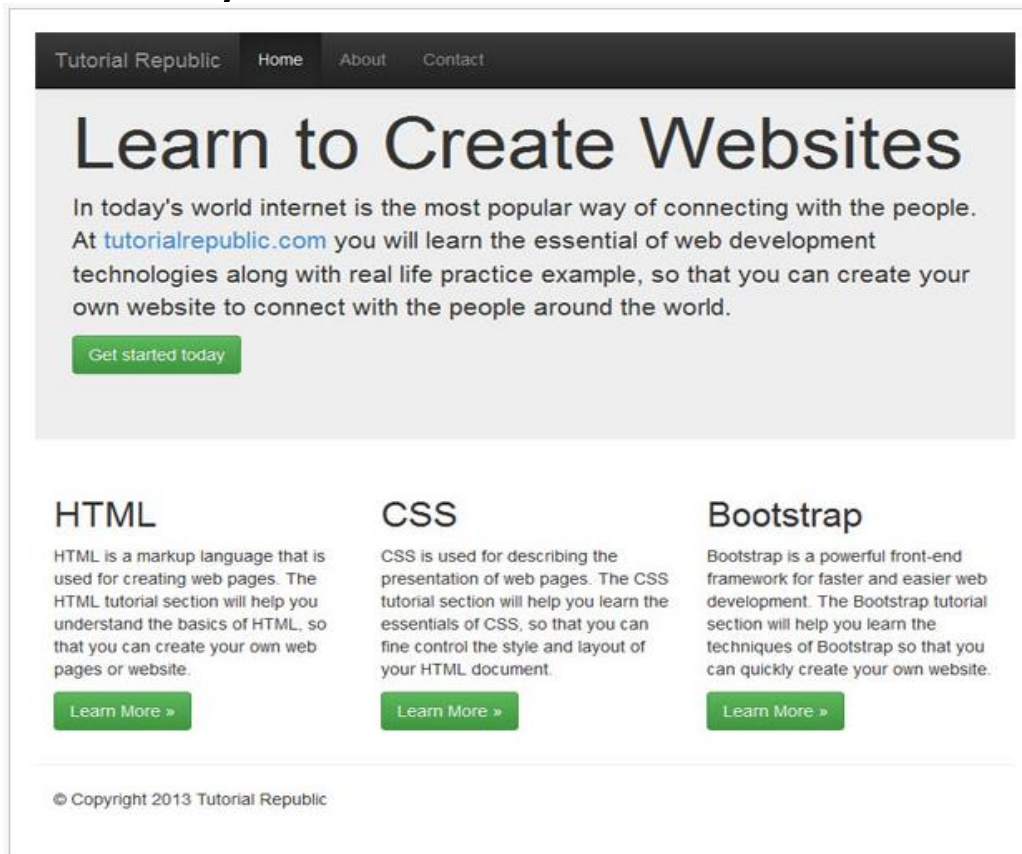
- ນຳໃຊ້ .container-fluid class ເພື່ອສ້າງການສະແດງຜິນຂອງໜ້າເວບແບບ fluid layouts ເພື່ອກຳນົດຄວາມກວ້າງ 100% ການສະແດງຜິນ.
- Class ຊື່.container-fluid ນຳໃຊ້ເພື່ອກຳນົດຄ່າຕາມລວງນອນ(horizontal margin) ແບບອັດຕະໂນມັດ (Auto)
- ຕົວຢ່າງ:

```
<div class="container-fluid">
</div>
```



# ການສະແດງຜົນແບບ Fluid layouts

- Fluid layouts

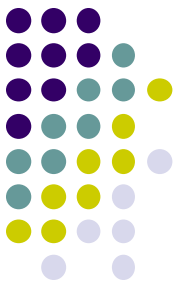


# ການສະແດງຜິນແບບ Responsive layouts



- Responsive ໝາຍເຖິງການອອກແບບ ແລະ ສ້າງເວບ ໃຫ້ມີການສະແດງຜິນໄດ້ກັບອຸປະກອນຕ່າງໆໄດ້ ແລະ ຕອບສະໜອງການເຂົ້າເຖິງຂໍ້ມູນຂອງຜູ້ໃຊ້.
- ສະແດງຜິນຂໍ້ມູນໃຫ້ໄດ້ກັບທຸກອຸປະກອນ ເຊັ່ນວ່າ: ຄອມພິວເຕີ, Laptop, Tablet ແລະ ໂທລະສັບ.
- ລະບົບການຈັດຂໍ້ມູນແບບ Grid system ສໍາລັບ ໂທລະສັບເພື່ອໃຫ້ມີການຕອບສະໜອງ ແລະ ເຮັດໃຫ້ຜູ້ ໃຊ້ງ່າຍຂຶ້ນໃນການເຂົ້າເຖິງຂໍ້ມູນ

# ການສະແດງຜິນແບບ Responsive layouts



- Responsive layouts



# ຂໍ້ມູນອ້າງອີງ



[1] <http://getbootstrap.com/docs/3.3/getting-started/>

[2] [https://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap\\_get\\_started.asp](https://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap_get_started.asp)

[3] <https://www.tutorialrepublic.com/twitter-bootstrap-tutorial/bootstrap-fixed-layout.php>



ព្យាបាល និង ព័ត៌មាន

ឧបករណ៍