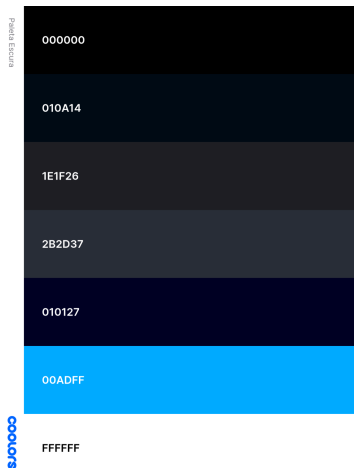


Sprint do dia 22/05

Nessa sprint, o código das telas e o mapa do aplicativo serão elaborados. O mapa deverá seguir os exemplos dados no classroom de Aplicativos II.

O logotipo foi vetorizado e a paleta de cores foi organizada de uma melhor maneira, como mostrada a seguir:



paleta escura



paleta clara

Leo Nakano - Configurações gerais e tema

João Vitor Mendes - Menu principal, horário e clima

Vinicius - Tela de despertar

Nicolas - Adicionar alarme

Eduardo - Revisão Geral e API do Google

Felipe e Vinicius - Mapa do aplicativo