



# DS1 – JOptionPane

Prof. Juarez Brandão

# JOPTIONPANE

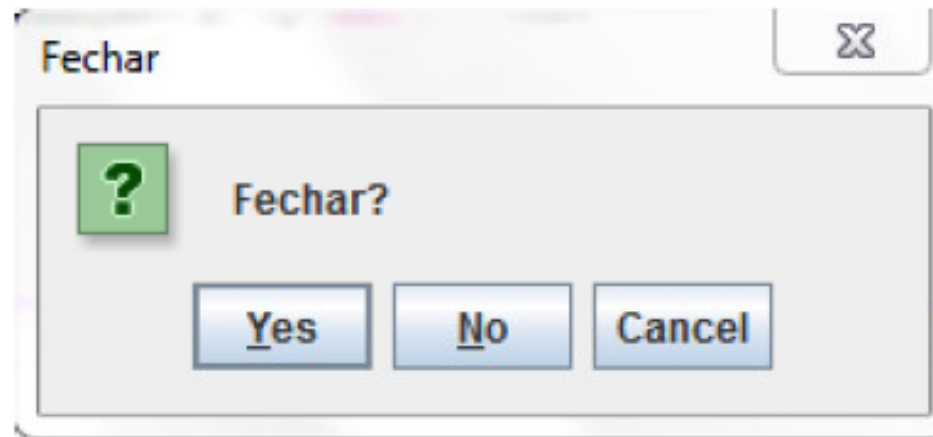
- Caixas de mensagens
  - Modal
  - Entrada de dados
  - Saída de dados
  - Confirmação
- Importar a classe JOptionPane
  - `javax.swing.JOptionPane`

# MÉTODOS

Método	Uso
showConfirmDialog	Usado para pedir confirmação, ou seja, o usuário tem a opção de responder “sim”, “não” ou “cancelar
showInputDialog	Usado para obter entrada de dados para o programa
showMessageDialog	Usado para exibir mensagem sobre a execução de alguma operação
showOptionDialog	Caixa de dialogo que abrange os três tipos anteriores

# DIÁLOGOS DE CONFIRMAÇÃO

```
JOptionPane.showConfirmDialog(null,"Fechar?","Fechar",JOptionPane.YES_NO_OPTION);
```



# RETORNO

Botão	Retorno
0	SIM
1	NÃO
2	CANCELAR

# PARÂMETROS DO MÉTODO

- `JOptionPane.showConfirmDialog(parentComponent, "message", "title", optionType);`

# PARÂMETROS DO MÉTODO

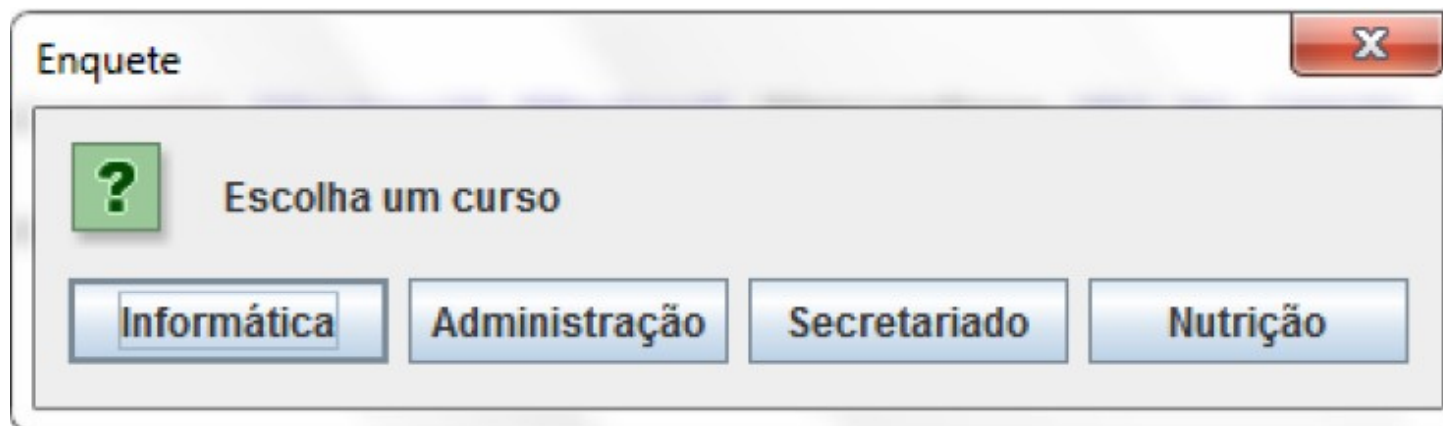
Parâmetro	Funcionalidade
parentComponent	Determina a janela na qual a caixa de dialogo será exibido. Geralmente fornecemos o valor null
message	O texto a ser exibido na caixa de dialogo
title	O texto da barra de título da caixa de dialogo
optionType	YES_NO_OPTION ou YES_NO_CANCEL_OPTION





# VALORES SELECIONADOS

`JOptionPane.showOptionDialog(null, <mensagem>, <titulo>, <botões presentes>, <tipo de mensagem>, <icone>, <array de objetos>, <seleção padrão>)`



```
String opcoes[] = {"Informática", "Administração", "Secretariado", "Nutrição"};
int selecionado = JOptionPane.showOptionDialog(null, "Escolha um curso", "Enquete", 0,
    JOptionPane.QUESTION_MESSAGE, null, opcoes, opcoes[0]);
```

# TIPO DE MENSAGEM

Ícone	Comando
Pergunta	JOptionPane.QUESTION_MESSAGE
Informação	JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE
Alerta	JOptionPane.WARNING_MESSAGE
Erro	JOptionPane.ERROR_MESSAGE
Vazio	JOptionPane.PLAIN_MESSAGE

# BOTÕES PRESENTES

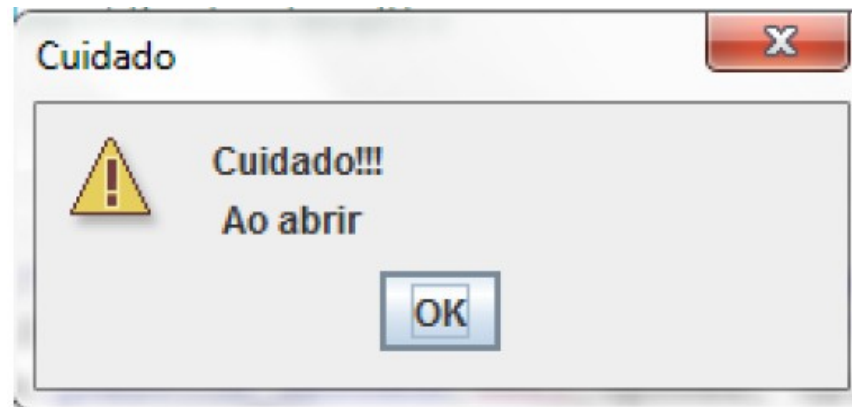
- YES\_NO\_CANCEL\_OPTION
- OK\_NO\_CANCEL\_OPTION
- OK\_CANCEL\_OPTION

# ÍCONE

- Objeto ImageIcon
  - Vetor de Objetos
- Objeto com todos os valores
  - Seleção Padrão
- Objeto que representará a seleção padrão

# SAÍDA DE DADOS

- `JOptionPane.showMessageDialog` (component, <mensagem>, <título da mensagem>, <tipo de mensagem>)



```
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Cuidado!!! \n Ao abrir", "Cuidado",  
JOptionPane.WARNING_MESSAGE);
```

# UTILIZANDO O JOptionPane

```
public class Acesso {  
    private String usuario;  
    private String senha;  
  
    public String getUsuario() {  
        return usuario;  
    }  
    public void setUsuario(String usuario) {  
        this.usuario = usuario;  
    }  
    public String getSenha() {  
        return senha;  
    }  
    public void setSenha(String senha) {  
        this.senha = senha;  
    }  
  
    protected boolean validarSenha(){  
        boolean ok = false;  
        if (senha.equals("CursoJava")){  
            ok = true;  
        }  
  
        return ok;  
    }  
}
```


Vamos instanciar um objeto da classe Acesso utilizando o JOptionPane para armazenar informações no mesmo, veja no próximo slide.

# UTILIZANDO O JOptionPane


```
import javax.swing.JOptionPane;

public class Principal {
    public static void main(String[] args) {
        boolean resposta;
        Acesso a = new Acesso();
        a.setUsuario(JOptionPane.showInputDialog("Digite o nome do usuário:"));
        a.setSenha(JOptionPane.showInputDialog("Digite a senha do usuário informado"));
        resposta = a.validarSenha();
        if (resposta == true){
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Usuário "+a.getUsuario()+" , conectado com sucesso!!!");
        }else{
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Senha Incorreta!!!");
        }
    }
}
```

Armazenando  
informações nos  
atributos



Utilizando as  
informações  
armazenadas



## REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

ARAÚJO, E. C. **Desenvolvimento para web com JAVA**. Visual Books. Florianópolis, 2010. FURGERI, S.

Java 2: Ensino Didático: Desenvolvendo e Implementando Aplicações. Ed. Erica. São Paulo, 2002

SIERRA, K; BATES, B. **Use a Cabeça: JAVA**. Ed. Alta Books.

Rio de Janeiro, 2007. McLAUGHLIN, B; et al. **Use a Cabeça: Análise e Projeto Orientado ao Objeto**. Ed. Alta Books. Rio de Janeiro, 2007.

**FJ11: Java e Orientação a Objetos**. Caelum: ensino e inovação.



This document was created with Win2PDF available at <http://www.win2pdf.com>.  
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.  
This page will not be added after purchasing Win2PDF.