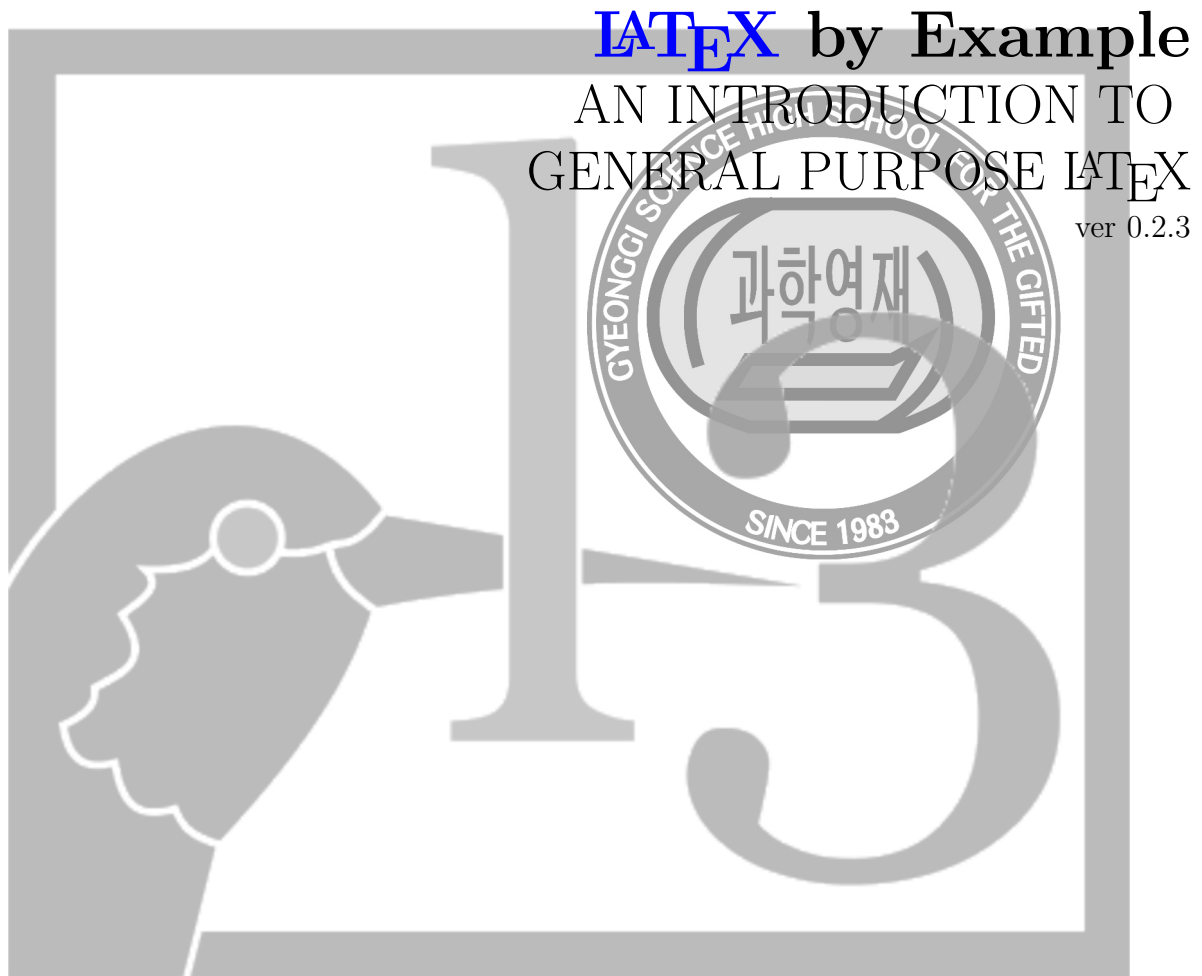


예제로 배우는 \LaTeX 문서 작성

입문자를 위한 \LaTeX 문서 작성의 기초



경기과학고등학교 \LaTeX 사용자 협회 지음

Contents

I	왜 L^AT_EX인가? L^AT_EX시작하기	1
1	이번 장의 목표	1
2	L ^A T _E X설치하기	1
2.1	kotexlive 설치	1
2.2	Editor 설치	1
3	L ^A T _E X란 무엇인가	1
4	L ^A T _E X를 사용하는 이유	2
II	L^AT_EX와 친해지기	3
1	이번장의 목표	3
2	L ^A T _E X문서구조	3
2.1	Preamble(프렐블)	3
2.2	Body(본문)	3
3	Hello World!!	4
4	L ^A T _E X단락 설정하기	6
4.1	이 단락의 목표	6
4.2	개행하기	6
4.3	좌측, 우측, 중간 정렬	6
4.4	아래정렬	7
4.5	줄간격 조절하기	7
4.6	주석, 메모, 코멘트	8
4.7	Section 나누기	8
III	수식에 특화된 L^AT_EX	9
1	이번 장의 목표	9
2	수식 입력하기	9
3	기호 입력하기	10
4	연산자 입력하기	11
5	엑센트 입력하기	12
IV	여러가지 요소삽입	12
1	이번장의 목표	12
2	목차 삽입하기	13
3	각주 삽입하기	13
4	아이템 열거 삽입하기	13
5	이미지 삽입하기	13
6	표 삽입하기	13
7	머리말/꼬리말 삽입하기	13
V	Advanced Mathematics	13
1	Equation numbering	13
1.1	Equation numbering	13

1.2	Equation Referencing	13
2	Align Equation	13
2.1	Align	13
2.2	Aligned braces	13
3	Formatting Equations	13
3.1	color	13
3.2	Fonts	13
VI	Advanced use of \LaTeX	13
1	customize marking	13
1.1	footnote	13
1.2	section	13
2	referencing	13
3	algorithms	13
4	source code	13

I. 왜 L^AT_EX인가? L^AT_EX시작하기

1. 이번 장의 목표

이번 장을 통해 여러분은 다음 사항을 학습할 것이다:

- L^AT_EX설치하기
- L^AT_EX란 무엇인가
- L^AT_EX를 사용하는 이유

2. L^AT_EX설치하기

여러분은 이 책의 1단원 목차 순서를 보고 이상한 기분이 들 것이다. 왜냐하면, 주로 무엇을 소개를 하는 책은 그것이 무엇인지와 그것을 사용하는 이유에 대하여 먼저 설명을 한 다음에 설치를 하는 방법에 대하여 설명하거나 아예 설치를 하는 방법이 아예 나와있지 않는 경우도 많기 때문이다. 하지만 설치방법이 먼저 나오는데에는 깊은 뜻이 있다. 컴퓨터의 성능에 따라 L^AT_EX를 설치하는데 1시간이 넘게 걸리는 경우도 있기 때문에 설치를 시작하고 L^AT_EX에 대하여 알아보는 것을 권장한다.

2.1. kotexlive 설치

T_EXLive는 T_EX의 문서작성 시스템 외에 여러가지 T_EX관련 프로그램, 패키지, 매크로, 등을 포함하고 있으며, T_EX사용 환경을 조성해주는데에 사용이 된다. 한글을 입력하기 위해서는 kotexlive가 필요하며 kotexlive는 아래 주소를 통해 다운 받을 수 있다.

www.ktug.org/xe/install

2.2. Editor 설치

T_EX를 사용하기 위해서는 Editor가 필요하다. Microsoft Windows와 같은 경우에는 TeXworks, TeXstudio, TeXnicCenter와 같은 여러 무료 프로그램이 존재한다. T_EX를 사용했던 경기과학고등학교 선배들은 TeXstudio 사용을 권장했다. TeXstudio는 아래 주소를 통해 다운 받을 수 있다.

www.texstudio.org/

3. L^AT_EX란 무엇인가

자, 이제 드디어 여러분이 궁금한 L^AT_EX가 무엇인지 알아보는 시간이다. L^AT_EX는 텍스트 및 문서의 구조와 의미를 나타내는 **명령어**를 작성하고 L^AT_EX프로그램을 통하여 깔끔한 형태의 문서를 만드는 것이다. 즉, L^AT_EX는 마이크로소프트 워드와 같이 **어떻게 보이는지** WYSI-WYG(what you see is what you get)에 중점을 두지 않고 HTML와 같이 **어떤 것인지** WYSI-WYG(what you see is what you mean)에 중점을 둔다.

4. L^AT_EX를 사용하는 이유

L^AT_EX를 사용하는 데에는 여러가지 장점이 있다

- 수식편집기로써는 수학에서 표준으로 쓰인다.
- 초기 설정을 잘 해두면 작업량이 줄어들게 된다.
 - 차례, 그림/표 목차를 명령어 하나로 추가 할 수 있다.
 - 참고문헌을 자동으로 인용순으로 정렬을 할 수 있다.
- Cross-referencing 을 쉽게 사용을 할 수가 있다.
- 벡터 이미지(svg, eps, pdf)를 손쉽게 첨부할 수가 있다.

하지만 어떠한 것도 장저만 있을 수는 없다. L^AT_EX의 단점으로는

- 처음 사용하는 사람이 읽거나 편집하기가 어렵다
- 양식을 초기 설정을 하기가 어렵다
- 실시간으로 편집을 하고 있는게 보이지 않는다

위의 단점에서 알 수 있듯이 L^AT_EX를 처음 사용하는 여러분은 초기설정이나 양식을 맞추는 데에 어려움이 있을 수 있다. 이 때문에 **경기과학고등학교 L^AT_EX사용자 협회**가 설립 되었으며 여러분을 위해 경기과학고등학교에서 생활 하면서 사용하게 될 L^AT_EX양식과 학습자료, 그리고 예시로 작성이 된 여러가지 문서들을 경기과학고등학교 L^AT_EX사용자 협회 홈페이지 (latex.gs.hs.kr)에서 제공한다(참고로 이 책도 L^AT_EX로 작성이 되었으며 모든 학습자료 역시 L^AT_EX로 작성이 되어 있다).

II. L^AT_EX와 친해지기

1. 이번장의 목표

이번 장에서 여러분은 다음 사항을 학습 할 것이다.

- L^AT_EX의 문서 구조
- L^AT_EX글꼴 설정
- L^AT_EX단락 설정

2. L^AT_EX문서구조

L^AT_EX문서는 크게 두 부분으로 나누어 지게 된다

2.1. Preamble(프림블)

Preamble은 문서의 유형(documentclass) 들을 선언하며, 필요한 환경설정 및 명령어 역시 여기서 선언을 한다. 프로그래밍의 Header와 같은 역할을 하게 된다.

2.2. Body(본문)

본문에서는 예상을 할 수가 있듯이 문서의 내용, 문서의 글꼴과 같은 완성이 된 문서의 내용 및 모양을 작성하는 부분이다. 경기과학고등학교 L^AT_EX사용자 협회 일반 부원이라면 주어진 양식으로 주로 작업을 하는 부분이 본문일 것이다.

이 책의 예시에서는 Preamble와 Body를 //... 로 구분을 해 놓았다

3. Hello World!!

자 이제 여러분은 L^AT_EX를 사용하는 이유, 장점 문서구조에 대하여 배우고 설치 까지 완료했으면 이제 실제로 문서를 작성할 시간이 되었다. T_EXEditor을 키고 새 문서를 만들어 보자. 우리는 이제 코딩의 관례에 따라 Hello World!!가 쓰인 문서를 작성해 볼 것이다.

<pre>\documentclass{article} \begin{document} Hello World!! \end{document}</pre>	Hello World!!
--	---------------

이 책에서의 예시는 따로 언급이 없다면 왼쪽에는 L^AT_EX코드를 오른쪽에는 컴파일 결과를 표시 하겠다.

만약 한국어를 입력하고 싶다면 프림블에 ‘\usepackage{kotex}’를 입력하고 사용하면 된다.

여러분은 이제 Hello World!!가 적힌 문서를 L^AT_EX를 통하여 만들 수 있게 되었다. 하지만 여러분은 이 Hello World!! 가 너무 평범해 보인다는 것에 동의를 할 것이다. 우리는 여러분의 기대를 저버리지 않기 위해 이제 Hello World!!가 다양한 글꼴을 가지게 할 것이다.

아래는 글자를 *italic*, **bold**로 작성을 하거나 밑줄치는 예시이다.

이 예제부터는 따로 패키지를 사용하지 않는 경우 본문 안의 코드만 표기 할 것이다

<code>\textit{Hello World!!}</code>	<i>Hello World!!</i>
<code>{\it Hello World!! }</code>	<i>Hello World!!</i>
<code>\textbf{Hello World!!}</code>	Hello World!!
<code>{\bf Hello World!! }</code>	Hello World!!
<code>\underline{Hello World!!}</code>	<u>Hello World!!</u>

눈치 빠른 여러분들은 알아 차렸듯이 italic이나 bold 체는 사용을 할 수 있는 방법이 두 가지가 있다.여러분이 사용하기 편한데로 사용하면 된다.

글자를 italic, bold 그리고 밑줄까지 쳤으면 이제 문자의 크기를 조절 할 차례이다.

<code>\tiny Hello World!!</code>	Hello World!!
<code>\scriptsize Hello World!!</code>	Hello World!!
<code>\footnotesize Hello World!!</code>	Hello World!!
<code>\small Hello World!!</code>	Hello World!!
<code>\normalsize Hello World!!</code>	Hello World!!
<code>\large Hello World!!</code>	Hello World!!
<code>\Large Hello World!!</code>	Hello World!!
<code>\LARGE Hello World!!</code>	Hello World!!
<code>\huge Hello World!!</code>	Hello World!!
<code>\Huge Hello World!!</code>	Hello World!!

위와 같은 방법을 사용하면 `\size` 뒤에 있는 모든 텍스트 크기가 변하게 된다. 만약 이것처럼 특정 부분에만 글자 크기를 적용 하고 싶다면

<code>{\LARGE LARGE} normal</code>	LARGE normal
------------------------------------	---------------------

와 같이 사용하면 된다.

이제 특수부호를 입력하는 방법을 배울 시간이다. WYSIWYG인 워드 프로세서와 달리 \LaTeX 와 같은 WYSIWYM인 문서를 작성할 때에는 많은 특수기호들이 명령어와 겹치기 때문에 일반적인 방법으로 특수 문자들을 입력을 해줄 수 없다. 몇가지 특수기호들의 예시를 들어 보겠다.

<code>\%, \&, \-, \\$, \#, \{, \}</code>	<code>%, &, -, \$, #, {, }</code>
--	---------------------------------------

축하한다! 여러분은 이제 기본적인 문장을 \LaTeX 로 작성 할 수 있게 되었다.

4. L^AT_EX 단락 설정하기

4.1. 이 단원의 목표

이번 장에서 여러분은 다음 사항을 학습 할 것이다.

- 개행하기
- 좌측, 우측, 중간 정렬
- 아래 정렬
- 줄간격 조절
- 주석, 메모, 코멘트
- Section 나누기

4.2. 개행하기

개행하는 방법에는 총 3가지가 있으며 2가지 결과가 나오게 된다.

Hello World!!	Hello World!! Hello World!!
Hello World!!	
Hello World!!\newline Hello World!!	Hello World!! Hello World!!
Hello World!! \\Hello World!!	Hello World!! Hello World!!

위에서 볼 수 있듯이 두번 개행할 경우 새로운 문단으로 시작하게 되며 다른 두 방법은 줄만 바뀌게 된다.

4.3. 좌측, 우측, 중간 정렬

좌측, 우측, 중간 정렬은 적용할 글자가 적을 경우에는 다음과 같은 방법을 사용하면 된다.

{\flushleft Hello World!! }	Hello World!!
{\flushright Hello World!! }	Hello World!!
{\centering Hello World!! }	Hello World!!

적용할 글자가 한 문단이거나 많을 경우에는 다음과 같은 방법을 사용하는 것을 추천한다.

<code>\begin{flushleft}</code> Hello World!! <code>\end{flushleft}</code>	Hello World!!
<code>\begin{flushright}</code> Hello World!! <code>\end{flushright}</code>	Hello World!!
<code>\begin{center}</code> Hello World!! <code>\end{center}</code>	Hello World!!

4.4. 아래정렬

이 책의 표지와 같이 글을 페이지 아래에 적어야 할때도 있다. 그럴 경우 아래와 같은 방법을 사용하면 된다.

<code>\vfill</code> Hello World!!	Hello World!!
-----------------------------------	---------------

4.5. 줄간격 조절하기

우리는 가독성을 높이기 위해서 줄간격을 조절 할 때가 있다. 여러분은 크게 2가지 방식으로 줄간격을 조절 할 수가 있다.

Contents...	The quick brown fox jumps over the lazy dog
<code>\usepackage{setspace}</code> //... <code>\onehalfspacing</code> Contents...	The quick brown fox jumps over the lazy dog
<code>\usepackage{setspace}</code> //... <code>\doublespacing</code> Contents...	The quick brown fox jumps over the lazy dog

위와 같이 사용 할 경우 `_spacing` 뒤의 모든 텍스트 들에 적용이 됨으로 예를 들어 한 문단에만 적용을 하고 싶으면 다음과 같이 사용하면 된다.

Contents...	The quick brown fox jumps over the lazy dog
<code>\usepackage{setspace}</code> //... <code>\{spacing}{1.5}</code> Contents... <code>\{spacing}</code>	The quick brown fox jumps over the lazy dog

4.6. 주석, 메모, 코멘트

코드를 작성할 때 여러분은 주석 처리 하거나, 또는 문서 작성을 할 때 메모나 코멘트를 해야 하는 경우가 있었을 것이다.

주석 처리를 하기 위해서는 다음과 같은 방법을 사용한다.

visible dog % invisible cat	visible dog
--------------------------------	-------------

많은 글을 주석 처리를 해야 할 경우에는 다음과 같은 방법을 사용 하기를 권장한다.

<code>\usepackage{verbatim}</code> //... visible dog <code>\begin{comment}</code> invisible cat <code>\end{comment}</code>	visible dog
---	-------------

그 외에도 여러가지 주석처리나 메모기능이 있으며 만약 다른 방법을 사용하고 싶다면 인터넷에서 찾아보기 바란다.

4.7. Section 나누기

논문이나 보고서를 작성을 할 때 이 책 처럼 문서를 장, 단원, 등으로 나누어야 할 때가 있다. \LaTeX 를 사용하면 손 쉽게 Section 나누기를 할 수가 있다. \LaTeX 특성상 표 안에 예시 결과를 넣을 수 없기 때문에 2장의 Section을 예시로 하겠다.

<code>\section{\LaTeX와 친해지기 }</code> <code>\subsection{이번장의 목표}</code> <code>\subsection{\LaTeX의 문서구조 }</code> <code>\subsubsection{Preamble}</code> <code>\subsubsection{Body}</code>
--

와 같이 사용하면 2장의 2.2까지 Section으로 나눌 수가 있다. 내용은 Section 사이사이에 들어 간다.

III. 수식에 특화된 L^AT_EX

1. 이번 장의 목표

- 수식 입력하기
- 기호 입력하기
- 연산자 입력하기
- 액센트 입력

2. 수식 입력하기

L^AT_EX로 논문이나 보고서를 작성 할 때 수식을 넣어야 하는 경우가 많을 것이다. 수식을 입력 할때 다음과 같은 방법을 사용하면 된다.

Equation: $\backslash(1+b=3\backslash$	Equation: $1 + b = 3$
Equation: $\backslash[1+b=3\backslash$	Equation: $1 + b = 3$
Equation: $\$1+b=3\$$	Equation: $1 + b = 3$
Equation: $\$\$1+b=3\$\$$	Equation: $1 + b = 3$
Equation: $\backslashbegin\{math\}$ $1+b=3$ $\backslashend\{math\}$	Equation: $1 + b = 3$
Equation: $\backslashbegin\{displaymath\}$ $1+b=3$ $\backslashend\{displaymath\}$	Equation: $1 + b = 3$

홀수번째와 짝수번째의 차이는 수식을 텍스트와 같이 있느냐 아니면 따로 디스플레이 하느냐에 있다.

주의: $\$\$...\$\$$ 는 AMS-L^AT_EX같은 매크로와 충돌이 생겨 문제가 생길 수 있으므로 사용을 지양해야 한다.

3. 기호 입력하기

수학에서는 여러가지 기호가 사용이 된다. 여러분은 그 여러가지 기호를 수식에도 입력을 해야 하기 때문에 이 단원에는 여러가지 기호의 예시를 보여 주도록 하겠다.

처음으로 바로 사용할 수 있는 기호목록이다.

이 장의 예제는 이제부터 예시는 수식 환경 안에 있는 내용만 표기 하겠다.

$+ - / = ! () [] < > ' :$

그리스 문자들은 다음과 같이 사용하면 된다.

$\backslash alpha, \backslash beta, \backslash gamma, \backslash pi, \backslash phi, \backslash varphi$	$\alpha \beta \gamma \pi \phi \varphi$
---	--

다음은 삼각함수 사용의 예시이다.

수식	코드	수식	코드	수식	코드	수식	코드
\sin	$\backslash sin$	\cos	$\backslash cos$	\tan	$\backslash tan$	\cot	$\backslash cot$
\arcsin	$\backslash arcsin$	\arccos	$\backslash arccos$	\arctan	$\backslash arctan$		
\sinh	$\backslash sinh$	\cosh	$\backslash cosh$	\tanh	$\backslash tanh$	\coth	$\backslash coth$
\sec	$\backslash sec$	\csc	$\backslash csc$				

다음은 논리 기호 입력 방법이다.

기호	코드	기호	코드	기호	코드	기호	코드
\exists	$\backslash exists$	\nexists	$\backslash nexists$	\forall	$\backslash forall$		
\subset	$\backslash subset$	\supset	$\backslash supset$	\in	$\backslash in$	\ni	$\backslash ni$
\notin	$\backslash notin$	\emptyset	$\backslash emptyset$	\top	$\backslash top$	\bot	$\backslash bot$
\rightarrow	$\backslash rightarrow$	\leftarrow	$\backslash leftarrow$	\Rightarrow	$\backslash Rightarrow$	\Leftarrow	$\backslash Leftarrow$
\leftrightarrow	$\backslash leftrightarrow$	\Leftrightarrow	$\backslash Leftrightarrow$	\wedge	$\backslash land$	\vee	$\backslash lor$

다음은 관계기호 입력 방법이다.

기호	코드	기호	코드	기호	코드	기호	코드
\leq	<code>\leq</code>	\geq	<code>\geq</code>	\ll	<code>\ll</code>	\gg	<code>\gg</code>
\subset	<code>\subset</code>	\supset	<code>\supset</code>	\subseteq	<code>\subseteq</code>	\supseteq	<code>\supseteq</code>
$\not\subset$	<code>\nsubseteq</code>	$\not\supset$	<code>\nsupseteq</code>	\parallel	<code>\parallel</code>	\nparallel	<code>\nparallel</code>
\prec	<code>\prec</code>	\succ	<code>\succ</code>	\preceq	<code>\preceq</code>	\succeq	<code>\succeq</code>
\doteq	<code>\doteq</code>	\equiv	<code>\equiv</code>	\approx	<code>\approx</code>	\cong	<code>\cong</code>
\sim	<code>\sim</code>	\simeq	<code>\simeq</code>	\neq	<code>\neq</code>	\propto	<code>\propto</code>

여기에 없는 다른 기호들은 인터넷에서 찾아보거나 \LaTeX studio를 사용할 경우 왼쪽 바에 수식 아카이브가 있으므로 여러분은 유용하게 사용하기만 하면 된다.

4. 연산자 입력하기

여러분은 \LaTeX 에서 여러가지 수학 기호를 배웠다. 이젠 배운 수학기호들은 사용 할 때가 왔다. 다음은 연산자를 이용한 수식입력의 예시이다.

<code>k_1+k^2=3</code>	$k_1 + k^2 = 3$
<code>\lim_{x \to \infty} x = \infty</code>	$\lim_{x \rightarrow \infty} x = \infty$
<code>\exp(a)=1</code>	$\exp(a) = 1$
<code>\cos(3\theta)=\cos^3 \theta</code>	$\cos(3\theta) = \cos^3 \theta$
<code>x \equiv 3 \pmod{4}</code>	$x \equiv 3 \pmod{4}$
<code>\frac{a}{4}</code>	$\frac{a}{4}$
<code>\displaystyle \sum_{k=0}^{10} x</code>	$\sum_{k=0}^{10} x$
<code>\int_0^{\infty} x \, \mathrm{d}x</code>	$\int_0^{\infty} x \, dx$
<code>\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d} x} (k f(x))</code> <code>\big(k f(x) \big)</code>	$\frac{d}{dx} (kg(x))$ $\big(k f(x) \big)$
<code>x \in [-2,1]</code>	$x \in [-2, 1]$
<code>\begin{bmatrix} 1&0&1 \\ 0&1&0 \end{bmatrix}</code>	$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$

여기에 없는 다른 수식/연산자 들은 인터넷에서 찾아보자.

5. 엑센트 입력하기

수식을 입력할 때에 엑센트를 사용 하는 경우가 적지 않게 있다. 엑센트를 사용하는 예시는 다음과 같다.

a'	<code>a'</code>	a''	<code>a''</code>
\hat{a}	<code>\hat{a}</code>	\bar{a}	<code>\bar{a}</code>

IV. 여러가지 요소삽입

1. 이번장의 목표

- 목차 삽입
- 아이템 열거 삽입
- 이미지 삽입하기
- 표 삽입하기
- 머리말/꼬리말 삽입

2. 목차 삽입하기
3. 각주 삽입하기
4. 아이템 열거 삽입하기
5. 이미지 삽입하기
6. 표 삽입하기
7. 머리말/꼬리말 삽입하기

V. Advanced Mathematics

1. Equation numbering
 - 1.1. Equation numbering
 - 1.2. Equation Referencing
2. Align Equation
 - 2.1. Align
 - 2.2. Aligned braces
3. Formatting Equations
 - 3.1. color
 - 3.2. Fonts

VI. Advanced use of \LaTeX

1. customize marking
 - 1.1. footnote
 - 1.2. section
2. referencing
3. algorithms
4. source code