

Курс:  
«Язык сценариев JavaScript и библиотека jQuery»

Модуль 14. Введение в jQuery

Модуль 15. События и jQuery

Для реализации всех заданий необходимо использовать библиотеку jQuery.

### Задание 1

Реализовать генератор случайных строк.

Пользователь должен иметь возможность указать:

- длину строки;
- из каких символов строка может состоять:
  - цифры;
  - латинские буквы в верхнем регистре;
  - латинские буквы в нижнем регистре.

При нажатии на кнопку **Generate** необходимо вывести сгенерированную по пользовательским критериям строку в текстовое поле.

### Random String Generator

String should be  characters long.

Which characters are allowed to occur in the strings?

☒ Numeric digits (0-9)

☐ Uppercase letters (A-Z)

☒ Lowercase letters (a-z)

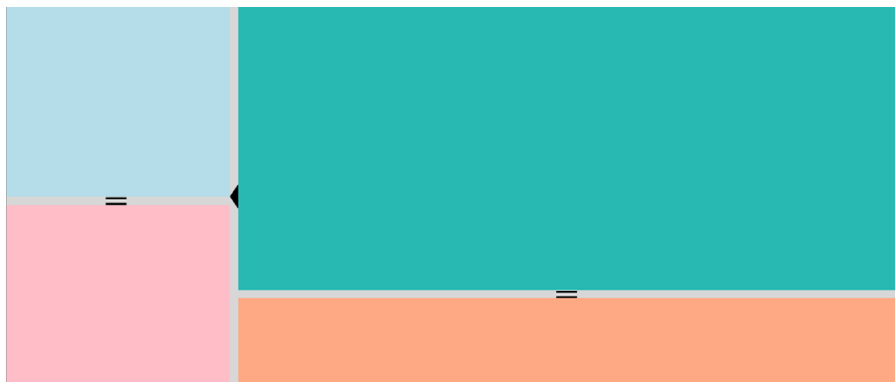
---

**Result:**

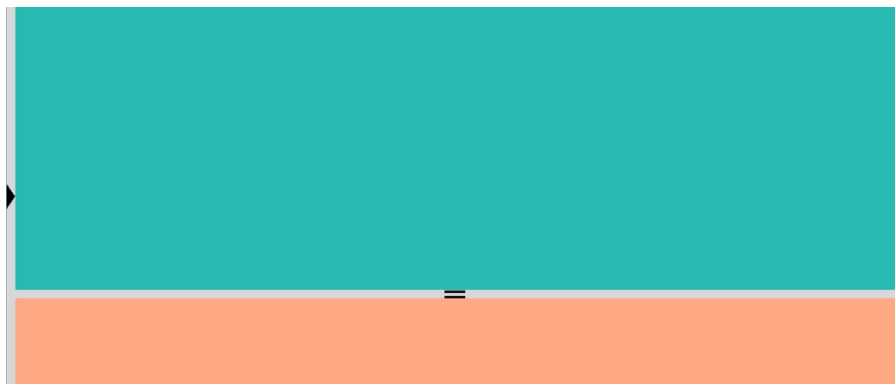
## Задание 2

Реализовать html-страницу, состоящую из 4-х блоков.

Страница должна занимать всю возможную ширину и высоту, при этом ни горизонтальный, ни вертикальный скроллы не должны никогда появляться.



При нажатии на серую стрелку – левый блок должен полностью скрываться и стрелка меняться на противоположную (указывать не в левую, а в правую сторону). При повторном щелчке по этой же стрелке – левый блок должен возвращаться к первоначальной ширине и стрелка снова меняется.



При нажатии на ползунок (похож на символ =) и одновременном движении мышкой вверх или вниз, высота нижних и верхних блоков должна изменяться в соответствии с положением мышки. При этом высота блоков (и нижних, и верхних) не может становиться меньше 100 пикселей.

