



**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN ( SMK )**  
**" PRESTASI PRIMA "**

Bidang Studi Keahlian : Teknologi Informasi dan Komunikasi  
Program Studi : TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA DAN BROADCASTING  
Jalan Hankam Raya RT. 007/RW. 04 No. 89, Cilangkap, Cipayung,  
Jakarta Timur. Telp. 021-84306823, Kode Pos. 13870  
Web : [www.smkprestasiprima.sch.id](http://www.smkprestasiprima.sch.id), E-mail : [smkprestasiprima@yahoo.co.id](mailto:smkprestasiprima@yahoo.co.id)



**LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK**  
**PRAKTIK BLOKING**  
**TEMA : PENGENALAN PEMROGRAMAN C#**  
**HARI - 2**

Nama Siswa : SENJA DWI AULIA

Kelas : X PPLG 2  
Materi Kegiatan Hari - 2 : PEMROGRAMAN C#

**A. Petunjuk Pengerjaan :**

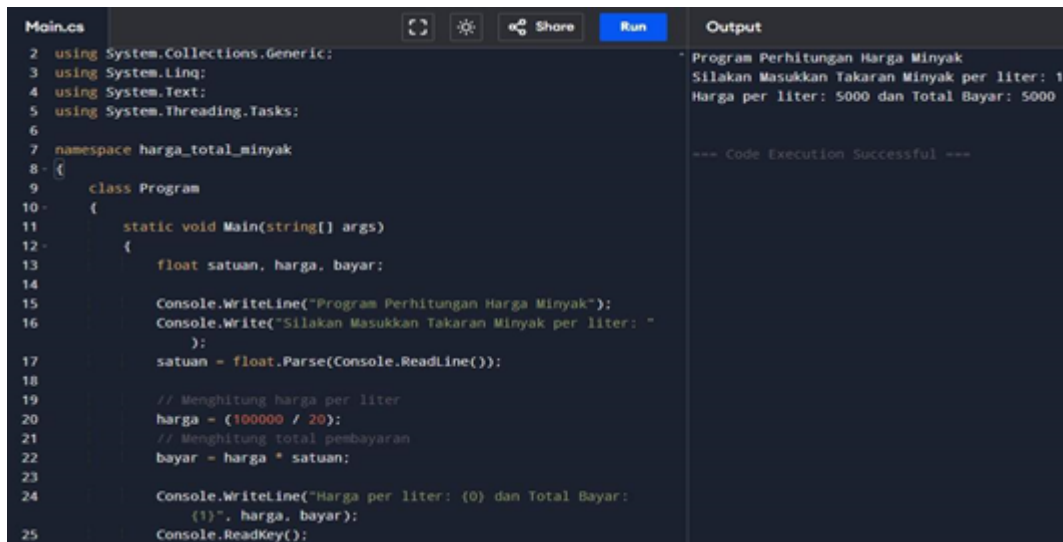
1. Perhatikanlah Penjelasan Materi yang diberikan oleh Bapak/Ibu Guru
2. Isilah LKPD secara urut berikut sesuai kegiatan pada hari pelajaran
3. Kerjakanlah dengan teliti

## KEGIATAN 2

### PENGENALAN PEMROGRAMAN C#

Setelah kalian mendengarkan penjelasan oleh Bapak/Ibu Guru tentang kegiatan 1 yaitu sejarah perkembangan komputer. Isilah Soal dibawah ini dengan benar:

1. Kerjakan Program C# pada Materi (5. Pengenalan OOP) pada modul dan sertakan screenshot source code dan output pada LKPD



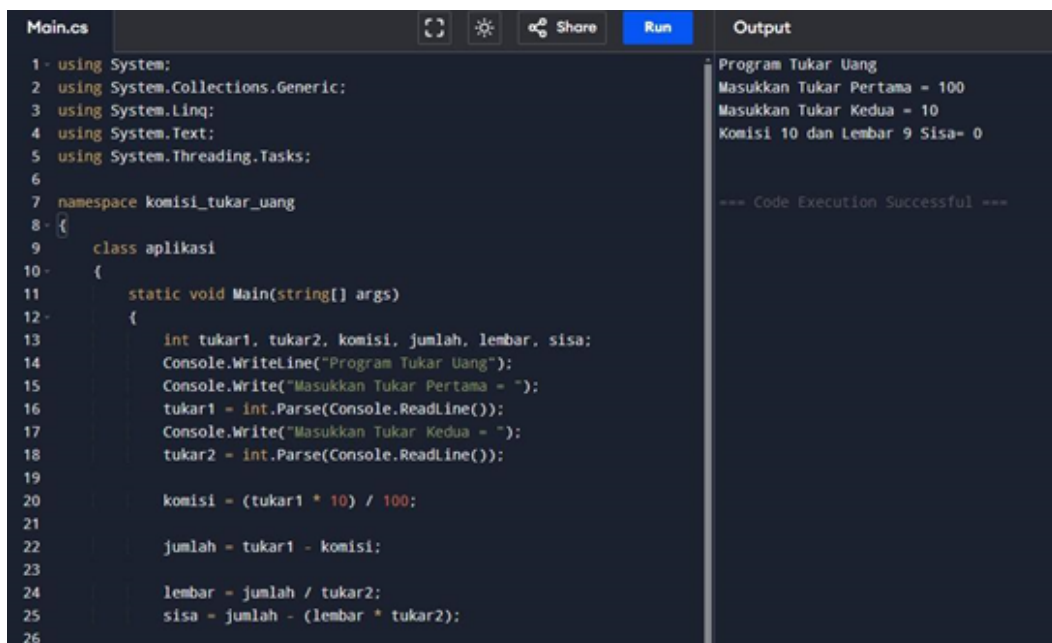
The screenshot shows a C# program in Visual Studio. The code is in a file named 'Main.cs' and is part of a namespace 'harga\_total\_minyak'. It defines a class 'Program' with a static method 'Main'. The program prompts the user to enter the price per liter of oil, calculates the total price based on a fixed quantity of 20 liters, and displays the result. The output window shows the program's execution, including the prompt, the user input '1', and the calculated total price of 5000.

```
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 namespace harga_total_minyak
8 {
9     class Program
10     {
11         static void Main(string[] args)
12         {
13             float satuan, harga, bayar;
14
15             Console.WriteLine("Program Perhitungan Harga Minyak");
16             Console.Write("Silakan Masukkan Takaran Minyak per liter: ");
17
18             satuan = float.Parse(Console.ReadLine());
19
20             // Menghitung harga per liter
21             harga = (100000 / 20);
22             // Menghitung total pembayaran
23             bayar = harga * satuan;
24
25             Console.WriteLine("Harga per liter: {0} dan Total Bayar: {1}", harga, bayar);
26             Console.ReadKey();
27         }
28     }
29 }
```

Output:

```
Program Perhitungan Harga Minyak
Silakan Masukkan Takaran Minyak per liter: 1
Harga per liter: 5000 dan Total Bayar: 5000

--- Code Execution Successful ---
```



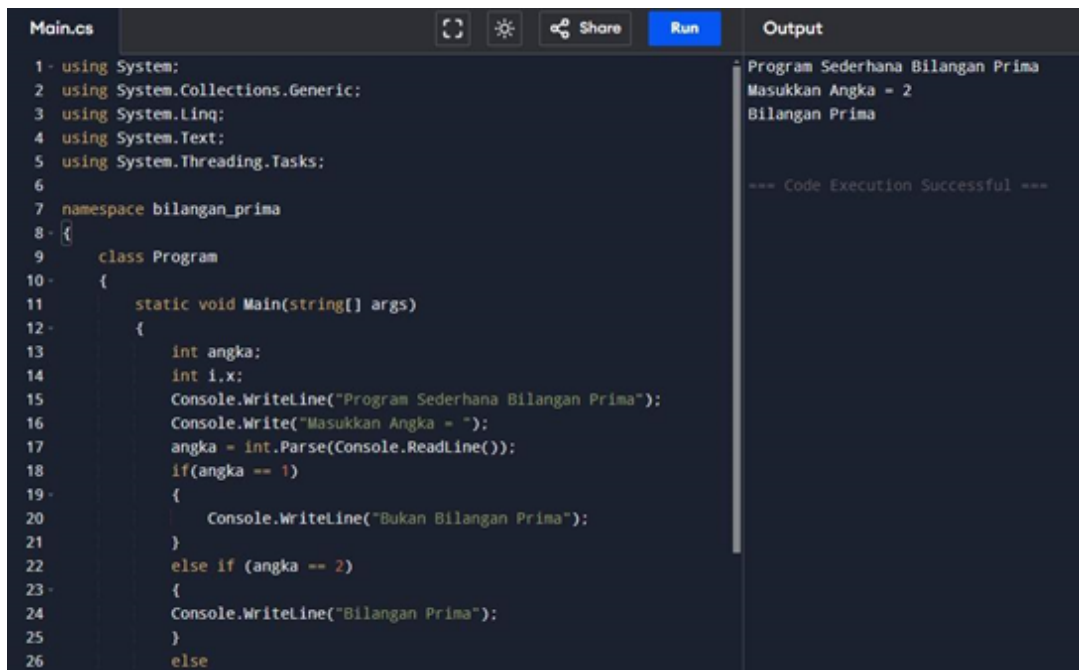
The screenshot shows a C# program in Visual Studio. The code is in a file named 'Main.cs' and is part of a namespace 'komisi\_tukar\_uang'. It defines a class 'aplikasi' with a static method 'Main'. The program prompts the user to enter two exchange rates, calculates the commission and the remaining amount, and displays the results. The output window shows the program's execution, including the prompts, the user inputs '100' and '10', and the calculated commission of 10 and remaining amount of 0.

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 namespace komisi_tukar_uang
8 {
9     class aplikasi
10     {
11         static void Main(string[] args)
12         {
13             int tukar1, tukar2, komisi, jumlah, lembar, sisa;
14             Console.WriteLine("Program Tukar Uang");
15             Console.Write("Masukkan Tukar Pertama = ");
16             tukar1 = int.Parse(Console.ReadLine());
17             Console.Write("Masukkan Tukar Kedua = ");
18             tukar2 = int.Parse(Console.ReadLine());
19
20             komisi = (tukar1 * 10) / 100;
21
22             jumlah = tukar1 - komisi;
23
24             lembar = jumlah / tukar2;
25             sisa = jumlah - (lembar * tukar2);
26
27             Console.WriteLine("Komisi 10 dan Lembar 9 Sisa= 0");
28         }
29     }
30 }
```

Output:

```
Program Tukar Uang
Masukkan Tukar Pertama = 100
Masukkan Tukar Kedua = 10
Komisi 10 dan Lembar 9 Sisa= 0

--- Code Execution Successful ---
```



The screenshot shows a Visual Studio window with a C# file named `Main.cs`. The code defines a namespace `bilangan_prima` and a class `Program` with a `Main` method. The `Main` method prompts the user to enter a number and checks if it is a prime number. The output window shows the program's execution, including the prompt "Masukkan Angka = 2" and the result "Bilangan Prima".

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 namespace bilangan_prima
8 {
9     class Program
10    {
11        static void Main(string[] args)
12        {
13            int angka;
14            int i,x;
15            Console.WriteLine("Program Sederhana Bilangan Prima");
16            Console.Write("Masukkan Angka = ");
17            angka = int.Parse(Console.ReadLine());
18            if(angka == 1)
19            {
20                Console.WriteLine("Bukan Bilangan Prima");
21            }
22            else if (angka == 2)
23            {
24                Console.WriteLine("Bilangan Prima");
25            }
26            else
```

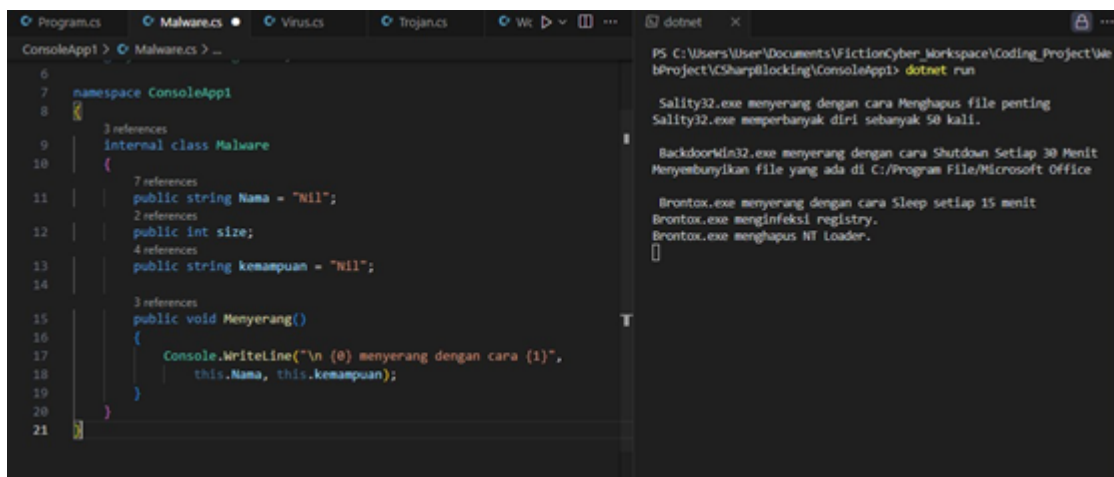
Output:

```
Program Sederhana Bilangan Prima
Masukkan Angka = 2
Bilangan Prima

--- Code Execution Successful ---
```

2. Kerjakan Program C# pada Materi (6. Pewarisan / Inheritance) pada modul dan sertakan screenshot source code dan output pada LKPD

#### 1. Malware.cs



The screenshot shows a Visual Studio window with a C# file named `Malware.cs`. The code defines a namespace `ConsoleApp1` and an internal class `Malware`. The `Malware` class has three properties: `Nama`, `size`, and `kemampuan`. It also has a `Menyerang` method that prints the name and capability of the malware. The output window shows the results of the `Menyerang` method for three different malware instances: `Salinity32.exe`, `BackdoorWin32.exe`, and `Brontox.exe`.

```
6
7 namespace ConsoleApp1
8 {
9     internal class Malware
10    {
11        public string Nama = "Nil";
12        public int size;
13        public string kemampuan = "Nil";
14
15        public void Menyerang()
16        {
17            Console.WriteLine("\n {0} menyerang dengan cara {1}",
18                              this>Nama, this.kemampuan);
19        }
20    }
21 }
```

Output:

```
PS C:\Users\User\Documents\FictionCyber_Workspace\Coding_Project\Wa
bProject\SharpBlockin\ConsoleApp1> dotnet run

Salinity32.exe menyerang dengan cara Menghapus file penting
Salinity32.exe memperbanyak diri sebanyak 50 kali.

BackdoorWin32.exe menyerang dengan cara Shutdown Setiap 30 Menit
Menyembunyikan file yang ada di C:\Program File\Microsoft Office

Brontox.exe menyerang dengan cara Sleep setiap 15 menit
Brontox.exe menginfeksi registry.
Brontox.exe menghapus NT Loader.
```

#### 2. Trojan.cs

```

Program.cs Malware.cs Virus.cs Trojan.cs X Worm.cs
ConsoleApp1 > Trojan.cs > Trojan
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 namespace ConsoleApp1
8 {
9     2 references
10     internal class Trojan : Malware
11     {
12         1 reference
13         public void MenyembunyikanFile()
14         {
15             Console.WriteLine("Menyembunyikan file yang ada di C:/Program File/Microsoft Office");
16         }
17         0 references
18         public void MemblokirCMD()
19         {
20             Console.WriteLine("Blokir semua aktivitas yang menggunakan Command Prompt");
21         }
22     }
23 }
dotnet X

Sality32.exe menyerang dengan cara Menghapus file penting
Sality32.exe memperbanyak diri sebanyak 50 kali.

BackdoorWin32.exe menyerang dengan cara Shutdown Setiap 30 Menit
Menyembunyikan file yang ada di C:/Program File/Microsoft Office

Brontox.exe menyerang dengan cara Sleep setiap 15 menit
Brontox.exe menginfeksi registry.
Brontox.exe menghapus NT Loader.

```

### 3. Virus.cs

```

Program.cs Malware.cs Virus.cs X Trojan.cs Worm.cs
ConsoleApp1 > Virus.cs > ...
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 namespace ConsoleApp1
8 {
9     2 references
10     internal class Virus : Malware
11     {
12         2 references
13         public int banyak;
14         1 reference
15         public void MemperbanyakDiri()
16         {
17             Console.WriteLine("{0} memperbanyak diri sebanyak {1} kali.", this>Nama, this.banyak*5);
18         }
19     }
20 }
dotnet X

Sality32.exe menyerang dengan cara Menghapus file penting
Sality32.exe memperbanyak diri sebanyak 50 kali.

BackdoorWin32.exe menyerang dengan cara Shutdown Setiap 30 Menit
Menyembunyikan file yang ada di C:/Program File/Microsoft Office

Brontox.exe menyerang dengan cara Sleep setiap 15 menit
Brontox.exe menginfeksi registry.
Brontox.exe menghapus NT Loader.

```

### 4. Worm.cs

```

Program.cs | Malware.cs | Virus.cs | Trojan.cs | Worm.cs X
ConsoleApp1 > Worm.cs > ...
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 namespace ConsoleApp1
8 {
9     2 references
10    internal class Worm : Malware
11    {
12        1 reference
13        public void MenginfeksiRegistry()
14        {
15            Console.WriteLine("{0} menginfeksi registry.", this>Nama);
16        }
17
18        1 reference
19        public void MenghapusNTLDR()
20        {
21            Console.WriteLine("{0} menghapus NT Loader.", this>Nama);
22        }
23    }
24 }
dotnet X

Salty32.exe menyerang dengan cara Menghapus file penting
Salty32.exe memperbanyak diri sebanyak 50 kali.

BackdoorWin32.exe menyerang dengan cara Shutdown Setiap 30 Menit
Menyembunyikan file yang ada di C:/Program File/Microsoft Office

Brontox.exe menyerang dengan cara Sleep setiap 15 menit
Brontox.exe menginfeksi registry.
Brontox.exe menghapus NT Loader.

```

## 5. Program.cs

```

Program.cs | Malware.cs | Virus.cs | Trojan.cs | Worm.cs X
ConsoleApp1 > Program.cs > Program
1 using ConsoleApp1;
2
3 0 references
4 class Program
5 {
6     static void Main(string[] args)
7     {
8         Virus Virus1 = new Virus();
9         Trojan Trojan1 = new Trojan();
10        Worm Worm1 = new Worm();
11
12        Virus1>Nama = "Salty32.exe";
13        Virus1.size = 32;
14        Virus1.banyak = 10;
15        Virus1.kemampuan = "Menghapus file penting";
16        Virus1.Menyerang();
17        Virus1.MemperbanyakDiri();
18
19        Trojan1>Nama = "BackdoorWin32.exe";
20        Trojan1.kemampuan = "Shutdown Setiap 30 Menit";
21        Trojan1.Menyerang();
22        Trojan1.MenyembunyikanFile();
23
24        Worm1>Nama = "Brontox.exe";
25        Worm1.size = 14;
26        Worm1.kemampuan = "Sleep setiap 15 menit";
27        Worm1.Menyerang();
28        Worm1.MenginfeksiRegistry();
29        Worm1.MenghapusNTLDR();
30    }
31 }
dotnet X

PS C:\Users\User\Documents\FictionCyber_Workspace\Coding_Project\labProject> dotnet run
Salty32.exe menyerang dengan cara Menghapus file penting
Salty32.exe memperbanyak diri sebanyak 50 kali.

BackdoorWin32.exe menyerang dengan cara Shutdown Setiap 30 Menit
Menyembunyikan file yang ada di C:/Program File/Microsoft Office

Brontox.exe menyerang dengan cara Sleep setiap 15 menit
Brontox.exe menginfeksi registry.
Brontox.exe menghapus NT Loader.

```

3. Kerjakan Program pada Materi (7. Polymorphism) pada modul dan sertakan screenshot source code dan output pada LKPD

Main.cs	Output
<pre> 1 using System; 2 3 class Siswa { 4     public string NIM; 5     public string Nama; 6     public int NilaiUTS; 7     public double IPK; 8 9     public void SiswaCreate(string nama, int nilaiUTS, double ipk) { 10         Nama = nama; 11         NilaiUTS = nilaiUTS; 12         IPK = ipk; 13     } 14 } 15 16 class MainSystem { 17     public static void CetakNama(Siswa siswa, string namaSiswa) { 18         siswa.Nama = namaSiswa; 19         Console.WriteLine("\nNama Siswa: {0}", siswa.Nama); 20     } 21     public static void CetakNilaiUTS(Siswa siswa, int nilaiUTS) { 22         siswa.NilaiUTS = nilaiUTS; 23         Console.WriteLine("\nNilai UTS Siswa: {0}", siswa.NilaiUTS); </pre>	<pre> Nama Siswa: Budi Nilai UTS Siswa: 89 IPK Siswa: 3.899 === Code Execution Successful === </pre>

Main.cs	Output
<pre> 1 using System; 2 using System.Collections.Generic; 3 using System.Linq; 4 using System.Text; 5 using System.Threading.Tasks; 6 namespace Komisi_Tukar_Uang { 7     class Aplikasi { 8         static void Main(string[] args) { 9             int Tukar1, Tukar2, Komisi, Jumlah, Lembar, Sisa; 10            Console.WriteLine("Program Tukar Uang"); 11            Console.Write("Masukkan Tukar Pertama: "); 12            Tukar1 = int.Parse(Console.ReadLine()); 13            Console.Write("Masukkan Tukar Kedua: "); 14            Tukar2 = int.Parse(Console.ReadLine()); 15            Komisi = (Tukar1 * 10)/100; 16            Jumlah = Tukar1 - Komisi; 17            Lembar = Jumlah/Tukar2; 18            Sisa = Jumlah - (Lembar * Tukar2); 19            Console.WriteLine("Komisi {0}\nLembar:{1}\nSisa: {2}", Komisi, 20                               Lembar, Sisa); 21        } 22    } </pre>	<pre> Program Tukar Uang Masukkan Tukar Pertama: 20000 Masukkan Tukar Kedua: 5000 Komisi 2000 Lembar:3 Sisa: 3000 === Code Execution Successful === </pre>

4. Kerjakan Program pada Materi (8. Array & Collection) pada modul dan sertakan screenshot source code dan output pada LKPD.



Main.cs	Run	Output
<pre>1- using System; 2- using System.Collections.Generic; 3- using System.Linq; 4- using System.Text; 5- using System.Threading.Tasks; 6- namespace Komisi_Tukar_Uang { 7-     class Aplikasi { 8-         static void Main(string[] args) { 9-             int Tukar1, Tukar2, Komisi, Jumlah, Lembar, Sisa; 10-             Console.WriteLine("Program Tukar Uang"); 11-             Console.Write("Masukkan Tukar Pertama: "); 12-             Tukar1 = int.Parse(Console.ReadLine()); 13-             Console.Write("Masukkan Tukar Kedua: "); 14-             Tukar2 = int.Parse(Console.ReadLine()); 15-             Komisi = (Tukar1 * 10)/100; 16-             Jumlah = Tukar1 - Komisi; 17-             Lembar = Jumlah/Tukar2; 18-             Sisa = Jumlah - (Lembar * Tukar2); 19-             Console.WriteLine("Komisi {0}\nLembar:{1}\nSisa: {2}", Komisi, 20-                             Lembar, Sisa); 21-         } 22-     } 23- }</pre>		<pre>Program Tukar Uang Masukkan Tukar Pertama: 20000 Masukkan Tukar Kedua: 5000 Komisi 2000 Lembar:3 Sisa: 3000  === Code Execution Successful ===</pre>

Main.cs	Run	Output
<pre>1- using System; 2- namespace BilanganPrima { 3-     class Program { 4-         static void Main(string[] args) { 5-             int Angka, i; 6-             bool isPrima = true; 7-             Console.WriteLine("Program Sederhana Bilangan Prima"); 8-             Console.Write("Masukkan Angka: "); 9-             Angka = int.Parse(Console.ReadLine()); 10-             if (Angka &lt;= 1) { 11-                 Console.WriteLine("Bukan Bilangan Prima"); 12-             } else if (Angka == 2) { 13-                 Console.WriteLine("Bilangan Prima"); 14-             } else { 15-                 for (i = 2; i &lt;= Math.Sqrt(Angka); i++) { 16-                     if (Angka % i == 0) { 17-                         isPrima = false; 18-                         break;}} 19-                 if (isPrima) { 20-                     Console.WriteLine("Bilangan Prima"); 21-                 } else { 22-                     Console.WriteLine("Bukan Bilangan Prima"); 23-                 } 24-             } 25-         } 26-     } 27- }</pre>		<pre>Program Sederhana Bilangan Prima Masukkan Angka: 20 Bukan Bilangan Prima  === Code Execution Successful ===</pre>

Main.cs	Run	Output
<pre>1 using System; 2 namespace BilanganPrima { 3     class Program { 4         static void Main(string[] args) { 5             int Angka, i; 6             bool isPrima = true; 7             Console.WriteLine("Program Sederhana Bilangan Prima"); 8             Console.Write("Masukkan Angka: "); 9             Angka = int.Parse(Console.ReadLine()); 10            if (Angka &lt;= 1) { 11                Console.WriteLine("Bukan Bilangan Prima"); 12            } else if (Angka == 2) { 13                Console.WriteLine("Bilangan Prima"); 14            } else { 15                for (i = 2; i &lt;= Math.Sqrt(Angka); i++) { 16                    if (Angka % i == 0) { 17                        isPrima = false; 18                        break; 19                    } 20                } 21                if (isPrima) { 22                    Console.WriteLine("Bilangan Prima"); 23                } else { 24                    Console.WriteLine("Bukan Bilangan Prima"); 25                } 26            } 27        } 28    } 29 }</pre>	Run	<pre>Program Sederhana Bilangan Prima Masukkan Angka: 20 Bukan Bilangan Prima  === Code Execution Successful ===</pre>

Main.cs	Run	Output
<pre>1 using System; 2 using System.Collections.Generic; 3 using System.Linq; 4 using System.Text; 5 using System.Threading.Tasks; 6 7 namespace Harga_Total_Minyak { 8     class Program { 9         static void Main(string[] args) { 10             float Satuan, Harga, Bayar; 11             Console.WriteLine("==Program Perhitungan Harga Minyak=="); 12             Console.Write("Silahkan Masukkan Takaran Minyak per Liter: "); 13             Satuan = float.Parse(Console.ReadLine()); 14             Harga = (100000/20); 15             Bayar = Harga * Satuan; 16             Console.WriteLine("Harga {0}/liter dan bayar Rp{1}.", Harga, Bayar); 17             Console.ReadKey(); 18         } 19     } 20 }</pre>	Run	<pre>--Program Perhitungan Harga Minyak-- Silahkan Masukkan Takaran Minyak per Liter: 5 Harga 5000/liter dan bayar Rp25000.</pre>



Main.cs

Share

Run

```
1- using System;
2- using System.Collections.Generic;
3- using System.Linq;
4- using System.Text;
5- using System.Threading.Tasks;
6
7- namespace Luas_Keliling {
8-     class Program {
9-         static void Main() {
10             Console.WriteLine("=====");
11             Console.WriteLine("Program Untuk Menghitung");
12             Console.WriteLine("[A] Bujur Sangkar");
13             Console.WriteLine("[B] Persegi Panjang");
14             Console.WriteLine("[C] Lingkaran");
15             Console.WriteLine("=====");
16             Console.Write("Masukkan Huruf: ");
17             string Key = Console.ReadLine().ToUpper();
18             double r, L, K, p, l, s;
19
20             switch (Key) {
21                 case "A":
22                     Console.Write("Masukkan Sisi: ");
23                     s = double.Parse(Console.ReadLine());
```

Output

=====
Program Untuk Menghitung
[A] Bujur Sangkar
[B] Persegi Panjang
[C] Lingkaran
=====
Masukkan Huruf: a
Masukkan Sisi: 12
Luas: 144
Keliling: 48
=====
Program Untuk Menghitung
[A] Bujur Sangkar
[B] Persegi Panjang
[C] Lingkaran
=====
Masukkan Huruf: b
Masukkan Panjang: 22
Masukkan Lebar: 34
Luas: 748
Keliling: 112
=====
Program Untuk Menghitung

-Selesai-