



**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN ( SMK )**  
**" PRESTASI PRIMA "**

Bidang Studi Keahlian : Teknologi Informasi dan Komunikasi  
Program Studi : TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA DAN BROADCASTING  
Jalan Hankam Raya RT. 007/RW. 04 No. 89, Cilangkap, Cipayung,  
Jakarta Timur. Telp. 021-84306823, Kode Pos. 13870  
Web : [www.smkprestasiprima.sch.id](http://www.smkprestasiprima.sch.id), E-mail : [smkprestasiprima@yahoo.co.id](mailto:smkprestasiprima@yahoo.co.id)



**LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK**  
**PRAKTIK BLOKING**  
**TEMA : PENGENALAN PEMROGRAMAN C#**  
**HARI - 1**

Nama Siswa : SENJA DWI AULIA

Kelas : X PPLG 2  
Materi Kegiatan Hari - 1 : PENGENALAN PEMROGRAMAN C#

**A. Petunjuk Pengerjaan :**

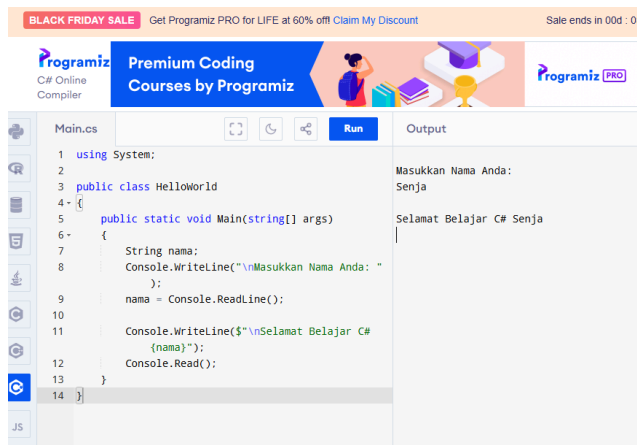
1. Perhatikanlah Penjelasan Materi yang diberikan oleh Bapak/Ibu Guru
2. Isilah LKPD secara urut berikut sesuai kegiatan pada hari pelajaran
3. Kerjakanlah dengan teliti

## KEGIATAN 1 PENGENALAN PEMROGRAMAN C#

Setelah kalian mendengarkan penjelasan oleh Bapak/Ibu Guru tentang kegiatan 1 yaitu sejarah perkembangan komputer. Isilah Soal dibawah ini dengan benar:

1. Kerjakan Contoh Soal pada Materi Tipe Data, Variabel dan Operator pada modul dan sertakan screenshot source code dan output pada LKPD

2.1



BLACK FRIDAY SALE Get Programiz PRO for LIFE at 60% off! Claim My Discount Sale ends in 00d : 03

Programiz C# Online Compiler Premium Coding Courses by Programiz

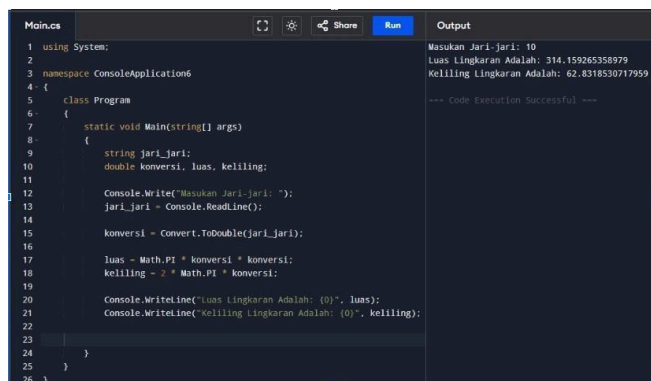
```
1 using System;
2
3 public class HelloWorld
4 {
5     public static void Main(string[] args)
6     {
7         String nama;
8         Console.WriteLine("\nMasukkan Nama Anda: ");
9         nama = Console.ReadLine();
10        Console.WriteLine($"\nSelamat Belajar C# {nama}");
11        Console.ReadLine();
12    }
13 }
14 }
```

Output

Masukkan Nama Anda: Senja

Selamat Belajar C# Senja

2.2



```
1 using System;
2
3 namespace ConsoleApplication6
4 {
5     class Program
6     {
7         static void Main(string[] args)
8         {
9             string jari_jari;
10            double konversi, luas, keliling;
11
12            Console.WriteLine("Masukan Jari-jari: ");
13            jari_jari = Console.ReadLine();
14
15            konversi = Convert.ToDouble(jari_jari);
16
17            luas = Math.PI * konversi * konversi;
18            keliling = 2 * Math.PI * konversi;
19
20            Console.WriteLine("Luas Lingkaran Adalah: {0}", luas);
21            Console.WriteLine("Keliling Lingkaran Adalah: {0}", keliling);
22
23        }
24    }
25 }
26 }
```

Output

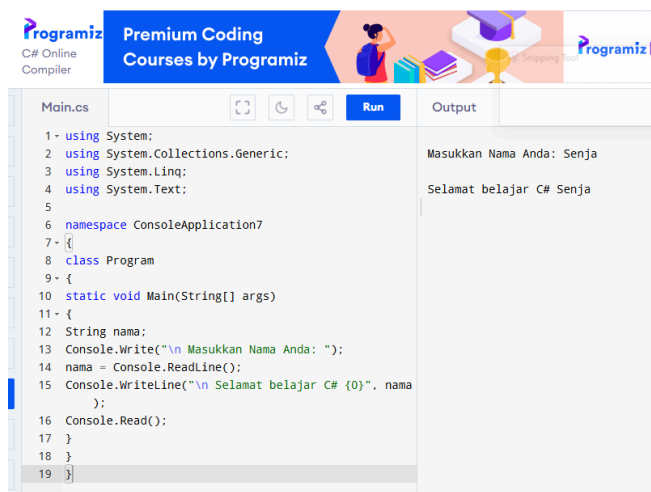
Masukan Jari-jari: 10

Luas Lingkaran Adalah: 314.159265358979

Keliling Lingkaran Adalah: 62.8318530717959

Code Execution Successful

2.3



Programiz C# Online Compiler Premium Coding Courses by Programiz

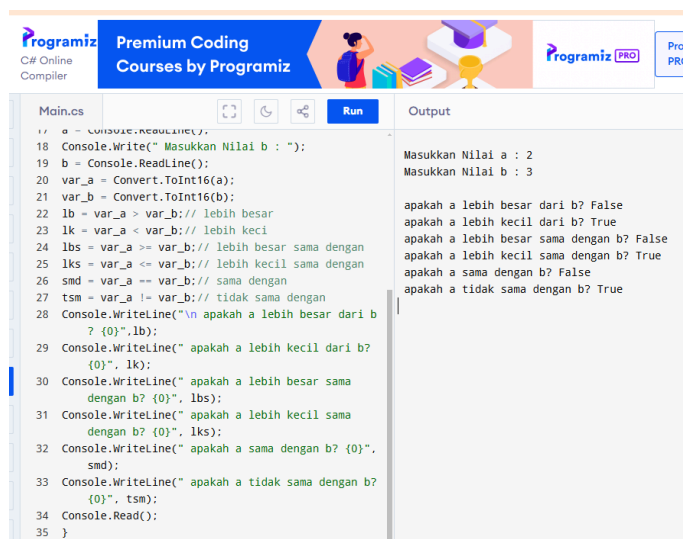
```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5
6 namespace ConsoleApplication7
7 {
8     class Program
9     {
10        static void Main(String[] args)
11        {
12            String nama;
13            Console.WriteLine("\n Masukkan Nama Anda: ");
14            nama = Console.ReadLine();
15            Console.WriteLine("\n Selamat belajar C# {0}", nama);
16
17        }
18    }
19 }
```

Output

Masukkan Nama Anda: Senja

Selamat belajar C# Senja

## 2.4



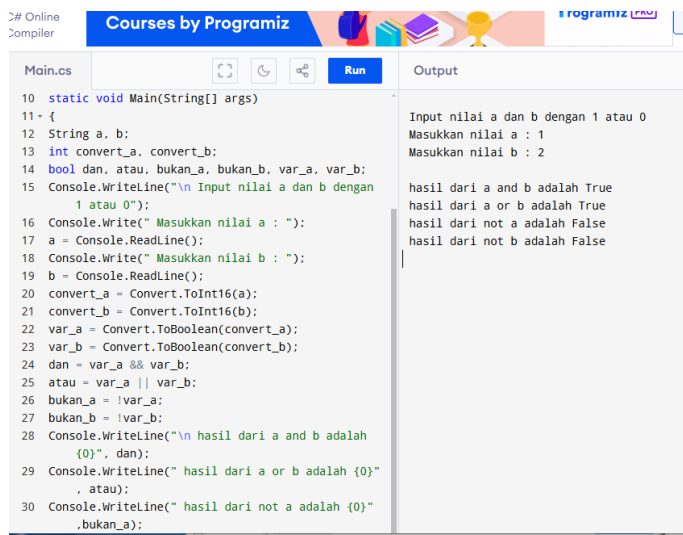
```
1 // a = Console.ReadLine();
18 Console.WriteLine(" Masukkan Nilai b : ");
19 b = Console.ReadLine();
20 var_a = Convert.ToInt16(a);
21 var_b = Convert.ToInt16(b);
22 lb = var_a > var_b; // lebih besar
23 lk = var_a < var_b; // lebih kecil
24 lbs = var_a >= var_b; // lebih besar sama dengan
25 lks = var_a <= var_b; // lebih kecil sama dengan
26 smd = var_a == var_b; // sama dengan
27 tsm = var_a != var_b; // tidak sama dengan
28 Console.WriteLine("\n apakah a lebih besar dari b
? {0}", lb);
29 Console.WriteLine(" apakah a lebih kecil dari b?
{0}", lk);
30 Console.WriteLine(" apakah a lebih besar sama
dengan b? {0}", lbs);
31 Console.WriteLine(" apakah a lebih kecil sama
dengan b? {0}", lks);
32 Console.WriteLine(" apakah a sama dengan b? {0}",
smd);
33 Console.WriteLine(" apakah a tidak sama dengan b?
{0}", tsm);
34 Console.ReadLine();
35 }
```

Output

```
Masukkan Nilai a : 2
Masukkan Nilai b : 3

apakah a lebih besar dari b? False
apakah a lebih kecil dari b? True
apakah a lebih besar sama dengan b? False
apakah a lebih kecil sama dengan b? True
apakah a sama dengan b? False
apakah a tidak sama dengan b? True
```

## 2.5



```
10 static void Main(String[] args)
11 {
12     String a, b;
13     int convert_a, convert_b;
14     bool dan, atau, bukan_a, bukan_b, var_a, var_b;
15     Console.WriteLine("\n Input nilai a dan b dengan
1 atau 0");
16     Console.WriteLine(" Masukkan nilai a : ");
17     a = Console.ReadLine();
18     Console.WriteLine(" Masukkan nilai b : ");
19     b = Console.ReadLine();
20     convert_a = Convert.ToInt16(a);
21     convert_b = Convert.ToInt16(b);
22     var_a = Convert.ToBoolean(convert_a);
23     var_b = Convert.ToBoolean(convert_b);
24     dan = var_a && var_b;
25     atau = var_a || var_b;
26     bukan_a = !var_a;
27     bukan_b = !var_b;
28     Console.WriteLine("\n hasil dari a and b adalah
{0}", dan);
29     Console.WriteLine(" hasil dari a or b adalah {0}"
, atau);
30     Console.WriteLine(" hasil dari not a adalah {0}"
, bukan_a);
}
```

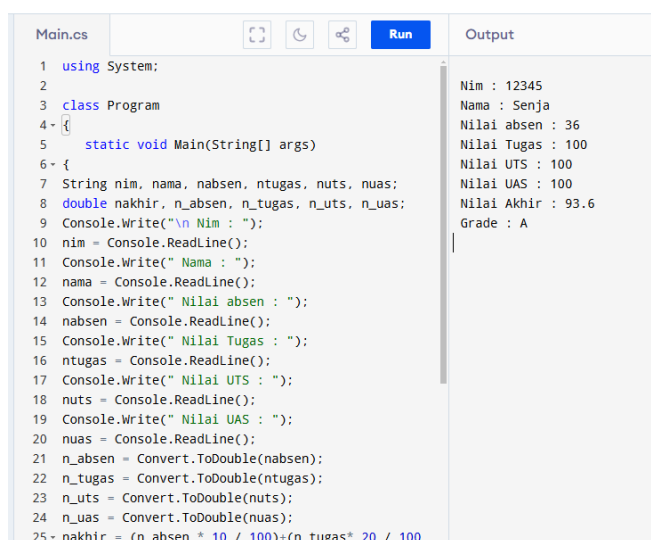
Output

```
Input nilai a dan b dengan 1 atau 0
Masukkan nilai a : 1
Masukkan nilai b : 2

hasil dari a and b adalah True
hasil dari a or b adalah True
hasil dari not a adalah False
hasil dari not b adalah False
```

2. Kerjakanlah Latihan Soal pada Materi Operasi Penyeleksian Kondisi IF pada Modul, sertakan source code dan output pada LKPD

### 3.1



```
1 using System;
2
3 class Program
4 {
5     static void Main(String[] args)
6 {
7     String nim, nama, nabsen, ntugas, nuts, nuas;
8     double nakhir, n_absen, n_tugas, n_uts, n_uas;
9     Console.WriteLine("\n Nim : ");
10    nim = Console.ReadLine();
11    Console.WriteLine(" Nama : ");
12    nama = Console.ReadLine();
13    Console.WriteLine(" Nilai absen : ");
14    nabsen = Console.ReadLine();
15    Console.WriteLine(" Nilai Tugas : ");
16    ntugas = Console.ReadLine();
17    Console.WriteLine(" Nilai UTS : ");
18    nuts = Console.ReadLine();
19    Console.WriteLine(" Nilai UAS : ");
20    nuas = Console.ReadLine();
21    n_absen = Convert.ToDouble(nabsen);
22    n_tugas = Convert.ToDouble(ntugas);
23    n_uts = Convert.ToDouble(nuts);
24    n_uas = Convert.ToDouble(nuas);
25    nakhir = (n_absen * 10 / 100) + (n_tugas * 20 / 100
```

Output

```
Nim : 12345
Nama : Senja
Nilai absen : 36
Nilai Tugas : 100
Nilai UTS : 100
Nilai UAS : 100
Nilai Akhir : 93.6
Grade : A
```

### 3.2

```
4
3 class Program
4 {
5     static void Main(String[] args)
6     {
7         Console.WriteLine("Password yang anda masukkan
          salah, coba lagi");
8         Console.Write(" Masukkan Password : ");
9         String pass = Console.ReadLine();
10        switch (pass)
11        {
12            case "P4ssw0rd":
13                Console.Clear();
14                Console.WriteLine("Selamat datang di ruang
          administrator ");
15                Console.WriteLine("
          -----");
16            break;
17            default:
18                Console.Clear();
19                Console.WriteLine("Anda tidak berhak masuk
          kedalam sistem ini");
20            break;
21        }
22        Console.Read();
23    }
24 }
```

Password yang anda masukkan salah, coba lagi  
Masukkan Password : 77656  
Anda tidak berhak masuk kedalam sistem ini

3. Kerjakanlah Latihan Soal pada Materi Proses Perulangan LOOP, sertakan screenshot source code dan screenshot output pada LKPD

#### 4.1

Main.cs	Output
1 using System;	Angka Ke -1
2	Angka Ke -2
3 class Program	Angka Ke -3
4 {	Angka Ke -4
5     static void Main(String[] args)	Angka Ke -5
6	Angka Ke -6
7 {	Angka Ke -7
8     for (int angka = 1; angka <= 10; angka++)	Angka Ke -8
9 {	Angka Ke -9
10 Console.WriteLine("\n Angka Ke -"	Angka Ke -10
11 + angka.ToString());	
12 }	
13 Console.Read();	
14 }	
15 }	

#### 4.2

Compiler

Main.cs	Output
1 using System;	
2	Angka Ke -10
3 class Program	
4 {	Angka Ke -9
5 static void Main(String[] args)	
6	Angka Ke -8
7 {	
8 for (int angka = 10; angka >= 1; angka--)	Angka Ke -7
9 {	
10 Console.WriteLine("\n Angka Ke -"	Angka Ke -6
11 + angka.ToString());	Angka Ke -5
12 Console.Read();	Angka Ke -4
13 }	Angka Ke -3
14 }	Angka Ke -2
15 }	Angka Ke -1

### 4.3

Main.cs	Output
1 using System;	Belajar C# 1
2	
3 class Program	
4 {	Belajar C# 2
5 static void Main(String[] args)	
6 {	
7 int i = 1;	Belajar C# 3
8 while (i <= 12)	
9 {	Belajar C# 4
10 Console.WriteLine("\n Belajar C# "+i);	Belajar C# 5
11 i++;	Belajar C# 6
12 Console.Read();}	Belajar C# 7
13 }	Belajar C# 8
14 }	

### 4.4

Main.cs	Output
1 using System;	Nilai i= 1
2	Nilai i= 2
3 class Program	Nilai i= 3
4 {	Nilai i= 4
5 static void Main(String[] args)	Nilai i= 5
6 {	
7 int i = 1;	
8 do	
9 {	
10 Console.WriteLine("\n Nilai i= " + i);	
11 i++;	
12 }	
13 while (i <= 5);	
14 Console.Read();	
15 }	
16 }	

### 4.5

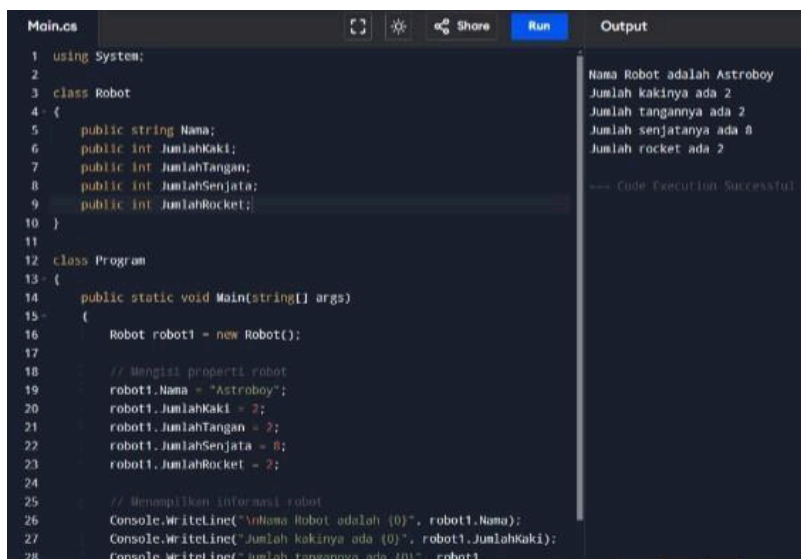


```
1 using System;
2
3 class Program
4 {
5     static void Main(String[] args)
6     {
7         String[] Stringarray = { "one", "two", "three" };
8         foreach (String element in Stringarray)
9         {
10             Console.WriteLine(element + " ");
11         }
12         Console.Read();
13     }
14 }
15 }
```

Output

one  
two  
three

4. Kerjakanlah Latihan Soal pada Materi Pengenalan OOP. sertakan screenshot source code dan screenshot output pada LKPD



```
1 using System;
2
3 class Robot
4 {
5     public string Nama;
6     public int JumlahKaki;
7     public int JumlahTangan;
8     public int JumlahSenjata;
9     public int JumlahRocket;
10 }
11
12 class Program
13 {
14     public static void Main(string[] args)
15     {
16         Robot robot1 = new Robot();
17
18         // Mengisi properti robot
19         robot1.Nama = "Astroboy";
20         robot1.JumlahKaki = 2;
21         robot1.JumlahTangan = 2;
22         robot1.JumlahSenjata = 8;
23         robot1.JumlahRocket = 2;
24
25         // Menampilkan informasi robot
26         Console.WriteLine("\nNama Robot adalah {0}", robot1.Nama);
27         Console.WriteLine("Jumlah kakinya ada {0}", robot1.JumlahKaki);
28         Console.WriteLine("Jumlah tangannya ada {0}", robot1.JumlahTangan);
29         Console.WriteLine("Jumlah senjatanya ada {0}", robot1.JumlahSenjata);
30         Console.WriteLine("Jumlah roketnya ada {0}", robot1.JumlahRocket);
31     }
32 }
```

Output

Nama Robot adalah Astroboy  
Jumlah kakinya ada 2  
Jumlah tangannya ada 2  
Jumlah senjatanya ada 8  
Jumlah roket ada 2

--- Code Execution Successful ---

## 1. PROGRAM HARGA TOTAL

Main.cs	Output
<pre>1 using System; 2 using System.Collections.Generic; 3 using System.Linq; 4 using System.Text; 5 using System.Threading.Tasks; 6 7 namespace harga_total_minyak 8 { 9     class Program 10    { 11        static void Main(string[] args) 12        { 13            float satuan, harga, bayar; 14 15            Console.WriteLine("Program 16            Perhitungan Harga Minyak"); 17            Console.Write("Silakan Masukkan 18            Takaran Minyak per liter: "); 19            satuan = float.Parse(Console.ReadLine 20            ()); 21 22            // Menghitung harga per liter 23            harga = (100000 / 20); 24            // Menghitung total pembayaran 25            bayar = harga * satuan;</pre>	<pre>Program Perhitungan Harga Minyak Silakan Masukkan Takaran Minyak per liter: 23 Harga per liter: 5000 dan Total Bayar: 115000</pre>

## 2. PROGRAM AGEN TUKAR

Main.cs	Output
<pre>1 using System; 2 using System.Collections.Generic; 3 using System.Linq; 4 using System.Text; 5 using System.Threading.Tasks; 6 7 namespace komisi_tukar_uang 8 { 9     class aplikasi 10    { 11        static void Main(string[] args) 12        { 13            int tukar1, tukar2, komisi, jumlah, 14            lembar, sisa; 15            Console.WriteLine("Program Tukar 16            Uang"); 17            Console.Write("Masukkan Tukar Pertama 18            = "); 19            tukar1 = int.Parse(Console.ReadLine 20            ()); 21            Console.Write("Masukkan Tukar Kedua = 22            "); 23            tukar2 = int.Parse(Console.ReadLine 24            ());</pre>	<pre>Program Tukar Uang Masukkan Tukar Pertama = 6 Masukkan Tukar Kedua = 9 Komisi 0 dan Lembar 0 Sisa= 6</pre>

## 3. PROGRAM BILANGAN PRIMA

Main.cs	Output
<pre> 1 using System; 2 using System.Collections.Generic; 3 using System.Linq; 4 using System.Text; 5 using System.Threading.Tasks; 6 7 namespace bilangan_prima 8 { 9     class Program 10    { 11        static void Main(string[] args) 12        { 13            int angka; 14            int i,x; 15            Console.WriteLine("Program Sederhana 16            Bilangan Prima"); 17            Console.Write("Masukkan Angka = "); 18            angka = int.Parse(Console.ReadLine 19            ()); 20            if(angka == 1) 21            { 22                Console.WriteLine("Bukan Bilangan 23                Prima"); 24            } 25            else if (angka == 2) </pre>	<pre> Program Sederhana Bilangan Prima Masukkan Angka = 2 Bilangan Prima </pre>

#### 4. PROGRAM MENGHITUNG LUAS, KELILING

Main.cs	Output
<pre> 1 using System; 2 using System.Collections.Generic; 3 using System.Linq; 4 using System.Text; 5 using System.Threading.Tasks; 6 7 namespace luas_keliling 8 { 9     class Program 10    { 11        static void Main(string[] args) 12        { 13            Console.WriteLine(" 14            -----"); 15            Console.WriteLine("Program untuk 16            menghitung = "); 17            Console.WriteLine("1. Bujur sangkar 18            "); 19            Console.WriteLine("2. Persegi 20            panjang "); 21            Console.WriteLine("3. Lingkaran "); 22            Console.WriteLine(" 23            -----"); 24            Console.WriteLine("\n"); </pre>	<pre> ----- Program untuk menghitung = 1. Bujur sangkar 2. Persegi panjang 3. Lingkaran -----  Pilihan Anda = 1 Anda telah memilih Bujur sangkar Pilih hitung luas atau keliling? a. Luas b. Keliling Saya memilih = A Pilih a atau b?  === Code Execution Successful === </pre>

-Selesai-