

```
id: 0
naam: Ros Beiaard
datum aangemaakt: 18-04-2022
beschrijving: Tijdens dit leerspoor komen verschillende aspecten rond het Ros Beiaard aan bod. Het gaat zowel
over de legende, de ommegang als alles daaromheen.
start scherm tekst: In dit leerspoor leren we meer over het Ros Beiaard. We leren niet alleen over het verhaal,
maar ook over de ommegang en alles er omheen.
doelen:
   doel: Ik ken het refrein en de eerste strofe van het Ros Beiaardlied.
   doel: Ik kan de sage van het Ros Beiaard in grote lijnen vertellen.
   doel: Ik ken de herkomst van de gildereuzen.
   doel: Ik weet hoe iemand pijnder wordt.
   doel: Ik weet wat de herkomst van de knaptanden is.
   doel: Ik ken de 4 Heemskinderen en hun plaats op het paard.
stappen:
   id: 1
   titel: Ros Beiaardlied
   type: learningActivityStep
   tool leermateriaal: La Digitale
   leermateriaal link: https://ladigitale.dev/digiplay/#/v/625ea87c6e2c2
   kinderen:
       tak nummer: 0
       kind stap id: 2
       cognitie niveau: good
   titel: Ons Ros voor dummies
   type: learningActivityStep
   kinderen:
       tak nummer: 0
       kind stap id: 4
       cognitie niveau: good
   id: 5
   titel: Wat weet je over de grote mannen?
   type: learningActivityStep
   tool leermateriaal: BookWidgets
   leermateriaal link: https://www.bookwidgets.com/lti/play/7r91qlUY-iQAF-I1sqqAAA
   kinderen:
       tak nummer: 0
       kind stap id: 6
       cognitie niveau: good
   titel: Wildemanloop
   type: learningActivityStep
   kinderen:
       tak nummer: 0
       kind stap id: __8__
       cognitie niveau: good
   titel: Voorbije ommegangen
   type: quizStep
   vragen:
       tekst: Van welk jaar zou je een video van de ommegang willen bekijken?
       antwoord opties:
          tekst: 1975
          score: 0
          tekst: 1990
```

```
score: 1
       tekst: 2000
       score: 2
       tekst: 2010
       score: 3
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __10__
   cognitie niveau: neutral
   score bereik:
       start: 0
       eind: 0
       tak nummer: 0
   tak nummer: 1
   kind stap id: __11__
   cognitie niveau: neutral
   score bereik:
       start: 1
       eind: 1
       tak nummer: 1
   tak nummer: 2
   kind stap id: __12_
   cognitie niveau: neutral
   score bereik:
       start: 2
       eind: 2
       tak nummer: 2
   tak nummer: 3
   kind stap id: 13
   cognitie niveau: neutral
   score bereik:
       start: 3
       eind: 3
       tak nummer: 3
id: __4__
titel: De namen van de Heemskinderen
type: learningActivityStep
tool leermateriaal: BookWidgets
leermateriaal link: https://www.bookwidgets.com/lti/play/J_4y6Rt7-iQAFQBY1ggAAA
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __14__
   cognitie niveau: good
id: 15
titel: Teken je knaptand!
type: learningActivityStep
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __16__
   cognitie niveau: good
id: 17
titel: De knaptanden!
type: quizStep
vragen:
   tekst: Wanneer gaan de knaptanden uit?
   antwoord opties:
```

```
tekst: Bij de reuzenommegang/Katuit
       score: 0
       tekst: Bij de Ros Beiaardommegang
       score: 0
       tekst: Bij de reuzenommegang én de Ros Beiaardommegang
       score: 1
   tekst: Sinds wanneer gaan de knaptanden al mee in de stoeten?
   antwoord opties:
       tekst: al sinds de 17de eeuw
       score: 1
       tekst: al sinds de 19de eeuw
       score: 0
       tekst: al sinds 1975
       score: 0
       tekst: al sinds 1932
       score: 0
   tekst: Welk dier stelt de knaptand voor?
   antwoord opties:
       tekst: een weerwolf
       score: 0
       tekst: een vis
       score: 1
       tekst: een beer
       score: 0
   tekst: Wat was vroeger de taak van de knaptanden in de stoet?
   antwoord opties:
       tekst: Zorgen dat kleine kindjes weenden
       score: 0
       tekst: Zorgen dat het volk goed aan de kant bleef staan
       tekst: Hoeden en petten verzamelen
       score: 0
   tekst: Als de knaptanden op de Grote Markt komen, beginnen ze te lopen. Waarom doen ze dat?
   antwoord opties:
       tekst: Ze willen daar snel weg.
       tekst: Ze willen om het eerst op de schoot van de burgemeester zitten.
       score: 1
       tekst: Ze zijn blij dat het er op zit en willen snel iets drinken.
       tekst: Wie eerst is, mag het jaar daarop opnieuw knaptand zijn.
       score: 0
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __18_
   cognitie niveau: bad
   score bereik:
       start: 0
       eind: 3
       tak nummer: 0
   tak nummer: 1
   kind stap id: __19_
   cognitie niveau: good
   score bereik:
       start: 4
       eind: 5
```

```
tak nummer: 1
id: __20__
titel: Ketnet - Het Ros Beiaard
type: learningActivityStep
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: 21
   cognitie niveau: good
id: __22_
titel: De tekst van het lied
type: learningActivityStep
tool leermateriaal: BookWidgets
leermateriaal link: https://www.bookwidgets.com/lti/play/uQGQ2nHx-iQAEJ9cAQgAAA
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __23_
   cognitie niveau: good
id: 24
titel: Woorden uit de sage
type: learningActivityStep
tool leermateriaal: BookWidgets
leermateriaal link: https://www.bookwidgets.com/lti/play/_nnmCCGE-iQAEoaPdggAAA
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: 25
   cognitie niveau: good
id: 26
titel: Wildemanloop
type: learningActivityStep
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __7__
   cognitie niveau: good
id: __27_
titel: Het lied!
type: quizStep
vragen:
   tekst: Ik ken het Ros Beiaardlied uit het hoofd.
   antwoord opties:
       tekst: Ja! Ik kan het luidkeels meezingen.
       score: 1
       tekst: Ja... maar enkel het refrein.
       score: 0
       tekst: Nee, ik ken er niet veel van.
       score: 0
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __1__
   cognitie niveau: neutral
   score bereik:
       start: 0
       eind: 0
       tak nummer: 0
   tak nummer: 1
   kind stap id: 22
   cognitie niveau: neutral
```

```
score bereik:
       start: 1
       eind: 1
       tak nummer: 1
id: 28
titel: De pijnders
type: quizStep
vragen:
   tekst: Wat zijn pijnders?
   antwoord opties:
       tekst: Mannen die een blessure krijgen tijdens de stoet.
       tekst: Mannen die het paard dragen.
       score: 1
       tekst: Mannen die de stoet organiseren.
       tekst: Mannen die op het paard zitten.
   tekst: Wat was het beroep van de oorspronkelijke pijnders in de middeleeuwen?
   antwoord opties:
       tekst: Kappers
       score: 0
       tekst: Havenarbeiders
       score: 1
       tekst: Vrachtwagenchaffeurs
       score: 0
       tekst: Leerkrachten
       score: 0
       tekst: Brandweermannen
       score: 0
   tekst: Kunnen er ook vrouwelijke pijnders zijn?
   antwoord opties:
       tekst: ja
       score: 0
       tekst: nee
       score: 1
   tekst: Wanneer ben je automatisch pijnder?
   antwoord opties:
       tekst: Als je het juiste beroep hebt.
       score: 0
       tekst: Als je vader pijnder is/was.
       score: 1
       tekst: Als je oud genoeg bent.
       score: 0
       tekst: Als je een formulier invult daarvoor.
       score: 0
   tekst: Hoe kunnen alle mannen die dat willen pijnder worden?
   antwoord opties:
       tekst: door een cursus te volgen
       score: 0
       tekst: door te trainen
       score: 0
       tekst: door te slagen in de wildemanloop
       score: 1
       tekst: door een formulier in te vullen
       score: 0
```

```
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: 26
   cognitie niveau: bad
   score bereik:
       start: 0
       eind: 3
       tak nummer: 0
   tak nummer: 1
   kind stap id: __7__
   cognitie niveau: good
   score bereik:
       start: 4
       eind: 5
       tak nummer: 1
id: 29
titel: Toneel Kalleke Step
type: learningActivityStep
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __30_
   cognitie niveau: good
id: __31_
titel: Ons Banier!
type: learningActivityStep
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __5__
   cognitie niveau: good
id: ___14___
titel: Woordenschat rond de sage
type: learningActivityStep
tool leermateriaal: BookWidgets
leermateriaal link: https://www.bookwidgets.com/lti/play/bKVWxx7C-iQAFM3hBqqAAA
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __24__
   cognitie niveau: good
id: 32
titel: Afronden van je leerspoor
type: learningActivityStep
id: __33__
titel: Kalleke Step
type: quizStep
vragen:
   tekst: Kalleke Step is ook de naam van een Dendermonds poppentheater. Wil je een stukje bekijken?
   antwoord opties:
       tekst: ja
       score: 1
       tekst: nee
       score: 0
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __30__
   cognitie niveau: neutral
   score bereik:
```

```
start: 0
       eind: 0
       tak nummer: 0
   tak nummer: 1
   kind stap id: __29__
   cognitie niveau: neutral
   score bereik:
       start: 1
       eind: 1
       tak nummer: 1
id: __6__
titel: Score van de grote mannen
type: quizStep
vragen:
   tekst: Hoeveel behaalde je op de vorige opdracht?
   antwoord opties:
       tekst: minder dan 10/20
       score: 0
       tekst: tussen 10/20 en 13/20
       score: 0
       tekst: tussen 14/20 en 19/20
       score: 1
       tekst: Een dikke 20!
       score: 1
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __34__
   cognitie niveau: neutral
   score bereik:
       start: 0
       eind: 0
       tak nummer: 0
   tak nummer: 1
   kind stap id: __35__
   cognitie niveau: neutral
   score bereik:
       start: 1
       eind: 1
       tak nummer: 1
id: 36
titel: Het melodietje
type: learningActivityStep
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __20__
   cognitie niveau: good
id: 21
titel: Kwis over het Ros Beiaard
type: quizStep
vragen:
   tekst: Om de hoeveel jaar komt het Ros Beiaard buiten in Dendermonde?
   antwoord opties:
       tekst: om de 20 jaar
       score: 0
       tekst: om de 10 jaar
       score: 1
```

```
tekst: om de 12 jaar
       score: 0
   tekst: Wanneer kwam het Ros Beiaard voor het laatst buiten?
   antwoord opties:
       tekst: 2000
       score: 0
       tekst: 2010
       score: 1
       tekst: 2012
       score: 0
       tekst: 2020
       score: 0
   tekst: Hoe hoog is het Ros Beiaard?
   antwoord opties:
       tekst: 4 meter
       score: 0
       tekst: 5 meter
       score: 1
       tekst: 6 meter
       score: 0
   tekst: Hoe breed is het Ros Beiaard?
   antwoord opties:
       tekst: 2 meter
       score: 1
       tekst: 3 meter
       score: 0
       tekst: 5 meter
       score: 0
   tekst: Hoeveel weegt het Ros Beiaard?
   antwoord opties:
       tekst: 600 kg
       score: 0
       tekst: 800 kg
       score: 1
       tekst: 1000 kg
       score: 0
   tekst: Hoeveel pijnders dragen het paard?
   antwoord opties:
       tekst: 12
       score: 1
       tekst: 15
       score: 0
       tekst: 18
       score: 0
   tekst: Wat klopt NIET bij het aanstellen van de Heemskinderen?
   antwoord opties:
       tekst: Het moeten 4 broers zijn.
       score: 0
       tekst: Ze moeten tussen de 7 en de 21 jaar oud zijn.
       score: 0
       tekst: Ze moeten in Dendermonde geboren zijn.
       score: 0
       tekst: Ze mogen geen zus hebben.
       score: 1
kinderen:
   tak nummer: 0
```

```
kind stap id: 37
   cognitie niveau: bad
   score bereik:
       start: 0
       eind: 3
       tak nummer: 0
   tak nummer: 1
   kind stap id: __17__
   cognitie niveau: bad
   score bereik:
       start: 4
       eind: 5
       tak nummer: 1
   tak nummer: 2
   kind stap id: __17__
   cognitie niveau: good
   score bereik:
       start: 6
       eind: 7
       tak nummer: 2
id: 12
titel: Ommegang van 2000
type: learningActivityStep
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __32__
   cognitie niveau: good
id: 38
titel: De sage van het Ros Beiaard
type: quizStep
vragen:
   tekst: Hoe heet de vader van de vier Heemskinderen?
   antwoord opties:
       tekst: Karel
       score: 0
       tekst: Heem
       score: 0
       tekst: Aymon
       score: 1
       tekst: Sage
       score: 0
   tekst: Met wie had de vader van de 4 Heemskinderen al jaren ruzie?
   antwoord opties:
       tekst: Keizer Karel
       score: 1
       tekst: Keizer Aymon
       score: 0
       tekst: Koning Lodewijk
       score: 0
       tekst: Koning Albert
       score: 0
   tekst: Hoe heet de vrouw van Aymon?
   antwoord opties:
       tekst: Adelheid
       score: 1
       tekst: Reinhilde
```

```
score: 0
   tekst: Josefien
   score: 0
   tekst: Eufrazie
   score: 0
tekst: Hoe heten de 4 Heemskinderen?
antwoord opties:
   tekst: Ritsaert, Coenraet, Adelaert en Reynout
   tekst: Writsaert, Coenraet, Adelheim en Reynout
   score: 0
   tekst: Ritsaert, Writsaert, Adelaert en Reynout
   score: 1
   tekst: Ritsaert, Coenraet, Adelaert en Rombout
tekst: Waarom krijgt Lodewijk het paard in handen?
antwoord opties:
   tekst: Hij won het in een schaakspel.
   score: 1
   tekst: Het was een verjaardagscadeau.
   tekst: Ze konden hun belastingen niet meer betalen.
tekst: Waarom vluchten de Heemskinderen op de rug van het Ros Beiaard?
antwoord opties:
   tekst: Reynout heeft Lodewijk vermoord.
   score: 1
   tekst: Adelaert heeft het kasteel in brand gezet.
   tekst: Writsaert heeft keizer Karel voor de gek gehouden.
   score: 0
tekst: Wie helpt de Heemskinderen ontsnappen naar Dinant uit de greep van keizer Karel?
antwoord opties:
   tekst: tovenaar Malegijs
   score: 1
   tekst: Merlijn de tovenaar
   score: 0
   tekst: tovenaar van Oz
   score: 0
   tekst: Voldemort
   score: 0
tekst: Wat is het voorstel aan keizer Karel?
antwoord opties:
   tekst: zijn kasteel in ruil voor het paard
   score: 0
   tekst: zijn land in ruil voor het paard
   score: 0
   tekst: vrede in ruil voor het paard
   score: 1
tekst: Wat wordt om de nek van het Ros Beiaard gehangen wanneer het in de Dender wordt gegooid?
antwoord opties:
   tekst: dikke rotsblokken
   score: 0
   tekst: zware molenstenen
   tekst: grote loden gewichten
```

```
score: 0
   tekst: Het paard komt nog een paar keer terug boven. De hoeveelste keer verdrinkt het echt?
   antwoord opties:
       tekst: de 2de keer
       score: 0
       tekst: de 3de keer
       score: 1
       tekst: de 4de keer
       score: 0
       tekst: de 5de keer
       score: 0
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: 3
   cognitie niveau: bad
   score bereik:
       start: 0
       eind: 5
       tak nummer: 0
   tak nummer: 1
   kind stap id: __39_
   cognitie niveau: bad
   score bereik:
       start: 6
       eind: 7
       tak nummer: 1
   tak nummer: 2
   kind stap id: __14__
   cognitie niveau: good
   score bereik:
       start: 8
       eind: 10
       tak nummer: 2
id: 37
titel: Extra info
type: learningActivityStep
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __17__
   cognitie niveau: good
id: __13__
titel: Ommegang van 2021
type: learningActivityStep
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __32_
   cognitie niveau: good
id: ___19___
titel: Knaptanden
type: learningActivityStep
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __15__
   cognitie niveau: good
id: 40
titel: Junes en de pijnders
```

```
type: learningActivityStep
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __41__
   cognitie niveau: good
id: 39
titel: De namen van de Heemskinderen
type: learningActivityStep
tool leermateriaal: BookWidgets
leermateriaal link: https://www.bookwidgets.com/lti/play/6xuLwtHh-iQAEB48AQgAAA
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __14__
   cognitie niveau: good
id: 42
titel: Ros Beiaardlied
type: learningActivityStep
tool leermateriaal: La Digitale
leermateriaal link: https://ladigitale.dev/digiplay/#/v/625ea87c6e2c2
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: 22
   cognitie niveau: good
id: 43
titel: Narren zijn van alle tijden
type: learningActivityStep
tool leermateriaal: La Digitale
leermateriaal link: https://ladigitale.dev/digiplay/#/v/62605622972b5
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __44__
   cognitie niveau: good
id: 18
titel: De dag van de stoet door het oog van de knaptand
type: learningActivityStep
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __16__
   cognitie niveau: good
id: 25
titel: Hoe word je Heemskind?
type: learningActivityStep
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: 45
   cognitie niveau: good
id: 41
titel: Junes en het ros
type: learningActivityStep
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: 9
   cognitie niveau: good
id: 45
titel: De aanstelling van de Heemkinderen
type: learningActivityStep
```

```
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: 46
   cognitie niveau: good
id: 23
titel: Score lied
type: quizStep
vragen:
   tekst: Hoeveel punten behaalde je bij de voorgaande test in BookWidgets?
   antwoord opties:
       tekst: Minder dan 5
       score: 0
       tekst: Tussen 6 en 11
       score: 0
       tekst: Tussen 12 en 15
       score: 0
       tekst: 16 of meer
       score: 1
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __20_
   cognitie niveau: neutral
   score bereik:
       start: 0
       eind: 0
       tak nummer: 0
   tak nummer: 1
   kind stap id: __36__
   cognitie niveau: neutral
   score bereik:
       start: 1
       eind: 1
       tak nummer: 1
id: 8
titel: Wat weet je over de wildemanloop?
type: learningActivityStep
tool leermateriaal: BookWidgets
leermateriaal link: https://www.bookwidgets.com/lti/play/ZeCIFuwe-iQAFktuvggAAA
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __40__
   cognitie niveau: good
id: __16_
titel: De gildereuzen!
type: learningActivityStep
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __31__
   cognitie niveau: good
id: 10
titel: Ommegang van 1975
type: learningActivityStep
tool leermateriaal: La Digitale
leermateriaal link: https://ladigitale.dev/digiplay/#/v/626065a741dd8
kinderen:
   tak nummer: 0
```

```
kind stap id: 32
   cognitie niveau: good
id: 30
titel: De sage van het Ros Beiaard
type: learningActivityStep
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: 38
   cognitie niveau: good
id: 35
titel: Puzzel
type: learningActivityStep
tool leermateriaal: BookWidgets
leermateriaal link: https://www.bookwidgets.com/lti/play/Cm28WVF2-iQAEeQJBggAAA
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __43_
   cognitie niveau: good
id: 44
titel: Narren
type: learningActivityStep
tool leermateriaal: La Digitale
leermateriaal link: https://ladigitale.dev/digiplay/#/v/6260596f7b534
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __47__
   cognitie niveau: good
id: 34
titel: Kruiswoordraadsel
type: learningActivityStep
tool leermateriaal: BookWidgets
leermateriaal link: https://www.bookwidgets.com/lti/play/PDoYBSsq-iQAFkUQXAgAAA
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __43__
   cognitie niveau: good
id: 2
titel: Tekst Ros Beiaardlied
type: learningActivityStep
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __42__
   cognitie niveau: good
id: 46
titel: De ticketverkoop
type: learningActivityStep
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __28__
   cognitie niveau: good
id: 47
titel: Junes en Kalleke Step
type: learningActivityStep
kinderen:
   tak nummer: 0
   kind stap id: __33__
```

cognitie niveau: good
id: \_\_11\_\_
titel: Ommegang van 1990
type: learningActivityStep
kinderen:
 tak nummer: 0
 kind stap id: \_\_32\_\_
 cognitie niveau: good
eind scherm tekst: Proficiat! Het was een hele weg.
Wanneer iemand jou nu iemand iets vraag over het Ros Beiaard, dan kan je daar sowieso een antwoord op geven.Hopelijk zien we jou bij de ommegang!