



id: __0__

naam: Huisdieren - woordenschat

datum aangemaakt: 09-05-2023

beschrijving: In dit leerspoor oefenen de leerlingen woordenschat rond het thema 'huisdieren'.

start scherm tekst: In dit leerspoor oefen je op woordenschat rond 'de huisdieren'.

Klik op 'Leerspoor starten'.

doelen:

doel: Ik ken nieuwe woorden die te maken hebben met 'de huisdieren'.

stappen:

id: __1__

titel: Huisdieren - Welk plaatje hoort bij het woord?

type: learningActivityStep

tool leermateriaal: Junior Einstein

leermateriaal link: <https://nederlands-taal.junioreinstein.be/nederlands-taal-leerjaar-2/nederlands-als-tweede-taal/dieren/huisdieren/welk-plaatje-hoort-bij-het-woord>

kinderen:

tak nummer: 0

kind stap id: __2__

cognitie niveau: good

id: __3__

titel: Huisdieren - Luister en tik na

type: learningActivityStep

tool leermateriaal: Junior Einstein

leermateriaal link: <https://nederlands-taal.junioreinstein.be/nederlands-taal-leerjaar-2/nederlands-als-tweede-taal/dieren/huisdieren/luister-en-tik-na>

kinderen:

tak nummer: 0

kind stap id: __4__

cognitie niveau: good

id: __5__

titel: Huisdieren - Luister en tik het woord na (dictée)

type: learningActivityStep

tool leermateriaal: Junior Einstein

leermateriaal link: <https://nederlands-taal.junioreinstein.be/nederlands-taal-leerjaar-2/nederlands-als-tweede-taal/dieren/huisdieren/luister-en-tik-het-woord-na>

id: __6__

titel: inoefenen woorden

type: learningActivityStep

kinderen:

tak nummer: 0

cognitie niveau: good

id: __2__

titel: Huisdieren - Klik hetzelfde woord aan

type: learningActivityStep

tool leermateriaal: Junior Einstein

leermateriaal link: <https://nederlands-taal.junioreinstein.be/nederlands-taal-leerjaar-2/nederlands-als-tweede-taal/dieren/huisdieren/klik-hetzelfde-woord-aan>

kinderen:

tak nummer: 0

kind stap id: __7__

cognitie niveau: good

id: __8__

titel: schrijven

type: quizStep

vragen:

tekst: Ben je klaar om de woorden zelf te schrijven?

antwoord opties:

tekst: Ja, ik probeer het.

score: 0

tekst: Nee, dat lijkt mij nog te moeilijk.

score: 1

kinderen:

tak nummer: 0

kind stap id: __9__

cognitie niveau: neutral

score bereik:

start: 0

eind: 0

tak nummer: 0

tak nummer: 1

kind stap id: __6__

cognitie niveau: neutral

score bereik:

start: 1

eind: 1

tak nummer: 1

id: __4__

titel: Huisdieren - Welk woord hoor je?

type: learningActivityStep

tool leermateriaal: Junior Einstein

leermateriaal link: <https://nederlands-taal.junioreinstein.be/nederlands-taal-leerjaar-2/nederlands-als-tweede-taal/dieren/huisdieren/welk-woord-hoor-je>

kinderen:

tak nummer: 0

kind stap id: __8__

cognitie niveau: good

id: __10__

titel: moeilijker

type: quizStep

vragen:

tekst: Klaar voor moeilijkere oefeningen?

antwoord opties:

tekst: Nee, laat mij de woorden nog eens herhalen.

score: 0

tekst: Ja, ik denk wel dat ik het kan.

score: 1

kinderen:

tak nummer: 0

kind stap id: __3__

cognitie niveau: neutral

score bereik:

start: 0

eind: 0

tak nummer: 0

tak nummer: 1

kind stap id: __4__

cognitie niveau: neutral

score bereik:

start: 1

eind: 1

tak nummer: 1

id: __11__

titel: Huisdieren - Luister en tik na

type: learningActivityStep

tool leermateriaal: Junior Einstein

leermateriaal link: <https://nederlands-taal.junioreinstein.be/nederlands-taal-leerjaar-2/nederlands-als-tweede-taal/dieren/huisdieren/luister-en-tik-na>

kinderen:

tak nummer: 0

kind stap id: __1__

cognitie niveau: good

id: __7__

titel: Huisdieren - Klik op het juiste plaatje

type: learningActivityStep

tool leermateriaal: Junior Einstein

leermateriaal link: <https://nederlands-taal.junioreinstein.be/nederlands-taal-leerjaar-2/nederlands-als-tweede-taal/dieren/huisdieren/klik-op-het-juiste-plaatje>

kinderen:

tak nummer: 0

kind stap id: __10__

cognitie niveau: good

id: __9__

titel: Huisdieren - Maak de zin af

type: learningActivityStep

tool leermateriaal: Junior Einstein

leermateriaal link: <https://nederlands-taal.junioreinstein.be/nederlands-taal-leerjaar-2/nederlands-als-tweede-taal/dieren/huisdieren/maak-de-zin-af>

kinderen:

tak nummer: 0

kind stap id: __5__

cognitie niveau: good

eind scherm tekst: Wat denk je? Kan je het?

Duid hieronder aan.