



id: __0__

name: Ros Beiaard

createdOn: 18-04-2022

description: Tijdens dit leerspoor komen verschillende aspecten rond het Ros Beiaard aan bod. Het gaat zowel over de legende, de ommegang als alles daaromheen.

startText: In dit leerspoor leren we meer over het Ros Beiaard. We leren niet alleen over het verhaal, maar ook over de ommegang en alles er omheen.

objectives:

objective: Ik ken het refrein en de eerste strofe van het Ros Beiaardlied.

sequence: 0

objective: Ik kan de sage van het Ros Beiaard in grote lijnen vertellen.

sequence: 1

objective: Ik ken de herkomst van de gildereuzen.

sequence: 2

objective: Ik weet hoe iemand pijnder wordt.

sequence: 3

objective: Ik weet wat de herkomst van de knaptanden is.

sequence: 4

objective: Ik ken de 4 Heemskinderen en hun plaats op het paard.

sequence: 5

steps:

id: __1__

title: Ros Beiaardlied

type: learningActivityStep

learningToolName: La Digitale

learningMaterialURL: <https://ladigitale.dev/digisplay/#/v/625ea87c6e2c2>

children:

branchNumber: 0

childStepId: __3__

cognition: good

id: __4__

title: Ons Ros voor dummies

type: learningActivityStep

children:

branchNumber: 0

childStepId: __5__

cognition: good

id: __6__

title: Wat weet je over de grote mannen?

type: learningActivityStep

learningToolName: BookWidgets

learningMaterialURL: <https://www.bookwidgets.com/lti/play/7r91qlUY-iQAF-l1sggAAA>

children:

branchNumber: 0

childStepId: __8__

cognition: good

id: __9__

title: Wildemanloop

type: learningActivityStep

children:

branchNumber: 0

childStepId: __10__

cognition: good

id: __11__

title: Voorbij de ommegangen

type: quizStep

questions:

body: Van welk jaar zou je een video van de ommegang willen bekijken?

answerOptions:

body: 1975

score: 0

sequence: 0

body: 1990

score: 1

sequence: 1

body: 2000

score: 2

sequence: 2

body: 2010

score: 3

sequence: 3

sequence: 0

children:

branchNumber: 0

childStepId: __12__

cognition: neutral

scoreRange:

start: 0

end: 0

branchNumber: 0

branchNumber: 1

childStepId: __13__

cognition: neutral

scoreRange:

start: 1

end: 1

branchNumber: 1

branchNumber: 2

childStepId: __14__

cognition: neutral

scoreRange:

start: 2

end: 2

branchNumber: 2

branchNumber: 3

childStepId: __15__

cognition: neutral

scoreRange:

start: 3

end: 3

branchNumber: 3

id: __5__

title: De namen van de Heemskinderen

type: learningActivityStep

learningToolName: BookWidgets

learningMaterialURL: https://www.bookwidgets.com/lti/play/J_4y6Rt7-iQAFQBY1ggAAA

children:

branchNumber: 0

childStepId: __21__

cognition: good

id: __22__

title: Teken je knaptand!

type: learningActivityStep

children:

branchNumber: 0

childStepId: __23__

cognition: good

id: __24__

title: De knaptanden!

type: quizStep

questions:

body: Wanneer gaan de knaptanden uit?

answerOptions:

body: Bij de reuzenommegang/Katuit

score: 0

sequence: 0

body: Bij de Ros Beiaardommegang

score: 0

sequence: 1

body: Bij de reuzenommegang én de Ros Beiaardommegang

score: 1

sequence: 2

sequence: 0

body: Sinds wanneer gaan de knaptanden al mee in de stoeten?

answerOptions:

body: al sinds de 17de eeuw

score: 1

sequence: 0

body: al sinds de 19de eeuw

score: 0

sequence: 1

body: al sinds 1975

score: 0

sequence: 2

body: al sinds 1932

score: 0

sequence: 3

sequence: 1

body: Welk dier stelt de knaptand voor?

answerOptions:

body: een weerwolf

score: 0

sequence: 0

body: een vis

score: 1

sequence: 1

body: een beer

score: 0

sequence: 2

sequence: 2

body: Wat was vroeger de taak van de knaptanden in de stoet?

answerOptions:

body: Zorgen dat kleine kindjes weenden

score: 0

sequence: 0

body: Zorgen dat het volk goed aan de kant bleef staan

score: 1

sequence: 1

body: Hoeden en petten verzamelen
score: 0
sequence: 2
sequence: 3
body: Als de knaptanden op de Grote Markt komen, beginnen ze te lopen. Waarom doen ze dat?
answerOptions:
body: Ze willen daar snel weg.
score: 0
sequence: 0
body: Ze willen om het eerst op de schoot van de burgemeester zitten.
score: 1
sequence: 1
body: Ze zijn blij dat het er op zit en willen snel iets drinken.
score: 0
sequence: 2
body: Wie eerst is, mag het jaar daarop opnieuw knaptand zijn.
score: 0
sequence: 3
sequence: 4
children:
branchNumber: 0
childStepId: __25__
cognition: bad
scoreRange:
start: 0
end: 3
branchNumber: 0
branchNumber: 1
childStepId: __26__
cognition: good
scoreRange:
start: 4
end: 5
branchNumber: 1
id: __49__
title: Ketnet - Het Ros Beiaard
type: learningActivityStep
children:
branchNumber: 0
childStepId: __50__
cognition: good
id: __51__
title: De tekst van het lied
type: learningActivityStep
learningToolName: BookWidgets
learningMaterialURL: <https://www.bookwidgets.com/lti/play/uQGGQ2nHx-iQAEJ9cAQgAAA>
children:
branchNumber: 0
childStepId: __52__
cognition: good
id: __53__
title: Woorden uit de sage
type: learningActivityStep
learningToolName: BookWidgets
learningMaterialURL: https://www.bookwidgets.com/lti/play/_nnmCCGE-iQAEoaPdggAAA
children:

branchNumber: 0
childStepId: __54__
cognition: good
id: __55__
title: Wildemanloop
type: learningActivityStep
children:
 branchNumber: 0
 childStepId: __9__
 cognition: good
id: __56__
title: Het lied!
type: quizStep
questions:
 body: Ik ken het Ros Beiaardlied uit het hoofd.
 answerOptions:
 body: Ja! Ik kan het luidkeels meezingen.
 score: 1
 sequence: 0
 body: Ja... maar enkel het refrein.
 score: 0
 sequence: 1
 body: Nee, ik ken er niet veel van.
 score: 0
 sequence: 2
 sequence: 0
children:
 branchNumber: 0
 childStepId: __1__
 cognition: neutral
 scoreRange:
 start: 0
 end: 0
 branchNumber: 0
 branchNumber: 1
 childStepId: __51__
 cognition: neutral
 scoreRange:
 start: 1
 end: 1
 branchNumber: 1
id: __61__
title: De pijnders
type: quizStep
questions:
 body: Wat zijn pijnders?
 answerOptions:
 body: Mannen die een blessure krijgen tijdens de stoet.
 score: 0
 sequence: 0
 body: Mannen die het paard dragen.
 score: 1
 sequence: 1
 body: Mannen die de stoet organiseren.
 score: 0
 sequence: 2

body: Mannen die op het paard zitten.
score: 0
sequence: 3
sequence: 0
body: Wat was het beroep van de oorspronkelijke pijnders in de middeleeuwen?
answerOptions:
body: Kappers
score: 0
sequence: 0
body: Havenarbeiders
score: 1
sequence: 1
body: Vrachtwagenchaffeurs
score: 0
sequence: 2
body: Leerkrachten
score: 0
sequence: 3
body: Brandweermannen
score: 0
sequence: 4
sequence: 1
body: Kunnen er ook vrouwelijke pijnders zijn?
answerOptions:
body: ja
score: 0
sequence: 0
body: nee
score: 1
sequence: 1
sequence: 2
body: Wanneer ben je automatisch pijnder?
answerOptions:
body: Als je het juiste beroep hebt.
score: 0
sequence: 0
body: Als je vader pijnder is/was.
score: 1
sequence: 1
body: Als je oud genoeg bent.
score: 0
sequence: 2
body: Als je een formulier invult daarvoor.
score: 0
sequence: 3
sequence: 3
body: Hoe kunnen alle mannen die dat willen pijnder worden?
answerOptions:
body: door een cursus te volgen
score: 0
sequence: 0
body: door te trainen
score: 0
sequence: 1
body: door te slagen in de wildemanloop
score: 1

sequence: 2
body: door een formulier in te vullen
score: 0
sequence: 3
sequence: 4
children:
branchNumber: 0
childStepId: __55__
cognition: bad
scoreRange:
start: 0
end: 3
branchNumber: 0
branchNumber: 1
childStepId: __9__
cognition: good
scoreRange:
start: 4
end: 5
branchNumber: 1
id: __86__
title: Toneel Kalleke Step
type: learningActivityStep
children:
branchNumber: 0
childStepId: __87__
cognition: good
id: __88__
title: Ons Banier!
type: learningActivityStep
children:
branchNumber: 0
childStepId: __6__
cognition: good
id: __21__
title: Woordenschat rond de sage
type: learningActivityStep
learningToolName: BookWidgets
learningMaterialURL: <https://www.bookwidgets.com/lti/play/bKVVWxx7C-iQAFM3hBggAAA>
children:
branchNumber: 0
childStepId: __53__
cognition: good
id: __89__
title: Afronden van je leerspoor
type: learningActivityStep
id: __90__
title: Kalleke Step
type: quizStep
questions:
body: Kalleke Step is ook de naam van een Dendermonds poppentheater. Wil je een stukje bekijken?
answerOptions:
body: ja
score: 1
sequence: 0
body: nee

score: 0
sequence: 1
sequence: 0
children:
branchNumber: 0
childStepId: __87__
cognition: neutral
scoreRange:
start: 0
end: 0
branchNumber: 0
branchNumber: 1
childStepId: __86__
cognition: neutral
scoreRange:
start: 1
end: 1
branchNumber: 1
id: __8__
title: Score van de grote mannen
type: quizStep
questions:
body: Hoeveel behaalde je op de vorige opdracht?
answerOptions:
body: minder dan 10/20
score: 0
sequence: 0
body: tussen 10/20 en 13/20
score: 0
sequence: 1
body: tussen 14/20 en 19/20
score: 1
sequence: 2
body: Een dikke 20!
score: 1
sequence: 3
sequence: 0
children:
branchNumber: 0
childStepId: __94__
cognition: neutral
scoreRange:
start: 0
end: 0
branchNumber: 0
branchNumber: 1
childStepId: __95__
cognition: neutral
scoreRange:
start: 1
end: 1
branchNumber: 1
id: __101__
title: Het melodietje
type: learningActivityStep
children:

branchNumber: 0

childStepId: __49__

cognition: good

id: __50__

title: Kwis over het Ros Beiaard

type: quizStep

questions:

body: Om de hoeveel jaar komt het Ros Beiaard buiten in Dendermonde?

answerOptions:

body: om de 20 jaar

score: 0

sequence: 0

body: om de 10 jaar

score: 1

sequence: 1

body: om de 12 jaar

score: 0

sequence: 2

sequence: 0

body: Wanneer kwam het Ros Beiaard voor het laatst buiten?

answerOptions:

body: 2000

score: 0

sequence: 0

body: 2010

score: 1

sequence: 1

body: 2012

score: 0

sequence: 2

body: 2020

score: 0

sequence: 3

sequence: 1

body: Hoe hoog is het Ros Beiaard?

answerOptions:

body: 4 meter

score: 0

sequence: 0

body: 5 meter

score: 1

sequence: 1

body: 6 meter

score: 0

sequence: 2

sequence: 2

body: Hoe breed is het Ros Beiaard?

answerOptions:

body: 2 meter

score: 1

sequence: 0

body: 3 meter

score: 0

sequence: 1

body: 5 meter

score: 0

sequence: 2
sequence: 3
body: Hoeveel weegt het Ros Beiaard?
answerOptions:
body: 600 kg
score: 0
sequence: 0
body: 800 kg
score: 1
sequence: 1
body: 1000 kg
score: 0
sequence: 2
sequence: 4
body: Hoeveel pijnders dragen het paard?
answerOptions:
body: 12
score: 1
sequence: 0
body: 15
score: 0
sequence: 1
body: 18
score: 0
sequence: 2
sequence: 5
body: Wat klopt NIET bij het aanstellen van de Heemskinderen?
answerOptions:
body: Het moeten 4 broers zijn.
score: 0
sequence: 0
body: Ze moeten tussen de 7 en de 21 jaar oud zijn.
score: 0
sequence: 1
body: Ze moeten in Dendermonde geboren zijn.
score: 0
sequence: 2
body: Ze mogen geen zus hebben.
score: 1
sequence: 3
sequence: 6
children:
branchNumber: 0
childStepId: __102__
cognition: bad
scoreRange:
start: 0
end: 3
branchNumber: 0
branchNumber: 1
childStepId: __24__
cognition: bad
scoreRange:
start: 4
end: 5
branchNumber: 1

branchNumber: 2
childStepId: __24__
cognition: good
scoreRange:
 start: 6
 end: 7
 branchNumber: 2
id: __14__
title: Ommegang van 2000
type: learningActivityStep
children:
 branchNumber: 0
 childStepId: __89__
 cognition: good
id: __133__
title: De sage van het Ros Beiaard
type: quizStep
questions:
 body: Hoe heet de vader van de vier Heemskinderen?
 answerOptions:
 body: Karel
 score: 0
 sequence: 0
 body: Heem
 score: 0
 sequence: 1
 body: Aymon
 score: 1
 sequence: 2
 body: Sage
 score: 0
 sequence: 3
 sequence: 0
 body: Met wie had de vader van de 4 Heemskinderen al jaren ruzie?
 answerOptions:
 body: Keizer Karel
 score: 1
 sequence: 0
 body: Keizer Aymon
 score: 0
 sequence: 1
 body: Koning Lodewijk
 score: 0
 sequence: 2
 body: Koning Albert
 score: 0
 sequence: 3
 sequence: 1
 body: Hoe heet de vrouw van Aymon?
 answerOptions:
 body: Adelheid
 score: 1
 sequence: 0
 body: Reinhilde
 score: 0
 sequence: 1

body: Josefien
score: 0
sequence: 2
body: Eufrazie
score: 0
sequence: 3
sequence: 2
body: Hoe heten de 4 Heemskinderen?
answerOptions:
body: Ritsaert, Coenraet, Adelaert en Reynout
score: 0
sequence: 0
body: Writsaert, Coenraet, Adelheim en Reynout
score: 0
sequence: 1
body: Ritsaert, Writsaert, Adelaert en Reynout
score: 1
sequence: 2
body: Ritsaert, Coenraet, Adelaert en Rombout
score: 0
sequence: 3
sequence: 3
body: Waarom krijgt Lodewijk het paard in handen?
answerOptions:
body: Hij won het in een schaakspel.
score: 1
sequence: 0
body: Het was een verjaardagscadeau.
score: 0
sequence: 1
body: Ze konden hun belastingen niet meer betalen.
score: 0
sequence: 2
sequence: 4
body: Waarom vluchten de Heemskinderen op de rug van het Ros Beiaard?
answerOptions:
body: Reynout heeft Lodewijk vermoord.
score: 1
sequence: 0
body: Adelaert heeft het kasteel in brand gezet.
score: 0
sequence: 1
body: Writsaert heeft keizer Karel voor de gek gehouden.
score: 0
sequence: 2
sequence: 5
body: Wie helpt de Heemskinderen ontsnappen naar Dinant uit de greep van keizer Karel?
answerOptions:
body: tovenaars Malegijs
score: 1
sequence: 0
body: Merlijn de tovenaars
score: 0
sequence: 1
body: tovenaars van Oz
score: 0

sequence: 2
body: Voldemort
score: 0

sequence: 3

sequence: 6

body: Wat is het voorstel aan keizer Karel?

answerOptions:

body: zijn kasteel in ruil voor het paard

score: 0

sequence: 0

body: zijn land in ruil voor het paard

score: 0

sequence: 1

body: vrede in ruil voor het paard

score: 1

sequence: 2

sequence: 7

body: Wat wordt om de nek van het Ros Beiaard gehangen wanneer het in de Dender wordt gegooid?

answerOptions:

body: dikke rotsblokken

score: 0

sequence: 0

body: zware molenstenen

score: 1

sequence: 1

body: grote loden gewichten

score: 0

sequence: 2

sequence: 8

body: Het paard komt nog een paar keer terug boven. De hoeveelste keer verdrinkt het echt?

answerOptions:

body: de 2de keer

score: 0

sequence: 0

body: de 3de keer

score: 1

sequence: 1

body: de 4de keer

score: 0

sequence: 2

body: de 5de keer

score: 0

sequence: 3

sequence: 9

children:

branchNumber: 0

childStepId: __4__

cognition: bad

scoreRange:

start: 0

end: 5

branchNumber: 0

branchNumber: 1

childStepId: __134__

cognition: bad

scoreRange:

start: 6
end: 7
branchNumber: 1
branchNumber: 2
childStepId: __21__
cognition: good
scoreRange:
start: 8
end: 10
branchNumber: 2
id: __102__
title: Extra info
type: learningActivityStep
children:
branchNumber: 0
childStepId: __24__
cognition: good
id: __15__
title: Ommegang van 2021
type: learningActivityStep
children:
branchNumber: 0
childStepId: __89__
cognition: good
id: __26__
title: Knaptanden
type: learningActivityStep
children:
branchNumber: 0
childStepId: __22__
cognition: good
id: __181__
title: Junes en de pijnders
type: learningActivityStep
children:
branchNumber: 0
childStepId: __182__
cognition: good
id: __134__
title: De namen van de Heemskinderen
type: learningActivityStep
learningToolName: BookWidgets
learningMaterialURL: <https://www.bookwidgets.com/lti/play/6xuLwtHh-iQAEB48AQgAAA>
children:
branchNumber: 0
childStepId: __21__
cognition: good
id: __183__
title: Ros Beiaardlied
type: learningActivityStep
learningToolName: La Digitale
learningMaterialURL: <https://ladigitale.dev/digisplay/#/v/625ea87c6e2c2>
children:
branchNumber: 0
childStepId: __51__
cognition: good

id: __184__
title: Narren zijn van alle tijden
type: learningActivityStep
learningToolName: La Digitale
learningMaterialURL: <https://ladigitale.dev/digisplay/#/v/62605622972b5>
children:

branchNumber: 0
childStepId: __185__
cognition: good

id: __25__
title: De dag van de stoet door het oog van de knaptand
type: learningActivityStep
children:

branchNumber: 0
childStepId: __23__
cognition: good

id: __54__
title: Hoe word je Heemskind?
type: learningActivityStep
children:

branchNumber: 0
childStepId: __186__
cognition: good

id: __182__
title: Junes en het ros
type: learningActivityStep
children:

branchNumber: 0
childStepId: __11__
cognition: good

id: __186__
title: De aanstelling van de Heemkinderen
type: learningActivityStep
children:

branchNumber: 0
childStepId: __187__
cognition: good

id: __52__
title: Score lied
type: quizStep
questions:

body: Hoeveel punten behaalde je bij de voorgaande test in BookWidgets?

answerOptions:

body: Minder dan 5

score: 0

sequence: 0

body: Tussen 6 en 11

score: 0

sequence: 1

body: Tussen 12 en 15

score: 0

sequence: 2

body: 16 of meer

score: 1

sequence: 3

sequence: 0

children:

branchNumber: 0
childStepId: __49__
cognition: neutral
scoreRange:
start: 0
end: 0
branchNumber: 0
branchNumber: 1
childStepId: __101__
cognition: neutral
scoreRange:
start: 1
end: 1
branchNumber: 1

id: __10__

title: Wat weet je over de wildemanloop?

type: learningActivityStep

learningToolName: BookWidgets

learningMaterialURL: <https://www.bookwidgets.com/lti/play/ZeCIFuwe-iQAFktuvvgAAA>

children:

branchNumber: 0
childStepId: __181__
cognition: good

id: __23__

title: De gildereuzen!

type: learningActivityStep

children:

branchNumber: 0
childStepId: __88__
cognition: good

id: __12__

title: Ommegang van 1975

type: learningActivityStep

learningToolName: La Digitale

learningMaterialURL: <https://ladigitale.dev/digisplay/#/v/626065a741dd8>

children:

branchNumber: 0
childStepId: __89__
cognition: good

id: __87__

title: De sage van het Ros Beiaard

type: learningActivityStep

children:

branchNumber: 0
childStepId: __133__
cognition: good

id: __95__

title: Puzzel

type: learningActivityStep

learningToolName: BookWidgets

learningMaterialURL: <https://www.bookwidgets.com/lti/play/Cm28WVF2-iQAEeQJBggAAA>

children:

branchNumber: 0
childStepId: __184__
cognition: good

id: __185__

title: Narren

type: learningActivityStep

learningToolName: La Digitale

learningMaterialURL: <https://ladigitale.dev/digisplay/#/v/6260596f7b534>

children:

branchNumber: 0

childStepId: __193__

cognition: good

id: __94__

title: Kruiswoordraadsel

type: learningActivityStep

learningToolName: BookWidgets

learningMaterialURL: <https://www.bookwidgets.com/lti/play/PDoYBSsq-iQAFkUQXAgAAA>

children:

branchNumber: 0

childStepId: __184__

cognition: good

id: __3__

title: Tekst Ros Beiaardlied

type: learningActivityStep

children:

branchNumber: 0

childStepId: __183__

cognition: good

id: __187__

title: De ticketverkoop

type: learningActivityStep

children:

branchNumber: 0

childStepId: __61__

cognition: good

id: __193__

title: Junes en Kalleke Step

type: learningActivityStep

children:

branchNumber: 0

childStepId: __90__

cognition: good

id: __13__

title: Ommegang van 1990

type: learningActivityStep

children:

branchNumber: 0

childStepId: __89__

cognition: good

endText: Proficiat! Het was een hele weg.

Wanneer iemand jou nu iemand iets vraag over het Ros Beiaard, dan kan je daar sowieso een antwoord op geven. Hopelijk zien we jou bij de ommegang!