



id: \_\_0\_\_

naam: Computationeel denken: basisconcepten

datum aangemaakt: 07-09-2021

beschrijving: In dit leerspoor maken de leerlingen kennis met de basisconcepten van computationeel denken.

start scherm tekst: Welkom in het leerspoor van computationeel denken!

doelen:

doel: Je kan het begrip 'computationeel denken' definiëren

doel: Je kan basisprincipes van computationeel denken (algoritme, decompositie, abstractie, etc.) herkennen en uitleggen

stappen:

id: \_\_1\_\_

titel: Sleutelmoment: kennistest

type: quizStep

vragen:

tekst: In dit leerspoor zetten we onze eerste stappen in de wondere wereld van computationeel denken. We zijn benieuwd of je hier al iets over weet. Weet jij wat computationeel denken is?

antwoord opties:

tekst: Computationeel denken is het formuleren van een algoritme voor een probleem, zodat je het met computertechnologie kan oplossen

score: 1

tekst: Computationeel denken is het denken zoals een computer

score: 0

tekst: Computationeel denken betekent het programmeren met taal

score: 0

kinderen:

tak nummer: 0

kind stap id: \_\_2\_\_

cognitie niveau: bad

score bereik:

start: 0

eind: 0

tak nummer: 0

tak nummer: 1

kind stap id: \_\_3\_\_

cognitie niveau: good

score bereik:

start: 1

eind: 1

tak nummer: 1

id: \_\_4\_\_

titel: Module Goed Begonnen Is Half Gewonnen - Les 1: Veiligheid eerst!

type: learningActivityStep

tool leermateriaal: FTRPRF

leermateriaal link:

<https://platform.ftrprf.be/slideviewer/1711/SELFSTUDY/2034052/d0457c69-f911-4a13-8720-3765a84b19a8>

kinderen:

tak nummer: 0

kind stap id: \_\_5\_\_

cognitie niveau: good

id: \_\_5\_\_

titel: Dodona: leren programmeren

type: learningActivityStep

tool leermateriaal: Dodona

leermateriaal link: <https://dodona.ugent.be/nl/activities/297303876/>

id: \_\_2\_\_

titel: Extra uitleg: wat is computationeel denken?

type: learningActivityStep

kinderen:

tak nummer: 0

kind stap id: \_\_3\_\_

cognitie niveau: good

id: \_\_3\_\_

titel: Computatieveel denken: basisconcepten steekkaarten

type: learningActivityStep

tool leermateriaal: BookWidgets

leermateriaal link: [https://www.bookwidgets.com/iti/play/RGYd-Jf7-iQAE3PYi\\_AAAA](https://www.bookwidgets.com/iti/play/RGYd-Jf7-iQAE3PYi_AAAA)

kinderen:

tak nummer: 0

kind stap id: \_\_4\_\_

cognitie niveau: good

eind scherm tekst: We zijn aan het einde van dit leerspoor gekomen! Super gedaan! Je bent een echte computationele denker aan het worden! Beantwoord nog onderstaande vraag en klik daarna op 'Leerspoor afronden'.