



id: __0__

naam: W.O.: een knikkerbaan ontwerpen

datum aangemaakt: 26-06-2023

beschrijving: In dit leerspoor krijgen de leerlingen een korte introductie over knikkerbanen. Nadien gaan ze in duo's zelf een knikkerbaan ontwerpen. Het is zo voorzien dat ze een wedstrijd houden tegen andere duo's. Het duo die hun knikker het langst in beweging kan houden, zonder hem aan te raken wint.

MOGELIJK MATERIAAL: W.C.-rolletjes Tape Oude buizen Knexx Knikkers...

Dit leerspoor kan prima ingezet worden voor cognitief sterk functionerende leerlingen in een projectwerking.

start scherm tekst: Tik - tak - tok - rrrr - oef - jaaa!

Huh? Dit zijn allemaal geluiden die je zou kunnen horen wanneer een knikker van een knikkerbaan naar beneden rolt. Zelf al eens een knikkerbaan gebouwd? Zonder hulp van kant en klare onderdelen? Dat is in elk geval wat wij in dit leerspoor gaan doen. Een knikkerbaan ontwerpen! En niet zomaar eentje. Deze baan maak je samen met een maatje en in functie van een wedstrijd!

Benieuwd? Klik snel verder!

doelen:

doel: Ik kan een ontwerp maken van een knikkerbaan.

doel: Ik kan samen met mijn maatje overleggen over ons plan van aanpak.

doel: Ik kan nauwkeurig werken bij het bouwen van een knikkerbaan.

stappen:

id: __1__

titel: Extra tips?

type: quizStep

vragen:

tekst: Hebben jullie graag nog extra tips vooraleer jullie gaan bouwen?

antwoord opties:

tekst: Ja, wij willen nog 7 extra tips lezen.

score: 1

tekst: Nee, wij willen meteen starten met ons plan.

score: 0

kinderen:

tak nummer: 0

kind stap id: __2__

cognitie niveau: neutral

score bereik:

start: 0

eind: 0

tak nummer: 0

tak nummer: 1

kind stap id: __3__

cognitie niveau: neutral

score bereik:

start: 1

eind: 1

tak nummer: 1

id: __4__

titel: Aan de slag!

type: learningActivityStep

kinderen:

tak nummer: 0

kind stap id: __5__

cognitie niveau: good

id: __3__

titel: 7 tips voor het bouwen van een kringwinkel

type: learningActivityStep

tool leermateriaal: La Digitale

leermateriaal link: <https://ladigitale.dev/digiread/#/a/64994934c7f19>

kinderen:

tak nummer: 0

kind stap id: __2__

cognitie niveau: good

id: __6__

titel: Bijsleutelen

type: learningActivityStep

kinderen:

tak nummer: 0

cognitie niveau: good

id: __5__

titel: Test

type: quizStep

vragen:

tekst: Tijd voor een eerste test. Laat jullie knikker naar beneden rollen. Lukt dit vlot? Zonder haperen of gaten?

antwoord opties:

tekst: Ja, dit lukt vlot!

score: 0

tekst: Nee, we moeten nog iets bijwerken.

score: 1

kinderen:

tak nummer: 0

cognitie niveau: neutral

score bereik:

start: 0

eind: 0

tak nummer: 0

tak nummer: 1

kind stap id: __6__

cognitie niveau: neutral

score bereik:

start: 1

eind: 1

tak nummer: 1

id: __7__

titel: Knikkerbaan (klokhuis)

type: learningActivityStep

tool leermateriaal: Schooltv

leermateriaal link: <https://schooltv.nl/video/het-klokhuis-knikkerbaan/#q=knikkerbaan>

kinderen:

tak nummer: 0

kind stap id: __8__

cognitie niveau: good

id: __2__

titel: Whiteboard: ontwerpen knikkerbaan

type: learningActivityStep

tool leermateriaal: BookWidgets

leermateriaal link: <https://www.bookwidgets.com/iti/play/K1vCIOeQ-iQAEPZvvCgAAA>

kinderen:

tak nummer: 0

kind stap id: __9__

cognitie niveau: good

id: __9__

titel: Materiaallijst knikkerbaan

type: learningActivityStep

tool leermateriaal: BookWidgets

leermateriaal link: <https://www.bookwidgets.com/iti/play/B6ZgMoHs-iQAFKByNCgAAA>

kinderen:

tak nummer: 0

kind stap id: __4__

cognitie niveau: good

id: __8__

titel: Tips om een knikkerbaan te maken

type: learningActivityStep

tool leermateriaal: La Digitale

leermateriaal link: <https://ladigitale.dev/digiview/#/v/6499466cd84ee>

kinderen:

tak nummer: 0

kind stap id: __1__

cognitie niveau: good

eind scherm tekst: Tijd voor de race! Spreek samen met het andere duo/de andere duo's af wanneer de wedstrijd plaatsvindt. Laat je juf of meester de tijd opnemen.
Benieuwd of jullie de snelsten zijn! Veel succes!