

Nome: Criar Trilho.

Descrição: Adicionar um novo trilho com pontos de interesse, restaurantes e áreas de descanso.

Pré-condições: Ser utilizador do tipo “Gestor de Trilhos” com sessão autenticada.

Caminho principal:

1. O Gestor de Trilhos seleciona no menu a opção correspondente a “Criar Trilho”
2. O sistema apresenta o formulário de inserção de dados relativos ao novo trilho.
3. O professor insere todos os dados necessários e envia-os para o sistema, carregando no botão “Criar Trilho”
4. O sistema aceita os dados inseridos e regista na base de dados o novo trilho.

Caminhos alternativos:

3A. O professor submeteu os dados mas deixou alguns campos vazios ou inseriu informação inválida.

4A. O sistema rejeita a inserção do trilho, apontando os campos que devem ser corrigidos para que a submissão esteja de acordo com as regras pré-estabelecidas para os campos do formulário.

4B. Devido a um erro de ligação com o servidor da base de dados, o sistema não consegue aceitar os dados do novo trilho, pelo que pede ao professor que tente mais tarde a criação do trilho.

Suplementos ou adornos:

1. Garantir que a inserção de dados inválidos, como campos obrigatórios vazios ou valores fora dos limites estabelecidos para um certo campo, não sejam admitidos na criação do trilho.
2. Garantir que a página não pode ser acedida por turistas, uma vez que este tipo de utilizador não tem permissões para criar novos trilhos, e mesmo que seja acedida por turistas que lhe seja bloqueada a criação de um trilho.
3. O formulário deve permitir a inserção de várias imagens relativas ao trilho com informação acerca de um local de especial importância (marco) e onde ele aparece (coordenadas absolutas ou outro).

Pós-condição:

Se o sistema validou os dados inseridos e os inseriu na base de dados, existe agora um novo trilho que pode ser completado por turistas ou editado por professores para adicionar ou alterar informação.