LAPORAN PRAKTIKUM MODUL 3 VARIABLE DAN METHOD PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



Senopati Bekti W L200190143 Praktikum PBO D

INFORMATIKA

FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA

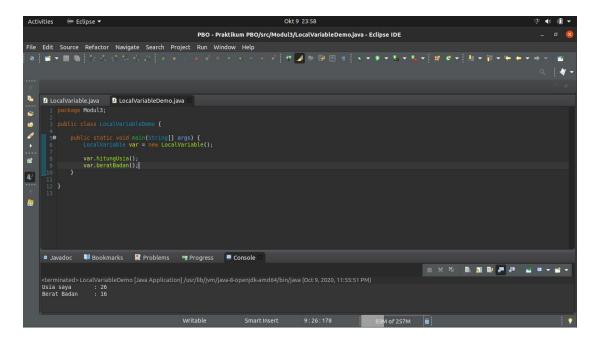
2020

Latihan 1

```
void beratBadan() {
    int beratLahir = 3;
    int beratBadan = beratLahir + (usia/2);
}
```

usia tidak bisa dipanggil karena usia merupakan variable lokal (milik method hitungUsia(). Variabel lokal hanya dapat dideklarasikan dalam method, constructor, atau suatu blok. Variabel lokal tidak dapat digunakan di luar method, constructor, atau blok tempat dideklarasikan.

Latihan 2



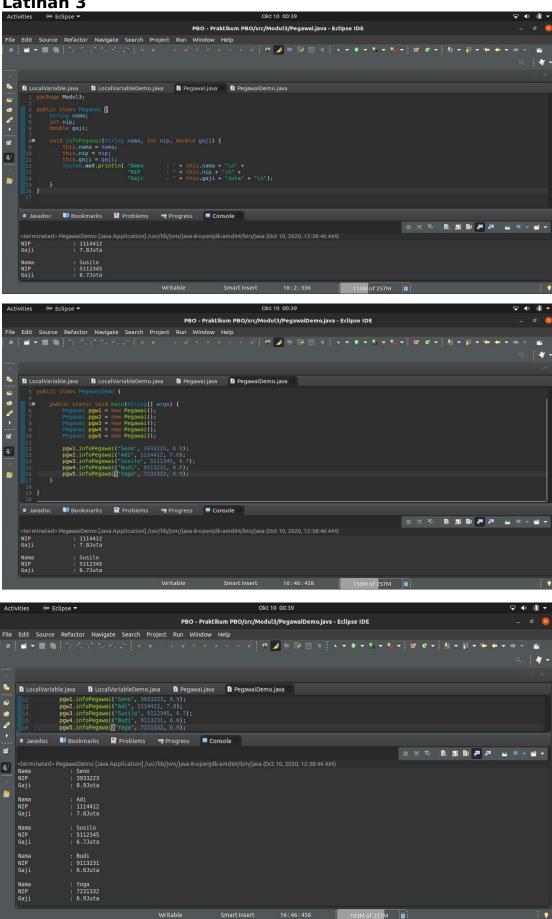
Pada latihan 2 ini, membuat satu variable global yaitu int umur. Dimana pada int umur menyimpan nilai dari variable lokal yaitu int usia . Maka disini method beratBadan() bisa berjalan

```
usia = tahunSekarang - tahunLahir;
umur = usia;
```

```
void beratBadan() {
    int beratLahir = 3;
    int beratBadan = beratLahir + (umur/2);

    System.out.println("Berat Badan : " + beratBadan);
}
```

Latihan 3



PEKERJAAN RUMAH

