

**LAPORAN PRAKTIKUM
MODUL 10
INTERFACE
PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**



**Senopati Bkti W
L200190143
Praktikum PBO D**

INFORMATIKA

FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA

2020

PERCOBAAN

Activities Eclipse Min Des 13 15:17

PBO - Praktikum PBO/src/Modul10/ActivityLampu.java - Eclipse IDE

File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help

Package Explorer: PBO PakDimas, Praktikum PBO, JRE System Library [j... src, Coba, L200190143_Senop, Modul10, ActivityLampu.java, AplikasiLampu.java, Lampu.java, Modul2, Modul3, Modul4, Modul5, Modul6, Modul7, Modul8, Modul9, Uts, My.uml

ActivityLampu.java

```
1 package Modul10;
2
3 public interface ActivityLampu {
4     public static final int LAMPU_HIDUP=1;
5     public static final int LAMPU_MATI=0;
6     public abstract void matikanLampu();
7     public abstract void hidupkanLampu();
8 }
9
```

Problems Task List Outline Javadoc Declaration Console

AplikasiLampu [Java Application] /usr/lib/jvm/java-8-openjdk-amd64/bin/java (Dec 13, 2020, 3:17:48 PM)

Status Lampu =0

ketikkan

1 untuk menyalakan lampu

0 untuk mematikan lampu

Writable Smart Insert 9:1:209 124M of 256M

Activities Eclipse Min Des 13 15:18

PBO - Praktikum PBO/src/Modul10/Lampu.java - Eclipse IDE

File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help

Package Explorer: PBO PakDimas, Praktikum PBO, JRE System Library [j... src, Coba, L200190143_Senop, Modul10, ActivityLampu.java, AplikasiLampu.java, Lampu.java, Modul2, Modul3, Modul4, Modul5, Modul6, Modul7, Modul8, Modul9, Uts, My.uml

Lampu.java

```
1 package Modul10;
2
3 public class Lampu implements ActivityLampu{
4     public int statusLampu;
5
6     @Override
7     public void matikanLampu() {
8         if(statusLampu==0){
9             System.out.println("Lampu sudah dalam kondisi mati");
10        }else if(statusLampu==1){
11            statusLampu=-1;
12            System.out.println("Lampu sudah dimatikan");
13        }
14    }
15
16    @Override
17    public void hidupkanLampu() {
18        if(statusLampu==1){
19            System.out.println("Lampu sudah dinyalakan\n***");
20        }else {
21            statusLampu=+1;
22            System.out.println("Lamu sudah dalam kondisi menyala");
23        }
24    }
25 }
```

Problems Task List Outline Javadoc Declaration Console

AplikasiLampu [Java Application] /usr/lib/jvm/java-8-openjdk-amd64/bin/java (Dec 13, 2020, 3:17:48 PM)

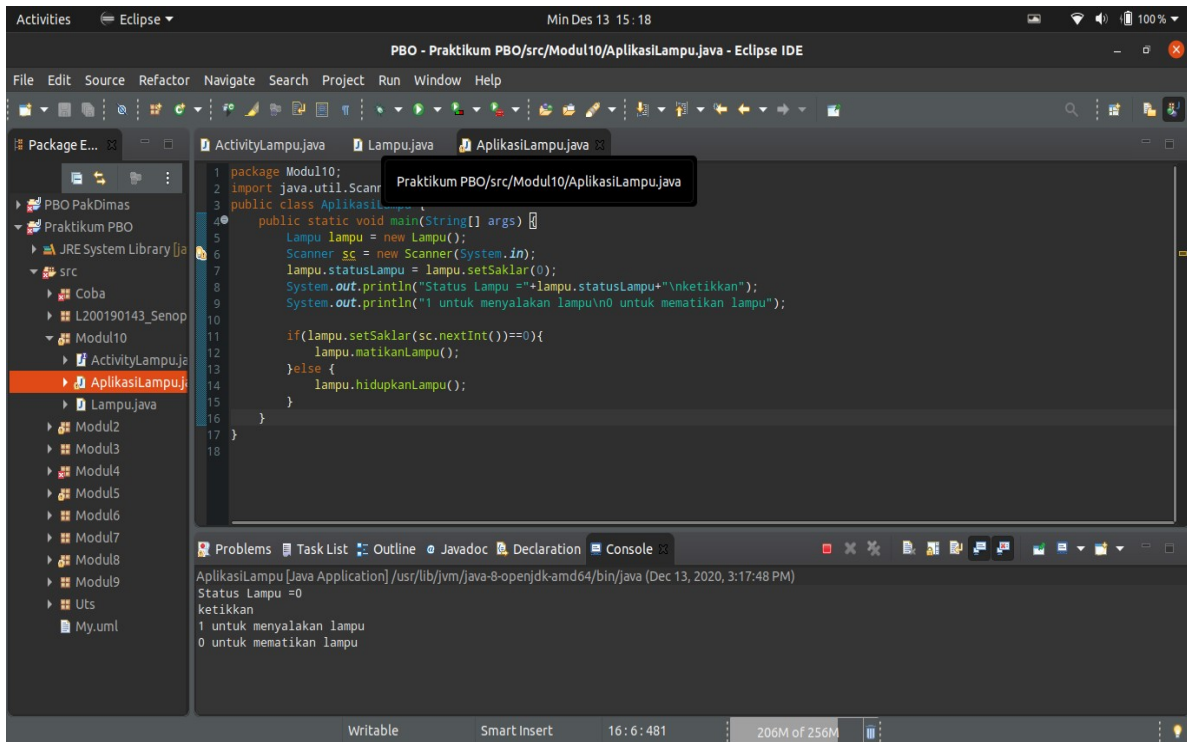
Status Lampu =0

ketikkan

1 untuk menyalakan lampu

0 untuk mematikan lampu

Writable Smart Insert 4:28:87 182M of 256M



TUGAS

Modifikasi class Lampu di atas dengan menambahkan satu variabel static final LAMPU_REDUP, dan tambahkan method untuk meredupkan lampu. Selanjutnya buat class dengan fungsi main() untuk menjalankannya!

