LAPORAN PRAKTIKUM MODUL 2 CLASS DAN OBJECT PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



Senopati Bekti W L200190143 Praktikum PBO D

INFORMATIKA

FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA

2020

TUGAS

1. Buatlah class Hewan dan juga ciptakan object dari class tersebut sehingga kita bisa membuat berbagai macam object hewan dengan karakternya masing-masing! Kode program akan menghasilkan output seperti berikut.

Nama Hewan: Harimau

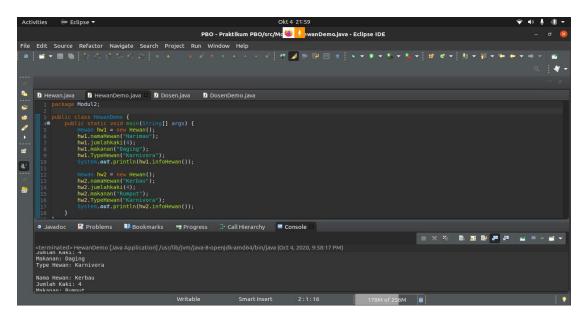
Jumlah Kaki : 4 Makanan : Daging

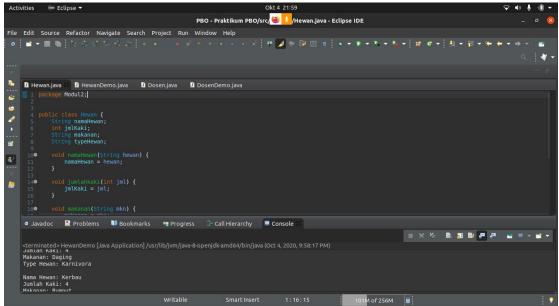
Type Hewan: Karnivora

Nama Hewan: Kerbau

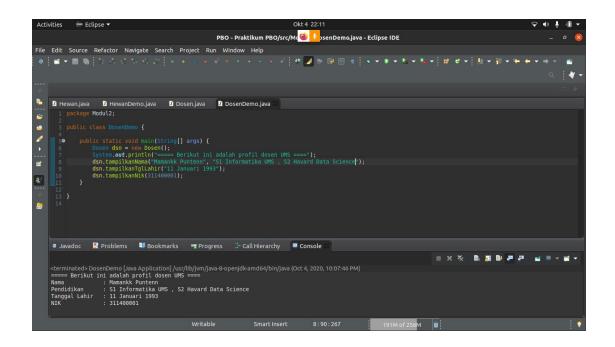
Jumlah Kaki : 4 Makanan : Rumput

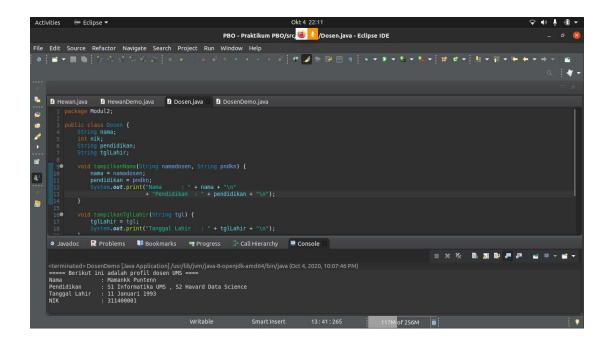
Type Hewan: Karnivora

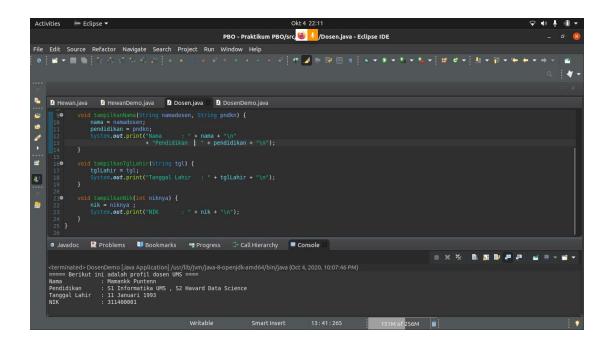




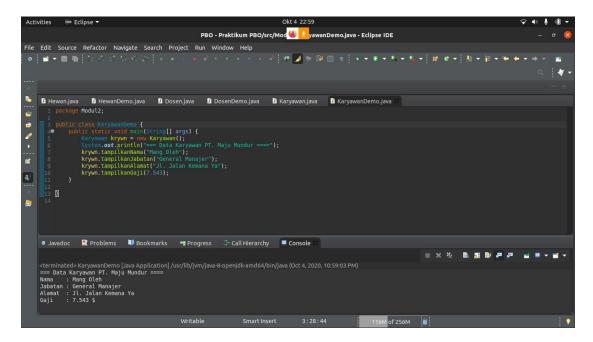
1. A. Dosen

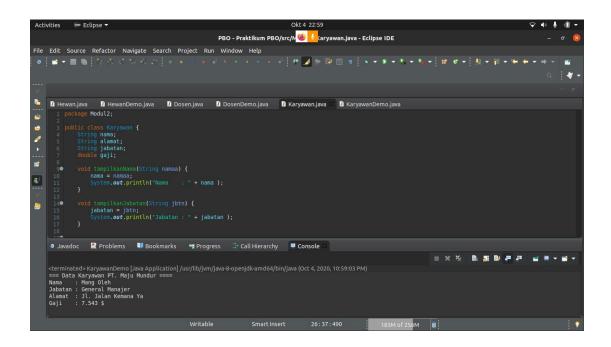






B. Karyawan





```
Activities Eclipse V Okt 4 22:59

PBO - Praktikum PBO/src/N LaryawanJava Eclipse IDE

PBO - Praktikum PBO/src/N LaryawanJava ID RaryawanJava I
```

C. Mahasiswa

