

Számológép készítése

A kiindulópont legyen az alábbi képernyőkép:

A = 0 B = 0

1. Összeadás
2. Kivonás
3. Szorzás
4. Osztás
5. Számok bevitele
6. Előzmények
7. Kilépés

Kérem válasszon egy menüpontot:

A menüpont kiválasztása után a program hajtsa végre a műveletet. Ha A és B értéke nulla, akkor az 1-4 menüpontok esetén jelezzen hibát, hogy: „*A és B értéke nem lehet nulla*”. A-nak és B-nek az 5. menüponttal lehet új értéket adni. Ha új értéket adunk, akkor a főmenüben is azok jelenjenek meg. A 6. menüpont írja ki az eddig elvégzett műveleteket!

Pl.

1. A= 4 B= 5 A két szám összege 9! ($4+5 = 9$)
2. A= 4 B= 5 A kész szám szorzata 20! ($4*5=20$)