Lauzon, Hannah (Christophe)
Programmation Web avancée
582-31B-MA groupe 24632

TP3

Travail présenté à Sanches, Marcos

Maisonneuve

10 Juillet 2025

Sites: https://e1640340.infinityfreeapp.com

Github: https://github.com/SenselessMap/jeudeCarte

Mail infinityfree (admin): if0_39451327 Mot de passe infinityfree (admin): test

Mail local (admin): test@test.com Mot de passe local (admin): test

Je Host le site sur infinityfree par file zila. J'ai modifié le php de la base de donnée en conséquent et ne fonctionnera donc pas ailleur. Cependant la version sur moodle a été modifiée encore pour fonctionner en local.

Version locale de la remise (github)

J'ai été mise en charge de la conception d'un site web pour un nouveau jeu de carte. La compagnie Ubisoso Montreal m'a donné une base de donnée complète comportant des cartes. Ils m'ont aussi donné des images de leur jeu sur laquelle l'identité visuelle du site doit se baser. Ils m'ont expliqué que le site doit pouvoir afficher toutes les cartes. Que les utilisateurs peuvent créer des decks et les enregistrer dans leurs profils. Les cartes auront des événements

J'ai rapidement noté les entités suivantes:

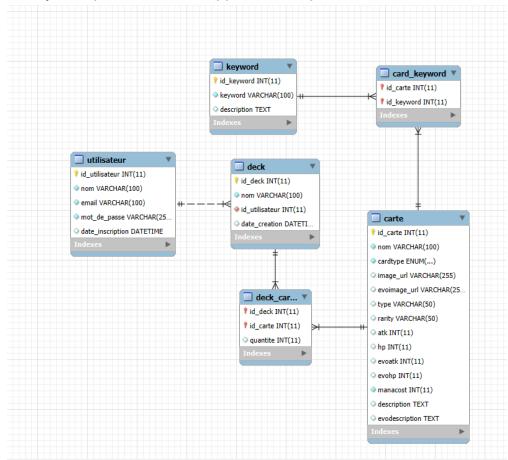
Utilisateur

Carte

Keyword

Deck

Je suis responsable de la création d'un forum pour le site de Maisonneuve! Mon client demande d'utiliser une base de donné SQL basé sur les utilisiateurs et forums. Le site doit être dynamique et avoir une apparence respectant l'établissement.



Ce diagramme explique bien la structure que le site va avoir. La carte peut exister sans rien. Les decks sont créés par les utilisateurs. La même carte peut être dans plusieurs decks sont il n'y a pas de lien. Si jamais il doit avoir des "check" pour savoir si le deck contient des cartes, ce se fera dans le front-end et pas dans la bdd.

Ainsi je dois m'assurer qu'il soit impossible d'envoyer des deck sans cartes. Les cartes ont le plus d'informations. Elles peuvent avoir des keyword (mot clé).