

## **SAE 2.01 - Développement d'une application**

Cette SAE correspond à la ressource 2.01 : Développement Orienté Objet.  
Le langage utilisé sera Java.



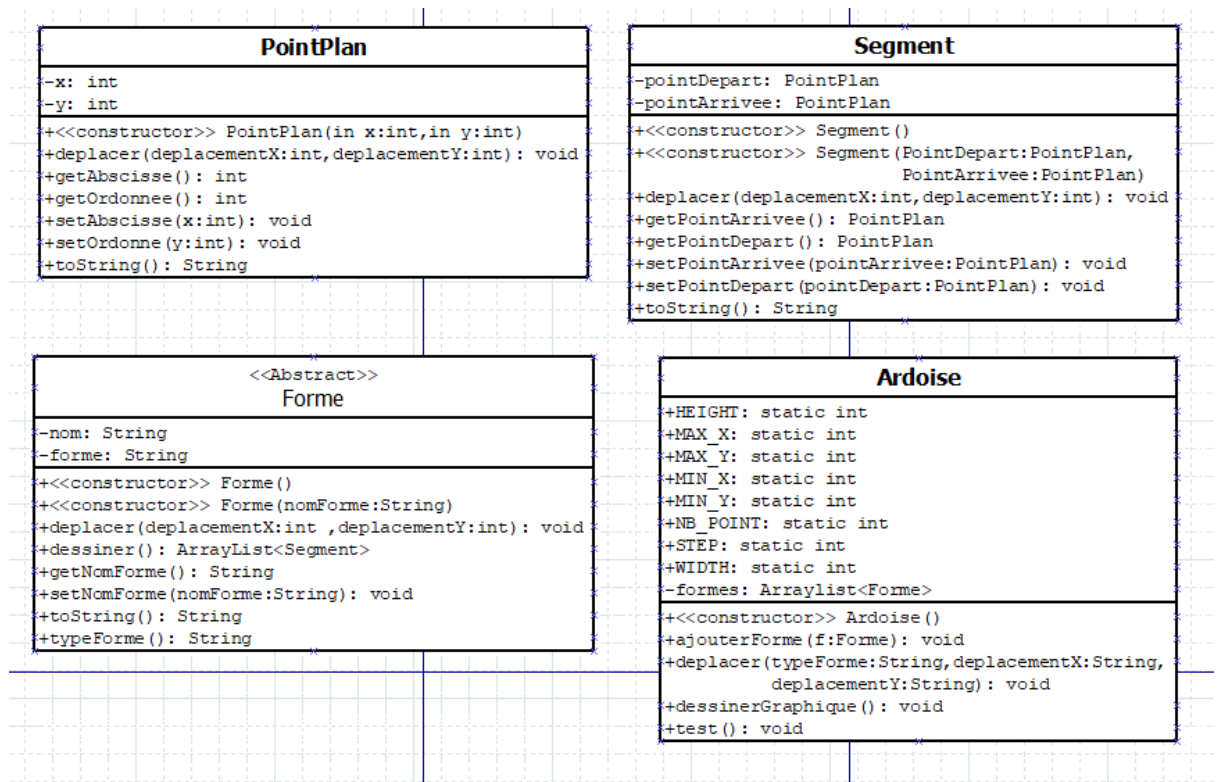
# Java

Travail réalisé par Aboubakar BAOUCHI, Marya LATIF et India CABO du  
groupe SHANGO en BUT1 Informatique

# Travail préliminaire :

## Question 1 :

- Diagramme UML des classes de la javadoc



## Phase 1

- Diagramme de classe

## Triangle

-points: ArrayList<PointPlan>

+<<constructor>> Triangle()

+<<constructor>> Triangle(p1:PointPlan,p2:PointPlan,p3:PointPlan)

+<<constructor>> Triangle(t:Triangle)

+setPoint(index:int,p:PointPlan): void

+getPoint(index:int): PointPlan

+toString(): String

+dessiner(): ArrayList<Segment>

+deplacer(x:int,y:int): void

+typeForme(): String

## Chapeau

-points: ArrayList<PointPlan>

+<<constructor>> Chapeau()

+<<constructor>> Chapeau(p1:PointPlan,p2:PointPlan,  
p3:PointPlan)

+<<constructor>> Chapeau(c:Chapeau)

+setPoint(index:int,p:PointPlan): void

+getPoint(index:int): PointPlan

+toString(): String

+dessiner(): ArrayList<Segment>

+deplacer(x:int,y:int): void

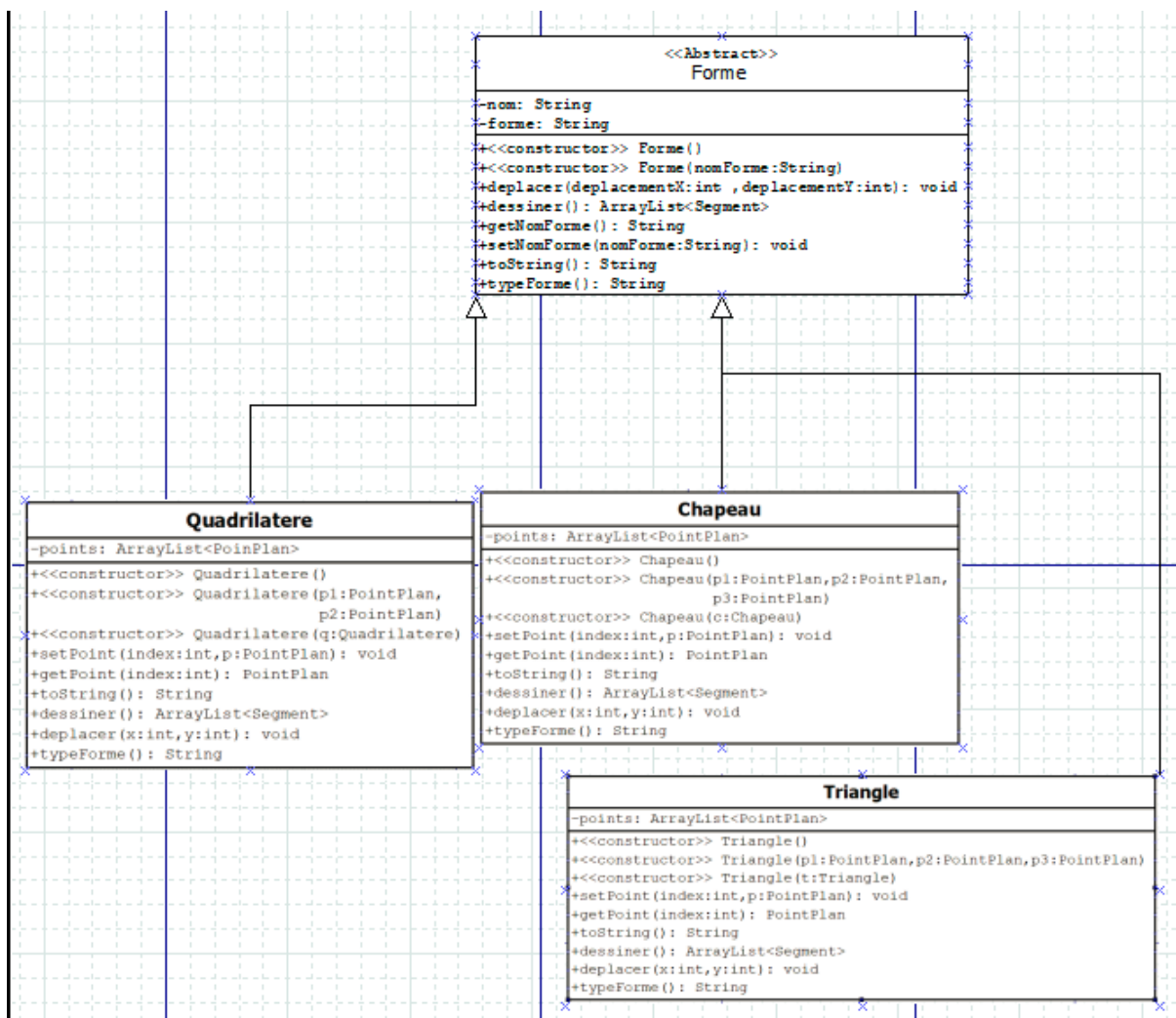
+typeForme(): String

# Quadrilatere

```

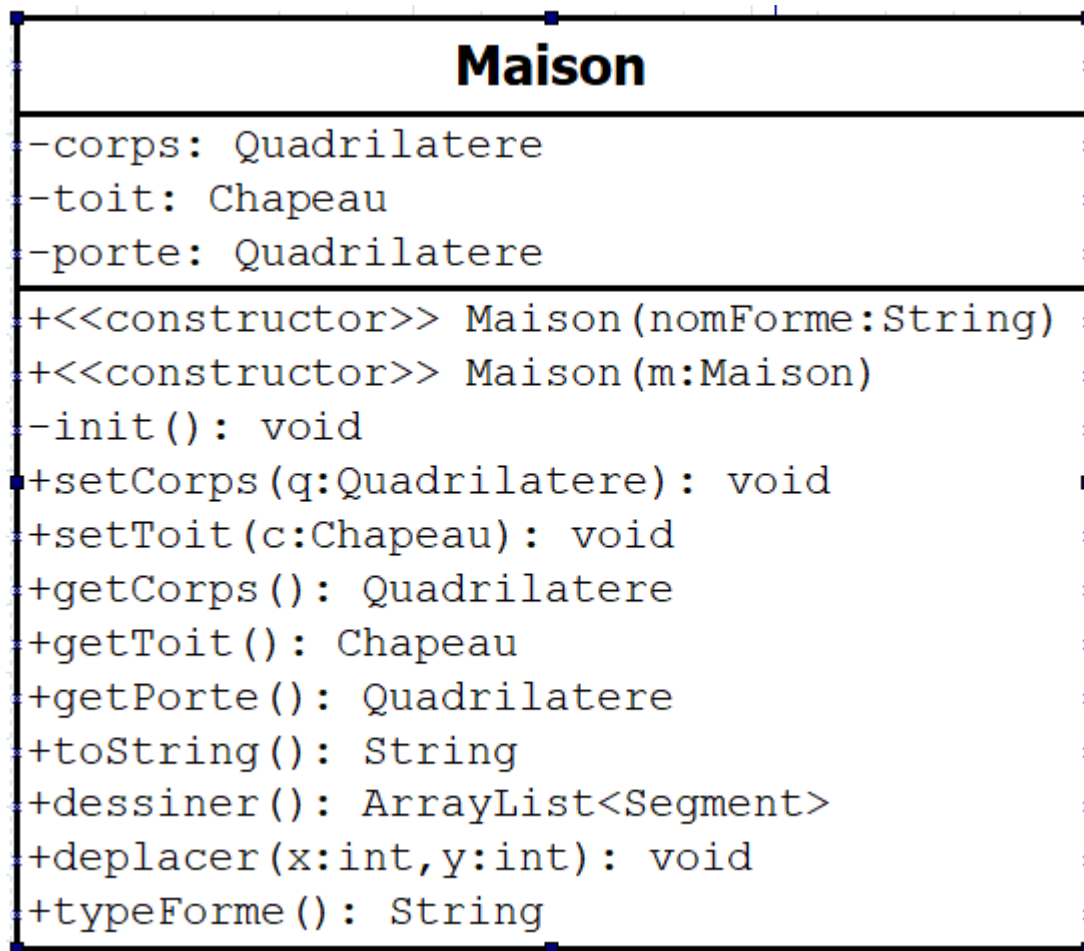
- points: ArrayList<PointPlan>

+ <<constructor>> Quadrilatere ()
+ <<constructor>> Quadrilatere (p1:PointPlan,
                                p2:PointPlan)
+ <<constructor>> Quadrilatere (q:Quadrilatere)
+ setPoint (index:int, p:PointPlan): void
+ getPoint (index:int): PointPlan
+ toString(): String
+ dessiner(): ArrayList<Segment>
+ deplacer (x:int, y:int): void
+ typeForme(): String
    
```



## Phase 2 :

### 1. Diagramme de classe amélioré



# Etoile

```
-etoiles: ArrayList<Chapeau>

+Etoile()
+Etoile(c:Chapeau)
+Etoile(e:Etoile)
+getEtoile(): ArrayList<Chapeau>
+setEtoile(c:Chapeau): void
+toString(): String
+dessiner(): ArrayList<Segment>
+deplacer(x:int,y:int): void
+typeForme(): String
```

