

CASOS DE USO

Equipe 2 - Corre Comigo!

Cadastro de Usuário

- **Atores:** Usuário.
- **Pré-condições:** O usuário possui o aplicativo instalado no celular e conexão com a internet.
- **Pós-condições:** Os dados do usuário estão armazenados no banco de dados e o usuário foi direcionado para o *feed* de eventos.
- **Happy Flow:**
 1. O usuário abre o aplicativo e aguarda o carregamento da tela inicial (*login*);
 2. O usuário seleciona a opção “Registrar-se”;
 3. O usuário é direcionado para a tela de cadastro;
 4. O usuário preenche os campos presentes na tela de cadastro:
 - a. Email;
 - b. Senha;
 - c. Foto (opcional);
 - d. Nome;
 - e. Data de Nascimento;
 - f. Cidade;
 - g. Sigla do Estado em que reside;
 - h. Gênero;
 - i. Modalidades:
 - Caminhada;
 - Corridas Curtas;
 - Corridas Médias;
 - Corridas de longa distância.
 - j. Descrição (opcional).
 5. O usuário clica em “Cadastrar” para concluir o cadastro;
- **Fluxos alternativos(Unhappy flow):**
 1. O usuário já possui cadastro, está logado no aplicativo e o *feed* de eventos é exibido:
 - a. O usuário clica no botão de *logout*;
 4. O usuário deixa de preencher algum campo obrigatório:
 - a. Uma janela *pop-up* de notificação é exibida para o usuário informando sobre o preenchimento incorreto;
 - i. O usuário confirma a janela de notificação, clicando no botão “OK”;
 - ii. O usuário retorna para a tela de cadastro com os campos que precisam ser preenchidos marcados.

Login com email e senha (Frontend).

- **Atores:** Usuário.
- **Pré-condições:** O usuário deve possuir um cadastro válido feito previamente.
- **Pós-condições:** O usuário acessa a sua conta e visualiza a tela de *feed*.
- **Happy flow:**
 1. O usuário abre o aplicativo e entra na tela de *login* com email e senha.
 2. O usuário digita no campo de email um email válido e uma senha correspondente ao e-mail fornecido.
 3. O usuário digita no campo de senha uma senha válida e correspondente ao e-mail fornecido.
 4. O usuário clica no botão de *Login*.
 5. O usuário é levado a tela de eventos.
- **Fluxos alternativos(Unhappy flow):**
 4. O usuário recebe a informação que o *login* é inexistente ou incorreto:
 - a. O usuário tenta realizar novamente o *login*, inserindo novamente suas informações de email e senha.
 4. O usuário recebe a informação de senha inválida:
 - a. O usuário tenta realizar novamente o *login*, inserindo novamente sua senha;
 - b. O usuário clica em “Esqueceu a sua senha?” para ser direcionado à tela de recuperação de senha.

Tela de eventos.

- **Pré-condições:** O usuário se encontra cadastrado, efetuou o *login*, tem conexão com a internet e está visualizando a tela de *feed*.
- **Pós-condições:** O usuário foi redirecionado para a tela correspondente à sua escolha - tela de perfil, descrição detalhada do evento, pesquisa, inserção de eventos ou edição de dados cadastrais.
- **Happy Flow:**
 1. O usuário consegue visualizar o *feed* de eventos em formatos de *cards* com um resumo das informações importantes de cada evento.
 2.
 - 2.1. O usuário pode utilizar a rolagem da tela para visualizar mais *cards*.
 - 1.1. O usuário pode acessar um evento tocando em seu respectivo *card*.
 2. O usuário pode acessar sua tela de perfil tocando na sua foto na barra de menu na parte superior da tela.
 3. O usuário pode tocar no ícone de menu *dropdown* e terá quatro opções que podem ser acessadas:
 - 3.1. O usuário pode selecionar a opção “Pesquisar” e será levado para a tela de pesquisa.
 - 3.2. O usuário pode selecionar a opção “Sugerir Evento” e será levado para a tela de inserção de eventos.
 - 3.3. O usuário pode selecionar a opção “Alterar Cadastro” e será levado para a tela de edição de dados cadastrais.
- **Fluxos alternativos(Unhappy flow):**

1. A conexão com a internet do usuário torna-se instável no momento do carregamento do *feed* de eventos e, assim, as informações dos *cards* do *feed* de eventos não são exibidas.
 - a. Uma janela *pop-up* de notificação é exibida para o usuário informando sobre a falha na conexão com a rede e o instruindo para verificar sua conexão com a internet, tentando realizar a operação novamente mais tarde;
 - i. O usuário confirma a janela de notificação, clicando no botão “OK”;
 - ii. O usuário retorna para o *feed* de eventos, que continua a tentar carregar as informações referentes aos eventos de interesse para o usuário.

Sistema de inserção de eventos.

- **Atores:** Usuário administrador.
- **Pré-condições:** O usuário encontra-se cadastrado, com login efetuado e com acesso à internet.
- **Pós-condições:** O evento cadastrado foi gravado no banco de dados de eventos.
- **Happy Flow:**
 1. O usuário clica no ícone do menu, no canto superior direito da tela;
 2. O usuário seleciona a opção “Cadastrar evento”;
 3. O usuário visualiza a tela de cadastro de eventos;
 4. O usuário preenche os campos de acordo com as informações fornecidas pelos organizadores do evento:
 - a. Nome;
 - b. Organizador;
 - c. Modalidade(s);
 - d. Período de inscrição;
 - e. Condições de participação (opcional);
 - f. Benefícios (opcional);
 - g. Valor de inscrição;
 - h. Premiação (opcional);
 - i. Link Evento (opcional);
 - j. Descrição;
 - k. Foto (opcional).
 5. O usuário seleciona o botão “Salvar” para gravar as alterações.
- **Fluxos alternativos(Unhappy flow):**
 4. O usuário deixa de preencher algum campo obrigatório:
 - a. Uma janela *pop-up* de notificação é exibida para o usuário informando sobre o preenchimento incorreto;
 - i. O usuário confirma a janela de notificação, clicando no botão “OK”;
 - ii. O usuário retorna para a tela de cadastro de evento com os campos que precisam ser preenchidos marcados.
 5. A conexão com a internet se torna instável no momento em que o usuário seleciona a opção de salvar o cadastro do evento:

- a. Uma janela *pop-up* de notificação é exibida para o usuário informando sobre a falha na conexão com a rede e o instruindo para verificar sua conexão com a internet, tentando realizar a operação novamente mais tarde;
 - i. O usuário confirma a janela de notificação, clicando no botão “OK”;
 - ii. O usuário retorna para a tela de cadastro de evento e tenta realizar o salvamento novamente.