

ID	REQUISITO	TIPO DE REQUISITO	PRIORIDADE	CATEGORIA	ESTIMATIVA (DIAS)	História de Usuário	Comentários
1	Cadastro de Usuário	Funcional	5	Cliente		O usuário se cadastra no sistema com um nome de usuário disponível e uma senha.	São necessários um email válido para confirmação de cadastro e a senha deve conter no mínimo 6 caracteres, uma letra maiúscula e um caracter especial
2	Login com email e senha	Funcional	5	Cliente		O usuário cadastrado no Banco de Dados deseja se logar ao sistema utilizando seu email e a sua senha	
4	Tela de Eventos	Funcional	5	Cliente		O usuário visualiza o feed de eventos, o qual mostra todos os cadastrados no aplicativo	O feed de eventos mostrar cards com um resumo das informações inportantes de cada evento
5	Sistema de Inserção de Eventos	Funcional	5	Moderador		O moderador insere eventos no aplicativo para que os usuários tenham acesso à eles.	Os eventos a ser inseridos são sugeridos pelos organizadores
7	Visualizar descrição dos eventos	Funcional	5	Cliente		O usuário deseja ter acesso à todas as informações referentes ao evento	Essas informações ficam disponíveis na Tela de Eventos
21	Segurança de Dados	Não-Funcional	5	Desenvolvimento		O usuário espera que as suas informações de conta armazenados no Banco de Dados estejam salvos de forma segura.	Usar um bom banco de dados
22	Autenticação dos Dados	Não-Funcional	5	Desenvolvimento		O usuário espera que o sistema deve realizar a autenticação dos dados cadastrados, enviando um email contendo um link para a confirmação de cadastro.	
25	Navegabilidade	Não-Funcional	5	Desenvolvimento		Durante o uso do aplicativo o usuário espera que o sistema de organização de abas e a disposição dos menus sejam concisos e de fácil interação com o usuário.	Promover a navegação do usuário de forma intuitiva, a fim de que este continue usando o aplicativo
8	Redirecionar o usuário para página de inscrição no evento	Funcional	4	Cliente		O usuário deseja acessar a página de inscrição do evento, caso se interesse em participar do mesmo	
9	Sistema de Pesquisa de Eventos	Funcional	4	Cliente		O usuário pesquisa por eventos que estejam disponíveis no aplicativo	O usuário pode aplicar filtros na pesquisa (Modalidade, Idade Permitida, Cidade (Raio), Distância)
19	Sistema de Conquistas (badges)	Funcional	4	Cliente		Para mostrar o seu progresso durante o uso do aplicativo, o usuário deseja receber recompensas, de modo a continuar motivado com o seu trabalho	As conquistas visam estimular o usuário a utilizar o aplicativo
24	Escalabilidade	Não-Funcional	4	Desenvolvimento		Durante o uso do aplicativo o usuário espera que o sistema suporte o acesso simultâneo de muitos usuários, além de tratar muitos eventos	O sistema deve ser capaz de suportar muitos dados e usuários
26	Layout e Componentes Homogêneos	Não-Funcional	4	Desenvolvimento		O usuário espera que a organização dos componentes ao longo da interface disponibilizada pelo aplicativo sigam um padrão adequado para um sistema de sugestão de eventos	Também visa manter facilitar a utilização do aplicativo pelos usuários
3	Login com conta do Facebook	Funcional	3	Cliente		O usuário deseja logar ao sistema de uma maneira alternativa utilizando a sua conta do Facebook	
10	Tela de Perfil	Funcional	3	Cliente		O usuário deseja visualizar seu perfil para que possa ter acesso as informações nele contidas	
11	Alterar Perfil	Funcional	3	Cliente		O usuário deseja alterar as informações de seu perfil para que ele possa manter os seus dados atualizados	
15	Sistema de Sugestão de Evento	Funcional	3	Cliente		O usuário pode sugerir algum evento que não esteja disponível no aplicativo	É necessário preencher todas as informações obrigatórias referentes ao evento. Essa sugestão é enviada ao moderador
16	Sistema de Aceitação de Sugestão	Funcional	3	Moderador		O moderador recebe as sugestões de eventos criadas por usuários e pode ou não inserir esses eventos no aplicativo	O moderador recebe essas sugestões na forma de notificações
20	Sistema de Pesquisa de Usuário	Funcional	3	Cliente		O usuário deseja visualizar as pessoas que participaram de um determinado evento utilizando uma ferramenta de busca	
23	Portabilidade de Plataformas	Não-Funcional	3	Desenvolvimento		O usuário deseja que o aplicativo esteja disponível tanto nas plataformas Android e iOS.	Alcançar o maior número de usuários possível
6	Sistema de Notificações de eventos	Funcional	2	Cliente		O usuário recebe notificações de eventos que sejam interessantes para ele	A sugestão de evento é feita de acordo com os interesses marcados pelo usuário durante o cadastro
14	Recuperar senha/ usuário	Funcional	2	Cliente		O usuário pode recuperar sua senha e/ ou login no caso de perder ou se esquecer dessas informações	
17	Demonstrar Interesse/ Participação no Evento	Funcional	2	Cliente		Na tela de evento, o usuário pode marcar que está interessado ou que já participou daquele evento	Essa marcação é feita através de um checkbox
18	Visualizar Eventos que Participou	Funcional	2	Cliente		O usuário visualiza uma listagem com os eventos que tiveram sua participação confirmada	Essas informações ficam disponíveis no perfil do usuário
12	Sair da conta	Funcional	1	Cliente		O usuário deseja sair de sua conta no aplicativo	
13	Fechar aplicativo	Funcional	1	Cliente		O usuário deseja fechar o aplicativo	
27							