**2019级《程序设计基础》阶段测试2\_20200102**

**单项选择**

1.若用数组名作为函数调用的实参，则传递给形参的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.数组第一个元素的地址

B.数组的第一个元素的值

C.数组中所有元素的值

D.数组元素的个数

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

A.数组第一个元素的地址

【学生答案】

A.数组第一个元素的地址

2.下面的程序用来将一个十进制正整数转化成八进制数，例如输入一个正整数25，则输出31，应填入划线处的选项是\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include <stdio.h>

void sub(int c,int d[ ])

{ int e,i=9;

while(c!=0) { e=c%8; d[i]=e;\_\_\_\_\_\_\_\_; i--;}}

void main( )

{ int i=0,j=0,a,b[10 ]={0};

printf("Enter an integer:"); scanf("%d",&a);

sub(a,b);

for(;i<10;i++)

{if(\_\_\_\_\_\_\_\_) j=1;

if(j!=0) printf("%d",b[i]); } }

A.b[i]==0和c/=8

B.b[i]==0和c=e/8

C.b[i]!=0和c/=8

D.b[i]!=0和c=e/8

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

C.b[i]!=0和c/=8

【学生答案】

C.b[i]!=0和c/=8

3.下面程序段中，for循环的执行次数是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

void main()

{ char \*s="\ta\018bc";

for (;\*s!= '\0'; s++)

printf("\*") ;}

A.9

B.7

C.6

D.5

【评分报告 得分：0.00 之 2.50 】

【参考答案】 错误

C.6

【学生答案】

D.5

4.下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

void fun( int \*x, int \*y)

{ printf("%d %d ",\*x, \*y);

\*x=3;

\*y=4; }

void main()

{ int x=1, y=2;

fun(&y, &x);

printf("%d %d ", x, y);}

A.1 2 3 4

B.2 1 3 4

C.2 1 4 3

D.2 1 1 2

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

C.2 1 4 3

【学生答案】

C.2 1 4 3

5.   下面程序段的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

void main()

{ int a[]={1,2,3,4,5,6},\*p=a;

int i,sum=0;

for(i=1;i<6;i++)

sum+=\*(p++);

printf("%d",sum);}

A.10

B.12

C.15

D.20

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

C.15

【学生答案】

C.15

6.下面程序段的运行结果是\_\_\_\_\_\_

char \*s="abcde";

s+=2;

printf("%d", s);

A.字符'c'的地址

B.字符'c'

C.cde

D.无确定的输出结果

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

A.字符'c'的地址

【学生答案】

A.字符'c'的地址

7.在C语言中\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.函数的定义可以嵌套，但函数的调用不可以嵌套

B.函数的定义和调用均不可以嵌套

C.函数的定义不可以嵌套，但是函数的调用可以嵌套

D.函数的定义和调用均可以嵌套

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

C.函数的定义不可以嵌套，但是函数的调用可以嵌套

【学生答案】

C.函数的定义不可以嵌套，但是函数的调用可以嵌套

8.下列程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

void main()

{ int a[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,0}, \*p;

p=a;

printf("%d\n", \*p+9);}

A.1

B.10

C.0

D.9

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

B.10

【学生答案】

B.10

9.函数调用语句func((exp1,exp2),(exp3,exp4,exp5));含有实参的个数为\_\_\_\_\_\_\_

A.4

B.2

C.4

D.3

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

B.2

【学生答案】

B.2

10.若有语句int \*point,a=4;和point=&a;下面均代表地址的一组选项是\_\_\_\_\_.

A.a,point,\*&a

B.&\*a,&a,\*point

C.\*&point,\*point,&a

D.&a,&\*point ,point

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

D.&a,&\*point ,point

【学生答案】

D.&a,&\*point ,point

11.若有定义:int a[5];则a数组中首元素的地址可以表示为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.&a

B.a+1

C.a

D.&a[1]

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

C.a

【学生答案】

C.a

12.若有以下定义和语句，则选项中错误的语句是\_\_\_\_\_\_

int a=4,b=3,\*p,\*q,\*w;

p=&a;

q=&b;

w=q;

q=NULL;

A.\*p=a

B.w=p;

C.\*q=0;

D.\*p=\*w

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

C.\*q=0;

【学生答案】

C.\*q=0;

13.以下程序的输出结果是

#include <stdio.h>

void fun(int x,int y,int z)

{ z=x\*x+y\*y;}

void main()

{ int a=31;

fun(5,2,a);

printf("%d",a);}

A.0

B.29

C.31

D.无定值

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

C.31

【学生答案】

C.31

14.以下程序段运行后，表达式\*(p++)的值为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ char a[5]="work"; char \*p=a;

A.'w'

B.存放'w'的地址

C.'o'

D.存放'o'的地址

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

A.'w'

【学生答案】

A.'w'

15.以下程序的运行结果是\_\_\_\_\_\_

int fun(int a, int b)

{ if(a>b)

return(a+b);

else

return(a-b);}

void main()

{ int x=3, y=8, z=6, r;

r=fun(fun(x,y),2\*z);

printf("%d\n",r);}

A.-17

B.58

C.-58

D.-48

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

A.-17

【学生答案】

A.-17

16.以下是引用片段：

#include <stdio.h>

void fun(char \*c,int d)

{ \*c=\*c+1;d=d+1;

printf("%c,%c,",\*c,d);}

void main()

{ char a='A',b='a';

fun(&b,a);

printf("%c,%c\n",a,b);}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.B,a,B,a

B.a,B,a,B

C.A,b,A,b

D.b,B,A,b

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

D.b,B,A,b

【学生答案】

D.b,B,A,b

17.若有说明语句

   char a[]="It is mine";    char \*p="It is mine";

  则以下不正确的叙述是\_\_\_\_\_\_\_\_

A.a+1表示的是字符t的地址

B.p指向另外的字符串时，字符串的长度不受限制

C.p变量中存放的地址值可以改变

D.a中只能存放10个字符

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

D.a中只能存放10个字符

【学生答案】

D.a中只能存放10个字符

18.对函数的调用不能出现在\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.调用函数时传递的实参

B.引用数组元素[ ]的运算符中

C.对一个变量赋初值

D.函数的形式参数

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

D.函数的形式参数

【学生答案】

D.函数的形式参数

19.以下是引用片段：

#include <stdio.h>

int \*f(int \*x,int \*y)

{ if(\*x<\*y)

return x;

else

return y; }

void main()

{ int a=7,b=8,\*p,\*q,\*r;

p=&a;

q=&b;

r=f(p,q);

printf("%d,%d,%d",\*p,\*q,\*r); }

执行后输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.7,8,8

B.7,8,7

C.8,7,7

D.8,7,8

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

B.7,8,7

【学生答案】

B.7,8,7

20.若有语句：int \*p,a=4;和p=&a；下面均代表地址的一组选项是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.a,p,\*&a

B.&\*a,&a,\*p

C.\*&p,\*p,&a

D.&a,&\*p,p

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

D.&a,&\*p,p

【学生答案】

D.&a,&\*p,p

21.下面程序段的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

void main()

{ char s[]="example!", \*t;

t=s;

while( \*t!='p')

{ printf("%c",\*t-32);

t++; }}

A.EXAMPLE!

B.EXAM

C.example!

D.example!

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

B.EXAM

【学生答案】

B.EXAM

22.设有程序段:char s[ ]=”china”; char \*p ; p=s ;则下面叙述正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.s和p完全相同

B.数组s中的内容和指针变量p中的内容相等

C.s数组长度和p所指向的字符串长度相等

D.\*p与s[0]相等

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

D.\*p与s[0]相等

【学生答案】

D.\*p与s[0]相等

23.以下能正确定义一维数组的选项是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.int a[5]={0,1,2,3,4,5};

B.char a[]={'0',’1’,’2’,’3’,’4’,’5’,’\0’};

C.char a={'A’,’B’,’C’};

D.int a[5]="0123";

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

B.char a[]={'0',’1’,’2’,’3’,’4’,’5’,’\0’};

【学生答案】

B.char a[]={'0',’1’,’2’,’3’,’4’,’5’,’\0’};

24.以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include <stdio.h>

int d=1;

fun( int p)

{ static int d=5;

d+=p;

printf("%d ",d);

return (d);}

void main()

{ int a=3;

printf("%d \n",fun(fun(d)));}

A.6 11 11

B.6 6 9

C.6 12 12

D.6 6 15

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

C.6 12 12

【学生答案】

C.6 12 12

25.若有说明语句：int a, b, c, \*d=&c；，则能正确从键盘读入三个整数分别赋给变量a、b、c的语句是\_\_\_\_\_\_\_\_

A.scanf("%d%d%d", &a, &b, d);

B.scanf("%d%d%d", a, b, d);

C.scanf("%d%d%d", &a, &b, &d);

D.scanf("%d%d%d", a, b,\*d);

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

A.scanf("%d%d%d", &a, &b, d);

【学生答案】

A.scanf("%d%d%d", &a, &b, d);

26.#include "string.h"

#include "stdio.h"

main()

{ char \*p="abcde\0fghjik\0";

printf("%d\n", strlen(p));}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.15

B.6

C.5

D.12

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

C.5

【学生答案】

C.5

27.下面程序段的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

void main()

{ char a[ ]="language" , \*p ;

p=a ;

while (\*p!='u')

{ printf("%c",\*p-32);

p++ ; } }

A.LANGUAGE

B.language

C.LANG

D.langUAGE

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

C.LANG

【学生答案】

C.LANG

28.若有语句int a[10]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9},\*p=a；则\_\_\_\_\_\_\_\_不是对a数组元素的正确引用（其中0≤i<10）

A.p[i]

B.\*(\*(a+i))

C.a[p-a]

D.\*(&a[i])

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

B.\*(\*(a+i))

【学生答案】

B.\*(\*(a+i))

29.下面函数的功能是\_\_\_\_\_\_\_\_。

sss(s,t)

char s[ ],t[ ];

{ int i=0;

while( t[i]) { s[i]=t[i]; i++ ; }

s[i]= '\0'; }

A.求字符串的长度

B.比较两个字符串的大小

C.将字符串s复制到字符串t中

D.将字符串t复制到字符串s中

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

D.将字符串t复制到字符串s中

【学生答案】

D.将字符串t复制到字符串s中

30.以下程序的功能是求任意两个整数a和b的最大公约数，并予以显示，程序的两划线处应分别填入\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

long cod(long n1,long n2)

{ long t;

while(n2) {\_\_\_\_\_\_\_\_; n1=n2;n2=t; }

return \_\_\_\_\_\_\_\_; }

void main( )

{ long a,b,x;

printf("Please input two numbers:");

scanf("%ld%ld",&a,&b);

x=cod(a,b);

printf("%ld,%ld,%ld\n",a,b,x); }

A.t=n1和n1

B.t=n2和n2

C.t=n1%n2和n1

D. t=n1%n2和n2

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

C.t=n1%n2和n1

【学生答案】

C.t=n1%n2和n1

31.有以下程序

#include <stdio.h>

void main()

{int m=1,n=2,\*p=&m,\*q=&n,\*r;

r=p;p=q;q=r;

printf("%d,%d,%d,%d\n",m,n,\*p,\*q);}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.1,2,1,2

B.1,2,2,1

C.2,1,2,1

D.2,1,1,2

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

B.1,2,2,1

【学生答案】

B.1,2,2,1

32.下程序的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

void ast (int x,int y,int \*cp,int \*dp)

{ \*cp=x+y; \*dp=x-y; }

void main()

{ int a=4,b=3,c,d;

ast(a,b,&c,&d);

printf("%d,%d\n",c,d); }

A.7,1

B.1,7

C.7,-1

D. c、d未赋值，编译出错

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

A.7,1

【学生答案】

A.7,1

33.下面函数的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

void print\_value(int \*x)

{ printf("%d\n",++\*x); }

void main()

{ int a=25;

print\_value(&a);}

A.23

B.24

C.25

D.26

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

D.26

【学生答案】

D.26

34.以下程序的输出结果\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

char \*p="abcdefghijklmnopq";

void main()

{ while(\*p++!='e');

printf("%c\n", \*p); }

A.c

B.d

C.e

D.f

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

D.f

【学生答案】

D.f

35.以下程序的输出结果\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

void main()

{ static char a[ ]= "language", b[]="program";

char \*ptr1=a, \*ptr2=b;

int k;

for(k=0; k<7; k++)

if(\*(ptr1+k)==\*(ptr2+k))

printf("%c", \*(ptr1+k));}

A.gae

B.ga

C.language

D.有语法错误

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

B.ga

【学生答案】

B.ga

36.在下列结论中，只有一个是正确的，它是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.递归函数中的形式参数是自动变量

B.递归函数中的形式参数是外部变量

C.递归函数中的形式参数是静态变量

D.递归函数中的形式参数可以根据需要自己定义存储类型

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

A.递归函数中的形式参数是自动变量

【学生答案】

A.递归函数中的形式参数是自动变量

37.下面是初始化指针的语句：int \*px = &a;其中指针变量的名字应该是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.\*px

B.px

C.a

D.&a

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

B.px

【学生答案】

B.px

38.若已定义char s[10];则在下面表达式中不表示s[1]地址的是\_\_\_\_\_\_

A.s++

B.&s[1]

C.&s[0]+1

D.s+1

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

A.s++

【学生答案】

A.s++

39.下面叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.使用全局变量有利于程序的模块化和可读性的提高

B.全局变量在定义它的文件中的任何地方都是有效的

C.全局变量在程序全部执行过程中一直占用内存单元

D.同一文件中的变量不能重名

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

C.全局变量在程序全部执行过程中一直占用内存单元

【学生答案】

C.全局变量在程序全部执行过程中一直占用内存单元

40.已有定义　int a=2, \*p1=&a, \*p2=&a; 下面不能正确执行的赋值语句是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.a=\*p1+\*p2;

B.p1=a;

C.p1=p2;

D.a=\*p1\*(\*p2);

【评分报告 得分：2.50 之 2.50 】

【参考答案】 正确

B.p1=a;

【学生答案】

B.p1=a;